

AMIGA

JOKER

3/93

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.3 März 1993

VOLL ABGEHOBEN!

LEMMINGS 2

WALKER

WHALE'S VOYAGE

SLEEPWALKER

VOLL EXKLUSIV!

**DIE ENTSTEHUNG VON
DAS SCHWARZE AUGE 2**

VOLLER ÜBERRASCHUNGEN!

EISHOCKEY MANAGER

DINO DINI'S GOAL

BLACK SECT

VOLL KOMPATIBEL!

**WIE MAN SEINEN
AMIGA
PC-TAUGLICH MACHT!**



**DAS MEISTGEKAUFTE
ENTERTAINMENT-MAGAZIN
FÜR DEN AMIGA!**



KLUSKO 92

KNOW HOW

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
KOMPLETTLÖSUNG & KARTEN: FLASHBACK
STREET FIGHTER 2 • CAVEMAN NINJA
LIONHEART • ASSASSIN
POPULOUS 2 CHALLENGE
U.V.A.



AUFBRUCH, UMBRUCH ODER GENICKBRUCH?

Keine Frage, der vergangene Monat wird als „Schwarzer Februar“ in die Annalen des Amiga-Entertainments eingehen — seit es den Joker gibt, sind uns noch keine vier Wochen mit einem derart dürftigen Angebot an neuer Spielesoft für unsere Leib- und Magenrechner untergekommen! Sollte die Markteinführung des vielgelobten 1200ers also doch keinen frischen Wind in die Amiga-Landschaft geblasen haben? Handelte es sich dabei etwa nur um den verzweiferten Versuch Commodores, die sterbenskranke „Freundin“ mittels Zwangsbeatmung zu einem letzten Aufbäumen zu bewegen? Ist jetzt endgültig der Tag gekommen, an dem die Monitore Trauer tragen?

Nein, nein, so weit sind wir noch lange nicht! Vielmehr befinden wir uns mitten in einer Phase des Umbruchs, und das in zweierlei Beziehung: Einmal rutscht die gesamte Industrie und damit auch die Softwarebranche derzeit einer Rezession entgegen, zum anderen können die Hersteller naturgemäß nicht von einem Tag auf den anderen mit Spielen für einen neuen Rechner aufwarten. Für Schwarzmalerei ist es daher noch zu früh, für Reue hingegen noch nicht zu spät — selbst die mittlerweile beachtlichen Verkaufszahlen des A1200 vermögen die Companies nicht darüber hinwegzuträsten, daß unter PC-Usern nunmal nicht so ausgiebig raubkopiert wird, wie das unter Amigianern gang und gäbe ist. Und letzten Endes ist es doch genau dieser Mißstand, der mehr und mehr Firmen in die Arme der MS-Dose (oder auch zu den Konsolen) treibt! In Gesprächen wird mir nämlich immer wieder versichert, daß man schon wegen dessen immenser Verbreitung nur zu gerne für den Amiga produzieren würde, aber schlicht um die Früchte seiner Arbeit bangt...

Während also der eine oder andere Cracker vielleicht doch noch Vernunft annimmt und sein destruktives Treiben abbricht, brechen wir gerade auf — in unseren neuen Verlags-Palazzo. Zwischen all den Umzugskartons

hält mich nur die Gewißheit, daß mir die lieb-gewonnene Hundehütte als private Zweigstelle bleibt, von wehmütigen Gefühlsausbrüchen ab! Ihr hingegen solltet Euch jetzt nicht mehr vom Lesevergnügen mit dem aktuellen Heft abhalten lassen. Viel Spaß dabei und einen „Goldenen März“ wünscht Euch

Euer Michael



FÜR FUSSBALLER: Interessiert an „Kick Off 3“? Dann guckt Euch unbedingt das Preview zu „Dino Dini's Goal“ an und lest das Interview mit dem Designer! Aber auch beim Test zu „Premier Manager“ lohnt das Reinschauen. Fußball bis zum Abpfiff auf den Seiten 16, 76 und 86/87

FÜR INSIDER: Wir präsentieren erste Informationen zum „Eishockey Manager“, begutachten „Games von übermorgen“ und sprechen mit Crackern von gestern! Fotos, News und eine knallharte Szene-Abrechnung auf den Seiten 12, 14 und 40

FÜR MULTIMEDIALISTEN: Wie sieht die erste „Software für das CD-I“ aus? Wird der Schillerschlecker von Philips etwa besser bedient als Commos CDTV? Steht alles auf den Seiten 90/91

WALKER
CREATURES
EISHOCKEY MANAGER

FÜR FLINKFINGER: Feuer frei, heißt es bei den Baller-Knallern „Alien 3“ und „Walker“, während „Krusty's Fun House“ und die „Creatures“ zum Balanceakt auf den Plattformen einladen. Action bis zum Game Over auf den Seiten 32, 34, 46 und 94

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Newsflash:	
Das Schwarze Auge 2	10
Games von übermorgen	12
Preview:	
Eishockey Manager	14
Dino Dini's Goal	16
Black Sect	18
Mailbox	22
PD-Box	38
Crack	40
Up & Down	42
Preisausschreiben:	51
Die Eisenbahn-Competition	
Messebericht:	52
CES Las Vegas '93	
Ruhmeshalle	54
Brork-Comic	54
Demo-Galerie	56
Impressum	58
Krieger-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Joker-Galerie	82
Joker-Index	84
Interview:	86
Was macht eigentlich Dino Dini?	
Joker-Comic	88
Special:	90
Software für das CD-I	
Wettbewerb:	93
Aktion Leser-Test	
Klassiker:	101
Dungeon Master	
Die Budget-Bühne	102
Kicker-Cup	104
Seitenhiebe	105
Computer-ABC	106
Kleinanzeigen	109
User-Club:	
Alles über PC-Emulatoren	116
Schöner Drucken mit dem Amiga	118
Stromausfall:	120
Burp	
Pfusch	
Coin Op Special:	122
IMA Frankfurt '93	
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Digital Dungeon	72
Transarctica	48
Whale's Voyage	44

Action

Alien 3	32
Escape from Cybercity	90
Fly Harder	96
Gainforce	100
Walker	34
X-Ploit	98

Geschicklichkeit

Creatures	94
Crystal Kingdom Dizzy	100
Krusty's Fun House	46
Sleepwalker	36
Swibble Dibble	78

Simulation

1869 für A1200	74
----------------	----

Sport

Carnage	98
International Truck Racing	78
Palm Springs Open	91
Premier Manager	76

Strategie

Battleship	90
Dreadnoughts	96
Lemmings 2	30
Perfect General Scenario	74

Verschiedenes

Brer Rabbit	91
Brettspiele	120
Budget-Spiele	102
Ernte der Sonne	90
Golden Oldies Jukebox	91
Kleinbild-Fotografie	91
Musicolor	80
PD-Games	38
Sandy's Zirkus Abenteuer	91

FÜR ABENTEUERER: Von der Entstehungsgeschichte zu „Das Schwarze Auge 2“ über einen Vorabbericht von „Black Sect“ bis zum Test des SF-Spektakels „Whale's Voyage“ reicht das abenteuerliche Spektrum dieser Ausgabe! Helden von heute melden sich auf den Seiten 10/11, 18 und 44

FÜR PROFIS: Der User-Club verrät Euch diesmal „Alles über PC-Emulatoren“ und wie man „Schöner Drucken mit dem Amiga“ kann. PC-Kompatibilität und Druck-Qualität warten auf den Seiten 116/117 bzw. 118/119

FÜR KENNER: Die Psygnosis-Selbstmörder kennt jeder, das Ergebnis unseres Exklusiv-Tests zu „Lemmings 2“ kennen vorläufig nur wir. Doch auch die Action-Knobelei „Sleepwalker“ sollt Ihr kennenlernen! Kennen für Könnern auf den Seiten 30/31 und 36/37

FÜR SIEGER: In diesem Heft könnt Ihr mit etwas Glück eine abenteuerliche Fahrt mit der „Transarctica“ gewinnen — oder sogar berühmt werden, wobei für unsere „Aktion Leser-Test“ nicht Glück, sondern Talent zählt! Glückliche Talente treffen sich auf den Seiten 51 und 93

DAS SCHWARZE AUGE 2



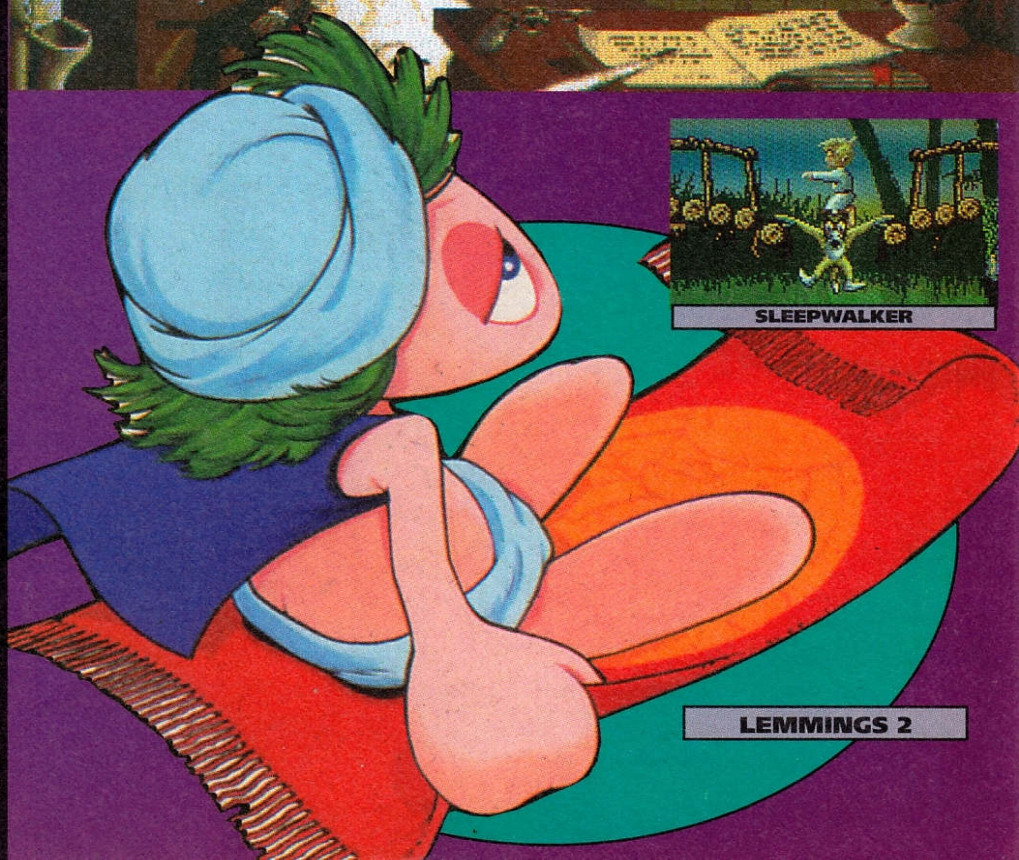
TRANSARCTICA



SLEEPWALKER



LEMMINGS 2



BETRIEBSGEHEIMNIS

Heute machen wir dem Namen dieser Rubrik alle Ehre und lüften ein Geheimnis des Betriebs: Unter dem Siegel der Verschwiegenheit verraten wir Euch die wichtigsten Grundregeln, um selbst professionelle Bildschirmfotos machen zu können!

Die Ausrüstung: Unabhängigbar ist ein solides, standfestes Stativ, denn mit einem wackeligen Leichtgewicht wird das Ergebnis selten berauschend; aus der Hand praktisch nie. Sehr zu empfehlen ist weiterhin eine vernünftige Spiegelreflexkamera, bei der sich Blende und Verschlusszeit manuell einstellen lassen; kleine Sucherkameras sind eher was für Urlaubsschnappschüsse. Im Idealfall verfügt Ihr noch über ein leichtes Teleobjektiv mit einer Brennweite

von 85 bis 135 mm, ansonsten tut's auch das Standardobjektiv. Als Material solltet Ihr für stehende Bilder einen Farbnegativfilm mit 100 ASA wählen, bei ungepausten Animationen dürfen es hingegen 400 ASA sein. In diesem Zusammenhang sei Euch noch eine Prozessorbremse bzw. ein Freezer ans Herz gelegt, denn nicht alle Games verfügen über eine Pause-Option — und Bewegung ist des Bild-

schirmfotos größten Feind!

Das Handling: Um ein optimales Ergebnis zu erzielen, sollte der Monitor mit Glasreiniger gesäubert werden, dann dunkelt man den Raum ab, so finster es nur geht. Beim Ausrichten ist darauf zu achten, daß die Bildröhre im Monitor leicht schräg steht, weshalb auch die Kamera etwas nach unten gekippt auf den Screen zielen sollte. Für die richtige

Belichtung kann man sich auf den eingebauten Belichtungsmesser verlassen, lediglich bei sehr hellen bzw. dunklen Motiven sollte man ein bis zwei Stufen vom angezeigten Wert abweichen. Ganz wichtig ist, daß die Belichtungszeit nie kürzer als 1/15 Sekunde ist, ab 1/30 Sekunde gibt's häßliche Streifen! Da sich jedoch fast alle Sprites in 1/15 Sekunde noch bewegen, sind wir wieder bei Freezer, Prozessorbremse und Pausentaste angelangt — oder Ihr müßt eben mehrere Bilder mit unterschiedlichen Einstellungen schießen und das Beste hoffen...

Wir hoffen mit Euch auf gutes Gelingen, verweisen gewohnheitsmäßig auf unsere Teststatistik und überlegen schon mal, welches betriebliche Geheimnis wir in vier Wochen lüften könnten.

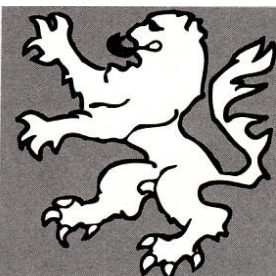
Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	3
Zum Vergessen	(31%-40%)	2
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	3
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	6
Erste Sahne	(81%-90%)	1
Megastark	(91%-100%)	1
Hit-Ausbeute		1
Megahits		1

Wollen auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in ganz Europa gesucht.

Royal Soft

Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025



Game
1869
A-Train
ATTAC
Alone in the dark
Amazon
B.A.T. 2
BC KIT
Bill's Tomato Game
Campaine
Castles II
Comanche
Das Schwarze Auge
Dune II
Eternam
Goblins II
Gunship 2000
Harrier Jump Jet
Indiana Jones IV
Lemmings II

Amiga PC
79,88 92,94
A.A. 98,77
92,12 97,80
A.A. 98,22
A.A. 94,23
84,88 90,30
72,95 A.A.
68,33 A.A.
78,20 91,37
A.A. 89,30
A.A. 92,30
78,20 89,90
A.A. A.A.
A.A. 87,30
73,20 98,77
87,70 95,20
???? 105,30
86,30 88,20
72,11 87,30

Game
Formula one Grand P.
History Line 14-18
Legend of Valour
Links 386 Pro
Kurse Links 386 Pro
Pinball Fantasies
Rampart
Rex Nebular
R. Hood Con. Longb.
Rome AD 92
Sensible Soccer
Sherlock Holmes
Spelljammer
Street Fighter II
Populous II
WAXWORKS
Wing Commander I
Wing Commander II
WWF II

Amiga PC
79,88 92,94
85,25 92,40
73,95 75,20
???? 99,80
???? 47,30
61,30 A.A.
A.A. 78,90
???? 94,22
76,99 86,95
74,30 84,30
63,30 ????

Neueröffnungen bald in
Berlin - Wien - Bielefeld

Royal Soft Agentur
Schweiz
Daniel Frank
Schachenstr. 32
CH-4653
Oberbösgen
Tel: 062 / 354849

Versand & Laden
Martin Rösch
Münchinger Str. 30
W-7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 951212
Baden Württemberg
kommt zu uns!

Versandkosten: NN + DM 9,00 / Vorkasse im Inland: EC Scheck + DM 7,00
/ Ausland: EC Scheck + DM 35,00. Bei Software über 280,00 DM Bestellwert im
Inland Versandkosten frei. Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise.
Alle Angebote freibleibend!

HEISSE DRÄHTE

Zuerst die gute Nachricht: Unsere allseits beliebte Hotline ist auch weiterhin jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr unter den Telefonnummern 089/460 58 22 bzw. 46 38 23 erreichbar...

Und jetzt die bessere: Zusätzlich könnt Ihr von nun an jeden Werktag (außer Mittwoch) von 15.00 bis 20.00 Uhr auch die Nummer 08055/13 59 mit Euren Fragen torpedieren! Dabei kriegt Ihr zwar nicht die Joker-Redaktion ans Rohr, aber dafür die Jungs von UCFC, die sich ebenfalls ziemlich gut mit Spielen auskennen. Ganz unabhängig davon hat auch Attic gerade eine Hotline eingerichtet — wer also Fragen zu „Das Schwarze Auge“ oder anderen Attic-Games hat, darf sich jeden Werktag von 14.00 bis 18.00 Uhr an die Nummer 07431/54 323 wenden.

Stadt Köln

Der Oberstadtdirektor



FRÜHJAHRSMESSEN

Kaum hat der Landwirt seine Diesel-Rösser angespannt, bricht auch schon die nächste Messe-Saison über uns herein: Die ECTS '93 findet in London vom 4. bis 6. April statt, und das „2. Kalker Computer-Meeting“ tut genau dasselbe — allerdings in Köln und das bereits am 13. März. Die Veranstaltung im Bürgerhaus Kalk dauert zwar nur 32 Stunden, aber die nonstop rund um die Uhr! Nähere Infos dazu gibt's unter der Nummer: 0221/85 20 51



DIGITAL-FERIEN

Die Schulferien kommen und gehen, die Computercamps bleiben bestehen: Auch dieses Jahr könnt Ihr in der Zeit vom 10. Juli bis 21. August wieder in den Schwarzwald fahren und

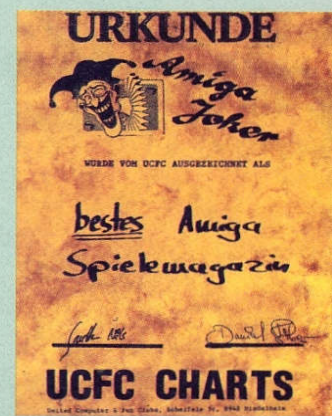
dort allerlei Computerkurse, Sport- und Freizeitveranstaltungen besuchen. Kosten tut der Spaß 830,- DM pro Ferienwoche; für Prospekte, Anmeldungen und neugierige Fragen ist die Computerworld GmbH zuständig. Und zwar unter der Nummer: 0761/44 775

GEWINNER-MAGAZIN

Wir haben's eigentlich längst gewußt und Ihr sicher auch, aber jetzt ist es amtlich: Der Amiga Joker ist das beste Spielmagazin für Amiga-Fans!

Herausgefunden haben das die „United Computer & Fun Clubs“, kurz UCFC, welche auch die Anti-ALF-Aktion gegen Ausländerfeindlichkeit sowie besagte Spiele-Hotline ins Leben riefen. Was soll man dazu

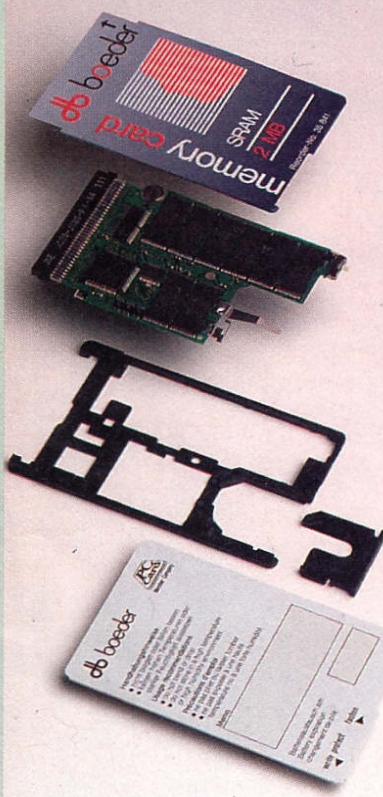
noch groß sagen? Wir sind einfach gerührt über soviel kluge Einsicht und weitreichende Sachkenntnis!



SPEICHER-KARTE

Die stolzen Besitzer eines A600 oder A1200 unter Euch haben sicher schon den ominösen „PCMCIA Memory Card Slot“ an ihrer Wunderkiste bemerkt. Seit kurzem kann man dort auch was reinstecken!

Boeder und Mitsubishi haben jetzt nämlich Memory Cards entwickelt, die quasi eine Mischung aus RAM-Erweiterung und Disk darstellen. Vorteil eins: Die Größe des Zusatzspeichers beträgt bis zu 8MB. Vorteil zwei: Man kann das Ding jederzeit rausziehen, zu einem Freund tragen und an dessen A 600/1200 weiterspielen. Und nun der Nachteil: Der Fachhandel will für eine Karte mit 1MB rund 400 Marker sehen, für jedes weitere Megabyte werden nochmal 150 Mäuse fällig.



FORSCHER-JUGEND

Der wissensdurstige Nachwuchs forscht und forscht: Heuer sind es schon knapp 4.000 Einsteins von morgen, die so hochinteressanten Themen wie etwa der „Fortpflanzung der Stabheuschrecken“ auf den Grund gehen. Dazu gehören auch die entzückenden Zwillinge auf dem Foto — wer es ihnen gleichtun will, meldet sich einfach bei der:

Stiftung Jugend forscht e.V.
Beim Schlump 58
2000 Hamburg 13
Tel: 040-4 10 60 05

jugend forscht aktuell

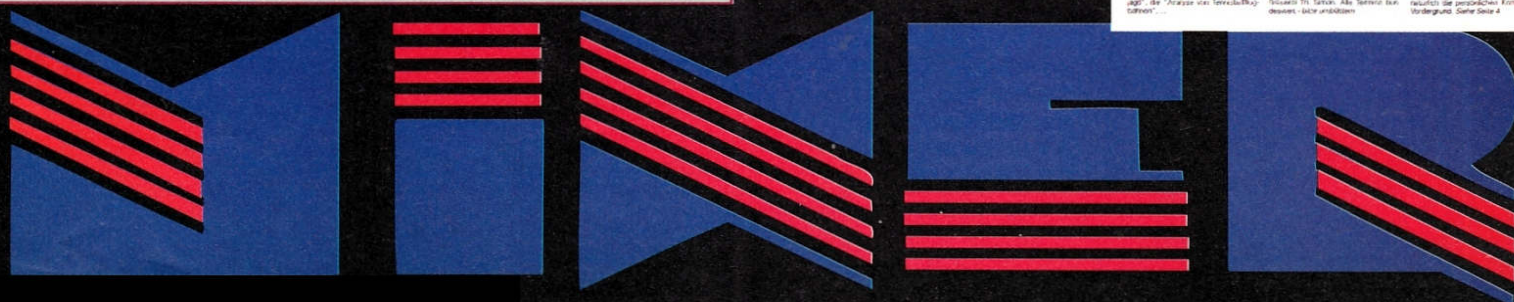


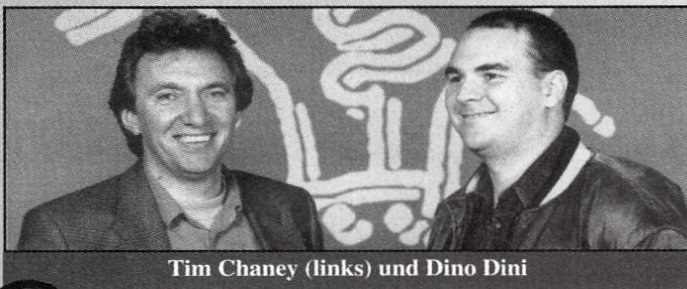
Teilnehmerrekord
3.967 starten jetzt zur 28. Runde

Jugend forscht ist überall
Wettbewerbe in 52 Städten

Forschen ohne Grenzen

Der internationale Umwelt-Wettbewerb





Tim Chaney (links) und Dino Dini

AUSWECHSLUNG

Spieldesigner DINO DINI, bisher die kreative Stütze des kleinen Softwarehauses Anco und Schöpfer von „Kick Off“, ist zu Virgin gewechselt und wird dort auch den dritten Akt seiner Fußball-Oper veröffentlichen.

den Brief auszuhändigen. Jetzt beschäftigt sich ein Anwalt mit dem Fall, weil UBI Soft auf die Fertigstellung des neuen Soccergames drängt (womöglich mittels einer Konventionalstrafe), der Bund hingegen nicht so ohne weiteres auf Lothars Unterstützung bei der Landesverteidigung verzichten mag. Woher ich das weiß? Nun, Lothars Hilferuf erreichte mich per Mobilfunk aus der Kaserne!

diesjährigen World of Commodore in Frankfurt etwas ändert, bleibt abzuwarten.

VERTRAGSABSCHLÜSSE

Deutschsprachige Abenteurer dürfte es wohl nicht allzu sehr interessieren, daß der US-Hersteller SirTech („Wizardry“) den weltweiten Vertrieb des Rollis „Das Schwarze Auge“ übernommen hat. Aber vielleicht ist es ja ganz interessant zu erfahren, daß das Game im Rest der Welt auf den hübschen Namen „Realms of Arkania“ hören wird. Außer-

Neben der Erfolgsgeschichte der japanischen Konsolisten hätte ich in meiner Lese-Ecke noch das Lebenswerk des jüngsten Milliardärs aller Zeiten anzubieten. Es geht um das Buch „Gates: How Microsoft's Mogul Reinvented an Industry — and Made Himself the Richest Man in America“ von STEPHEN MANES und PAUL ANDREWS, erschienen bei Doubleday. Die Autoren schildern darin, wie man mit Hilfe von ein paar lumpigen Programmen („MS-DOS“, „Windows“) zu einem der reichsten Männer der Welt wird. Es ist schon ergreifend zu erfahren, daß sich hinter dem ausgebufften Geschäftsmann eigentlich ein ganz schüchterner Jüngling verbirgt...

BORGIS

Das Foto zeigt ihn zusammen mit Virgin-Geschäftsführer TIM CHANEY nach der Ballüberga... äh, Vertragsunterzeichnung.



BRANCHENGEFLÜSTER

ABGANG

Seit 1990 war HELMUT JOST bei Commodore Vizepräsident und Geschäftsführer, jetzt ist er weg. Die Karriereleiter führte den 40jährigen Hessen zum PC-Giganten Escom (Jahresumsatz 1 Milliarde DM), wo er fortan

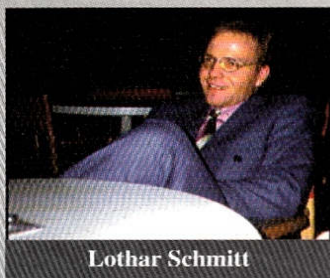
dem hat Attic-Geschäftsführer GUIDO HENKEL gerade

BULLENWANDERUNG

In Diensten von Sierra entwickelte der Ex-Polizist JIM WALLS die „Police Quest“-Saga; mittlerweile hat er die berühmte Adventure-Schmiede verlassen und arbeitet bei dem neuen Label Tsunami. Schrecklich viel hat sich für Jim dadurch aber nicht geändert, denn das Personal von Tsunami besteht hauptsächlich aus ehemaligen Sierra-Mitarbeitern! Das gilt unter anderem auch für CHERYL CORNELIUS, Jims Co-Designerin bei seinem nächsten Krimi-Adventure: „Blue Force: Next of Kin“.

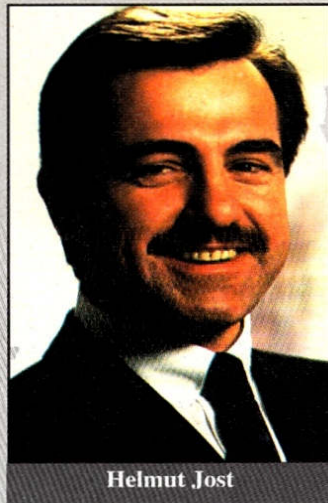
EINBERUFUNG

Letztes Mal berichtete ich Euch über den spektakulären Weggang LOTHAR SCHMITTS von Blue Byte und seinem neuen Job bei UBI Soft. Mittlerweile hat der 24jährige aber wieder eine ganz andere Beschäftigung...



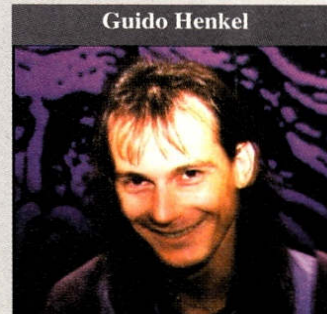
Lothar Schmitt

Plötzlich und unerwartet fand sich Lothar nämlich beim Barras wieder! Dabei hat der arme Kerl vom drohenden Einberufungsbescheid gar nichts gewußt, sein Vermieter hatte nämlich schlicht vergessen, ihm den entsprechen-



Helmut Jost

für Marketing und Europa-Distribution zuständig ist. Seine Aufgaben bei Commo nimmt nun ALWIN STUMPF wahr — ob sich deshalb an der Produktpalette oder der

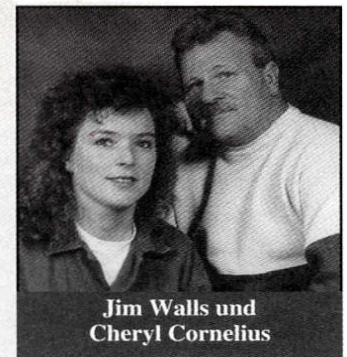


Guido Henkel

noch ein weiteres, nicht unwichtiges Rechtsgeschäft getätigt: Er nutzte eine kurze Programmierpause, um zu heiraten. Na, dann mal herzlichen Glückwunsch!

LESEZOFF

Der amerikanische Verlag Random House veröffentlicht demnächst ein Buch von DAVID SHEFF mit dem ellenlangen Titel „Game Over: How Nintendo Zapped an American Industry, Captured Your Dollars and Enslaved Your Children“.



Jim Walls und Cheryl Cornelius

**Achten
Sie auf
Grauimporte!**

Limitierte
Auflage: nur die
deutsche Version
enthält eine
Lemmings-
Anstecknadel
und die
deutsche
Anleitung.

LemmingsTM the Tribes



SIE SIND WIEDER DA!!! IN EINEM NEUEN PHANTASTISCHEN ABENTEUER!

12 neue Welten mit den außergewöhnlichsten Akteuren der Softwarebranche – inklusive:

Windsurfern, Dudelsackspielern, Ballonfahren, Springern, Teppichreitern, Schneebailwerfern, Pyramidenbauern, Fechten, Stabhochspringen, Bongospielern, Sandburgenbauern und vielen anderen Gestalten . .

- 12 brandneue Stämme, jeder mit individuellen Fähigkeiten
- Retten Sie die Stämme & gewinnen Sie den Talisman
- 256 brillante VGA-Farben
- Fesselnde Spielbarkeit



PRESENTS A



PRODUCTION

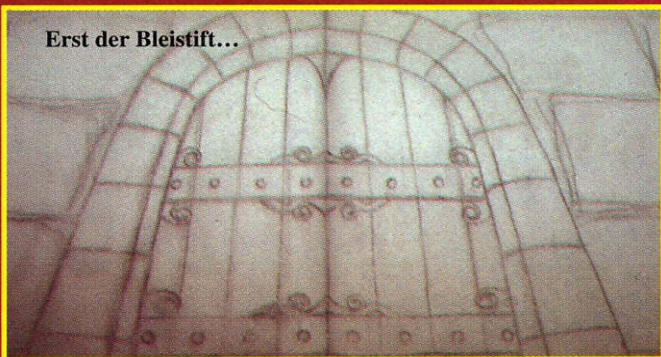
- Kniffige Rätsel mit lustigen Animationen
- Außergewöhnliche Soundunterstützung mit digitalisierten Lemmingstimmen
- 8-Wege-Scrolling

IN ASSOCIATION MIT LEMMING ISLAND · LEMMINGS2 THE TRIBES · A "WE'RE GOING TO TAKE YOU BY STORM" PRODUCTION
MUSIC BY McLEMMING THE PIPER · STUNTS BY ICARUS CAVE LEMMING · SCENERY BY MAGIC WALL LEMMING · MAYHEM BY CLUB BASHER LEMMING

Oh yes! Demnächst bei Ihrem Software-Händler!!

Die spielbare Lemmings-2-Demodiskette Amiga oder PC 3.5 gibt es gegen Einsendung von 6,00 DM in Briefmarken oder in Bar bei Selling Points GmbH, Alliance Division, Kennwort: Lemmings 2, Verler Straße 1, 4830 Gütersloh.

Erst der Bleistift...



...dann die Farbe!



DAS SCHWARZE AUGE II:

Die Erfahrung lehrt, daß die Ausnahmen meist viel interessanter sind als die Regel. Ergo präsentieren wir Euch hier ausnahmsweise kein reguläres Preview, sondern einen exklusiven Blick in die Werkstatt von Attic, wo gerade Teil zwei der Nordland-Trilogie entsteht!



Guido Henkel

Als fleißige Leserbrief-Leser wissen wir, daß es viele von Euch brennend interessiert, wie ein Computergame eigentlich gemacht wird — speziell, wenn es sich dabei um eine so komplexe Angelegenheit wie ein Rollenspiel handelt. Deshalb baten wir Guido Henkel (den „Managing Director“ von Attic), uns mal zu erzählen, was die ganzen Grafiker, Komponisten, Programmierer und Spieldesigner in all

den Monaten tun, *bevor* normalerweise das erste Preview erscheint. Als erstes klärte uns Guido darüber auf, daß die Organisation eines derartigen Projektes wesentlich komplizierter ist, als wir vermutet hätten:

Seit der Fertigstellung der „Schicksalsklinge“ ist zwar schon einige Zeit verstrichen, aber die haben wir keineswegs ver-döst! Unmittelbar nach Beendigung des ersten Teils sind die Story-Autoren bei Fantasy Productions unter der Leitung von Michael Johann darangegangen, die Fortsetzung zu planen. Sie sind zwar noch längst nicht fertig mit der Geschichte, aber nach dem, was ich bisher davon zu Gesicht bekommen habe, wird sie um einiges dichter und atmosphärischer werden als das letzte Mal. Inhaltlich schließt Sternenschweif nahtlos an die Schicksalsklinge an, allerdings spielt das Geschehen diesmal in einer Gegend, die östlich von der vorherigen Abenteuer-Landschaft liegt. Zur konkreten Handlung läßt sich momentan noch wenig sagen, aber ganz allgemein wird es um die Konflikte zwischen dem Zwergen- und dem Elfen-Volk gehen, die sich gegen-

seitig ja nicht eben mögen.

Demnach habt Ihr selbst mit der Entwicklung der Story gar nicht so viel zu schaffen?

Nein, wir bei Attic waren ja zunächst noch mit den Konvertierungen und der Übersetzung des ersten Teils ins Englische beschäftigt; danach haben wir uns den Kopf darüber zerbrochen, was man beim Mittelteil der Trilogie besser machen könnte. Dazu wurden erstmal sämtliche Käufer-Zuschriften genau ausgewertet, denn die Meinung der Spieler ist uns äußerst wichtig — auch und gerade wenn sie recht kritisch ausfällt. Ganz automatisch ergaben sich dadurch eine Menge neuer Ideen, die wir nun verwirklichen wollen.

Ein wichtiger Punkt bei der Vorbereitung war aber auch die Eindämmung des Personalaufwands; wer bei der Schicksalsklinge die Liste mit den Namen der Mitwirkenden gelesen hat, weiß, was ich meine! Um das organisatorisch leichter in den Griff zu kriegen, arbeiten wir nun stärker mit Leuten, die quasi rund um die Uhr bei

uns im Haus sitzen. Derzeit sind das, Grafiker, Programmierer und Musiker zusammengekommen, zehn Mann.

Wie und wann ging es dann richtig los bei Euch?

Als erste fingen die Grafiker an; sie begannen bereits letzten August damit, in akribischer Kleinarbeit neue Monster zu zeichnen und sämtliche Heldenanimationen gründlich zu überarbeiten. Und zwar so gründlich, daß sich in Zukunft alle Figuren auf dem Kampfscreen in acht Richtungen bewegen können, was auch auf einen vielfach geäußerten Wunsch der DSA-Spieler zurückgeht. Außerdem integrieren wir eine neue Mausesteuerung in die Kampfsequenzen, damit man sich einfach zum gewünschten Ziel hinklicken kann und nicht mehr mühsam auf der Tastatur den Weg zusammensuchen muß.

Insgesamt drei Grafiker waren allein mit den Animationen beschäftigt, währenddessen ging unser Haus-Picasso Vadim Pietrzynski daran, die neuen, teilweise ebenfalls animierten Bilder für die einzelnen Locations zu entwerfen. Die verschiedenen

Händler, Heiler, Schmiede etc. sehen jetzt also alle anders aus, außerdem konnten wir diesmal mehr Farben dafür verwenden, weil wir schon im Vorfeld die Farbpaletten überarbeitet hatten.

Darüber war es schätzungsweise Weihnachten geworden?!

Genau, nach dem hochverdienten Weihnachtserurlaub kam dann das nächste Kapitel an die Reihe, die Programmierung. In einer ziemlich lang geratenen Besprechung legten wir folgende Aufteilung fest: Hans-Jürgen Brändle macht sich wieder über die Kämpfe her — sie sind sowieso komplett sein Baby, daher ist es nur fair, wenn er sich mit ihnen herumschlagen darf. Horst Weidle hat die ehrenvolle Aufgabe, die Programmroutinen von unserer bisherigen Haussprache „C“ auf das zeitgemäßere „C++“ umzuschreiben. Und ich selbst erhielt den Job, das Benutzer-Interface etwas aufzupolieren. Dazu gehören z.B. die ganzen Textrouninen und die Dialogboxen, mit denen ich übrigens immer noch beschäftigt bin. Außerdem mußte ich ein völlig neues Soundsystem einbauen,

weil wir die Fans diesmal mit digitaler Sprachausgabe verwöhnen wollen.

Und was passiert nun gerade in diesem Moment im Attic-Dungeon?

Im Gegensatz zu unseren früheren Gewohnheiten, wo wir uns das immer bis kurz vor Schluß aufgehoben hatten, machen unsere beiden Haupt-Grafiker Vadim Pietrzynski und Bernd Karwath jetzt schon das Intro. Darin wird diesmal keine detaillierte Vorgeschichte mehr erzählt, wir wollen die Leute lieber mit tollen Bildern und hübscher Musik in die richtige Stimmung versetzen. Deshalb werden einige Szenen sogar gefilmt und anschließend digitalisiert — wir freuen uns hier alle schon auf die geplante Kneipen-Szene mit einer zünftigen Prügelei!

Tja, da könnt Ihr mal sehen, wieviel Blut, Schweiß und Tränen die Entwicklung eines anspruchsvollen Rollenspiels kostet! Und falls die Programmierer ihr Intro halbwegs unbeschadet überleben, können wir Euch irgendwann hoffentlich auch ein „normales“ Preview zum Sternenschweif liefern... (Guido Henkel/od)

STERNENSCHWEIF



Im Vorfeld ist viel Handarbeit gefragt...



Jetzt flashen die News aber richtig: Die Games, von denen wir hier die ersten Infos und Grafiken präsentieren, sind so blitz-neu, daß der Veröffentlichungstermin noch in den Sternen steht — willkommen in der Spiele-Zukunft!

GAMES VON ÜBERMORGEN



INNOCENT UNTIL CAUGHT

Psygnosis zum ersten: Dieses SF-Adventure mit pflegeleichter Point & Click-Steuerung wird in Liverpool selbst entwickelt. Man schlüpft dabei in die Rolle eines intergalaktischen Diebes, der vom Weltraumzoll geschnappt und dem bei der Gelegenheit das Raumschiff konfisziert wurde. Jetzt muß er sich mit einem automatisch vermehrten Befehlswortschatz durch viele knackige Rätsel und schön animierte Grafiken klauen — um den astronomischen Bußgeldbescheid zu finanzieren...



MIRACLE BAT

Die Jungs von Miracle, die übrigens auch an der CDTV-Version von „Sensible Soccer“ arbeiten, haben ein neues Jump & Run à la „Sonic“ in der Pipeline. Der kleine Held besitzt Flügel und

einen schützenden Mantel, zu seiner Verteidigung wirft er in den 100 endmonstergesicherten Plattform-Levels mit Obst um sich. Der endgültige Titel und das Softwarehaus, welches das Spiel veröffentlichen soll, stehen noch nicht fest — aber das erste Foto könnt Ihr schon mal bewundern!

TURBO TERMINATOR

Im Auftrag von Psygnosis sitzt ein skandinavisches Programmerteam gerade an einem Motorradrennen, das Erinnerungen an Activisions „Super Hang On“ wach werden läßt.

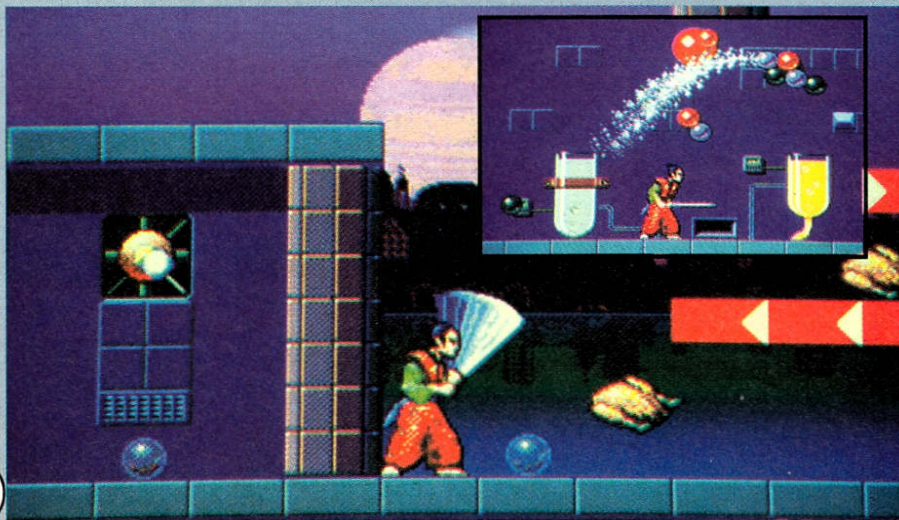
Vor dem Sturm auf die Piste darf der Bildschirm-Biker zwischen zwölf verschiedenen Fahrern und sechs heißen Öfen wählen; gerast wird in Amerika, Australien, Brasilien, Deutschland, Frankreich, Japan oder Schweden, wo dann jeweils drei bis sechs Runden pro Rennen durchzustehen sind.



SECOND SAMURAI

Schade, weil Image Works Pleite machte, ging der feine Vorgänger „First Samurai“ etwas unter. Auch beim Nachfolger, der unter den Fittichen von Vivid Image entsteht, wird man wieder einen Fernost-

Krieger durch vier Abschnitte eines Actionadventures steuern. Die Level sind jedoch um einiges größer, außerdem gibt's Geheim-Stages, einen Duo-Modus und viele fiese Fallen. So ist an eine Statue gedacht, bei deren bloßer Berührung der Held von giftigen Pfeilen durchbohrt wird — sayonara!



BENEATH A STEEL SKY

Durch „Lure of the Temptress“ wurde das Revolution-Team berühmt, für den futuristischen Nachfolger tat man sich mit dem bekannten Comic-Künstler Dave Gibbons zusammen. Der Held wird Robert Forster heißen und sich durch eine von dem Computer LINC kontrollierte Cyberpunk-Welt schlagen müssen, um seine wahre Identität herauszufinden. Dabei begegnet er dann auch dem Joker-Leser, der bei unserem Digi-Held-Preis ausgeschrieben gewonnen und sein Foto an Virgin geschickt hat! (C. Borgmeier/od)

Sie leben weiter...

HUMANS

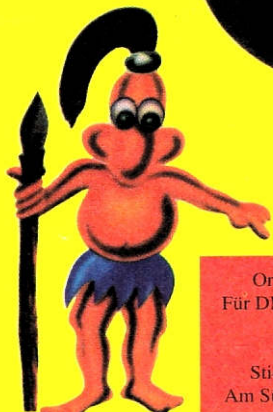
Jetzt neu.
HUMAN RACE - THE JURASSIC LEVELS,
die Fortsetzung von THE HUMANS,
dem Fun-Game-Knüller des Jahres 1992.
Mit 80 neuen Levels.

Alle Versionen komplett
in Deutsch
Für PCs, Kompatible
und Amiga



Das hat die Wissenschaft noch nicht gewußt: Menschen lebten gemeinsam mit Dinosauriern auf der Erde! Die HUMANS machen's möglich. Neue knifflige Abenteuer auf 80 Spiellevels. Mit den witzigen kleinen Neandertalern.

"Ein Fun-Game für alle Altersklassen - THE HUMANS ist der Knüller des Jahres. (...) Bald schon ist man nach den witzigen Wichten noch süchtiger, als man nach den launigen Lemmings war!"
(Aus: Amiga Joker 7/92)



...exklusiv von
BOMICO
in Deutschland

Original HUMANS-Poster:
Für DM 5,- (auch in Briefmarken)
anzufordern bei
BOMICO
Stichwort HUMANS-Poster
Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach



HUMAN RACE - THE JURASSIC LEVELS
- Die Fortsetzung des Original
THE HUMANS. Zu haben als
Datadisk mit 80 neuen Level
(nur mit dem Original spielbar)
Oder als **Vollversion**
(Originalspiel THE HUMANS
nicht erforderlich)



MIRAGE

Alle strategisch veranlagten Kufen-Fans unter Euch dürfen bald ein bis drei Fässer aufmachen: Die Schöpfer des Kultspiels „Bundesliga Manager Professional“ haben die nächste Runde vom Rasen aufs Eis verlegt!

Eishockey Manager

Pünktlich zum Beginn der Weltmeisterschaft am 18. April, die diesmal ja in Deutschland stattfinden soll, der inoffizielle Nachfolger von „BMP“ in den Läden stehen — momentan wird bei Software 2000 aber noch unter Hochdruck am digitalen Eisbecher gefeilt: Die „Bundis“ Werner Krahe und Jens Onnen biegen emsig Bytes, und Meistergrafiker Celal, der auch schon so manchen Joker-Titel fabriziert hat, rührt kräftig im Farbtopf...

Wie beim „grünen“ Vorgänger dürfen sich auch hier wieder vier Manager ins Geschehen stürzen, wobei die Auswahl an Digi-Köpfen deutlich erweitert wurde. Neuerdings sind nun auch Managerinnen dabei, darüberhinaus wird man mit Hilfe eines später erscheinenden Editors sogar sein ureigenes Antlitz auf den Screen zaubern können. Bei den Einstellmöglichkeiten ist die Entwicklung ebenfalls nicht stehengeblieben: sechs Schwierigkeitsstufen, Einjahres-, Dreijahres- oder Endlos-Saison, erste, zweite oder Oberliga, Einstieg ins obere, mittlere oder untere

Drittel der Tabelle und vieles mehr. Ganz zwanglos ergeben sich daraus unzählige Statistiken, unter anderem auch rund 40 Highscorelisten, z.B. für den besten Torwart, den besten Vorlagengeber und sogar den fairsten Sportsmann. Wer es schafft, in der Bundesliga unter die ersten Fünf zu kommen, wird vom Programm eingeladen, zusätzlich zu seinem Verein die Nationalmannschaft zu übernehmen — dann darf man den WM-Kader zusammenstellen und gegen internationale Teams antreten. Selbstverständlich bekommt man es dabei überall (zumindest namentlich) mit

den authentischen Eishockey-Cracks zu tun.

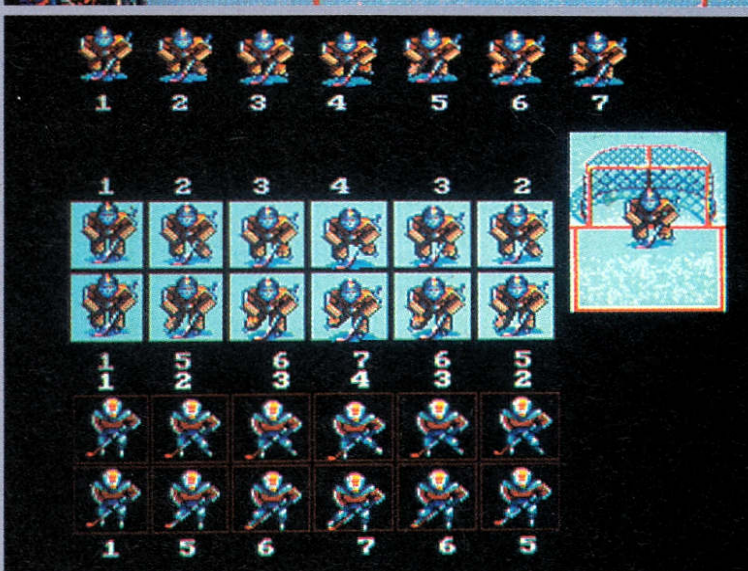
Daß die gängigen Features wie Spieler-

Bank-Menü (Sparbuch, Aktienkauf), die Jugendarbeit (drei Nachwuchsteams können unterstützt werden), das Sponsoren-

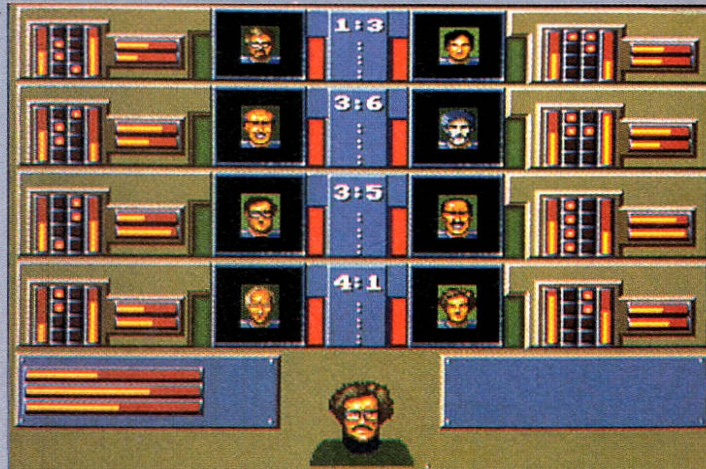
Menü (Verhandlungen mit TV-Sendern) und der Stadionausbau (Imbißbude gefällig?) überarbeitet und teilweise kräftig erweitert. Die optisch reizvollste Revolution fand aber bei den animierten Actionsequenzen statt: Ins Geschehen

eingreifen kann man zwar nach wie vor nicht, doch dafür rutschen die entsprechend groß dargestellten Akteure nun auf dem ganzen (scrollenden) Screen herum!

Lediglich auf Ausflüge ins Trainingslager wird man verzichten müssen, denn Eishockeymanager sind eiskalte Sparer und lassen ihre Jungs lieber im heimischen Krafraum schwitzen. Na, denn schwitzen, sparen und fiebern wir mal dem April entgegen... (C. Borgmeier)



einkauf, -verkauf oder -verleih hier enthalten sind, versteht sich quasi von selbst, verschwenden wir den knappen Platz deshalb lieber noch an ein paar der angekündigten Veränderungen gegenüber „Bundesliga Manager Prof.“. So wurden etwa das



DAS KOMPLEXESTE ARTVENTURE, DAS JE EIN COMPUTER GESEHEN HAT

AMIGA, PC



AMIGA

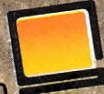


AMIGA

Kronstadt, eine typische Kleinstadt im Süden Deutschlands. Doch Unerklärliches stört die Idylle. Entsetzliche Geschehen, Verbrechen und Selbstmorde häufen sich, Bürger und Polizei sind ratlos. Nur Jonathan, der seit einem Unfall behindert im Rollstuhl sitzen muß, erkennt in seinen geheimnisvollen Träumen und Visionen, daß eine böse Macht versucht, einen jahrtausendealten Kampf erneut zu führen, um die Herrschaft über die Menschen zu gewinnen. Helfen Sie Jonathan den Kampf gegen die schwarze Macht zu führen. Erleben Sie einen spannenden Thriller und ein einzigartiges Spiel. Zehn randvolle Disketten mit 12 MB Daten für faszinierende Grafiken.

Die Fachpresse bezeichnet JONATHAN mit dem Artwork des bekannten Grafikers Chris Földing als einen erneuten Knüller aus dem Hause SOFTWARE 2000.

Jonathan



SOFTWARE 2000



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline (04521) 800444 • Mailbox (04521) 800447

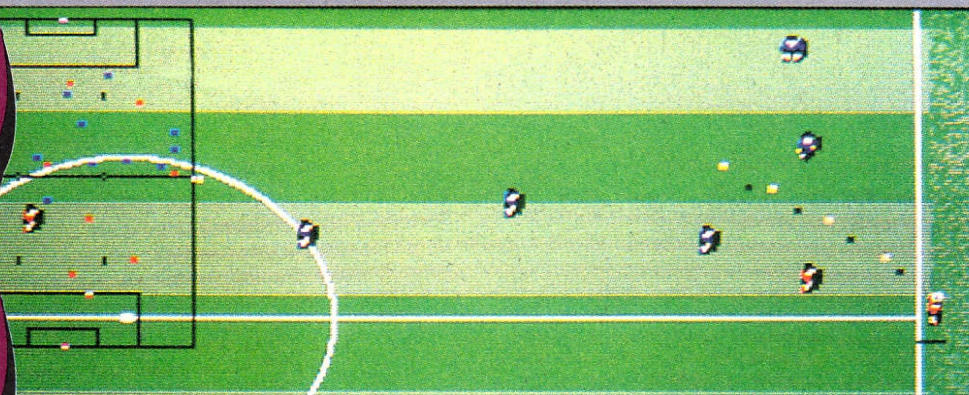
AMIGA
1 MB RAM
erforderlich!

Spielbare Amiga-Demo-Disk
gegen 5 DM in Bar oder Briefmarken
ab sofort bei: SOFTWARE 2000,
Stichwort "Demo Jonathan",
Postfach 110, 2420 Eutin.

Gut möglich, daß Euch der Name dieses Games auf Anhieb erstmal überhaupt nichts sagt — aber vielleicht klingelt's ja, wenn wir Euch verraten, daß Dino Dini der geistige Vater von „Kick Off“ ist?!

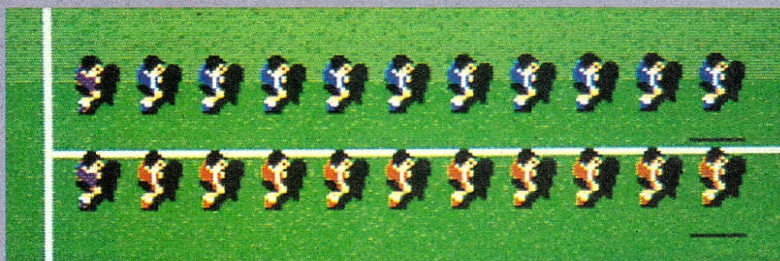
PINO DINI'S GOAL

PREVIEW



Lassen wir den Ball doch gleich aus der Sporttasche: Nichts anderes als „Kick Off 3“ verbirgt sich hinter Dinos aktuellem Soccerprojekt! Der unverfängliche (Arbeits-) Titel mußte nur deshalb gewählt werden, weil Signor Dini's früherer Verein Anco nach wie vor die Rechte am Namen „Kick Off“ besitzt, während der Meister zwischenzeitlich zum 1. FC Virgin gewechselt hat. Aber das ist dank Borgis Branchentratsch ja längst ein alter Hut, interessanter ist, was sich wohl am Rasen Neues tun wird.

Einiges, beispielsweise sollen die



Computerkicker demnächst noch schneller, noch realistischer und noch intelligenter agieren. Okay, das war zu erwarten, aber was meint Ihr zu folgenden brandneuen Features: Man wird die freie Wahl haben, ob die Tore oben und unten oder links und rechts stehen — wobei dann natürlich einmal vertikal, das andere Mal horizontal gescrollt wird. Außerdem soll es so eine Art Zoomfunktion geben, damit man die Jungs etwas näher in Augenschein nehmen kann, während sie sich auf dem Platz abstrampeln. Beziehungsweise auf den Plätzen, denn vier verschiedene Bolz-Untergründe, vom pikfeinen Wembley-Rasen bis zur ausgewachsenen Schlamm Schlacht, sind auch dies-



mal wieder im Angebot. Aber wir waren ja eigentlich bei den sensationellen Neuerungen, und dazu gehört nicht zuletzt die angekündigte Replay-Funktion mit allen erdenklichen Schikanen wie normale Szenen-Wiederholung, Zeitlupe, ganz langsam, quasi Bild für Bild und schließlich sogar rückwärts!

Desweiteren hat sich Dino Dini, der ja auch für den „Player Manager“ verantwortlich zeichnet, dazu entschlossen, die Action durch einige Manager-Elemente aufzulockern. Ergo werden die Ball-

treter voraussichtlich acht verschiedene berufliche Fähigkeiten (Geschwindigkeit, Zielgenauigkeit, Ausdauer, Aggressivität etc.) besitzen, was die Auswahl für den menschlichen Trainer zwar schwieriger, aber auch interessanter macht. Schließlich und endlich werden wir selbstverständlich auf kein einziges der altbewährten „Kick Off“-Features verzichten müssen: Übungs-, Cup- und Ligamodus, der berühmte „Mini-Radarscreen“ — alles wie gehabt. Das heißt nicht ganz, denn natürlich stehen auch hier allerlei Verbesserungen an, etwa daß der Mini-Radar sich nun nach Belieben auf dem Screen platzieren läßt, oder daß die bislang eher sparsam verteilten Soundeffekte spürbar Zuwachs bekommen.

Das Allerschönste wie üblich zum Schluß: Angeblich dürfen wir bereits im April das erste Match von Dino Dini's Goal im Amiga-Stadion bewundern! Wir sind schon sehr gespannt, ob dann „Sensible Soccer“ die Fußballkrone wieder abgeben muß... (od)

Die Abenteuer von **Gamebench**.
Wenn Du andere Abenteuer erleben
willst, dann tu's es.

SPIELFIEBER

2011

Aber diese Abenteuer sind spannend! Im ersten Abenteuer wirst Du erfahren, wie Du mit **Atomania** alle Alchimisten der Welt dazu bringst, den Hut vor Dir zu ziehen. Weil Du nicht nur besser kombinieren kannst als Sie, sondern auch noch mit viel Geschick aus Atomen Moleküle baust. Das können Dir andere Abenteuer nicht bieten!

Im nächsten Abenteuer erfährst Du, wie Du in **Hicon Rescue** als Kommandant der Vereinten Sternenflotte die imperialen Truppen fertigmachst. Sowas passiert in anderen Abenteuern nie - nicht mal im Traum!

Dafür lernst Du im dritten Game, wie schön es sein kann, wenn man als U-Boot-Kapitän der **Nautilus** seine Basis beschützen kann. In anderen Abenteuern beschützt Du niemanden.

In anderen Abenteuern erfährst Du ja noch nicht mal, wie man einen ordentlichen Drink mixt. Aber in **Mix It!** erfährst Du das alles! Du kannst sogar bester Barmixer des feuchtfröhlichen Planeten Bourbon werden und wirst dafür mit tollen Rezepten belohnt.

Im Abenteuer **Spuk** wird's unheimlich unheimlich: hier hat nämlich ein Fußballclub sich seinen Pokal klauen lassen. Und Du mußt ihn wiederfinden. Aber dafür mußt Du die umherschwirrenden Geister mit Logik überlisten. In anderen Abenteuern ist keine Logik.

Da darfst Du ja nicht mal Feldherr im Dreißigjährigen Krieg sein und Deine **Söldner** gegen Deinen Gegenspieler anführen.

Die sechs neuen Abenteuer von **Gamebench** sind spannend und kosten nur **DM 49,-* pro Spiel**. Wenn Du es nicht glaubst, frag einfach Deinen Fachhändler!

*unverbindliche Preisempfehlung

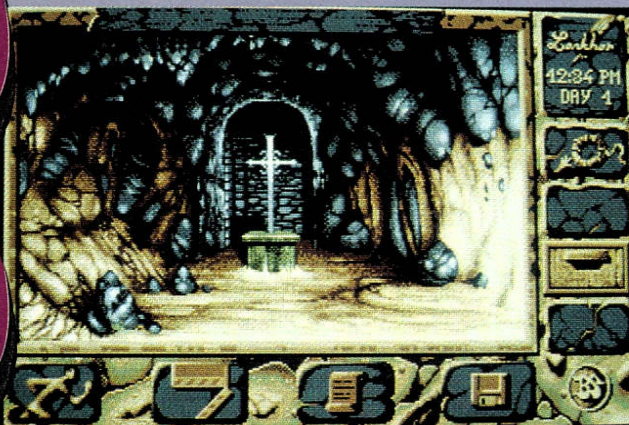


GAMEBENCH



In den Pressemitteilungen von Lankhor geistert dieses Adventure schon seit geraumer Zeit umher — nunmehr gelang es uns endlich, der französischen Company ein erstes Demo samt Hintergrund-Infos zu entlocken!

Black Sekt



Der schön schaurige Titel hört sich vielversprechend an, doch nur halb so vielversprechend wie die opulente Grafik jetzt schon aussieht: Es warten 34 beinahe screenfüllende und wunderbar animierte Bilder mit tausenderlei Details, etliche Personengrafiken sowie eine Lupe-Funktion zum Vergrößern der Feinheiten. Kaum zu glauben, daß der verantwortliche Künstler, Serge Fiofos, erst 19 Jahre alt sein soll! Was nun die insgesamt 16 Aktionsmöglichkeiten betrifft, versprechen die Iconleisten am unteren und rechten Bildschirmrand eine leichtgängige Maussteuerung. Die Autoren Jean-Pierre Godey und Jean-Claude Lebon versprechen packende Rätsel ohne Ende, und Lankhor verspricht uns darüber hinaus berauschende Sounderlebnisse, was wir derzeit jedoch noch nicht überprüfen können. Aber wer Musik und FX ihres Inseldramas „Maupiti Island“ kennt, wird hier mit Vor-schußvertrauen nicht knausern wollen...

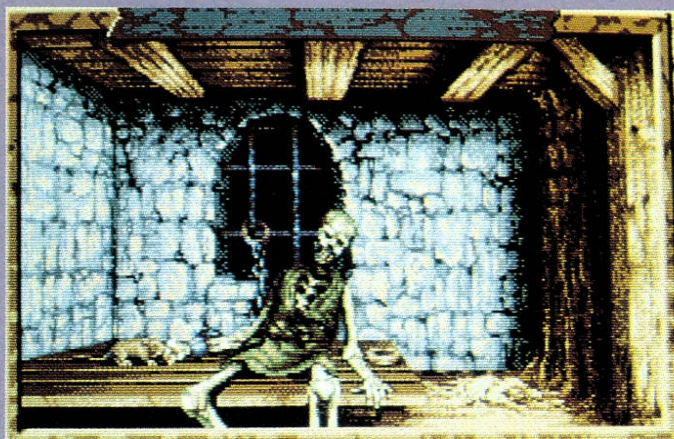
Doch Vertrauen ist gut, der feste Boden der

rakteren garnierte Geschichte handelt nämlich von und in Isidor, einem Dorf im Erzgebirge. Dort begab es sich vor langer Zeit, daß ein Einwohner nach dem anderen auf rätselhafte Weise verschwand. Des Zehn-kleine-Negerlein-Spielchens überdrüssig, versicherte sich die restliche Einwohnerschaft der Hilfe des honorigen Zauberers Honorius, und alsbald herrschten wieder Kühe und Ordnung. Bevor er ging, ließ der vor-ausblickende Magier ein

übernatürliches Buch zurück und koppelte das Geschenk mit dem Versprechen, der Ortschaft werde nie wieder Unheil widerfahren, solange die Schwarte nicht verlorengehe. Und nu' isse natürlich wech!

Obzwar der Dorfälteste (genauer gesagt der Großvater des Spielers) die Rolle des Buchwächters gewissenhaft ausfüllte, war es nämlich mit dem Frieden vorbei, als eines unschönen Tages ein unheimlicher Fremder in Isidor auftauchte, um Opi zu meucheln und das Zauberbuch zu stehlen. Keine Frage, daß Furcht und Schrecken nunmehr erneut ihr Unwesen treiben, keine Frage, daß Ihr eingreifen müßt, um das Schloß der geheimnisumwitterten Schwarzen Sekte zu finden, den Schmöcker aufzutreiben und somit das Schicksal des ganzen Fantasy-Kaffs zu retten.

Keine Frage schließlich auch, daß wir Euch sobald wie möglich einen Test der Endversion des komplett deutschsprachigen Grusicals nachliefern wollen. Doch bis dahin werden wohl noch zwei bis drei Monde über den Nachthimmel ziehen... (jn)



Tatsachen jedoch bekanntlich besser. Und Tatsache ist, daß teutonische Recken hier nicht nur auf festem, sondern sogar auf deutschem Boden abenteuern dürfen — die mit einem Zeit-Faktor und unterschiedlich reagierenden Cha-



ER KOMMT...

EISHOCKEY-MANAGER

Für PC, AMIGA und ATARI ST

SPIELBARE DEMO-DISK
(AMIGA oder PC)
GEGEN 5,-DM
IN BAR ODER BRIEFMARKEN

AB 1. MÄRZ 1993 BEI:
SOFTWARE 2000
STICHWORT "DEMO EM"
Postfach 110
2420 EUTIN



Mehr
dazu
in der
nächsten
Ausgabe



SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline: (0 45 21) 80.04 44 • Mailbox: (0 45 21) 80 04 47

Public Domain

- 1- Haushaltsbuch

Das Standardprogramm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen. Komplett in Deutsch mit ausführlichen Hilfsfunktionen. Einfachste Bedienung mit vielen effizienten Features.

- 2- MCad 2D

MCAD ist ein zweidimensionales CAD-Programm mit dem Sie alle anfallenden Konstruktionsaufgaben spielend erledigen können.

- 3- Utility-Disk

Eine nützliche Diskette mit mehr als 20 verschiedenen Utilities, die Ihnen das Leben mit dem Amiga vereinfachen. Eine Programmsammlung mit Pfiff.

- 4- Videodatei

Neben einer schönen grafischen Verwaltung können Sie mit diesem Utility auch informative Drucklisten erstellen. Die Empfehlung für alle Video Freaks.

- 5- DFÜ-Disk

Ein Superpaket mit 4 Standard-Programmen zur Datenfernübertragung.

- 6- Kampf um Eriador

Ein taktisches Strategiespiel für 2 Personen, das Sie lange vor dem Bildschirm fesseln wird.

- 7- GiroMan

Verwalten Sie Ihr Girokonto mit dem Amiga. GiroMan bringt Ordnung und Übersicht in Ihre Zahlungsströme.

Name	Größe
Bezeichnung	
01.02.79	Seitdem Sie Gelsenkirchen 159
02.02.79	ersten Mal besuchten, haben Sie
03.02.79	den 28. November 1979
04.02.79	einmal mit dem Amiga gespielt
05.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
06.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
07.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
08.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
09.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
10.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
11.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
12.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
13.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
14.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
15.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
16.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
17.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
18.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
19.02.79	haben Sie den Amiga gekauft
20.02.79	haben Sie den Amiga gekauft

- 8- Risiko

Das bekannte Brettspiel in einer phantastischen Amiga-Umsetzung.

- 9- DisKey

Ein erstklassiger deutscher Diskettenmonitor zur Datenmanipulation.

- 10- Amiga-Paint

Das ultimative Malprogramm zum optimalen Preis/Leistungsverhältnis.

- 11- Pac-Man

Der Spielhölleklassiker in einer lustigen Amiga-Version. Ihre Aufgabe ist es den kleinen gelben Vielfraß durch zahlreiche Labyrinth zu steuern.

- 12- Label-Paint

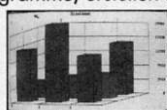
Ein komfortables Hilfsmittel zur Erstellung von Diskettenetiketten (Mit Grafik und Farbe!). Tolle Benutzeroberfläche und gute Verarbeitungsgeschwindigkeit.

- 13- Quizmaster

Ein unterhaltsames Spiel für Freunde kniffliger Fragen.

- 14- Business-Paint

Ein professionelles Programm, mit dem Sie statistische Präsentationsgrafiken (z.B. Balken und Kreisdiagramme) erstellen können.



Public Domain

- 15- Buchhaltung

Deutsches PD Buchhaltungsprogramm.

- 16- Werner

Steuern Sie den verrückten Comic-Helden durch zahlreiche Bildschirm-Abenteuer.

- 17- MicroBase

Ein elektronischer Karteikasten in deutscher Sprache.

- 18- Billard

Die megastarke Billardsimulation zum Superpreis. Dreiband, Carambolage & Pool werden lebensecht simuliert!

- 20- Biorhythmus

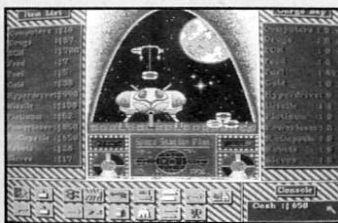
Software mit täglicher oder monatlicher Darstellung.

- 22- Fix-Disk

Read/Write Errors und Disk Not Validated? Null Problem! Fix Disk repariert defekte Disketten mit hoher Wahrscheinlichkeit.

- 24- Return to Earth

Spannendes Shareware Weltraumabenteuer par Excellence von Ralf Böwing & Roland Harz.



- 25- DSort III

Mit diesem Programm bringen Sie Ordnung und Übersicht in Ihre Diskettensammlung.

- 26- Anti Virus II

Aktuelle Software für die moderne Viren-Prophylaxe!

- 27- Quickmenü/MyMenu

Zwei Programme mit denen Sie neue Menüs einrichten und alle programme per Menüleiste abrufen können.

- 28- Atlantis

Fantasy-Strategie-Spiel mit hohem Motivationsnevea. Da es sehr komplex ist, werden 1 MB Speicher benötigt.

- 29- Power Packer 2.3b

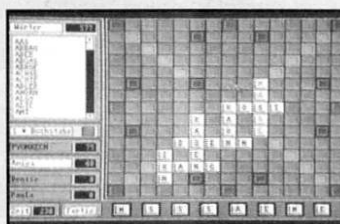
Ein Super Utility mit dem Sie alle Programme um bis zu 50% reduzieren können.

- 32- Boulder Crash

Spannende Boulder Dash Variante des C64 Klassikers.

- 34- Skräbel

Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel für die ganze Familie! Gelungene Umsetzung des bekannten Gesellschaftsspieles.



Public Domain

- 36- 64er-Emulator

Emuliert den meistverkauften Home-Computer aller Zeiten.

- 37- Lucky-Loser

Eine Geldspielautomatensimulation, die süchtig macht.

- 38- Perfect-Englisch

Ein Vokabeltrainer in Perfektion. Für alle Altersklassen geeignet.

- 39- Schach

Ein spielstarkes Schachprogramm für alle Freunde des königlichen Spieles.

- 41- BootMaster

Mit Boot Master erstellen Sie einfach und schnell Bootblock-Vorspanne mit scrollenden Laufschriften.

- 42- Kalorienwache

Die Kalorienwache berechnet Ihnen den Kaloriengehalt Ihrer Menüs und hält so Ihre überflüssigen Pfunde in Schach.

- 43- Charaktertest

Nehmen Sie eine deutsche Charakteranalyse vor! Sind Sie genauso ein Fiesling wie J.R.?

- 44- Mathematik

Diese Diskette beinhaltet 6 verschiedene Mathematikprogramme für Altersstufen.

- 47- M.E.D.

Ein soundtrackerähnliches Musikprogramm.

- 49- Passwortschutz

Schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff.

- 51- Amidat

Sehr gute Dateiverwaltung mit vielen Extras.

- 54- Skat

Ein spielstarkes PD-Skatprogramm, das auch ausgebildete Profis faszinieren wird. Für alle Zocker und Gambler.

- 55- Down Hill

Ein rasantes Game für Freunde der alpinen Sportarten. Rasante Abfahrten durch faszinierende Landschaften sorgen für langanhaltenden Spielspaß.



- 58- Printer-Disk

9 verschiedene Programme mit denen Sie Ihren Drucker noch optimaler ausnutzen können. Ein unverzichtbares Hilfsmittel.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

- 91- Oxyd

Das meistverkaufte PD Spiel für den Atari ST gibt es nun in einer brandneuen Version für den Amiga. Ihre Aufgabe ist es, die Sauerstoffproduktion des Planeten Oxyd zu retten. Ihr Werkzeug ist eine schwarze Murre, die Sie durch viele verschiedene Landschaften steuern müssen. Spielbare Demo mit 10 Levels.

(Das große Oxyd-Buch mit den Zugangs-codes für alle Landschaften kann für DM 60,-- bestellt werden. Best.-Nr. 91 A)

Neu!

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

Euro Übersetzer DM 89,--
(benötigt 1 MB)

Raum & Design DM 79,--
(benötigt 1 MB)

Public Domain

-62- DATAMADE

Eine sehr moderne und komfortable
Adressverwaltung.

-63- Road-Route

Mit diesem Programm können Sie Entfernungen
zwischen Orten der B.R.D. inkl. der neuen
Bundesländer berechnen lassen. So können
Autofahrer beispielsweise den schnellsten bzw.
spritsparensten Weg zwischen mehreren Städten
berechnen.

-66- Deluxe Hamburger

Ein lustiges Spiel mit viel Action und Ketchup.



-68- China Challenge

Asiatisches Denkspiel a la Shanghai.

-70- GEO

Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen
Daten über die verschiedenen Länder der Erde

-71- Spiele Lexikon

Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips & Tricks
zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.

-72- MANTA WITZE

Auf dieser Diskette sind mehr als 130
verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und
unterhaltsam blödl!

-73- KAISER II

Der Klassiker wurde neu aufgelegt. Tolle
Amiga-Version mit vielen Features!

-74- Space Poker

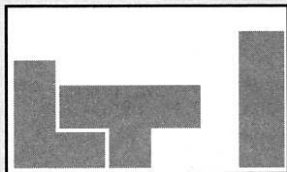
Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.

-75- CAR

Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und
Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

-79- Tetrix

Die PD-Version des bekannten russischen
Spiele-Klassikers.



-87- Amiga Download Fonts

Mit diesem Programm können Sie hochwertige
Zeichensätze für 24-Nadel-Drucker entwerfen.

-88- Superprint

Druckt kurze Texte in beliebiger Größe.

BANNER

-90- MS-Text

Sehr schöne deutsche Textverarbeitung.

Bestellen Sie doch einfach per Telefon!

Pakete

-201- 5 Disketten IFF-Zeichensätze. DM 40,--

-202- 5 Disketten voller Clip-Art Kleinbilder für
alle gängigen DTP-Programme. DM 40,--

-203- 5 Disketten Erotik-Art (Bitte senden Sie
uns einen Altersnachweis!!!) DM 40,--

-204- DBW-Render 2.0 Ray-Tracing-
Programm mit deutscher Anleitung. DM 25,--

-205- Pascal Standard-Pascal mit deutscher
Anleitung. DM 20,--

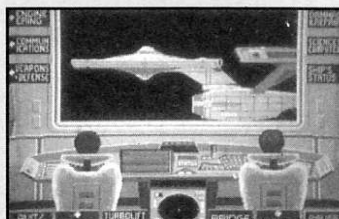
-206- Super-Spiele Paket auf 5 Disketten.
Nur vom Feinsten! DM 40,--

-207- Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch mit
vielen Tips + Tricks. DM 16,--

-210- 5 Disketten voller Erotik-Animationen
(Altersnachweis!!!) DM 40,--

-211- PDC - ein Lattice-C kompatibles
Programmiersystem auf 3 Disks. DM 24,--

-212- Star Trek - Spiel zur Serie auf 2 Disks.
("Beam it up Scotty") DM 20,--



-213- Clip-Art-Collection II - ein weiteres
tolles Paket mit Kleingrafiken für DTP
Programme. DM 40,--

-216- A500 Videokurs - Dieser Kurs zeigt
Ihnen welche Hard- & Software Sie benötigen
und wo Sie was anschließen. DM 16,--

-217- Englischpaket - Vokabeltrainer,
Wörterbuch und Übersetzer. DM 19,--

-218- Geopack - Woldmap, Drawmap, Klime
und Roud Route. DM 19,--

-219- Heimbüro - Buchhaltung, Giroman-
ager, Zimmerverwaltung, Haushaltsbuch,
Textverarbeitung, Adressverwaltung,
Überweisungsdruck,... DM 49,--

-220- Hobby- & Heimpaket - Lotto,
IQ-Test, Sternenhimmel, Horoskop, Biorhythmus,
Charaktertest, Kalorienwache, Öko-Plan,
Bücherdatei, Musikarchiv und Video. DM 49,--

-222- Gesellschaftsspiele - Risk, Monopoly,
Halma, Mesch-ärgere-dich-nicht, Skräbel, Spiel
des Wissens. DM 39,--



-223- Strategiespiele - Feldherr, Emporas,
Kaiser II, Imperium, Hanse, Kampf u. Erador. Es
lohnt sich wirklich! DM 39,--

-224- Kartenspiele - Skat, Harfe Patience,
Black Jack, Bauernskat, Klondike. DM 19,--

-225- Manager Spiele - Dieses Paket
beinhaltet nur hervorragende Manager-Spiele
mit toller Grafik: Fußball-Manager, Eishockey-
Manager, Broker, Trucking. Und alles
zusammen für nur DM 26,--

Low-Cost-Software

-401- Wizard of Sound 2.0 DM 19,90

Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60
verschiedenen Instrumenten.

-403- Draw-Amiga DM 15,--

Sehr gutes Mal- & Zeichenprogramm mit allen
nützlichen Funktionen. 1 MB.

-404- Tape It DM 19,--

Sehr gute Plattenverwaltung.

-405- SchreibM 2.0 DM 10,--

Schreibmaschinenkurs für 10 Finger. 1 MB.

-407- Broker 2.0 DM 15,--

Fesselndes Börsenspiel. Der Tip für lange
Spieleabende. Benötigt 1 MB.

-409- Bundesliga 2000 DM 19,--

Verwaltung für bis zu 40 Ligen je Diskette.

-412- Lotto DM 19,--

Verwaltet Mittwoch- & Samstagslotto. Tja,
vielleicht werden Sie ja damit zum Lottokönig!?

-413- AnalytiCalc DM 30,--

Tolle Tabellenkalkulation zum Superpreis.

-414- Rim-V-Datenbank DM 30,--

Relationales Datenbank-System.

-415- C-Tutorial DM 19,--

Programmierskurs für die Sprache "C". Der
schnelle Einstieg in "C".

-416- CLI-Help-Deluxe. DM 19,--

CLI-Kurs für alle AMIGA Einsteiger. Lehrreich!

-418- Poker Professional. DM 12,--

Der Super-Poker-Automat.

-419- Mensch ärgere d. nicht. DM 12,--

Jump 'n' Run Spiel.

-420- Mr. Brick DM 12,--

Jump 'n' Run Spiel.

-421- KSS Seeschlacht DM 12,--

DM 15,--

-422- AutoKosten DM 15,--

Verwaltet alle anfallenden Kosten (benötigt Kick
2.0!)

-423- BootBlockArchiv DM 12,--

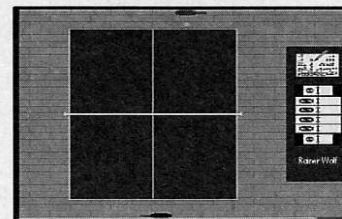
Archiviert und verwaltet Bootblöcke. Auch zur
Virusbekämpfung geeignet.

-424- Plane-Spyer DM 12,--

Durchsucht Ihren Speicher nach Grafiken und
speichert diese ab!

-425- Tischtennis DM 15,--

Tolle Simulation der beliebten Sportart!



-426- Spielhölle DM 12,--

Erstklassige und moderne
Spielautomatensimulation!

-427- Mensch Rate Mail! DM 14,--

Quiz-Spiel für die ganze Familie!

-428- Schematic DM 29,--

Zur Erzeugung von Schaltplänen und
Platinenlayouts!

-429- Black Jack DM 10,--

Tolles 17 + 4 Spiel.

-430- Steuer Profi 91 jr. DM 15,--

Steuerberechnungssoftware. Achtung: Bei uns
können Sie auch die aktuellen Versionen zur
Steuerberechnung von OASE und Schatztruhe
beziehen:

OASE Steuer 1992	DM 59,--
Ossowski Steuer 92	DM 59,--
Ossowski Steuer Profi 92	DM 99,--

Bestellservice.: 0208/24035

Leserbriefe



MAILBOX

SOFTWARE ODER MANGELWARE?

1) In der Februar-Ausgabe waren viel zu wenig Tests! Oder gab es tatsächlich nur so wenige Neuvorstellungen? Echt?!

2) Wie wär's mit einem gelegentlichen Update zur Cheat-Disk?

3) Ist Daisy eigentlich Rechts- oder Linkspfooterin? Und nachdem sie offenbar schreiben kann, müßte sie doch eigentlich auch Kartenspielen können, oder?

4) Schläft Joe inzwischen immer noch?

5) Die Idee mit der Bilder-Disk aus der Joker Galerie finde ich genial, aber das müssen halt die Künstler entscheiden.

schlägt Michael Flebbe aus Guderhandviertel mal wieder zu.

1) Tatsächlich haben wir in diesen Zeiten des Umbruchs (hier der A500, dort vielleicht schon der 1200er...) mit einem eklatanten Mangel an Neuerscheinungen zu kämpfen. Mehr darüber in Michis Laberecke, auch Editorial genannt.

2) Ist in Arbeit.

3) Hundelady Daisy kann mit allen viere schreiben — und dabei problemlos noch ihren Napf leerfressen! Und beim Skat ist sie geradezu unbesiegbare, jedenfalls wenn um Hundekuchen gezockt wird.

4) Natürlich schläft Joe NICHT immer noch! Er schläft schon wieder!!!

5) Ist ebenfalls in Arbeit.

EINE LANZE FÜR NINTENDO

In Eurem Test zu „Lionheart“ stand kürzlich die Aufforderung: „Werft Eure Konsolen weg, Leute!“. Ich habe mir neulich ein Super NES gekauft und finde diesen Satz überhaupt nicht komisch. Auf dieser Konsole existieren Spiele mit Effekten, die sich am Amiga nicht annähernd so gut realisieren lassen. Damit will ich nur sagen, daß man bei all den ultracoolen Amiga-Games den Video-Sektor nicht unterschätzen sollte. „Lionheart“ beispielsweise ließe sich sicher ohne größere Probleme umsetzen...

Noch ein bißchen Kritik zu „Indy IV“: Wer einen Amiga mit 1MB und Zweitfloppy besitzt, wird eine andere Meinung zu dem Teil haben als Ihr. Hundert Diskettenwechsel pro Minute nerven denn ja doch! Dazu kommt eine Geschwindigkeit, die sich vor Sierras Schleichern wahrlich nicht zu verstecken braucht. Turbokarte, Harddisk und viel Speicher gehören somit zur Pflichtausstattung, was Ihr deutlich hätten erwähnen müssen!

Und noch eine kleine Wunderlichkeit hinsichtlich des „Turrican“-Klassikers im Januar-Heft: Wieso sind die Turris denn heute besser als vor drei Jahren? Ist die Qualität von Actionspielen derweil so stark gesunken oder liegt hier ein Mißverständnis vor?

wundert sich Thorsten Zimmer aus Mannheim.

Auch wenn die wankelmütigen Hersteller derzeit mit frischer Testsoftware für den Amiga knausern — auf die wahren Freunde der „Freundin“ ist halt Verlaß: Würden wir nach der Menge der eingehenden Leserpost bezahlt, hätten wir uns längst auf die Bahamas abgeseilt!

Du scheinst uns zwar ein reichlich pedantischer Wortklaubler zu sein, aber man ist schließlich kein Unmensch: Okay, brauchst Dein Super NES trotz „Lionheart“ nicht wegzwerfen. Auch in Sachen „Indy“ können wir Deine Kritik nicht widerspruchlos hinnehmen, beschäftigte sich doch ein ganzer Absatz des Tests mit den Hardware-Anforderungen. Und daß ein Standard-500er nunmal weder eine Rakete noch ein 486er ist, sollte sich zwischenzeitlich doch schon rumgesprochen haben — umso bewundernswerter, daß die Konvertierer von Lucas Arts das Game für die Besitzer solcher Rechner überhaupt ermöglicht haben! Last not least die Klassiker-Schelte: Wir verstehen gar nicht, was Du meinst, denn im Zeitspiegel lagen doch alle aktuellen Noten deutlich unter denen von anno dunnemals. Brille verlegt?

DIE SCHULDFRAGE

Irgendwie sind doch auch die Softwarehändler und -hersteller an der ganzen Raubkopiererei schuld! Fast jedes andere Produkt darf man vor dem Kauf mal testen, bloß bei (teurer!) Soft ist das in der Regel nicht möglich. Schön, man kann sich natürlich Eure Tests reinziehen, aber mehr als einen groben Überblick können die natürlich nicht bringen. Ob einem ein Spiel gefällt oder nicht, das merkt man letzten Endes immer erst beim Ausprobieren. Und da die Hersteller meistens keine Demos ihrer Games herausgeben, wundert mich persönlich das Raubkopierer-Unwesen überhaupt nicht... klärt Uwe Zemke aus Nindorf auf.

Machst Du es Dir da nicht etwas zu einfach? Mal davon abgesehen, daß Demos heutzuta-

ge eh schon an der Tagesordnung sind, liegt das Problem wohl darin, sie in finanziell überschaubarer Menge an die richtigen Leute zu bringen. Außerdem: Selbst ein schlechtes Produkt berechtigt nicht zum Diebstahl; wohin die Raubkopiererei führt, sieht man ja, und Kaffeemaschinen durften wir auch noch nirgendwo antesten...

NOCH 'NE SCHULDFRAGE

Wieso wird eigentlich so viel kopiert? Weil es Spaß macht? Nee! Weil man sich dann cool fühlt? Auch nicht! Weil die Software-Firmen sich ärgern? No, Sir! Weswegen denn dann? Na, weil die Spiele total überteuert sind!

Man nehme nur mal „Vision“ — geschrieben im Auftrag der LBS wurde das Teil für 20 Credits verkauft, und man mußte das halbe Ländle abklappern, um noch eins zu erwischen! Oder folgendes Beispiel: An einem kalten Januartag marschiere ich nach Karstadt, um Budget-Games zu ersteigern. Dort angekommen schmiß ich mich sofort in das unglaubliche Getümmel um den entsprechenden Stand herum. Ein fester Griff, schon hatte ich eine Packung in den Griffeln und zog mich zur Begutachtung zurück. Es handelte sich um „Lure of the Tempress“, für schlappe 20 Lappen! Wie sich dann herausstellte, waren noch andere Super-Spiele im Angebot (z.B. „Space Quest IV“), und sie alle überlebten den besagten kalten Januartag nicht...

Was ich damit sagen will? Je billiger (und besser) die Spiele, desto mehr werden sie auch gekauft. Der Wechsel vom Amiga zum PC dürfte den Herstellern hingegen wenig bringen, da sich die Szene dann eben dort organisieren wird. Also

Jungs: Senkt die Preise, und wir erhöhen Euren Gewinn!
fordert Commeus Claymore aus kein Poststempel drauf.

Daß Sonderangebote in High-Quality ihren Reiz haben, brauchst Du uns (den Erfindern von Budget-Bühne, Compilation-Specials und doppelt gejokerten Testsalti rückwärts) nicht zu erzählen — erzähl es lieber den ungeduldigen Raubis, die eine Preissenkung nicht erwarten können, weil sie jedes Game am liebsten schon vor der Veröffentlichung hätten. Und die Frage, ob die Preise wegen der Raubkopierer so hoch sind oder umgekehrt, ist schließlich schon fast so alt wie die Sache mit der Henne und dem Ei. Man fragt sich bloß, warum eigentlich unbedingt die Hersteller mit all ihren Produktionskosten den Anfang machen müssen, anstatt daß die Szene endlich vernünftig würde? Das ist ein Grundsatzproblem, ob Amiga, PC oder Taschenrechner spielt dabei eigentlich keine Rolle...

BUGS

Da ich mir nicht jede Ausgabe Eures Magazins zugelegt habe, scheint mir wohl ein neues Bewertungskriterium entgangen: Je mehr und je fatalere Bugs im Programm, desto höher die Bewertung! Beispiel „Campaign“ — schon nach kurzer Spieldauer stieß ich auf einen netten, kleinen Guru-Totalcrash. Um meine sensible CPU nicht weiter zu beunruhigen, tauschte ich das Teil um, wobei ich eine Wartezeit von etwa sechs Wochen in Kauf zu nehmen hatte. Binnen einer kurzen Weile entwickelte das neue Game jedoch den gleichen Fehler... Und da fragen sich die Hersteller noch, warum es so viele Raubkopierer gibt. Wieso sollte ich mir denn für 100 Mäuse ein nicht funktionierendes Programm zulegen, wenn ich es auch umsonst haben kann. Die Kopie wird dann zwar auch nicht laufen, aber wenigstens brauche ich mich nicht zu ärgern!

schimpft Neo Palm God aus Oberhausen.

Programmfehler sind vieles: ärgerlich und überflüssig, aber manchmal halt nicht zu vermeiden. Die meisten Bugs entstehen nämlich beim Duplizieren, da gibt's notgedrungen immer wieder das eine oder andere fehlerhafte Exemplar. Doch wie sollten wir das bitte bei einem voll funktionstüchtigen Testmuster feststellen? Und als Rechtfertigung für Raubkopien mit all ihren schädlichen Folgen taugen Bugs ohnehin nicht! Denn wenn die Hersteller aus lauter Verzweiflung erst zu anderen Systemen abgewandert sind, kannst Du auf Nachschub lange warten — seien das nun Raubkopien oder Originale, mit oder ohne Bugs.

MEHR BUGS

In letzter Zeit häufen sich Programmfehler bei meinen teuer bezahlten Spielen! Keines der in letzter Zeit erstandenen Games war bugfrei: Der „Patrizer“ ist z.B. ein einziger Bug — manche Funktionen gehen gar nicht, und ich verliere auf merkwürdige Weise Geld und Schiffe. „Historyline“ läßt sich nicht mit Intro starten, stürzt laufend ab, und das Buch mit den Hintergrundinfos fehlt auch. „Indy 4“ und „Monkey Island 2“ hatten Read/Write-Errors, und „Knights of the Sky“ läßt sich nicht speichern, weil sonst die zweite Disk nicht mehr funktioniert. „Epic“ läßt sich nicht von Cepheus starten und stürzt außerdem ab, womit wir bei „Wing Commander“ angelangt wären, der die Kilrathis gelegentlich einfach unterschlägt. Sie sind zwar da und schießen, was das Zeug hält, bleiben aber unsichtbar. Außerdem übermittelt der Funk falsche Befehle, und der Autopilot hat ebenfalls Macken!

Die lakonische Antwort der Händler auf derartige Probleme lautet in der Regel: „Zurückschicken!“ Na toll, jetzt bin ich also mein Leben lang damit beschäftigt, Spiele zurückzuschicken und Geld fürs Porto auszugeben...

klagt Felix Oelmann aus Braunschweig.

DIE TRUMFABRIK

VERSAND 030/6946043
11-19,00 h
sonst Anrufbeantworter

PC Amiga ST	PC Amiga ST
1869 11	89,95 74,95
Airbus 320 1	99,95 94,95 99,95
Alien 3 1	69,95 74,95
Alone in the Dark 1	99,95 84,95
American Gladiators	99,95 89,95 94,95
Ancient Art of War in Skies 1	74,95 69,95
A.T.A.C. 1	99,95 89,95 94,95
A-Train 1	99,95 99,95
B-17 1	99,95 89,95 94,95
B.C. Kids 1	69,95
Bards Tale Construction Set 1	79,95 74,95
Bards Tale Trilogie 1	99,95 89,95
B.A.T. 1 1	74,95 69,95
B.A.T. 2 1	89,95 84,95 89,95
Battle Isle 1 1	84,95 74,95
Battle Isle Zusatzdisketten	44,95 44,95
Battlefields 1	74,95 69,95 74,95
Best of the Best 1	69,95 74,95
Black Crypt 1 1	89,95 69,95
Black Sect 1 1	89,95 84,95 89,95
Buck Rogers 2 1	89,95 89,95
Bundesliga Manager 2 1	74,95 74,95 84,95
Burning Steel 1	89,95 74,95
Carriers at War	89,95 74,95
Castles 1 1/1	84,95 74,95 79,95
Chaos Engine 1	84,95 69,95 74,95
Civilization 1 1	104,95 89,95 94,95
Codename Assassin 1	74,95
Curse of Enchantia 1	99,95 84,95
Daemongate 1 1	99,95 89,95
Dark Mero 1	89,95 74,95 79,95
Dark Queen of Krynn 1	89,95 79,95
Dark Sun 1 Shattered Lands	74,95 69,95
Death Knights of Krynn 1	89,95 79,95
Desert Strike 1	89,95 74,95
Die Siedler 1 1	89,95 89,95
DSA - Die Schicksalsklinge 1	89,95 79,95 89,95
DSA Das Rollenspiel (Schnid)	alte Module lieferbar
+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung ++ Programm komplett in deutsch	
Dune 2 1	89,95 84,95
Dungeons M. 1 Chas. S. Back 1	89,95 84,95 74,95
Dynalasters 1	79,95 69,95 74,95
Elite 2 1	99,95 74,95 74,95
Elvira 2 1 1	89,95 74,95 79,95
Epic 1 1	79,95 69,95 74,95
Erben des Throns 1 1	89,95 74,95
Eye of the Beholder 1 1 1	89,95 79,95
Eye of the Beholder 2 1 1	89,95 84,95
Eye of Beholder 2 Lag. Buch 1 1	24,95 24,95
Fire & Ice 1	74,95 69,95 74,95
Flashback 1	69,95
Flies - Attack on Earth 1 1	89,95 74,95
Formula 1 Grand Prix 1 1	99,95 84,95 89,95
Football Manager 3 1 1	99,95 74,95 79,95
Gateway to Savage Frontier 1 1 1	89,95 79,95
Goldilocks 2 1 1	89,95 74,95 79,95
Gravis Javalisk	99,95 79,95 79,95
Gunsling 2000 1	99,95 89,95 84,95
Harpoon 12.1. 1	94,95 84,95
Harpoon Battles 1	39,95 39,95
Harpoon Editor 1	49,95 49,95
Heart of China 1 1	99,95 84,95
Hexuma 1 1	89,95 89,95
Hired Guns 1	84,95 69,95 74,95
History Line 1914 1 1 1	89,95 89,95
Jurians 1	79,95 74,95
Indiana Jones 3 1 1	89,95 69,95 79,95
Indiana Jones 4 1 1	84,95 84,95
Indiana Jones 4 Lösungsbuch 1 1	15,- 15,-
John Madden Football 1	84,95 69,95
Jonathan 1 1	89,95 89,95
Kings Quest 5 1 1	109,95 84,95
Larry 1 (new Version) 1	89,95 84,95
Larry 3 1 1	99,95 99,95
Larry 5 1 1	89,95 84,95
Laura Bow 2 1 1	99,95 84,95
Legend of Kyrandia 1 1 1	89,95 84,95
Legends of Valour 1	89,95 74,95

Über 5000 lieferbare Spiele

Demnächst auch in **Frankfurt** LADEN
030/6944862
040/4908394
11-18,30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games
DIE TRUMFABRIK
***** DER SOFTWARETEMPEL *****
Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U Bahnhof Giesestraße, Mo Fr 10-18,30, Sa 10-13,30
Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U Bahnhof Osterstraße, Mo Fr 10-18,30, Sa 10-13,30

Game Mega Neo Geo Game Boy
Gear Drive Lynx CD ROM
Joysticks Super NES
Hintbooks
030/6944156
Info-Anrufbeantworter
030/6944256
Fax-Line

PC Amiga ST	PC Amiga ST
Lemmings 1 Christmas C'd. 1	89,95 89,95 89,95
Lemmings 2 1	84,95 69,95 74,95
Lionheart 1 1	69,95 74,95
Links 1	99,95 89,95
Links Kurse	49,95 44,95
Lord of the Rings 1 1 1	74,95
Lotus Turbo Challenge 3 1	69,95 74,95
Lure of the Temples 1 1	89,95 74,95 79,95
Mad TV 1 1	89,95
Mad TV Data Disk 1 1	29,95 29,95
Mercenaries	89,95 IV
Might & Magic 3 1 1	89,95 74,95
Might & Magic 3 Lag. Buch 1 1	29,95 29,95
Might & Magic 4 1 1	89,95 79,95
Monkey Island 1 1 1	84,95 74,95 84,95
Monkey Island 2 1 1	89,95 84,95 89,95
Monkey Island 2 Lag. Buch 1 1	15,- 15,-
Nick Faldo Golf	89,95 74,95
Outlander 1	69,95
Patrizer 1 1	89,95 79,95 84,95
Perfect General 1 1	89,95 84,95
Perfect General Data Disk	69,95 59,95
Pitfall Dreams 2 1	IV 69,95
Pirates 1	69,95 64,95 69,95
Police Quest 1 (new Version)	89,95 84,95
Police Quest 3 1 1	99,95 84,95
Pool 1 1	IV 74,95 79,95
Pools of Darkness 1 1	89,95 79,95
Populous 2 1	84,95 69,95 74,95
Premier League 1	69,95 74,95
Quest for Glory 1 VGA 1	89,95 84,95
Quest for Glory 2 1	89,95 89,95
Quest for Glory 3 1 1	99,95 84,95
Railroad Tycoon 1 1 1 1	99,95 84,95 89,95
Realms of Darkness 1	89,95 84,95
Red Baron 1 1	99,95 84,95
Red Baron Mission Builder	59,95 49,95
Red Rush 1 1	69,95
Robotsort 1	79,95 69,95
Rookies 1	84,95 74,95 79,95
Sensible Soccer 93 1	IV 69,95 74,95
Shadowworlds 1	74,95 69,95 74,95
Siege 1	84,95 74,95
Silent Service 2 1	89,95 84,95 89,95
Sim Ant 1 1	99,95
Sim City Deluxe 1	89,95 89,95
Sim Earth 1 1	99,95 99,95
Space Crusade 1 1	84,95 69,95 74,95
Space Hulk 1	84,95 74,95
Space Quest 1 (new Version) 1	89,95 84,95
Space Quest 3 1 1	99,95 99,95
Space Quest 4 1 1	99,95 84,95
Special Forces 1	94,95 84,95 89,95
Spellhammer 1	74,95 69,95
St. Thomas 1 1	89,95 74,95
Star Control 2 1	89,95 74,95
Streetfighter 2 1	84,95 74,95 79,95
Super Cauldron 1	69,95 69,95
The Games Winter Challenge 1	89,95 74,95
Their Finest Hour 1 1	74,95 74,95 79,95
Tornado 1	99,95 89,95 94,95
Train 1 1 1	89,95 89,95
Transarctica 1 1	89,95 74,95
Treasures of Savage Frontier 1 1 1	89,95 79,95
T.V. Sports Baseball 1	69,95 69,95
Ultima 5 - Warriors of Destiny	24,95 79,95
Ultima 6 1 1	69,95 79,95
Ultima 7 - The False Prophet 1	69,95 74,95
Vikings 1	84,95 69,95
Walker 1	79,95 69,95 74,95
Warworks 1 1	79,95 74,95
Whale's Voyage 1 1	89,95 74,95
Wing Commander 1 1 1 1	89,95 89,95
Wing Com. 1 Sec. Miss. 1/1 1	39,95 39,95
Wizardry 6 1 1	79,95 69,95
Wizardry 7	89,95 74,95
WWF Wrestlingmania 2 1	74,95 69,95 74,95
Zoot 1	69,95 74,95

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert?

Alle Preise sind Versandpreise. Lastenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten. Bis 200 DM & 50 DM bis 300 DM & 80 DM bis 400 DM & 100 DM, darüber ist der ganze Spaß unentgeltlich. Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM. Vorkasse + 20%, ab 200 DM Vorkassenzahlung. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir nicht da sind, für Euch geschaltet. Qualitätsbesonderheiten werden, versucht's auch außerhalb der üblichen Öffnungszeiten. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anrufschulb (0502) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr in Berlin oder Hamburg, besucht bitte unsere großen und zentral gelegenen Ladengeschäfte. Es gelten die AGB der Braumfabrik.

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	AM	PC	ST
1869 /dt	74.95	89.95	---
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C.Kid /dt	54.95	---	---
Battle Isle /dt	74.95	89.95	---
Battle Isle Data Disk /dt	44.95	44.95	---
Bill's Tomato Game /dt	64.95	---	V.mö.
Black Crypt /dt	59.95	---	---
Bundesliga Man. Prof. /dt	69.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	89.95	---
Campaign/dt	64.95	79.95	---
Civilization /dt	79.95	94.95	---
Curse of Enchantia /dt	89.95	89.95	---
Das Schwarze Auge /dt	74.95	84.95	V.mö.
Der Patrizier /dt	74.95	89.95	74.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	59.95	---	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	---
Dynatech /dt	59.95	69.95	---
Elite /dt	59.95	---	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.05	89.95	---
F 16 Falcon	34.95	---	---
F 16 Falcon Mission 1 o. 2 je	24.95	---	---
Fire and Ice /dt	54.95	---	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	---	59.95
Gobliins 2 /dt	74.95	94.94	V.mö.
Graham Taylors Soccer Challenge /dt	59.95	---	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	94.95	---
Hexuma /dt	89.95	89.95	---
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	---
Hook /dt	59.95	69.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	---
Indiana Jones 4 Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	---
Indiana Jones 4 The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar XJ220 /dt	59.95	---	V.mö.
John Madden Football /dt	59.95	---	---
Legend of Kyrandia /dt	69.95	69.95	---
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	74.95
Lemmings /dt	39.95	64.95	49.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	69.95	54.95
Lotus 3 /dt	59.95	---	59.95
Mad TV /dt	74.95	89.95	V.mö.
Nigel Mansell's World Championship /dt	59.95	---	---
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö.	---
Pinball Fantasies /dt	59.95	---	---
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	---	V.mö.
Railroad Tycoon /dt	79.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	---
Road Rash /dt	59.95	---	---
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	---
Sensible Soccer 92/93 Neue Version! /dt	59.95	---	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	---	---
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Putty /dt	54.95	---	---
Sim Ant /dt	89.95	89.95	---
Sim City & Populous /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	---	---
Special Forces /dt	59.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	69.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö.
Their finest hour /dt	74.95	74.95	---
Their finest hour Mission Disk. /dt	29.95	29.95	---
Turrican /dt	24.95	---	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	---	24.95
Ultima 6 /dt	59.95	44.95	59.95
Ween /dt	74.95	94.95	---
Wing Commander /dt	89.95	44.95	---
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Zool /dt	59.95	---	V.mö.

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips).....	49.-
2.Laufwerk 3,5" für Amiga.....	139.-
Das Lucasfilm-Buch/dt.....	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.....	29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

**ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE**

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

Bei einer solchen Häufung der Probleme könnten wir es uns einfach machen und eine Virusinfektion bei Deiner „Freundin“ vermuten. Das tun wir hiermit auch, wollen zukünftig aber noch mehr tun: Momentan laufen bei uns die Vorbereitungen für eine Interview-Umfrage bei Programmierern und Softwarehäußern zum Thema „Bugs“! Wer weiß, vielleicht läßt sich so ja auch der eine oder andere Wanzen-Züchter zu mehr Sorgfalt bekehren?

JOKERS COPY-SHOP?

Ich wollte Euch schon immer mal fragen, ob in Eurer Redaktion eigentlich raubkopiert wird? Ich vermute es, denn wenn zwei Redakteure dasselbe Spiel testen, dann brauchen sie doch entweder zwei Originale oder eine Raubkopie! Natürlich werdet Ihr jetzt antworten, daß Ihr gepflegt hintereinander spielt, sonst würde Eure schöne Zeitung ja bald den Löffel abgeben... argwöhnt das Cracker-Zentrum aus Hamburg.

„Testen“ ist das, was man während der Arbeitszeit macht — und da stehen uns immer so viele Exemplare zur Verfügung wie benötigt werden. „Spielen“ tut man in seiner Freizeit, und wer hat die schon? „Raubkopieren“ ist wieder ein ganz anderes Ding und ganz bestimmt nicht unseres! Mit Messer, Gabel, Löffel und sonstigem Besteck hat das nur sehr am Rande zu tun...

HARDWARE-KLON

Warum darf man den Amiga eigentlich nicht klonen? Commodore will das Geld wohl in die eigene Tasche wirtschaften, was?! Aus unserer Sicht wäre es natürlich nicht schlecht, die Rechte am Rechner freizugeben: Zum einen würde das Gerät billiger werden, und zum anderen wohl leistungsfähiger. Die PCs hätten dann einen ernstzunehmenden Gegner, und von Atari dürfte man gar nix mehr hören...

vermutet Ronald v. d. Belt aus Blomberg.

Logo will Commo das Geld in die eigene Tasche wirtschaften, und wer will's ihnen verdienen? Glaubst Du etwa, daß z.B. Mercedes irgendwann den 190er zum Nachbau freigibt? Dann glaubst Du aber bestimmt auch, daß der Weihnachtsmann zusammen mit dem Osterhasen eine alternative WG in Dornröschens Schloß gegründet hat!

DIE MUTANTEN KOMMEN?

Ich habe in einem englischen Magazin gelesen, daß die großen Spiele der Zukunft auf PCs programmiert werden. Allerdings sollen diese eine Option enthalten, mit der die Daten so umgewandelt werden können, daß sie auf dem Amiga 1200 lauffähig sind. Habt Ihr schon etwas davon gehört? Denn damit wäre das Leben des Amigas ja wohl gerettet. hofft H. Neidhardt aus Marktredwitz.

Um Himmels willen, was liest Du bloß für Magazine? Vermutlich Science Fiction, denn so verlockend sich die Sache anhören mag, so undurchführbar ist sie leider technisch. Aber Luke Skywalker und der Blade Runner mögen dereinst vielleicht wirklich in den Geuß kommen...

STROMSCHLAG

Ich habe vor kurzem und durch Zufall erfahren, daß die Spannung im Stromnetz von 220 auf 230 Volt erhöht wurde. Und in den Geschäften lagen angeblich alte Glühbirnen zum Sonderpreis herum, weil sie mit den neuen Umständen nicht so gut zurechtkommen. Kann es nun sein, daß mein Amiga durch die höhere Stromstärke Schaden nimmt? Ich frage nicht ohne Grund, neulich ist nämlich mein CIA-Chip A kaputtgegangen. Könnte Zufall sein, aber bei zwei Freunden ist dasselbe passiert!

Deshalb: Kann man eigentlich für den 500er kein stärkeres Netzteil bekommen?
panikt Harald Jacob aus Neunkirchen.

Wahr ist, daß das Volt-Output der deutschen Steckdosen klammheimlich erhöht wurde. Wahr ist aber auch, daß die 10 zusätzlichen Völklein kaum einen Chip auf den elektrischen Stuhl setzen dürften, zumal jedes Amiga-Netzteil mit einer Sicherung ausgerüstet ist, die auch bisher schon mit Stromschwankungen (gibt's quasi tagtäglich) zurecht kommen mußte — es würde also erstmal die Sicherung im Netzteil und damit der gesamte Betrieb ausfallen. Stärkere Netzteile sind übrigens im Fachhandel erhältlich, bieten aber eher Schutz vor Überlastung durch viel Peripherie wie Harddisk, Dreifach-Laufwerke etc..

XY UNGELÖST

1) Kann ich die Festplatte von meinem PC auch für den Amiga 500 benutzen?

2) Angenommen, ein Original-Game ginge kaputt — dürfte ich mir dann, rein juristisch gesehen, eine Kopie der Originaldiskette meines Freundes machen?

3) Können Ihr die Werbung in Eurem Blatt nicht ganz nach hinten verschieben? Wer sich ein Spiel bestellen will, blättert dann einfach zum Reklameblock, und wer ungestört seinen Joker lesen will, bleibt halt vorne.

4) Kann ich mir einen Virus holen, wenn ich PD-Soft beim Versand XY aus Eurem Blatt bestelle?

befürchtet Lars-Oliver Brandt aus Marne.

1) Theoretisch schon, praktisch mag es jedoch zu (Platz-) Problemen kommen. Auf alle Fälle ist ein Amiga-kompatibler Controller für etwa 200 Mäuse fällig.

2) Rein juristisch gesehen, darfst Du Dir Sicherheitskopien nur von Deinen eigenen Programmen machen — und zwar genau für den Fall, daß das Original über den Jordan geht.

3) Könnten wir schon, aber die Anzeigenkunden wären wohl kaum begeistert. Kennst Du irgendein Magazin, wo das so gehandhabt würde? Nein? Eben!

4) Das kommt natürlich auf den Versand XY an, dürfte aber eigentlich nicht passieren.

PSYCHOKILLER

Ich muß schon sagen, daß mich Eure Antwort auf den Brief der Waxworks-geschädigten Mutter ziemlich entsetzt hat! Wer außer Euch soll denn eine Einschätzung der Games hinsichtlich ihrer Kinderkompatibilität vornehmen? Sollen etwa die Hersteller auf die Packung schreiben: „Kaufen Sie dieses Programm nicht, es könnte Ihre Psyche schädigen!“? Ich finde, daß es Eure Pflicht ist, bei problematischer Thematik zumindest mal darauf einzugehen. Davon abgesehen habe ich noch eine Frage: Beim „Bundesliga Manager Prof.“ habe ich Probleme mit dem Abspeichern — was kann ich ohne das neue Update dagegen tun? grübelt Kai Neunzig aus Bünde.

Also, wir haben ja im Test zu „Waxworks“ ganz klar auf die Brutalität des Spiels hingewiesen, alles weitere wäre tatsächlich Sache des Herstellers — bei Filmen gibt's schließlich auch sowas wie eine freiwillige Selbstkontrolle (FSK), die für Altersfreigaben zuständig ist. Aber wir sind nunmal ein Softwaremagazin und keine moralische Instanz! Als solches sind wir eher für Deine Probleme zuständig: Beim BUNDI solltest Du eine leere, formatierte Savedisk einlegen, BEVOR Du auf's Diskettenicon im Hauptmenü klickst, außerdem darf die „Managerdisk“ nicht schreibgeschützt sein.

DER BUT-LER

Hallo Joker-Team, ich schreibe Euch nur, um mal was richtigzustellen. Ihr verwendet nämlich ständig die Formulierung „last not least“, dabei muß es



KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt – vergleichen Sie selbst!
Bestellen Sie unter

Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/3 53 51

Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.



AMIGA

1869	V 64,99	Leisure Suit Larry 5	V 59,99
A320 Airbus	A 86,99	Lemmings Double Pack	A 64,99
Adventure Collection	A 59,99*	Links (nur mit Festplatte)	E 59,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		Lionheart	A 52,99*
Alien Breed Special Edition	E 24,99	Locomotion	V 38,99
Aquatic Games	A 54,99	Lotus 3	A 46,99
Archer Mac L. Pool Billard	A 46,99	Lure of Temptress	V 52,99
Armour - Geddon 2	A 59,99*	Mad TV	V 62,99
Assassin	A 46,99	McDonald Land	A 46,99*
Astati	A 24,99	Megamix	A 59,99
ATAC	A 79,99*	(Agony, Leander, Ork)	
B 17 Flying Fortress	A 79,99*	Mega Lo Mania + First Sam.	A 56,99
Bane of the Cosmic Forge	V 62,99	Might and Magic 3	V 64,99
Barf's Tale Construction Set	A 62,99	Monkey Island 2	V 79,99
Bat 2	V 72,99	Nigel Mansell's World Ch.	A 52,99
BC Kid	A 59,99	No. 2 Collection	A 64,99
Big Box 2	A 52,99	(Winzer, Space Max, Black Gold)	
Bills Tomato Game	A 59,99	Paramax	A 21,99
Bird's of Prey	V 64,99	Perfect General	A 68,99
Bundesliga Manager Prof.	V 62,99	Perfect General Data Disk	A 39,99
C.A.P.	A 59,99*	Pinball Dreams 1	A 52,99
Castles	A 62,99	Pinball Fantasies (Dreams 2)	A 52,99
Castles Data Disk	A 30,99	Piracy on the high seas	E 64,99
Catch 'Em	A 46,99	Pools of Darkness	V 64,99
Civilization	V 74,99	Populous 2 Chall. Data Disk	A 30,99
Combat Air Patrol	A 59,99*	Populous 2 Plus	A 66,99
Creepers	A 59,99*	Powermonger	A 62,99
Curse of Enchantia	A 59,99	Powermonger Data Disk	A 30,99
Cruise for a Corpse	A 52,99	Prophecy of the Shadow	V 64,99*
D/Generation	A 36,99	Rampart	E 52,99
Deluxe Paint 4.5 AGA	V 219,99	Raving Mad (3er - Sam.)	A 52,99
(unterstützt A 1200 / 4000 - Grafikchips)		(Mega Twins, Robocod-James Pond 2, Rod Land)	
Das Boot	A 36,99	Reach for the Skies	A 52,99*
Das schwarze Auge (1,5 MB)	V 72,99	Risky Woods	A 56,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V 72,99	Rome AD 92	A 64,99
Der Patrizier	V 64,99	Sensible Soccer 92/93	A 48,99
Desert Strike	A 59,99*	Scenario	V 59,99
Dune	V 52,99	Shadow of the Beast 3	A 56,99
Dung. Mast. & Chaos S. Back	A 56,99	Silent Service 2	A 76,99
Dyna Blaster	A 56,99	Sim Ant	V 84,99
Dynatech	V 52,99	Sim City & Populous	A 69,99
Elf	A 62,99	Sim City Arch. 1	A 36,99
Elysium	V 52,99*	Sim City Arch. 2	A 36,99
Elvira 2: Jaws of Cerberus	V 49,99	Sim City Terrain Editor	A 36,99
Euro Soccer	A 46,99	Sim Earth	A 79,99
Eye of the Beholder	V 64,99	Shadowlands	V 69,99
Eye of the Beholder 2	V 79,99	Shadowworld	A 59,99*
F-15 Strike Eagle 2	A 74,99	Silly Putty	A 46,99
F-19 Stealth Fighter	A 74,99	Space Quest 4	A 59,99
Fantastic Worlds	A 72,99	Special Forces	A 74,99
Fire and Ice	A 46,99	Spirit of Adventure	V 64,99
Formula One Grand Prix	A 74,99	Starflight 2	A 56,99
Gateway Savage Frontier	V 64,99*	Street Fighter 2	A 52,99
Goblins 2	A 64,99	Super Hero	A 59,99*
Gunship 2000	A 79,99*	Teraway Thomas	A 46,99
Hexuma	V 79,99	The Chaos Engine	A 46,99
History Line 1914 - 1918	V 79,99	Troddlers	A 46,99
Hired Guns	A 59,99*	Trolls	A 46,99
Humans	A 52,99	Ugh!	A 46,99
Indiana Jones IV	A 79,99	Waxworks	V 59,99
KGB	V 52,99*	Walker	A 59,99*
Legend of Kyrandia	V 72,99	Wing Commander 1	V 79,99
Legend of Valour	V 79,99*	Zool	A 46,99
Lemmings 2 (Febr. 93)	A 64,99*	Zyconix	A 36,99*

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB, PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version; alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert, außer die mit „englisch“ E gekennzeichneten. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt das Diskettenformat an (3 1/2" oder 5 1/4"). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte werden bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (können aber inzwischen lieferbar sein, bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per Vorkasse zzgl. DM 16,-. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar, EC-Scheck oder Überweisung zzgl. DM 8,- auf den o.a. Spielpreis auf Konto KSK Eschweiler, BLZ 391 501 00, Kto. 1215169. Bei V-Scheck oder Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift.

Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preisliste an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsauflage.

Telefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 88 oder per Telefax Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an VERSAND 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler

Softsale

Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335

☎ 05021/910416 und 910417

AMIGA

1869*	69,90 DM
3 D Constr. Kit 2	89,90 DM
Addams Family**	49,90 DM
Adventure Tennis**	49,90 DM
Adventure Coll.**	59,90 DM
Armour-Geddd. 2**	59,90 DM
Air Support**	54,90 DM
Amberstar*	74,90 DM
Another World**	54,90 DM
Apydio	49,90 DM
Aquatic Games**	54,90 DM
Archer Pool B.**	49,90 DM
Assassin**	49,90 DM
A-Train**	A.A.
Bards T. Con.-set**	64,90 DM

AMIGA

Form. 1 GP**	74,90 DM
Gateway to SF*	69,90 DM
Global Effect**	59,90 DM
Goblins 2*	A.A.
Grah. Tayl. Socc.	54,90 DM
Grand Sl. Coll.**	59,90 DM
Great Courts 2**	39,90 DM
Guy Spy**	54,90 DM
Harrier Assault**	59,90 DM
Head to Head**	59,90 DM
Heimball	59,90 DM
Hexuma*	79,90 DM
Hired Guns***	64,90 DM
Humans	54,90 DM
Indy 4*	79,90 DM

AMIGA

Rampant**	54,90 DM
Reach for Skies**	59,90 DM
Realms**	54,90 DM
Red Zone**	49,90 DM
Risky Woods**	54,90 DM
Road Rash**	54,90 DM
Robosports**	59,90 DM
Rome AD 92*	64,90 DM
Sabre Team**	49,90 DM
Scenario**	64,90 DM
Scrabble***	A.A.
Second Front**	49,90 DM
Sensible Soccer**	54,90 DM
Shad. of Beast 3**	59,90 DM
Shadowworks**	49,90 DM

ATAC** nur 79,90 DM

Bot 2**	74,90 DM
Batman returns***	A.A.
Battle Isle**	69,90 DM
-Data**	44,90 DM
Big Box 2**	54,90 DM
Bills Tom. Game**	59,90 DM
Birds of Prey**	69,90 DM
Bitmap Br. Coll.**	49,90 DM
Blue Max**	29,90 DM
Bonanza Br.*	49,90 DM
Book Rogers 2*	A.A.
Budget**	64,90 DM
Bun. Man. Prof.*	64,90 DM
-Edition*	79,90 DM
C.A.P.	54,90 DM

B-17 Fly. Fortress** nur 79,90 DM

Shuttle**	54,90 DM
Silent Serv. 2**	74,90 DM
Silly Putty**	49,90 DM
Sim Earth	64,90 DM
Simulations**	A.A.
Special Forc.**	74,90 DM
Sports Mast**	59,90 DM
Starush**	59,90 DM
Strategie***	A.A.
Street Fighter 2**	59,90 DM
Super All Stars	49,90 DM
Super Fighters**	49,90 DM
Super Hero**	64,90 DM
Super Rob. Hood***	29,90 DM
Super Tetris**	74,90 DM

NEU IM PROGRAMM: SUPER NINTENDO, GAMEBOY

Caesar	59,90 DM
Cal. Games 2**	49,90 DM
Campaign**	59,90 DM
Captive**	59,90 DM
Castles**	39,90 DM
-Data**	49,90 DM
Catch'em**	54,90 DM
Chaos Engine**	54,90 DM
Chrl Kingd. Dizz.***	A.A.
Civilization*	74,90 DM
Combat Class**	54,90 DM
Combat Air Patr.**	64,90 DM
Covert Action**	64,90 DM
Creatures***	A.A.
Creepers**	64,90 DM

Lethal Weapon**	49,90 DM
Links**	44,90 DM
Bohff	44,90 DM
Bohff	44,90 DM
Pinehurst	49,90 DM
Liverpool	59,90 DM
Lionheart**	89,90 DM
Last Tr. Infoc.**	54,90 DM
Latus 3 Fin. Chall.**	54,90 DM
Lure of Temptr.*	74,90 DM
M 1 Tank Plat.**	69,90 DM
Mad TV**	24,90 DM
-Data*	49,90 DM
Magic Johnson	49,90 DM
Magic Pockets**	49,90 DM

UND CD-ROM!!! LISTEN AUF ANFRAGE!!! KOSTENLOS!!!

Cruise f. Corpse*	59,90 DM
Curse of Ench.**	59,90 DM
Cytron**	59,90 DM
Doornongate***	A.A.
Dark Q. of Kr.	59,90 DM
Dark World***	A.A.
Das schw. Auge*	69,90 DM
Daughter of S.*	74,90 DM
Deliverance**	69,90 DM
Der Patrizier*	69,90 DM
Desert Strike**	A.A.
Drag. Lair 3***	54,90 DM
Dreadnoughts***	A.A.
Double Drag. 3**	49,90 DM
Dream Team**	54,90 DM

Magic Worlds**	54,90 DM
Mega Trav. 2**	59,90 DM
Megamix**	59,90 DM
Might & Magic 3*	69,90 DM
Monkey Island 1*	79,90 DM
Monkey Island 2*	54,90 DM
Nigell Mansell R.**	59,90 DM
No greater Gl.**	59,90 DM
No second Price**	69,90 DM
No. 2 Coll.*	59,90 DM
Pacific Islands**	59,90 DM
Parasol 2**	39,90 DM
Parasol Stars**	49,90 DM
Perfect General**	74,40 DM
-Data**	59,90 DM

Deluxe Paint 4.1* nur 179,90 DM

Dune 2***	A.A.
Dungeonm./CSB**	59,90 DM
Dynablaster**	54,90 DM
Dynablaster**	59,90 DM
Elvira 2*	59,90 DM
Erpic**	59,90 DM
Ebene des Throns*	A.A.
Euro Soccer**	54,90 DM
Eye of Storm***	A.A.
Fant. Worlds**	74,90 DM
Fascination	54,90 DM
Fighter Command**	59,90 DM
Fire & Ice**	49,90 DM
Flashback**	A.A.
Fly Harder**	49,90 DM

Hist. Line 1914/18* nur 74,90 DM

Pinb. Dreams**	54,90 DM
Pinb. Fantasies**	54,90 DM
Piracy on high seas	59,90 DM
Popolous 2**	59,90 DM
Popolous 2 Plus**	59,90 DM
Premier Man.	49,90 DM
Premiere**	54,90 DM
Project X**	49,90 DM
Proph. o. Shad.*	69,90 DM
Powerhits	49,90 DM
Powermonger**	59,90 DM
-Data**	39,90 DM
Prophecy**	69,90 DM
Push Over**	49,90 DM
Railroad Tyc.**	74,90 DM

Indiana Jones 4* nur 79,90 DM

Wing Commander* nur 79,90 DM

Wir liefern nahezu alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Spiele zu **SUPERPREISEN!!**
*=deutsche V. **= deutsche Anl./Handbuch ***=noch nicht bekannt
Nicht alle Spiele waren zur Zeit der Drucklegung bereits lieferbar.
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten
erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab
250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

eigentlich heißen: „Last but not least“! Da könnt Ihr jeden Englischlehrer fragen...
fordert uns ein Ansbacher auf, der nach der Unterschrift zu urteilen Haim Kresmsomy heißen könnte.

Ihr habt Sorgen, Du und Dein Englischlehrer. But last not least ist das fehlende „but“ halt eine durchaus gebräuchliche Verkürzung — ätsch!

MÄRCHENSTUNDE

Neulich blättere ich so in meinem Deutsch-Lesebuch und stolpere dabei doch glatt über ein Märchen der Gebrüder Schlimm. Es handelt von dem bösen König Michael, der die hübsche Brigitta, Prinzessin des Colgate-Reichs, bei Wasser und Knäcke in seinem düsteren Redaktionsturm gefangenhielt. Doch Magic Gitti schmuggelte in der Kaffeemaschine einen Hilferuf hinaus, der direkt in die Hände des herzensguten Brork fiel. Der machte sich also auf zu einem ihm bekannten Schloß in Tiefenbach, wo er die Nachricht an den Schwarzen Ritter übergab.

Keine Frage, daß der Edelmann sofort nach Haar eilte, um die Holde zu befreien; klar, daß alsbald ein erbitterter Kampf entbrannte, den der Schwarze Ritter leider verlor. Aber dann zog er das legendäre Buch der Weisen (genannt „Know-How“) heraus, las eine Weile und spürte, wie sein Wissen wuchs. Nun konnte er Michael schlagen, also setzte er den Brinstick wieder auf, eilte zum Feind, ließ einen Insider-Gag sausen und zog seine Geheimwaffe — ein Hanuta! Michael war begeistert und tauschte sofort seine Gefangene gegen den Keks. Am Ende waren alle glücklich, der Schwarze Ritter entpuppte sich als Prinz Werner und heiratete Gitti, Mike hingegen seine Schokowaffel.

Tja, soweit ganz einleuchtend. Bloß warum ist das Mädel bei Euch nicht mit Prinz Werner, sondern mit Michi verheiratet? Und wohnt der Kerl wirklich in Tiefenbach? Und noch 'ne ganz ernsthafte Frage: Wenn

ich die Workbench in der Boot-Partition meiner Festplatte installiert habe (damit sie immer mitgeladen wird), knabbert sie logischerweise auch etwas vom Arbeitsspeicher ab, was dazu führt, daß sich nicht mehr alle Games von Harddisk spielen lassen. Brauche ich jetzt eine Erweiterung?

fabuliert Guido Stanke aus Marl

Du weißt ja, wie das mit Märchen so ist: Ein Körnchen Wahrheit und ein Kornspeicher voll Mist! Als Brork nämlich die Nachricht erhielt, roch sie wegen des Transportmittels so verlockend nach Kaffee, daß er den Zettel einfach auffraß — mit dem Lesen hat er's ohnehin nicht so. Deshalb schmachtet Prinzessin Gitti noch heute, deshalb muß Prinz Werner seine Tage immer noch als Know-How-Frosch fristen, und deshalb trifft sich Michael stets heimlich mit seiner Schoko-Liebschaft (O-Ton: „Schatzi, für mich bist Du die längste Praline der Welt!“). Traurig, aber wahr...

Und weil wir gerade bei Wahrheiten sind: Zwar frißt Deine Harddisk selbst deutlich mehr Speicher als die Workbench, aber was soll's — eine Erweiterung schafft Erleichterung!

MICHAEL LEBT!

1) Ich bin seit Jahren stolzer Besitzer eines Amigas, möchte mir aber auch noch einen PC zulegen. Wenn ich nun ein Originalspiel für die „Freundin“ vorweisen kann, darf ich dann dasselbe Game am PC als Kopie haben?

2) Als großer Fan von „Wing Commander“ würde ich gerne wissen, ob Teil 2 bereits im Anflug ist. Dürfte doch bei den Fähigkeiten der neuen Amigas kein Problem sein, oder?

3) Übrigens bin ich auch ein großer Fan von Brigitta! Ist sie bald zu haben? Und wie geht es Michael? Leidet er vielleicht inzwischen an einer der typischen Alterskrankheiten wie Rheuma, Gicht oder Wechseljahre?

spekuliert Thomas T. aus München bei Haar.

1) Du bist uns ja ein ganz Schlauer! Vielleicht erteilen Dir die Justizbehörden wegen Ideenreichtums eine Sondergenehmigung, doch im Normalfall wird Dir ein Amiga-Original bei einer PC-Raubkopie ebensowenig nützen wie umgekehrt.

2) Problem oder nicht, vorläufig hockt der zweite Commander noch im Origin-Hangar und poliert seine Wings.

3) Abgesehen von seiner Raucherlunge und den zwei bis drei Kilo schweren Magenenschwüren ist der Boß wohl auf, danke der Nachfrage. Aber wenn er noch lange mit Duplos fremdgeht, könnte Prinzessin Brigitta ja auch mal auf Ideen kommen...

LEBT BROCK AUCH?

Gibt es diesen Brock jetzt wirklich, oder was? Okay, es gibt Spiderman und Heino und so — aber Brock? grübelt der Psychopath von Norken aus Düsseldorf.

Klar gibt es Brock und Spiderman — aber an Geschöpfe wie diesen Heino können und wollen wir nicht glauben!

BROCK LEBT AUCH!

Hallo Leute, neulich habe ich im „Bochumer Stadtspiegel“ einen Urahn Brorks entdeckt und dachte mir, den solltet Ihr gesehen haben — insbesondere natürlich auch Brock!



verabschiedet sich rekordverdächtig kurz Thomas Schimmack aus Bochum.

Na, was haben wir gesagt?

SCHULDIG?

Ich habe nach einer Annonce auch diesen merkwürdigen Brief von Tanja bekommen und nicht darauf reagiert. Leider ist bei der Gelegenheit auch Tanjas Anschrift im Papierkorb verschwunden. Daher meine Frage, ob Ihr die Adresse noch habt — ich erwäge nämlich, rechtlich gegen sie vorzugehen (Aufforderung zu einer Straftat, Vortäuschung falscher Tatsachen). Ein befreundeter Anwalt sagte mir, daß die Aussichten da gar nicht so schlecht stünden. Was sagt denn Euer Anwalt dazu?

fragt André Bangerter aus Hamburg.

Unser Anwalt sagt: „Geldverschwendung!“ Außerdem hat Lockvogel-Tanja so viele verschiedene Anschriften, daß wir den wertvollen Platz in der Mailbox nur höchst ungern dafür verschwenden würden. Vergiß es und begnüge Dich mit der Gewißheit moralischer Überlegenheit.

LIEBESERKLÄRUNG

Ich lese nun schon seit Jahr und Tag den Joker und konnte praktisch in jeder Ausgabe irgendeine Verbesserung fest-

HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



HAMO oHG Meier & Rösge - Diergardtplatz 6/7 - 4060 Viersen 1
Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "im Handel" sind - Wir versprechen keine Mondartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnrabatten (plus 28 DM Porto) Aber wir liefern : (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service. **That's it**

HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 1000 Softwaretitel vorrätig Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtipps. Aber vor allem sicher auch genau das richtige für Sie **Für MS-Dos und AMIGA**

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

HAMO

Unsere Versandabteilung liefert seit fast vier Jahren an mehr als 20.000 Kunden : Hardware und Software zuverlässig und schnell. Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungssorgen und keine leeren Versprechungen. -- **Versprochen !!**

ACTION REPLAY MK3 A500 189.-

Wing Commander AMIGA 89.50

HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC

16 Bit AT Bus Festplatte 105 MB A500 nur 998.-

Alles da... History Line PC oder AMIGA je DM 89.50

HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner - Bei uns finden PC - Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND - Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Grauiporte - volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick PC nur DM 89.50

Gravis King of Joystick AMIGA nur DM 79.50

HAMO

Aber wir sind ja nicht verheiratet mit Roland. Daher liefern wir seit vier Jahren auch die original CREATIVE LAPS Soundkarten. Und zwar nur die Originale, keine billigen Nachbauten - den SBPro 3.1 zum Beispiel schon für DM 298.- den SB 2.0 schon für DM 198.- natürlich die deutschen Versionen

ACTION REPLAY MK3 Amiga 500/500+ 189.-

deutsche Komplettlösungen zu vielen Spielen lieferbar

HAMO

Fordern Sie doch einfach schriftlich unsere Gratis Gesamtpreisliste an. Alle schriftlichen Anfragen nehmen an unserer monatlichen Softwareverlosung teil. Unbedingt Computersystem angeben. Unbedingt korrekte Adresse angeben. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Bestellungen beeinflussen nicht die Gewinnchancen.



THRUSTMASTER

Flight Control 189.50
Weapon Control 189.50
Rudder Control 279.50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel
ROLAND LAPC-1, dt. Version 989.-
ROLAND SCC-1, die Neue! 989.-
Soundblaster 2.0 189.-
Soundblaster 2.0 Microchannel 479.-
Soundblaster Pro 3.1 Basic 299.-
Soundblaster Pro 3.1 Standard 399.-
Portblaster für Laptops etc. 349.-
Midiblaster Waaahnsinn 479.-
Soundblaster Pro 16 ASP 549.-
VideoBlaster 749.-
CD-ROM zum Soundblaster Pro 599.-

Call BTX: HAMO#

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6.-, bei Nachnahme + DM 8.-. Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2.- in Briefmarken. FAX: 02162/30091 BTX: HAMO# > Händleranfragen erwünscht <

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

stellen, so daß Ihr inzwischen nahezu perfekt seid! Dennoch macht es immer wieder Spaß, in den ersten Nummern zu lesen — jaja, das waren noch Zeiten. Es ist aber wirklich erstaunlich, daß Ihr in der Zwischenzeit nahezu doppelt so viele Seiten bringt, aber unter dem Strich nur 50 Pfennig mehr nehmt! Wann spendiert Ihr dem Heft übrigens mal wieder einen Schlag neuer Seiten? Die letzte Aufstockung kam schließlich zur 11/91...

Mir gefällt die Mailbox oftmals am besten, weil es einfach Spaß macht, sie zu lesen und so die Meinung anderer Leser und Leserinnen zu erfahren. Ach ja (seufz), ich bin Euch total verfallen, das habe ich einmal mehr am letzten Freitag gemerkt, als ich voller Vorfreude zum Zeitschriftenhändler meines Vertrauens gepilgert bin und erfahren mußte, daß der Joker noch nicht zu haben ist. Wie sich herausstellte, fehlte er in ganz Wolfsburg — wie kommt's?

Na ja, ist nicht so schlimm, gab es doch wenigstens schon den PC Joker. Borgis Branchengeflüster ist übrigens die Superidee schlechthin, eine Seite, die Euch noch lesenswerter macht! Und dann hatte ich doch neulich die 2/92 in der Hand, woraufhin ich hoffte, Ihr würdet auch dieses Jahr wieder ein Weihnachtskarten-Preisrätsel machen. Und siehe: Auf Euch ist Verlaß!

beauchpinselt uns Birgit Ebert aus Wolfsburg.

Birgit, wenn Du nur halb so hübsch bist, wie Du uns sympathisch bist, hast Du hier die freie Auswahl — alle Männer, Frauen, Hunde und Orks des Joker Verlags liegen Dir zu Füßen! Umso schmerzlicher

für uns, daß Dir der Joker wegen einer offensichtlichen Schlamperei des Wolfsburger Grossisten kurzfristig vorenthalten wurde. Ganz besonders leid tut es uns, Dir sagen zu müssen, daß aufgrund der momentanen Software-Versorgung mit einer Erhöhung der Seitenzahl vorläufig nicht zu rechnen ist. Aber wenn wir mal wieder ein Weihnachtskarten-Preis ausschreiben für Dich machen können, jederzeit! Und sei es im August...

COVER-LOVER

Ich muß hier mal zu den ständigen Beschwerden über Eure Titelbilder was sagen: Sie sind weder zum Kotzen noch kitschig! Ich stehe auf bunte Bilder — sonst würde ich ja auch keine Computergames spielen. Warum soll man sich eigentlich schämen müssen, wenn das Heft, das man gerade kauft, ein Comic-Cover hat? Wenn eine nackte Frau mit dicken Titten drauf ist, schämt sich ja auch kein Mann! Und wem die Titel absolut nicht passen, der kann ja eine andere Zeitschrift lesen. Fazit: Mir gefallen Eure Cover, und mir gefällt Euer Schreibstil. Bleibt also, wie Ihr seid und erfreut mein Herz weiterhin mit ätzenden Leserbrief-Kommentaren. P.S.: Bin nicht zwischen 14 und 19 (sondern 25) und auch nicht männlich. Stattdessen lebe ich in der Großstadt... verrät uns Gabi Herzog aus Stuttgart.

Gabi, Du machst es uns nicht leicht: Sämtliche Joker-Redakteure im heiratsfähigen Alter stehen jetzt vor der schweren Gewissensentscheidung, ob sie

um Birgits Hand anhalten oder lieber mit Dir händchenhaltend die Cover bestaunen wollen!

FARBLOSER FLIEGER

Neulich stieß ich inmitten Eures Werkes auf den Test zu „Wing Commander“. Insbesondere der Absatz über die „fast originalgetreue“ VGA-Grafik verursachte mir ein nervöses Zucken im Augenlid und unkontrollierbare Wutanfälle — was dazu führte, daß ich meinem Freund den Joker ersetzen mußte!

Die grausame Wirklichkeit sah nämlich so aus: Ich legte meinen Sicherheitsgurt an und startete durch. Vielversprechend drangen die ersten Klänge aus dem Monitor. Ich legte ein hämisches Grinsen auf, das jedoch sofort wieder gefror — was war denn das? Das waren doch acht Farben? Oder allerhöchstens 16! Im ersten Moment glaubte ich, aus Versehen ein frühes Larry-Game in die Floppy geworfen zu haben, aber nein, es war der Commander. Die Farb-Preise müssen wirklich ungeheuer gestiegen sein, denn Origin hat daran gespart, wo immer es nur ging: Die Charaktere haben ein hübsch-häßliches Rastergesicht mit dem aparten Charme einer Tonne Rostschutzmittel. Aus dem Dunkel meiner Erinnerungen tauchte daraufhin das Bild vom WC-Demo auf. Ich budelte das Ding aus, und siehe da, die Optik ist tatsächlich besser als im fertigen Spiel! Glückwunsch, Leute, das hat noch keine Firma geschafft...

beanstandet Matthias Ospelkaus aus Gummersbach.

Sooo eklatant, wie Du tust, ist

der Unterschied zwar auch wieder nicht, doch konnte das Demo seinerzeit wohl tatsächlich mit einer etwas bunteren Optik aufwarten. Aber um es einmal vorsichtig auszu-drücken: Wenn ein aufwendiges Game vom Amiga auf den 64er konvertiert wird, sind halt auch Abstriche zu machen. Ob „Indy IV“ oder „Wing Commander“, es hat eben alles seinen Preis.

VÖLLIG UMSONST

...machen wir uns die Mühe, all Eure Zuschriften mit Kritik, Lob, Anregungen und Fragen zu lesen. Weil es nämlich in Wahrheit gar keine Mühe, sondern vielmehr ein Vergnügen für uns ist! Damit Ihr auch etwas davon habt, suchen wir gratis die Zuschriften von allgemeinem Interesse heraus und drucken sie an dieser Stelle ab. Ja, für den geringen Preis einer RÜCKPORTO-BRIEFMARKE (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beantworten wir persönliche Schreiben sogar persönlich! Es spricht also wirklich nichts dagegen, jedoch alles dafür, daß Ihr uns Eure Meinung mitteilt. Als kleinen Bonus geben wir deshalb heute unsere streng geheime Anschrift preis:

Joker Verlag
„Mailbox“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

A 2000 65 MB 777,-

NEC Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2, 1.3, bis 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS

HARDDISK 599,-

f. A 600 & 1200 2.5" Quantum 80 MB (120 MB + 400,-), inkl. Einbaumat., Softw. (auch einzeln)

A 500 52 MB 849,-

Autobootharddisk, SCSI-Quantum (105 MB nur 1049,-) 2 MB Ram +199,-, auch andere HDDs am Lager

NEC 1037A 195,-

ext. 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgeh., amigafarben, eig. Herst., 100% komp., sehr leise, Original, Preissenkung!

3.5" Doppellautwerk 277,-

einzelnschaltbar, extrem klein, eig. Herst. mit Garantie, Sonderaktion, Preissenkung

NEU !! Amegas Stereo Speaker System II, exclusiv, für alle Amigas.....99,-
2 Boxen, einzelne Volumereg., extra schaltbarer Bassamplifier & Soundverbesserer, z.B. f. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92!, inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power!
Nullmodemkabel, 2m, verb. Amigas 29,-, 5m 39,- 10m nur noch 49,-
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp. 29,-
Sonderposten: ext. 3,5" Amigafwk., abschaltbar, Metallgeh. m. Gar. 159,-
Monitorumschaltbox 3-f. 15 o. 9 pol. mechanisch, z.B. f. Amiga+VGA-K. 79,-
NEU! Lüfter 12V nur 40x40x25mm, speziell für int. Einbau, Prozessor. 74,-
NEU! Fujitsu DL 1150 / 1250 Color, Vorführgeräte DL 900/1100.....a.A.
A 2000 8MB Ramerw. superklein, 2 MB best. (je weit. 1 MB 99,-).....299,-
1 MB Erw. f. A 600 intern, abschaltbar.....159,-
Multisyncmon. f. A 600, 1200, inkl. FBAS f. Video, 1024x768.....1399,-

Abdeckhauben, Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
Amiga 500, 500+.....22,-
A 2000 Tast.22,-
Fujitsu DL 900/1100.....43,-
Amiga 600, 600 HD.....22,-
A 3000 + Mon.79,-
HP-Deskjet o. Canon Bubblejet.....43,-

Amiga 3000 Tast.24,-
A 1081/4/S, CM 8833, + 14" Mon.43,-
Star LC 20,24-200, 24-10"32,-
Epson LQ 870, 1170 je39,-
A 3000 Solo ohne Monitor45,-
Amiga 1200 (A 4000 a.A.).....29,-

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100 248
6360 Friedberg, Tel. 060 31-6 19 50

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.666 versch. Teile aus dem Electronic, H&S und Amigabereich! Amigaliste gegen Rückumschlag
Bei Bedarf: 24h Übernachtsservice bei Lagerware, auch Software...Games...Versand: UPS-/Post-NN+Vkl.-anteil, Scheck +7,-, Ausl. nur Vorkasse



EIN ABO FÜR JOHNNY?

Wer will seinen Amiga Joker ab sofort preisgünstiger und schneller bekommen? Wer will die Chance, jeden Monat ein Top-Game zu gewinnen? Und wer möchte zusätzlich ein voll spielbares Demo des lang erwarteten Super-Artventures „Jonathan“ aus dem Hause Software 2000 geschenkt?!

**NUR IM MÄRZ:
EIN VOLL SPIELBARES DEMO
VON „JONATHAN“
PLUS ABO-LOTTO!!!**

Software 2000 so lange gewartet haben! Also wartet nicht länger, denn sämtliche Funktionen (TV, Zeitung, Gesprächspartner, Locations etc.) dieses gruseligen Abenteuers mit der praktischen Mausesteuerung stehen Euch hier

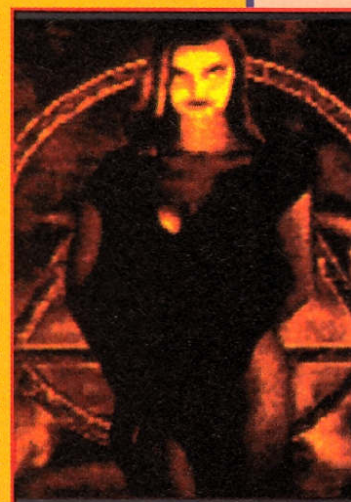
voll zur Verfügung. Lediglich der Umfang und die Spieldauer sind eingeschränkt, doch der Spaß ist grenzenlos!

Wer also dem Rollstuhlfahrer Jonathan unter die Arme greifen und dabei selbst einen guten Schnitt machen möchte, der füllt gleich den Coupon aus – Johnny ist nämlich nur im März unterwegs!

Blöde Fragen, wer würde das alles wohl nicht wollen? Tja, das Abo macht's möglich: Da kriegt man sein Heft schön wetterfest verpackt vom Briefträger ausgehändigt, oft noch vor dem Kioskstart! Da zahlt man für alle 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, also 63,- DM (Ausland: 75,- DM)! Da nimmt man fortan automatisch an der monatlichen Verlosung von drei Spitzenspielen teil! Und wenn man jetzt gleich zuschlägt, bekommt man eine prima Prämie obendrein:



Auf alle Neuabonnenten wartet diesen Monat ein durch und durch spielbares Demo von JONATHAN, jener grafisch aufwendigen Rätselorgie, auf die alle Fans der berühmten „Artventures“ von



Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: ____ / ____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080 ☐

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung Amiga Joker
Untere Parkstraße 67 • D - 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH



Programmierer, Lemminge, Sensationen: Was bei Psygnosis ursprünglich als Weihnachts-Hit gedacht war, durften wir jetzt endlich einem topexklusiven Test unterziehen — mit (selbst-) mörderisch gutem Ergebnis!

David Jones, Häuptling des Programmier-teams DMA Design, gab dem Drängen der

Marketing-Strategen von Psygnosis nämlich nicht nach und setzte wieder voll auf Qualität. Recht so, denn der Lohn des langen Reifungsprozesses ist eine neue Action-Knobelei, die es an Genialität problemlos mit den großzügig verteilten Vorschußlorbeeren aufnehmen kann! Das Warten auf die Fortsetzung des Kultspektakels hat sich also gelohnt, und wir können guten Gewissens zur bewegendem Vorgeschichte kommen, die Opa Lemming hier seinem Enkel in einem Psygnosis-typischen Mega-Intro erzählt:

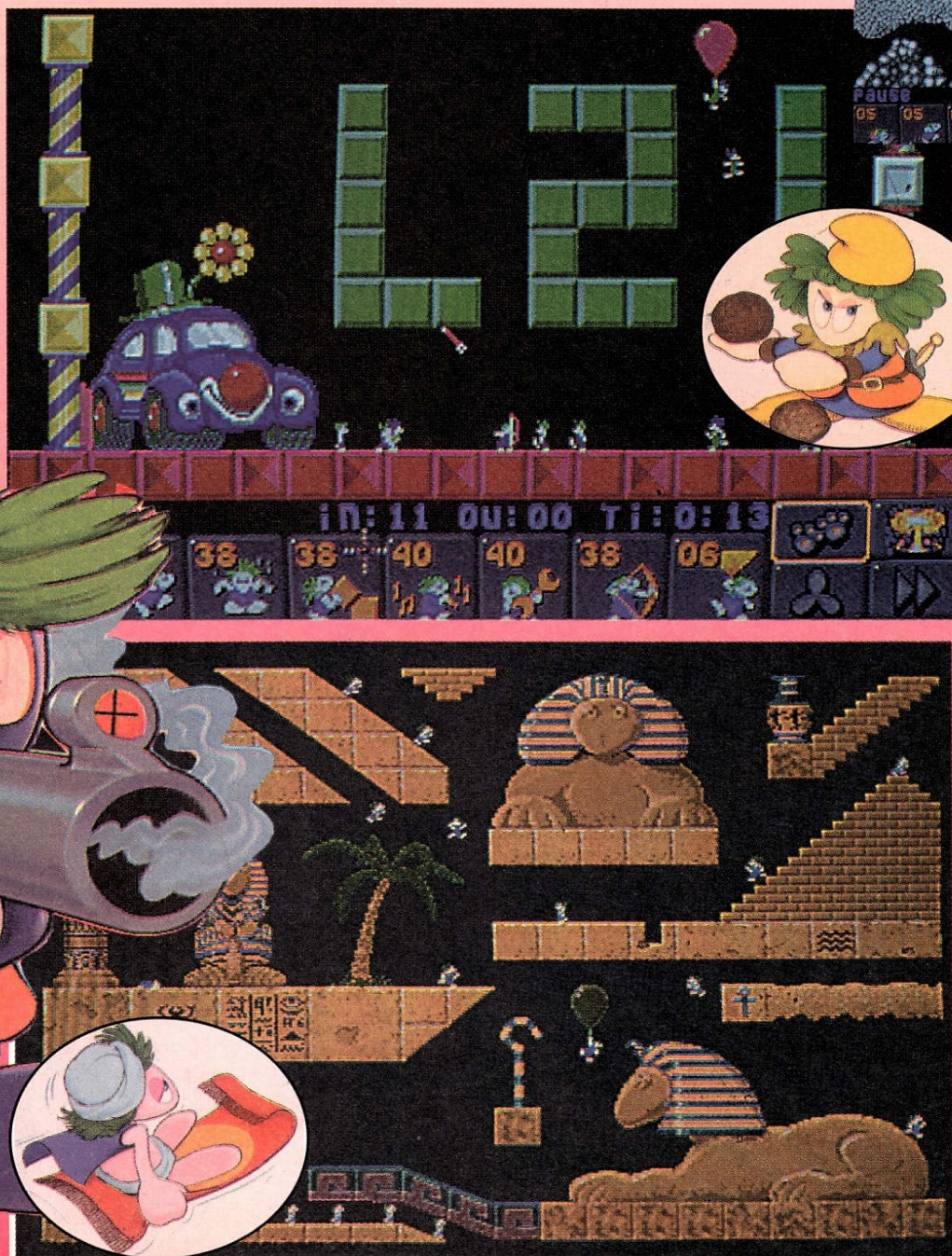
Nach seiner Rettung im Vorgänger ist das absturzgefährdete Völkchen auf einer Insel gelandet — und lebt seither in Streit und Zwietracht! Statt weiterhin

brüderlich Seite an Seite Richtung Abgrund zu marschieren, teilen sich die Knuddel-Wühler in zwölf Einzel-Clans auf, die der Spieler nun im Zentrum des Eilands wieder zusammenführen soll. Da jedes Grüppchen ein Territorium von zehn Leveln bewohnt, bedeutet das in der Rettungspraxis, daß insgesamt 120 tüftelige Abschnitte zu bewältigen sind. Zur Belohnung kriegt man dafür jeweils ein Bruchstück eines zerbrochenen Talismans, mit dessen Komplettierung auch das Spiel gelöst ist. Allerdings macht es einen Unterschied, ob jemand die einzelnen Aufgaben gerade

noch mit Ach und Krach schafft, oder die maximale Anzahl an Lemmingen vor dem Tod bewahrt: Die Talisman-Brocken können nämlich aus Gold, Silber oder Bronze bestehen, und nur wer zum Schluß eine massive Goldmedaille vorweisen kann, darf sich mit Fug und Recht als vorbildlicher Selbstmord-Therapeut bezeichnen.

Durch die gute Insel-Luft haben die stur drauflos rennenden Wichtel eine Menge neuer Fertigkeiten entwickelt, um (unter Zeitdruck) mit den Gefahren ihrer Wanderschaft fertig zu werden — konkret sind es 52 ver-

schiedene Berufsbilder, auf die man nun zurückgreifen kann. Da gibt es beispielsweise Stabhochspringer, schwer bewaffnete Baller-Lemminge, Seiltänzer, Flieger, Wegbereiter mit eingebautem Rammbock, Ballonfahrer, Tiefbau-Lemminge (die Löcher mit Zement verfüllen), und sogar welche, die mit fliegenden Teppichen unterwegs sind — dazu natürlich auch noch die altbekannten Buddler, Stopper oder Sprengmeister. Obwohl pro Problemstellung höchstens acht unterschiedliche Fähig-



Ein Lemming kommt selten allein...

Lemmings 2

THE TRIBES

keiten angeboten werden, ist es sicher keine schlechte Idee, sich mit den vielen neuen Betätigungsmöglichkeiten erstmal im Practice-Modus anzufreunden. Wenn wir schon bei den Neuerungen sind, sei gerechterweise noch schnell erwähnt, daß die gewohnten Level-Codes der ersten Wühlrunde durch eine handelsübliche Speicheroption ersetzt wurden und eine Lemming-Anstecknadel in der Box liegt.

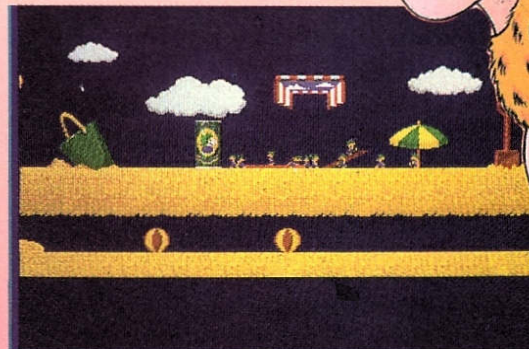


Doch nun endlich zum Ernstfall: Wenn man mit der Maus (Sticks werden im Gegensatz zur PC-Version nicht unterstützt) auf „Play“ klickt, bekommt man vom Zufallsgenerator irgendeinen Lemming-Stamm serviert; wer ihn lieber selbst aussuchen möchte, kann sich dazu die Inselkarte auf den Screen holen. Bei der Rettungsaktion fällt auf, daß diesmal verdächtig viele Gegenstände herumstehen, deren wohlüberlegte Benutzung erst den Weg zum Levelausgang ebnet (der übrigens oft durch eine Fahne markiert ist). Ein Beispiel dafür sind etwa Katapulte, die unsere

Reisenden auf höher gelegene Plattformen schleudern — sofern man sie an der richtigen Stelle platziert hat. Eine weitere Auffälligkeit ist das Icon-Feld am rechten unteren Bildrand, über das sich der Mauszeiger z.B. in einen Propeller zum Steuern von Ballonfahrern verwandeln läßt. Hier ist auch der passende Klick-Ort für die Erhöhung des Spieltempos, lila Pausen und die Einleitung des Massen-Suizids in ausgewählten Situationen.

Da jedes Unter-Stämmchen auch grafisch in seiner eigenen Welt lebt, braucht man sich über einen Mangel an optischer Abwechslung wirklich nicht zu beklagen. Das alte Ägypten ist mit seinen unvermeidlichen Pyramiden vertreten, im Mittelalter scheint es unheimlich viele Schlösser und Bäume gegeben zu haben, und am Südseestrand stehen die obligaten Palmen und Sandburgen herum. Weitere Abgründe lauern in der Welt des Sports und im Zirkuszelt, es gibt ein finsternes Schattenreich, die Wildnis, Höhlen, Weideland und die mit Raumstationen vollgestopften Weiten des Alls. Tja, und nicht zu vergessen die nostalgische „Klassik-Welt“, wo man lauter liebe alte Bekannte aus dem ersten Teil wiedertrifft, landschaftlich gesehen jedenfalls. Die farbenfrohe Gra-

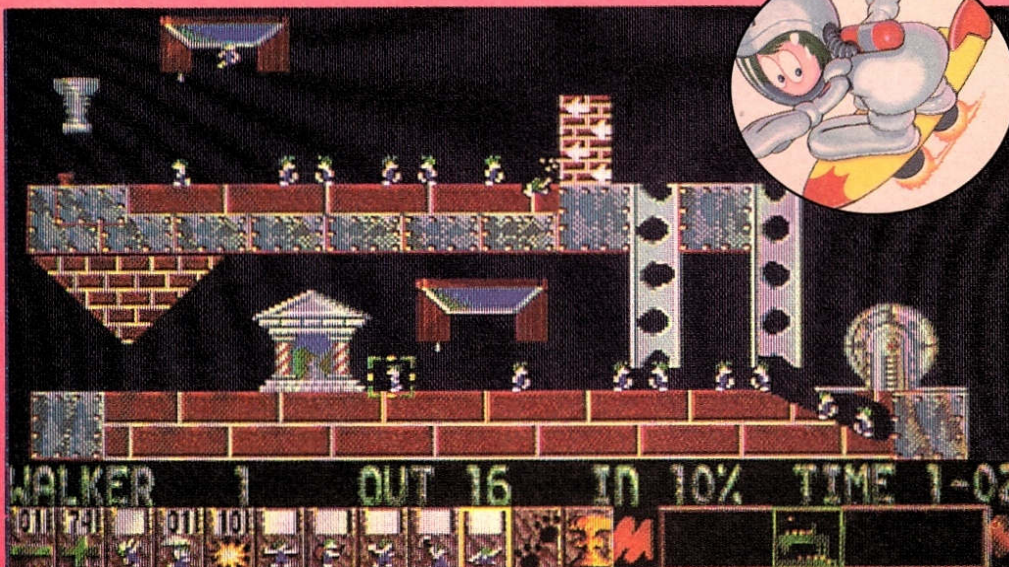
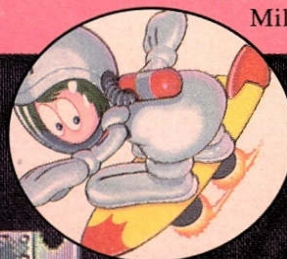
fik darf wie gehabt im Hand- bzw. Mausbetrieb gescrollt werden und wirkt jetzt noch ein ganzes Stück detailfreudiger; auch die Animationen sind nochmals eine Nummer putziger ausgefal-



on verkaufter Erst-Lemmings ja nur

zu verständlich gewesen wäre. Nein, der Nachfolger strotzt geradezu vor neuen Ideen und gelungenen Überraschungen, er ist alles andere als ein zweiter Aufguß. Eine echte Wiederholung wird es daher wohl nur beim Lemmings-Fieber geben — wir haben uns bereits angesteckt! (C. Borgmeier)

Man muß David Jones und seinen Mannen also wirklich ein Kompliment machen — sie haben sich nicht auf ihren Lorbeeren ausgeruht, was angesichts einer Milli-



LEMMINGS 2 (PSYGNOSIS/DMA)

SUIZID-KNOBELEI

91%
„GENIAL!“



GRAFIK	68%
ANIMATION	70%
MUSIK	78%
SOUND-FX	77%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	94%

FÜR FORTGESCHRITTENE PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST.: 10
DEUTSCH	ANLEITUNG

ALIEN 3

Eifrige Kinogänger seien gewarnt: Acclains Konsolen-Konvertierung hat mit dem Streifen eigentlich nur den Namen und die außerirdischen Hauptdarsteller gemein. Klar macht man auch hier Jagd auf Aliens und befreit bedauernswerte Opfer, doch wo sich Ripley einst unbewaffnet dem Heldentod entgegenkämpfte, darf man nun munter ballern und stirbt auch nur, wenn Energie oder Zeit alle sind. Was übrigens bei den Alien-Geiseln eine schön eklige „Brustgeburt“ zur Folge hat...

Die 15 Level lange Action-Hatz beginnt mit der Landung auf dem Gefängnisplaneten Florina 161 und führt alsbald in

Über die Qualität der Filmvorlage kann man streiten, darüber daß es für den Amiga bislang noch kein vernünftiges Spiel mit den widerlichen Biestern gab, herrscht Einigkeit. Hier kommt eines frisch vom Mega Drive!

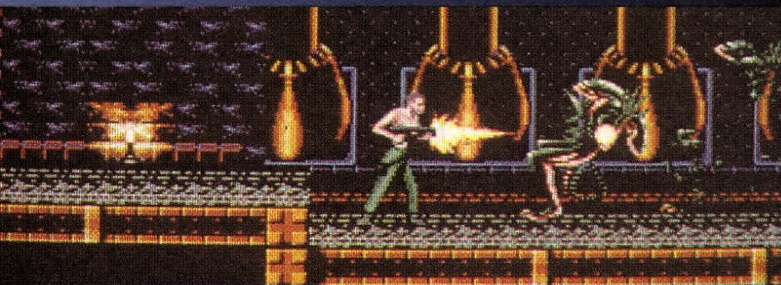
oder wirft eine Granate. Jedenfalls sofern vorhanden, denn Munition ist in den mit gefährlichen Ventilatoren und anderen Helden-Fallen durchsetzten Gängen Mangelware und muß, genau wie Pakete mit frischer Energie, erst gefunden werden.

Finden muß man vor allem auch die zahllosen Gefangenen, wobei ein Radarschirm gute Dienste leistet; Opfer und Täter werden nämlich farblich unter-

Steuerung keine Schwierigkeiten, denn obwohl auch Sticks mit zwei Feuerknöpfen unterstützt werden, tut's ein Button ebenso gut — die Waffen lassen sich dann flott und bequem per Tastatur anwählen.

Grafisch meint man vor einem Mega Drive zu sitzen, das Scrolling klappt prima, und die Animationen kommen sehr ordentlich rüber. Leider sind manche Sprites etwas klein

gleich nur spärlich vorhanden. Wer also nicht auf innovativen Spielideen besteht, wird von diesem ausgereiften Action-game sicher gut bedient. Ein wenig „Berufserfahrung“ sollte man halt mitbringen, denn selbst beim leichtesten der drei Schwierigkeitsgrade ist Alien 3 kein Spaziergang! Und die fehlenden Levelcodes machen die Jagd auch nicht gerade einfacher... (mm)



den Untergrund, wo Aliens in allen Größen lauern (Normal-, Zwischen- und Endgegner); ein paar exklusiv für das Spiel erdachte Monster gibt's oben-drein. Sie alle dürfen mit einem reichhaltigen Arsenal an Feuerwerkskörpern in den Alien-Himmel geblasen werden: Manche Viecher wollen mit dem Flammenwerfer geröstet sein, andere zerlegt man besser mit dem Maschinengewehr

schiedlich angezeigt. Allerdings ist an viele Geiseln nur schwer heranzukommen, oft muß man kriechen oder klettern und dabei auch noch schräg nach oben bzw. unten schießen. Als schlimmster Feind erweist sich da immer wieder das Zeitlimit, weil es zudem lebenswichtig ist, in den verzwickten Abschnitten termingerecht den Ausgang zu entdecken. Na, wenigstens macht die tadellose

geraten, und die düster-farbarme Optik mag zwar atmosphärisch sein, dürfte aber nicht jedermann gefallen (schon gar nicht der BPS mit ihrer Blutallergie). Über die Klasse der gelungenen Musikuntermalung wird es dagegen kaum Diskussionen geben, und auch die Sound-FX mit den gruseligen Schreien sind okay, wenn-



ALIEN 3 (ACCLAIM)

ALIEN-ACTION

72%

„BISSIG“



GRAFIK	70%
ANIMATION	72%
MUSIK	75%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	72%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

CRYSTAL PALACE



Der kleine Gerald, so der Name der Spielfigur, die Ihr in diesem Game begleiten müßt, wurde bereits im zarten Kindesalter mit einer schweren Aufgabe betraut. Er soll das Königreich seines Vaters von Unholden, Geistern und Dämonen befreien. In mehr als 50 Level dieses Jump'n'Run Spieles finden sich interessante Zusammenstellungen und knifflige Aufgaben gilt es zu lösen, bevor der Level durch eine versteckte Geheimgtür verlassen werden kann.

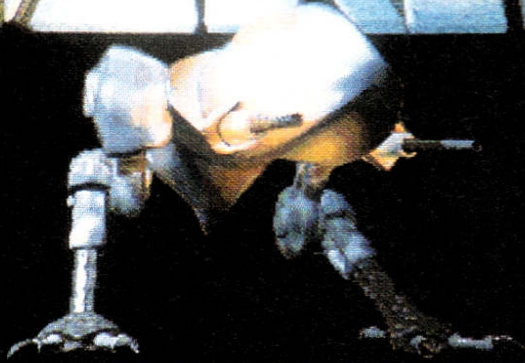
Ausgabe 03/93 ab 26. Februar
NEU im gut sortierten
Zeitschriftenhandel



AMIGA Fun

für nur DM **19.80**

WALKER



Unser Preview zu dieser Robbi-Ballerei ist endlos lange her, dazu war sie schon auf so vielen Messen zu sehen, daß wir eigentlich nicht mehr recht an eine Veröffentlichung glauben wollten. So kann man sich täuschen...

Jetzt ist das Ding sogar so schnell gekommen, daß es glatt unse-

ren Bericht von der CES in Las Vegas rechts überholt hat — Künstlerpech. Andererseits hat das den Vorteil, daß ihr neben „Lemmings 2“ noch ein weiteres Spiel von DMA Design im selben Heft findet, wodurch die ganze Band-

breite des Schaffens dieser schottischen Programmiertruppe offenbar wird: Einmal putzige kleine Wühler und dann wieder knallharte Brutalo-Action!

Hier geht's nämlich um einen Krieg in verschiedenen Zeit-zonen, genauer gesagt, sind es vier Zeitzonen, die jeweils aus zwei Levels bestehen. Der Spieler steuert einen Walker à la Star Wars über den horizontal scrollenden Screen und ballert auf alles, was sich bewegt. Trotzdem kein Baller-Business as usual, denn hier arbeitet man sich ungewöhnlicherweise mal per Maus und Joystick oder Tastatur durchs Gebüsch. Mit den Cursor-tasten bzw. dem Stick wird gelatscht, und der kleine Nager bedient

das Fadenkreuz des Todes. Dabei steht das linke Mausohr für den Abzug, während das rechte der Zielerfassung dient. Nicht unkompliziert, zudem gibt's weder Paßwörter noch abspeicherbare Spielstände oder zumindest Continues, sondern nur drei Walker-Leben — und die dürften

selbst geübte Scharfschützen anfangs recht schnell verheizt haben. Ein gerüttelt Maß an Schuld daran tragen selbstverständ-

Lauf schon, Walker!

lich auch die bösen Feinde, die ständig von überallher und in rauen Massen angreifen. Flugzeuge, Hubschrauber, Panzer, Kanonen, riesige Kampfroborer und diverse Soldaten bedrängen unseren eisernen Fußgänger mit Blei und Sprengstoff in allen handelsüblichen Ausführungen. Lustigerweise trägt das Verhalten einiger Gegner sogar „Lemmings“-ähnliche Züge, denn wie manche Trooper sich anschleichen und an den Walker-Beinchen hochklettern, hat schon was verdächtig Vertrautes. Auch sonst kommt der Humor nicht zu kurz; etwa wenn in einer

Szene eine Eisenbahn durchs Bild rast und ballert, bis sich das Blech biegt.

Da die einzelnen Szenarien in unterschiedlichen Zeitepochen (Weltkrieg, Postatomar, Zukunft etc.) mit jeweils anderen Feinden angesiedelt sind, ist für genügend grafische Abwechslung gesorgt; das Scrolling ist sauber und flüssig. Am linken bzw.

rechten Bildrand befinden sich Anzeigen für Temperatur und die aktuelle Schutzschild-Lage des Blech-Helden — wenn er sich (zu) heiß geballert hat, muß er eine

kleine Zwangspause einlegen, wenn er zuviele Treffer kassiert hat, eine unendlich lange Musik und Sound-FX passen gut zur Atmosphäre, wobei die bedrohlich echt wirkenden Todesschreie natürlich Geschmackssache sind. Freilich, auch die Steuerung ist letztlich in den Griff zu kriegen, aber trotzdem eignet sich Walker nicht unbedingt für den schnellen Schuß zwischendurch. Doch Actionfans sind ja bekanntlich sehr besonnene Zeitgenossen... (C. Borgmeier)

WALKER (DMA/PSYGNOSIS)

ROBOT-ACTION

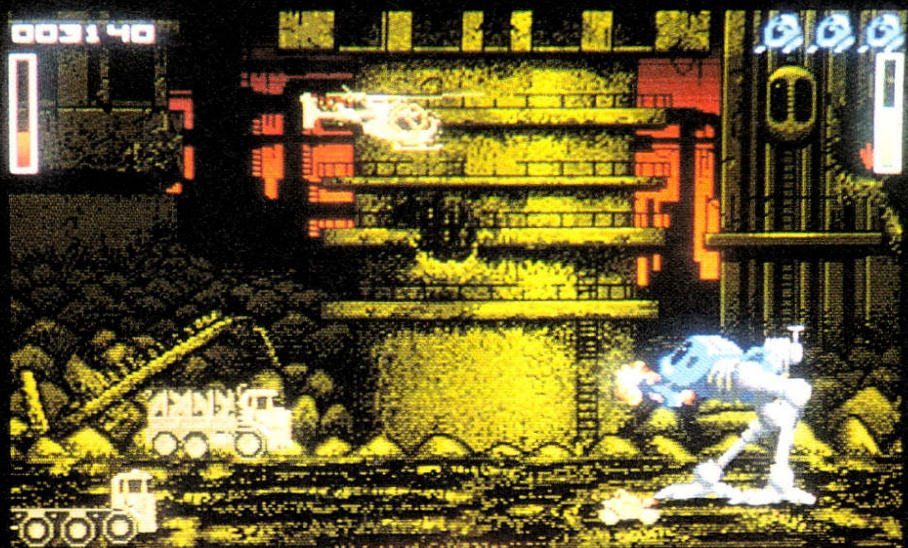
72%
„BRUTAL“



GRAFIK	72%
ANIMATION	78%
MUSIK	70%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	74%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Gun Temp Nominal

DANGER
Lock OFF

Shield Low



Tel. (02324) 55331

FS Software

Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	
1869	dv	79.95	79.95	Halls of Montezuma	62.95				JOYSTICKS
A-Train	vorb.	109.95		Harpoon 1.2.1	84.95	99.95	Megatraveller 1	69.95	AMIGA
A.T.A.C.	da	vorb.	99.95	Harpoon B.Set 3 (1MB)	39.95	39.95	Might + Magic 3 +	79.95	89.95
Aces of the Pacific	dv	vorb.	89.95	Harpoon B.Set 4 (1MB)	39.95	39.95	Monkey Island dv	79.95	89.95
Aces of the Great War	dv	49.95	49.95	Harpoon Sen. Editor	59.95	59.95	Monkey Island 2 dv	89.95	89.95
Apidyva	da	54.95	54.95	Head to Head	79.95	89.95	Muds dv	69.95	
Airbus A320 +	dv	79.95	99.95	Hexuma dv	79.95	89.95	No1.Compilation dv	69.95	79.95
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	109.95	History Line 1914 - 1918	89.95	89.95	Nova 9 (1MB) +	79.95	
Bane o. t. Cosmic Forge	dv	79.95	79.95	Ian Botham Cricket	74.95		Parcific Island dv	69.95	79.95
Battle Isle	dv	79.95	79.95	Indiana Jones IV dv	89.95	89.95	Paragliding ml	79.95	79.95
Battle Isle Data Disk	dv	45.95	45.95	Indianapolis 500	69.95	79.95	Perfect General + dv	84.95	89.95
Birds of Prey	da	79.95	89.95	Interna.Sport.Challenge ml	74.95	79.95	PGA Golf + da	79.95	84.95
Blues Brothers	da	62.95	69.95	Ishar ml	79.95	79.95	PGA Golf Course da	41.95	41.95
Buck Rogers II	dv		89.95	Jaguar XJ 220 (1MB)	62.95		Pinball Dreams ml	62.95	
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74.95		Kick off 2 da	59.95	74.95	Pirates da	69.95	69.95
Bundesl Manager prof.	dv	79.95	84.95	Kickmoff 2 G.a.o.Eu +	24.95		Plan 9 from o.Space dv	89.95	89.95
California Games II +	ml	62.95	74.95	Kid Glovers 2 da	69.95		Police Quest 3 dv	79.95	89.95
Carl Lewis Challenge +	da	62.95	74.95	Killerball	62.95	74.95	Pools of Darkness	69.95	89.95
Carriers at War			89.95	King's Bounty	74.95		Populous / Sim City	69.95	84.95
Casino	ml	62.95	79.95	Kingd. of Engl.2 (1MB)	89.95		Ports of Call dv	62.95	84.95
Centerbase +	dv	74.95		Kings Quest 5 dv	79.95	109.95	Power Hits + da	62.95	79.95
Champion of Kryn	da	74.95	74.95	Knights of the Sky	89.95	99.95	Push Over ml	62.95	69.95
Championship Manager	dv	62.95	74.95	Last Ninja 3 ml	62.95		Railroad Tycoon dv	89.95	
Centurion Def. of Rom	dv	79.95		Legend of Kyrandia dv	79.95	89.95	Rebel Racers + dv	69.95	
Chessmaster 3000			89.95	Legend of Valour dv	79.95		Red Zone ml	62.95	
Civilisation	dv	89.95	109.95	Legend of Fairgahail dv	74.95	79.95	Rise of the Dragon dv	89.95	89.95
Codename Iceman		89.95	89.95	Leisure S.L.1 da	79.95	89.95	Robin H.Longb.	79.95	89.95
Colonels Bequest		89.95	89.95	Leisure S.L.2	89.95		Sensible Soccer ml	62.95	
Conflict Korea (1MB)		79.95	79.95	Leisure S.L.3 dv	89.95		Shadowlands + ml	69.95	
Conquistador (1MB) +	dv	79.95	79.95	Leisure S.L.5 dv	79.95	89.95	Silent Service 2 da	89.95	89.95
Cool Croc Twins +	ml	62.95	62.95	Lemmings ml	62.95		Simpsons ml	62.95	
Crazy Cars 3	ml	62.95		Links	84.95	99.95	Space 1889	69.95	
D-Generation	ml	45.95	49.95	Links Barton Creek	49.95		Space Max (1MB) dv	69.95	79.95
Das schwarze Auge	dv	79.95	89.95	Links Bay Hill Club	49.95		Space Q. 3 dv	89.95	
Dagger of Amon Ra	dv		89.95	Links Bountiful C.	49.95	49.95	Space Q. 4 dv	79.95	
Dark Half			104.95	Links Firestone C.	49.95	49.95	Special Forces da	89.95	99.95
Dark Queen of Kryn		74.95	79.95	Links Hyatt D.B.C.	49.95	49.95	Starb. Supersoccer dv	69.95	79.95
Der Patrizier (1MB) +	dv	79.95	89.95	Links Pinehurst C.	49.95	49.95	Steel Empire + dv	79.95	84.95
Die Hard 2		62.95	74.95	Links Troon North	49.95		Steve McQueen +	62.95	69.95
Die Kathedrale	dv	89.95	89.95	Links Troon 386 da		119.95	Super Monaco G.P da	62.95	
Dr.Brain	dv	79.95	89.95	Liverpool ml	62.95		Tennis Cup 2 ml	62.95	69.95
Duck Tales	da	69.95	69.95	Locomotion dv	62.95		Terminator 2 ml	62.95	
Dune (1MB) +	dv	74.95	89.95	Loom dv	79.95	79.95	Test Drive Coll. da	69.95	
Dungeon Master	dv		79.95	Lord of the Rings dv	79.95		Tetris	49.95	
Europ. Championsh.92 +		62.95	74.95	Lord of the Rings 2 da		84.95	There finest Hour da	79.95	79.95
Eye o. t. Behold. II (1MB)	dv	89.95	89.95	Lotus Esprit Tur.Cha. 2 da	62.95		Wing Commander dv	89.95	89.95
							Zool da	62.95	

JOYSTICKS
AMIGA
COMPETITION PRO
MINI + GROSS
29.95

JOYSTICKS PC
COMPETITION PRO
69.95

SPEICHERERWEITERUNG
2.0 MB
Auf Anfrage

Bestellen könnt Ihr
telefonisch o. per Post
Mo - Fr 14 - 20 Uhr.
geliefert wird per
Nachnahme + 6,- DM
o. portofrei per Vorkasse
(Bar,Scheck)
Ab 150 DM portofrei.
Ab 200 DM 3% Skonto
Bestellt am besten
noch heute bei

FDS
SOFTWARE
Wodantal 37 4320 Hattingen
Tel. (02324) 55331
Tel. (02324) 27104
Fax (02324) 27104

3 Diskettenzeitungen mit Pfiff

Falls Ihr Lieblingsmagazin an Ihrem Kiosk nicht verfügbar sein sollte, erfahren Sie unter der Rufnummer 0611/2660 die nächstgelegene Verkaufsstelle! Herr Paulus hilft Ihnen gerne weiter!

Amiga Classics & News
Ausgabe Preis DM 19.90
Einrichten leicht gemacht!
Der Innenarchitekt
Tischtennis
Stones
Jetzt mit Gutscheinen für Zusatzdisk!

Amiga Classic Nr. 9:
Innenarchitekt jr. / Stones / Tischtennis /
Master Adress 2.0
ab 24.02.1993

Amiga Fantastic Software
Inhalt:
Alien Hunter
Autokosten
AmigaMind
ProAdress
PipeMaster II
Mit Gutscheinen für gratis Zusatzdiskette!

Amiga Fantastic Nr. 3:
Alien Hunter / Autokosten / AmigaMind /
ProAdress / PipeMaster II
ab 03.03.1993

OASE Amiga Software
Die Softwarequelle für Ihren AMIGA
Die professionelle Videoverwaltung
VIDEOTHEK 2.0
Spielstark + tolle Grafik
Schach
Diagramme leichtgemacht
Business Paint
Das neue Übersetzungsprogramm
Translate It! 2.0 jr.
Alle 2 Monate neu!

Oase Amiga Software Nr. 7:
Videothek 2.0 / Schach / Business Paint /
Translate It 2.0 jr.
Jetzt im Handel!

Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!

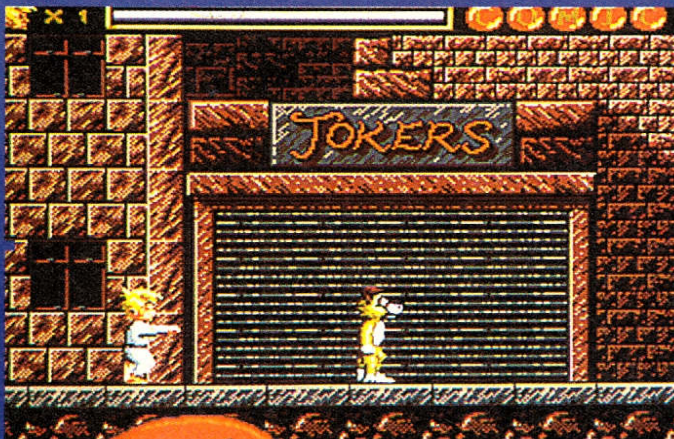
Intersoft GbR, Nohlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015

Schlafwandler

Obwohl bei Ocean ja immer mit einer Filmversoftung gerechnet werden muß, hat das neue Spiel der Engländer nichts mit dem gleichnamigen Movie nach Stephen King zu tun — schon eher mit „Brat“ oder „Lemmings“

Aber auch diese Gemeinsamkeiten beschränken sich auf eine indirekte Steuerung, denn in Manchester wurde diesmal weder abgekupfert noch umgesetzt, sondern eine ebenso eigenständige wie originelle Variante des bekannten Selbstläufer-Themas geschaffen. Man

schlüpft dabei in das struppige Fell von Ralph, einem hochintelligenten Hund, der sein Herrchen Lee sicher nach Hause geleiten muß. Der Titel des Spiels verrät schon den Haken an der Sache — Lee ist Schlafwandler und darf keinesfalls aufwachen, während man ihn



an den überall lauenden Gefahren vorbeibugsiert!

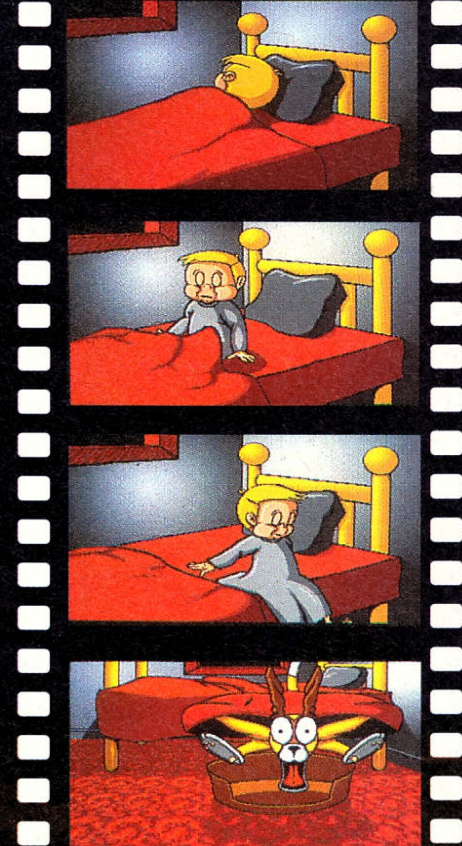
Es ist eine geradezu überhundliche Aufgabe, die unser gutmütiger Vierbeiner da auf sich genommen hat, denn die

sechs Level sind riesig und führen das ungleiche Paar kreuz und quer durch die ganze Stadt Kipsville mit ihren Wolkenkratzern, Baustellen, dem Zoo und einem Friedhof. Bevor der kleine Schläfer endlich wieder in seinem Bettchen liegt, sind Dutzende von roten Ampeln, dampfenden Abflußrohren, Disco-Türstehern, Drahtseilen, Trampolinen und gähnenden Abgründen zu überwinden. Gottlob ist Ralph vom Leben auf der Straße so gestählt, daß ihm weder Schlägereien noch giftige Quallen oder tiefe Stürze etwas anhaben können — selbst scheinbar hundertprozentig tödliche Situationen bewältigt der rasende Flohzirkus auf lustige Comic-Weise im Stil von Tom & Jerry.

Während der Traumtänzer Lee einfach immer nur dahinschlurft, bis ihn irgendein Hindernis zur Kehrtwendung überredet, ist der eigentliche Held also gezwungenermaßen hochaktiv: Sobald sein Herrchen mal kurz in sicherem Gelände herumtrödelte, läuft er eilends voraus, um Hindernisse und Gefahren auszukundschaften bzw. aus dem Weg zu räumen. Dann hastet er zurück und dreht Lee in die richtige Richtung, schiebt ihn an oder verpaßt ihm einen Tritt in den Allerwertesten, damit er Stufen, kleine Mauern etc. überspringt. Außerdem kann das ein-

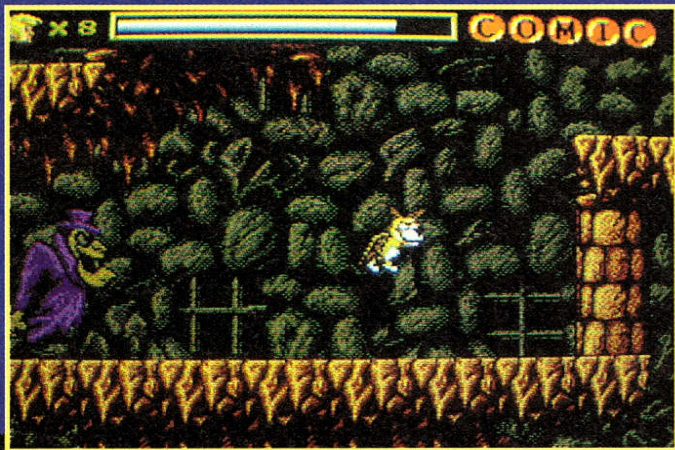
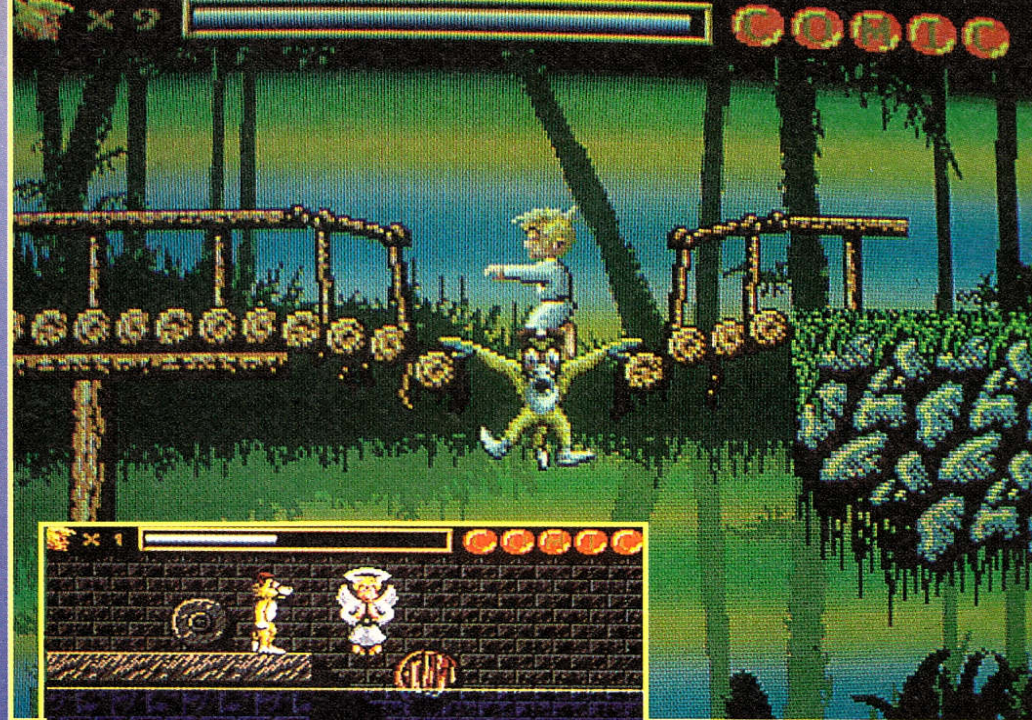
satzfreudige Tier Brücken aus (Hunde-) Fleisch und Blut bauen und Gegner mit seinem Knüttel ausschalten. Um dieses immense Pensum zu schaffen, muß Ralph natürlich unheimlich schnell sein — und je länger man den Joystick gedrückt hält, umso schneller wird er. Einerseits ist das zwar sehr praktisch, um nicht zu sagen notwendig, andererseits wird der Bremsweg dadurch manchmal auch gefährlich lang. Als zusätzliche Hilfe darf der kluge Köter eine Übersichtskarte aufrufen, die leider nicht ständig am Screen bleibt, obwohl zumindest ein kleines Radar dort schon sehr nützlich gewesen wäre.

Wirklich nicht gespart wurde dagegen an Extras und Boni aller Art. Einmal gibt es die bekannten Geschichten wie Zusatzleben, vorübergehende Unverwundbarkeit oder frische (Schlaf-) Energie. Letztere füllt den „Schlummer-Balken“ nach, der den Spieler ständig über die Schlaftiefe Lees auf



dem laufenden hält. Der Junge verliert seine drei bzw. fünf Bildschirmleben (je nach gewählter Option) nämlich nicht nur durch simples Sterben, sondern auch durch unzeitiges Erwachen — und jeder Remppler, den er kassiert, führt ihn ein Stück weit aus dem Reich der Träume heraus. Daneben schwirren noch Extras zur Kartenverbesserung, dem leichteren Brückenbau etc. herum, aber so richtig geht der Punk erst ab, wenn sich aus den aufgeklaubten Buchstaben das Wort **BONUS** (in der englischen Version **COMIC**) ergibt. Dann gelangt man in einen Sonderlevel, wo es neben Sammel-Ballons zum Ergattern von weiteren Extraleben auch über 70 Symbole gibt, mit denen sich Ralph selbst eine kleine Freude bereiten kann. Wir wollen keine Spielverderber sein und verraten deshalb nicht, welche Überraschungen Euch da erwarten, aber gelungen sind sie allemal!

Gut, langsam ist's an der Zeit, den Hund aus der Hütte (oder war's die Katze aus dem Sack?) zu lassen — wir schreiten zur Bewertung: Negativ dürften viele den happigen Schwierigkeitsgrad empfinden, was durch das Fehlen von Paßwörtern oder Save-Option noch verschärft wird. Man wird bei einem Lebensverlust



meist auch ziemlich weit im jeweiligen Level zurückgeworfen, weil die Stellen für den Wiedereinstieg relativ dünn gesät sind. Kurzum, Ausdauer, Geschick und das richtige Timing sind angesagt, und Fehler sollte man möglichst überhaupt keine machen. Daher kann der mitgelieferte Trainings-Level

gar nicht dringend genug empfohlen werden, zumal hier auch wichtige Tips zu holen sind.

Komplimente haben sich dagegen die gewöhnungsbedürftige, ansonsten aber einwandfreie Stick-Steuerung und die Präsentation verdient: Vom Intro über das eigentliche Spiel bis zur Endsequenz wird man grafisch durchaus verwöhnt, noch schöner dürfte freilich die angekündigte Spezial-Version für den 1200er ausfallen (laufen tut aber auch die normale Ausführung auf Commos Jüngstem). Das multidirektionale Scrolling verrichtet astrein seinen Dienst, und von der Option, die entzückenden Animationen abzuschalten, wird wohl

kein Mensch je Gebrauch machen. Zumindest etwas interessanter ist da schon die kleine statistische Auswertung der gezeigten Leistung nach dem Game Over. Okay, die Musik ist eher was für Schlafwandler, und Sound-Effekte sind selten, dann aber recht witzig.

Unter dem Strich hat Ocean mit Sleepwalker also ein wirklich nettes Spielchen abgeliefert, dem zum Hit eigentlich nur das letzte Quentchen Abwechslung in den höheren Levels fehlt. Na, denn schläft und wandelt mal schön — und vergißt nicht, den Hund zu füttern! (mm)

SLEEPWALKER (OCEAN)

PLATTFORM-GAUDI

74%
„ORIGINELL“



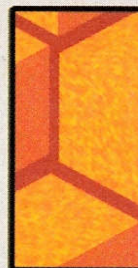
GRAFIK	70%
ANIMATION	76%
MUSIK	61%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	76%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS **DM 69,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

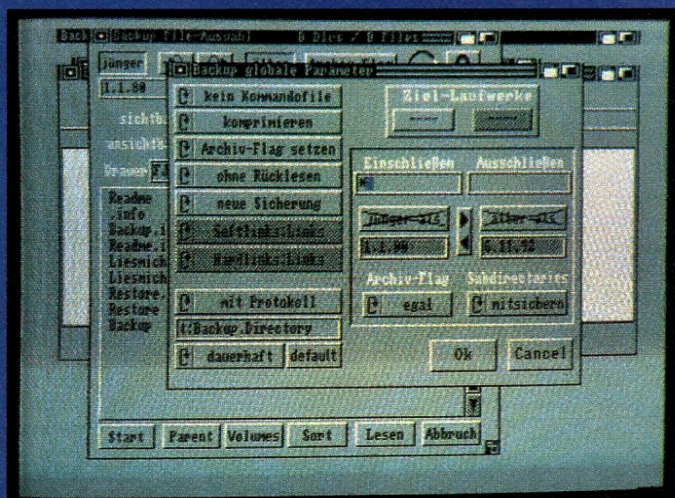
PD



Der Virenkiller: Dr. Mario



Kreuz und quer mit Crossmaze



Der Platten-Retter: Backup

Was haltet Ihr von gemischtem Eis mit Sahne? Selbst im kühlen März kein übler Gedanke, was? Na prima, sowas Ähnliches steht Euch nämlich hier und heute bevor: Viel Spiel mit einem Schuß Anwendung, wobei am Schluß noch ein ganz besonderer Sahneklecks auf Leckerschmecker wartet!

Beginnen wir also voller Vorfreude mit ein paar Appetitanreger von FJK Games. Bleistiftsweise wäre da die Diskette Nummer FJK 18/6, bei der die Programmierer reichlich indiscret zu den Kollegen von Nintendo hinübergeschießt haben — Dr. Mario, bislang den Game-Boys vorbehalten, treibt nun auch auf der „Freundin“ sein Unwesen! Freilich hat das Spiel seit jeher wenig mit dem berühmten Pizzabäcker zu tun, mit „Tetris“ dafür umso mehr: Allerlei bunte Viren sollen gekillt werden, bevor sie Schaden anrichten können. Zu diesem Zweck fallen von oben zweiteilige Pillenkapseln herab, wobei rote Medizin natürlich nur gegen rote Viren wirkt, und so weiter. Per Stick dreht und dirigiert man die Tabletten nun so lange, bis vier Pillenhälften bzw. Krankheitserreger eine gleichfarbige Reihe (horizontal oder auch senkrecht) bilden, worauf das gesamte Gebilde explodiert. Sind alle Bazillen hinüber, hat man den Level gelöst. Flotter Hardrock sowie ein Duo-Modus machen das Programm zu einem uneingeschränkt empfehlenswerten Z(w)eitvertreib!

Nicht weniger nett, aber weit weniger hektisch geht es beim direkten Nachbarn, der Scheibe Nummer FJK 18/7 zu. Wer nämlich auf Kreuzworträtsel oder nachdenkliche Scrabble-Partien steht, darf hier mit Crossmaze glücklich werden: Der Rechner entwirft ein Scrabble-ähnliches Kreuzgitter ohne Worte; die stehen links und rechts schön ungeordnet daneben und sollen nun einge-

paßt werden — allerdings ohne irgendwelche Vorgaben oder sonstige Hinweise. Das Grübel-Labyrinth bietet zwar weder tolle Optik noch Musik, dafür aber Zeitlimit, Zweispieler-Option, unproblematische Maussteuerung sowie jede Menge Gehirnakrobatik.

Eine ganz andere Art von Akrobatik verlangen Festplatten bekanntlich des öfteren von ihrem User, kommen wir daher nun zu zwei Eiskugeln mit Anwendungsgeschmack. Die Rede ist von Backup und Restore auf der FJK 18/18. Wie der Englischkundige bereits erahnt haben dürfte, dienen die beiden nützlichen Helferlein der Herstellung eines HD-Backups — was ja nicht nur im Falle eines Virenangriffs eine sinnvolle Sache ist. Sollen Subdirectories mitgesichert werden? Wollt Ihr nur bestimmte Files save oder gar die Backups komprimieren? Dank der einfach zu bedienenden „Daten-Versicherung“ alles kein Problem, nur muß man sich halt in punkto Präsentation mit herbem Textverarbeitungs-Charme zufriedengeben. Aber wer wäre diesbezüglich nicht genügsam, wenn er dafür z.B. seinen geliebten Indy auch nach einem Betriebsunfall wiedersehen darf?

Um eine Art von Betriebsunfall geht es auch in Das Telekommando, hat doch eine geheimnisvolle Organisation namens STÖR ganz Sabbelheim von der telefontechnischen Außenwelt abgeschnitten. Wie bei der Thematik nicht anders zu erwarten, verdanken wir

BOX

dieses launige Actionadventure der Telekom, die damit Azubis an ihre Schalter locken will. Als solcher steht man hier bereits kurz vor der Abschlußprüfung und muß ganz alleine das Städtchen entSTÖren, „Zusatzmodule für FETAP B11-Freisprecheinrichtungen mit Gegenkonverter“ suchen und sich an allen Ecken und Enden die Vorzüge einer Telekom-Karriere vor Augen führen lassen. Die spielbare Werbeaktion der Bundespost präsentiert sich in netten 3D-Bildern und mit recht glatten Animationen, denn der Held läuft und fährt als hübsches Sprite durch die Landschaft. Die FX sind eher nervig, doch bezüglich der praktischen Point & Click-Steuerung ist das Kommando voll auf der Höhe der Zeit. Bloß ist das Problem auch bei mäßiger Adventure-Erfahrung verhältnismäßig schnell beseitigt — ein Arbeitstempo, das man der Telekom wirklich wünschen würde...

Jetzt aber zum eingangs versprochenen Sahneballen und damit zum krönenden Abschluß der heutigen Box: Dank Robert Oehler aus Erfurt liegt das ultimative Joker-Rollenspiel **Dungeon Blaster** — **The Secret of Schorsch** nun in digitaler Version vor! Und das durchaus ansehnlich, denn Robert hat fast alle Situationen mit einem netten, mehr oder weniger großen Bild veranschaulicht, in dem sich bei näherem Hinsehen nicht selten der eine oder andere versteckte Gag entdecken läßt. Die Texte wurden weitgehend im Original übernommen, und auf Tastendruck geht alles beinahe wie von selbst — sogar für die Kämpfe oder Würfelszenen kann man den Knobelbecher nun im Schrank lassen. Tja, und die Musikliebhaber müssen ebensowenig darben wie ratlose Abenteurer, denn neben einem dungeonblastermäßig gruseligen Begleitsound ist die

Disk noch mit zwölf älteren Komplettlösungen von „Larry I“ bis zu „The Pawn“ gespickt.

Bei soviel Qualität lassen wir uns natürlich auch nicht lumpen und verlosen zur Feier von Schorsch's elektronischer Premiere zehn Exemplare des schrillen Werkes! Vorher müßt Ihr uns freilich auf einer Postkarte mitteilen, welches wohl die Lieblings-Geldsorte des schlitzomanen Entführers ist. Wer sich mit Schorsch's Devisen auskennt, vertraut auf sein Glück und schickt die Lösung an:

Joker Verlag
„Dungeon Blaster“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Vorsichtige Naturen, die lieber auf Nummer Sicher gehen und das Teil käuflich erwerben möchten, wenden sich an:

Robert Oehler
Sauerdornweg 2
O-5087 Erfurt

Mit Kosten von 5,— DM für die Diskette zuzüglich Porto, Verpackung bzw. Nachnahmegebühren muß gerechnet werden. Falls Ihr auch mit einem der anderen Programme rechnen wollt (einschließlich des Telekommandos), sind 1,80 DM pro Disk zu berappen, sowie ein Pauschalbetrag von 5,— DM für die Versandkosten — allerdings **NICHT** bei Robert, sondern woanders. Wo? Verraten wir Euch gleich, vorher verraten wir Euch aber noch, daß sämtliche heute vorgestellten Programme autobootend sind und sich mit dem A1200 vertragen. Jetzt aber die Bestelladresse:

CC-Software
Hans Werner Schmitt
Peterstr. 2
6501 Uelvesheim
Tel.: 06249/2423



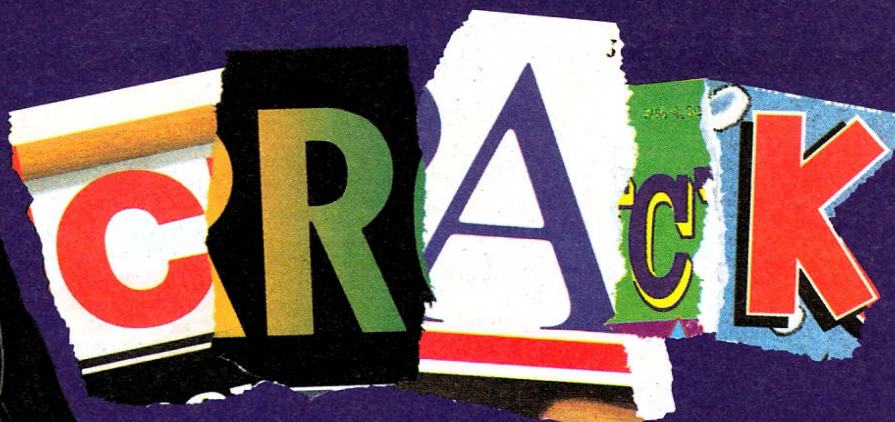
Durchaus telegen: Das Telekommando



Es lebe der Schlitzer: Dungeon Blaster



Gestern im Joker, heute am Screen: Dungeon Blaster



Immer weniger Spiele, immer schärfere Gesetze, ständig mehr Polizeiaktionen — Gründe, um aus der Szene auszusteigen und an den Busen der Legalität zurückzukehren, gibt es genügend. Dr. Freak hat sich darüber mit zwei Ex-Crackern unterhalten...

Verständlicherweise kann ich aus Gründen des Personenschutzes weder die echten noch die Cracker-Namen („Szene-Handles“) meiner Gesprächspartner angeben — nennen wir die Jungs daher einfach Mr. X und Mr. Y. Beide waren recht lange in der Amiga-Szene aktiv und haben es dabei auch zu einer gewissen Berühmtheit gebracht. Mr. X begab sich erstmals 1985 in den Untergrund, der damals noch ganz vom 64er beherrscht wurde, er war Mitbegründer einer der langlebigsten deutschen Amiga-Gruppen und hat seit kurzem die Nase voll von all dem. Auch Mr. Y ist schon ein alter Haudegen, allerdings befand sich sein Schlachtfeld im ehemaligen Cracker-Paradies Österreich, wo er unter anderem auch an diversen Szene-Mags aktiv beteiligt war.

?: Mr. X, warum bist du ausgestiegen, wegen der neuen Gesetzeslage, oder was war der Grund?

X: Vor allem wurde ich langsam zu alt für die Geschichte — ich habe nämlich keine Lust, als 30jähriger Szene-Gruftie zu enden, das ist mir einfach zu blöd. Außerdem wollte ich mehr Zeit für meine Freundin haben, die eh schon dauernd rummotzte, weil ich nächtelang vor dem Compi saß und am Wochenende öfters mal zu Copy-Parties gefahren bin.

?: Also rein private Gründe?

X: Nee, die Szene hat sich in den letzten Jahren schon auch gewaltig verändert, und zwar ganz überwiegend zum Schlechteren. Inzwischen ist das ein richtiger Ellenbogen-Verein geworden, wo es nur noch darum geht, mit viel Geld die wichtigen Releases abzuzocken, die kleinen Kids zum Klauen

von Messe-Versionen abzurichten und sich gegenseitig die guten Demo-Programmierer wegzuschnappen! Was meinst denn du, warum auch noch die größte Lamer-Truppe ordentliche Intros vor ihren Cracks hat?

?: Mann, du scheinst ja richtig sauer auf deine früheren Kollegen zu sein?!

X: Ich hab schon noch mehr auf der Platte, so ist es nicht! Vor allem stinkt mir dieses Pseudo-Profigetue, wo jeder Möchtegern mit seinem ach so tollen Zeroday-Stuff angibt. Aber in Wirklichkeit läßt die Qualität ständig nach, viele der heutigen Cracks sind eigentlich gar keine, sondern enthalten immer noch die Codeabfrage. Außerdem läuft vieles nicht oder stürzt am Ende des ersten Levels ab.

?: Gut, ich erkläre schnell mal den Nicht-Crackern unter unseren Lesern, was „Zeroday-Stuff“ ist. Es handelt sich dabei um Raubkopien, die am selben Tag verbreitet werden, an dem sie auch gecrackt wurden — was zu Zeiten des Tauschs per Post ja rein technisch kaum möglich war...

X: ...genau, allerdings sehe ich es nicht unbedingt als echten Fortschritt an, wenn jetzt alles über Boards bzw. Modems läuft. In der guten alten Posttausch-Zeit hat man sich noch nette kleine Briefe geschrieben, man telefonierte miteinander und kannte sich meist auch persönlich von den Copy-Parties her — teilweise fuhr man sogar zusammen in Urlaub. Und wie sieht's jetzt aus? Es gibt praktisch keine Freundschaften mehr, höchstens noch zwischen dem Sysop und seinen drei Lieblings-Uploadern. Denn die Modem-Kuriere fühlen sich keiner bestimmten Gruppe zu-

gehörig, sondern arbeiten mal hier und mal dort wie freie Mitarbeiter. Also keine Spur von Zusammenhalt, es ist ein brutaler Konkurrenzkampf geworden, bei dem man nur mit viel Geld und teurem Equipment mithalten kann.

?: Und die Polizei-Razzia Ende letzten Jahres in Berlin, die hat anscheinend überhaupt keine Rolle gespielt bei deinem Ausstieg?

X: Oh doch, dazu kann ich dir schon ein bißchen was erzählen, das hat ja das reinste Erdbeben ausgelöst in der Szene...

?: Stop! Dann müssen wir's leider auf das nächste Mal verschieben, denn für längere Stories ist heute kein Platz mehr, und Mr. Y soll schließlich auch noch zu Wort kommen. Also Leute, bleibt schön sauber, im kommenden Heft erfahrt Ihr auch noch mehr gute Gründe dafür!

Euer

DR. FREAK

P.S.: Keine Szene-Seite ist komplett ohne ein paar Neuigkeiten über unseren Lieblings-Lockvogel namens „Tanja“: Sie treibt neuerdings auch unter dem Pseudonym „Maurin“ (und natürlich „Jasmin“) ihr Unwesen, und das mit Vehemenz — kürzlich erreichte mich die Nachricht, daß sie Leute sogar mehrmals anschreibt, um nachzufragen, warum sie nicht geantwortet haben!

DEMNÄCHST AM AMIGA...



INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

MÄRZ
3/93

DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.800/DR 1.200

LIVE AUS LAS VEGAS
CES '93

EXKLUSIV-TEST!

ENTERTAINMENT TOTAL

SPACE
QUEST V
BATMAN
RETURNS
ULTIMA
UNDERWORLD 2
BATTLE
CHESS 4000
SHADOW
OF THE COMET

Lemmings 2



Schillernde
Zukunft

DAS KLEINE
EINMALEINS
VOM CD-ROM

SX, DX oder
gar nix?

PROZESSORKUNDE
FÜR EINSTEIGER
UND AUFSTEIGER

Sehenswerte
PC-Demos

PREISWERTE
PRÄSENTATIONS-
POWER

WISSERWISSEN
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
JETZT KOMPLETT GELÖST: WIZARDRY VII
DUNE II • INCREDIBLE MACHINE
INCA • TRANSARCTICA
SHADOW OF THE
COMET
U.V.A.

...JETZT AM KIOSK!

Was gibt's Neues? Nun, unser gewohntes Rauf-Runter-Spiel geht teilrenoviert in die nächste Runde, der Winter will kein Ende nehmen, Michael unser Gehalt nicht erhöhen und sogar Eure Leser-Charts haben mal wieder Zuwachs bekommen...

Besagte Renovierungsarbeiten betreffen die Verkaufscharts: Die guten alten „Top Media Control“ wurden im März nämlich gnadenlos ausgemerzt und durch die guten neuen „Top Seller“ von Leisuresoft ersetzt. Euch braucht das nicht weiter zu bekümmern, denn die Daten aus Bönen sind ebenso aussagekräftig wie die der medialen Kontrolleure — kaum ein Händler, Versender oder Verlag, der nicht von diesem Groß-Distributor beliefert wird!

Die zweite große Neuigkeit handelt wie gesagt von den „Top Twenty“, spielen doch vier absolute Superknaller erstmalig in der Leser-Oberliga mit. Demnach dürfte es hier bald ein ziemliches Gerangel um die Spitzenplätze geben,

denn wenn Indy und der „Wing Commander“ erstmal ihre Peitschen strahlen bzw. ihre Laser knallen lassen, könnte die Luft auf dem Zocker-Olymp dünn werden. Und sollte dabei der eine oder andere Veteran ins Gras beißen müssen, hockt mit dem IMB-Auge oder dem zweiten Straßenkämpfer bereits Nachwuchs in den Startlöchern der Verkaufsfront...

Zum Ausgleich zeigt sich die Leaser-Liste diesmal verhältnismäßig „ruhig“, bei den Großen Zehn bahnt sich der bevorstehende Machtwechsel erst noch an, und die besten Games von Mindscape/Origin (jüngeren Datums) sprechen wohl für sich selbst. Im April dürft Ihr dann über Gremlins Tophits sprechen, während heute

bereits Regine und Petra über ihren bestgehaften Software-Müll berichten. Wer an dieser Stelle unsere angekündigte Uschi vermisst, dem sei verraten, daß sie nicht mehr unsere Uschi ist: Es zog sie hinaus in die weite und feindselige Welt, folglich mußte Tante Regine einspringen. Nächstes Mal springen Brork und Joker, und zwar beideinig gegrüßt, in ihren höchstpersönlichen Spiele-Schund.

Um im April überhaupt wieder Schund von Schick trennen zu können, folgt nun der übliche Aufruf: Leute, greift Euch eine Postkarte, notiert Eure aktuellen Lieblings-Games, klebt Briefmarke samt untenstehender Adresse drauf und werft das kleine viereckige Ding in das große, gelbe, würfelförmige

Ding. Wir zählen dann wie üblich alles aus, und damit sich die Sache auch lohnt, verlosen wir bei der Gelegenheit noch folgende Dinger unter allen Einsendern:

1 x Lord of the Rings
1 x Nicky Boom
1 x Castles

Wer mag, darf sein Lieblingsding vermerken, und sicherheits halber sollte auch der Absender nicht fehlen. Um ganz sicher zu gehen, hier zum 8274sten Mal unsere Anschrift:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

UP & DOWN

DIE BESTEN GAMES VON MINDSCAPE/ORIGIN



1.	ULTIMA VI	93%
2.	ULTIMA V	92%
3.	WING COMMANDER	86%
4.	FIRE & ICE	86%
5.	LEGEND	85%
6.	SENSIBLE SOCCER 92/93	83%
7.	SENSIBLE SOCCER	81%
8.	MAGIC POCKETS	80%
9.	PAPERBOY 2	69%
10.	MEGAFORTRESS	64%

DIE GROSSEN 10



1.	(1) MONKEY ISLAND	31
2.	(3) MONKEY ISLAND II	28
3.	(4) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	22
4.	(2) LEMMINGS	19
5.	(5) POPULOUS II	16
6.	(6) PINBALL DREAMS	9
7.	(7) LOTUS TURBO II	7
8.	(8) MAD TV	5
9.	(9) PIRATES!	4
10.	(-) FORMULA 1 GRAND PRIX	3

TOP LEASER



1.	(1) WING COMMANDER
2.	(3) HISTORYLINE
3.	(-) STREETFIGHTER 2
4.	(4) SENSIBLE SOCCER 92/93
5.	(2) INDIANA JONES IV
6.	(-) AV-8B HARRIER ASSAULT
7.	(10) DAS SCHWARZE AUGE 1,5 MB
8.	(-) WWF EUROPEAN RAMPAGE
9.	(-) THE HUMANS
10.	(-) DARK SEED

PERSONAL HIT SHIT

Regine

1. TOP BANANA
2. FOOTBALL DIRECTOR II
3. GLOBAL CHAOS
4. POPEYE 2
5. POWER PINBALL



Petra

1. TEN-GAI
2. WORLD CRICKET
3. POPEYE 2
4. FLOOR 13
5. ZOZOOM

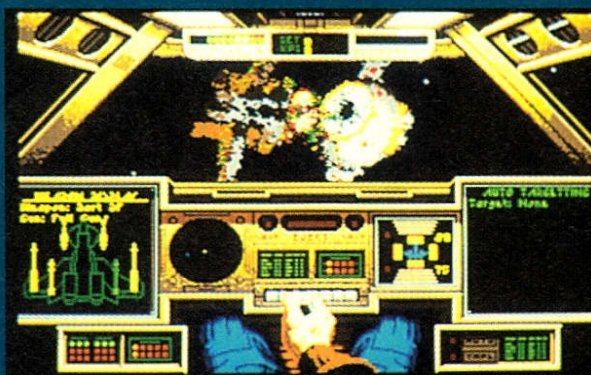


TOP TWENTY



1. (1) MONKEY ISLAND II
2. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (-) INDIANA JONES IV
4. (5) MONKEY ISLAND
5. (6) LOTUS III
6. (7) DER PATRIZIER
7. (8) 1869
8. (3) MAD TV
9. (4) PINBALL DREAMS
10. (14) CIVILIZATION
11. (19) PINBALL FANTASIES
12. (-) THE HUMANS
13. (16) BATTLE ISLE
14. (12) SENSIBLE SOCCER
15. (10) LEMMINGS
16. (-) HISTORYLINE
17. (9) TURRICAN 2
18. (11) APIDYA
19. (20) POPULOUS II
20. (-) WING COMMANDER

TOP SELLER



1. WING COMMANDER
2. INDIANA JONES IV
3. STREETFIGHTER 2
4. HISTORYLINE
5. DAS SCHWARZE AUGE (1MB)
6. DER PATRIZIER
7. SENSIBLE SOCCER 92/93
8. PINBALL FANTASIES
9. 1869
10. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
11. FIRE & ICE
12. ROME A.D. 92
13. LOTUS III
14. MONKEY ISLAND II
15. CIVILIZATION
16. NICK FALDO'S GOLF
17. PINBALL DREAMS
18. CAMPAIGN
19. DAS SCHWARZE AUGE (1,5 MB)
20. ROAD RASH

WHALE'S VOYAGE

Dieser Tage feiert Neo Software Design den Einzug ins gelobte Amiga-Land — und damit gleichzeitig ein zünftiges SF-Rollenspiel seine kosmische Premiere. Doch keine Feier ohne Meier, und ohne Joker schon gar nicht...

Also warfen wir unsere Zeitmaschine an und düsten ins 24. Jahrhundert, um den Abenteuern eines futuristischen Raumfrachters (nämlich der „Whale“) und seiner vierköpfigen Besatzung beizuwohnen. Das Spediteurs-Quartett hat sich nämlich gerade mit letzter finanzieller Kraft den betagten Transporter zugelegt und möchte nun möglichst schnell reich und berühmt werden!

Aber wir greifen vor, weil das erste Problem darin besteht, die vier Helden durch Kombination von fünf potentiellen Vätern mit



fünf potentiellen Müttern überhaupt ins Leben zu rufen. Daß dabei auch zwei Alien-Eltern mit von der Partie sind, kann den echten Kloner kaum stören, daß das Geschlecht zufällig ermittelt wird, ist im wirklichen Leben auch nicht viel anders. Und daß das Produkt der Mühen durch den Besuch von diversen Grundschulen und Unis je nach seinen Fähigkeiten auf den Ernst des Lebens vorbereitet wird (etwa als Arzt, Kämpfer oder Mönch), ist wirklich ein netter Einfall.

Reich und berühmt werden die Jungs und Mädels trotzdem nicht so schnell, geht es doch zunächst darum, auf dem Startplaneten ein bißchen Kohle zu machen, um danach zwischen den acht Welten eines abseits gelegenen Sonnensystems zu pendeln und das verdiente Geld in die Ausrüstung des Wals zu investieren. Mit „Elite“ hat die Sache dennoch nur am Rande zu tun, weil zum



setzungen, wofür auch spricht, daß man den Hauptdarstellern auf den Planeten diverse Aufgaben fix zuweisen kann (etwa Fallen finden, Handel treiben etc.), die natürlich möglichst geschickt

lungsreiche Optik vermeldet, das qualitative Spektrum reicht dabei von „Na ja“ bis „Klasse“. Und die vielfältigen, stilistisch unterschiedlichen Soundtracks gefallen neben den netten FX sogar ausgesprochen gut! Noch schnell ein abschließender Blick auf das Joker-Testometer: „Gelungener Erstling“. Na, wer sagt's denn — herzliche Glückwünsche nach Österreich... (jn)



einen die Space-Fights bloß auf einem strategischen Kästchen-Screen ausgefochten werden, und zum anderen der Hauptteil des Games ganz rollimäßig aus 3D-Dungeons, verwinkelten Städten, Multiple Choice-Gesprächen mit über 80 NPCs, Echtzeit-Kämpfen, vielen Mini-Quests, Wilderness-Erforschungen per Gleiter sowie sonstigen Problemen und Rätseln besteht. Der Schwerpunkt liegt also nicht unbedingt bei den Auseinander-

der jeweiligen Situation angepaßt werden sollten.

Nicht ganz so geschickt ist leider die Steuerung ausgefallen, denn mit Blick auf den Konsolenmarkt gaben die Neos dem Stick den Vorzug. Maus-Dompteure müssen im Umgang mit dem Knüppel ein erhebliches Maß an Einfühlungsvermögen aufbringen, oder sie weichen gleich auf das ohnehin besser funktionierende Keyboard aus. Zum Trost sei eine abwechs-

WHALE'S VOYAGE
 (NEO SOFTWARE DESIGN)

SF-ROLLENSPIEL

74%
 „ÜBERZEUGEND“

GRAFIK	66%
ANIMATION	61%
MUSIK	82%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	78%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	AB 1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT

SPIEL - SPANNUNG - UNTERHALTUNG

Bestell-Nr. Preis DM

- 0002 **RETURN TO EARTH** die Weltraum-Handels-Simulation mit dt. Anl. 5,-
- 0013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5** zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch 5,-
- 0019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel 5,-
- 0022 **BILLARD** eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher 5,-
- 0029 **PACMAN** Umsetzung des Spielhallenhits 5,-
- 0032 **SKAT** sehr gute Skat-Spielsimulation mit animierter Grafik! 5,-
- 0046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat, komplett deutsch 5,-
- 0051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch 5,-
- 0052 **CAR** Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher 5,-
- 0053 **SLOT CARS** noch einmal, aber mit Feuerkraft 5,-
- 0057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante 5,-
- 0059 **MURAGLIA** (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und **Biscione** (Version des "Wurm"-Spieles) 5,-
- 0063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels 5,-
- 0064 **DRIP-GAME** lustiges Geschicklichkeitsspiel 5,-
- 0081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit! Mit Spiele-Editor, deutsch. Benötigt 1MB 5,-
- 0085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! Absoluter Hit! 5,-
- 0089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplette deutsch. 5,-
- 0090 **SPACE BATTLE** ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert 5,-
- 0098 **DISC** Geldspiel-Automat, deutsch 5,-
- 0100 **DRIVE WARS** sehr gutes Shoot 'em up-Game 5,-
- 1104 **SBall, MegaBall, Mosaic, FamilySol** Amiga-Traction 5 super Spiele 5,-
- 1241 **Backgammon** tolle Amiga-Umsetzung 5,-
- 1242 **Emporos u. Großkapitalist** 2 Handelssimulationen 5,-
- 1243 **MAD-Factory u. Q-Ball 2** Geschicklichkeitssp. 5,-
- 1244 **Quizmaster** mit 300 Fragen u. Antworten 5,-
- 1245 **Yahzee, Braincracker u. Amiga Borders** 5,-
- 1121 **Star-Trek-Spiel** bestehend aus 2 Disks! 10,-
- 1147 **NGTC - Star-Trek-Quiz** 2 Disks! 10,-
- 1159 **Tischtennis u. Geschicklichkeitsspiele** 5,-
- 1161 **Pokerautomat, Kniffel** und 4 weitere Spiele 5,-
- 1198 **Chess** - Schachprogramm 5,-
- 1205 **Das Erbe** - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel! 5,-
- 1207 **SubAttack - U-Boot-Simulation** 5,-
- 1209 **Disc** - Geldspielautomat 5,-
- 1214 **Billard-Simulation** 5,-

SCHULE - HOBBY - GRAFIK - MUSIK

- 0007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung komplett in deutsch 5,-
- 0058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG** mit grafischer Darstellung, deutsch 5,-
- 0127 **KALORIENWACHE** errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplette in deutsch 5,-
- 1170 **Starlight** - Astronomieprogramm 5,-
- 1178 **AK Lotto-Verwaltung, Space Archiv** - verwalten 5,- von Himmelskörpern und Flugobjekten
- 1194 **Dolmetsche** Übersetzungsprogramm 5,-
- 0141 **AGATRON-GRAFIK-SHOW** 5,-
- 0142 **MAD-SLIDESHOW** sehr empfehlenswert! 5,-
- 1165 **Amos-Paint** - ein sehr gutes Malprogramm 5,-
- 1185 **DaVinci** - Malprogramm, Size-Checker-A-Virus 5,-
- 0133 **JAHRESBILANZ** verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker ausgegeben 5,-
- 1137 **Text Plus** - Textverarbeitung, leicht bedienbar 5,-
- 1130 **FibuMaster** - Verwalten von Ein- u. Ausgaben 5,-
- 1168 **Star AM Plan** - elektron. Tabellenkalkulation 5,-
- 1174 **Labelstar** - Druck von Labels jeder Größe, 1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos 5,-
- 1224 **Kapitalist** - gutes Börsenanalyse-Programm 5,-

- 1228 **Druckertreiber** für 58 Druckertypen 5,-
- 1132 **MED** - komplexer Musik-Editor 5,-
- 1186 **Beat Stomper** - Computer-Schlagzeug 5,-
- 1230 **Power Player** - deutsches Musikprogramm 5,-

- 0070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen, überwiegend animierten Icons verschied. Größe! 5,-
- 0071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien per Paßwort, deutsch 5,-

AMIGA-SOFTWARE

VERSCHIEDENE - ANWENDUNGEN

- 0008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG** in deutsch 5,-
- 0031 **DISKEY** Diskettenmonitor mit deutscher Anl. 5,-
- 0044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME** zur Sicherung Ihrer Daten 5,-
- 0047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung komplett in deutsch 5,-
- 0060 **DATAMADE** eine komfortable Adressverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art., komplett in deutsch! 5,-
- 0067 **TRACKDISPLAY** zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Super! 5,-

- 0074 **DISKOPTI** organisiert Ihre Disketten neu 5,-
- 0075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, deutsch 5,-
- 0120 **LABELPAINT** Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch 5,-
- 0131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD** 2 Datenbanken 5,-
- 0146 **ZC-COMPILER** C-Compiler 5,-
- 0147 **UTILITIES** für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker 5,-
- 0148 **FORTRAN 77C V1.3** mit deutscher Anleitung 5,-
- 1239 **weitere Tools** zum Betriebssystem V2.0 5,-
- 1240 **Tools** Multitasking-Editor, Tracksalve usw. 5,-
- 1113 **Video-Label-Master** 5,-
- 1120 **Intromaker** - zum Erstellen eigener Intros 5,-
- 1156 **6 neue Anti-Virus-Programme** 5,-
- 1202 **Argus Copy** - Kopierprogramm 5,-
- 1233 **Platinenlayout-Programm** 5,-
- 1235 **C-Programmierskurs** komplett in deutsch 2 Disk10,-
- 1236 **Anwender-Paket-Sammlung** 5,-

MUSIK-CONSTRUCTION

Erstellen Sie Ihre eigenen Musikstücke in bester Qualität!

nur 10,- DM

SOUND-ANWENDER

PAKET

mit nützlichen Programmen zur Soundbearbeitung

nur 10,- DM

PROGRAMMIERER-PAKET

enthält z.B. ASM 68K, analysieren von Strukturen, Grafikhilfs-Programme, Programmier-Sprachen u. Hilfen

nur 19,- DM

ANWENDER-PAKET 1

viele Anwenderprogramme z.B. Schreibmaschinen-Kursus, Termine verwalten, Archivierung von Fußball-Ergebnissen mit Tabellen u. Statistiken, Grafikbearb.

nur 19,- DM

UTILITY-PAKET

mit all den kleinen Helfern für die Arbeit mit dem Amiga: Starblanker, Trainer-Maker, Trackmate, Font-2-Font, Smarticon, Lharc, Mathrans, Xoper, Clickdos, Setkey, QMouse, PPArim, Power Snap, Anti-Border, Z-Shell und viele andere

nur 29,- DM

ANWENDER-PAKET 2

noch einmal viele tolle Anwendungen: Boot Back, Key Filer, DOS Kwick, Paint Jet, MR Backup, Boot Handler, Sys Request, Thermic, M2-Maker und andere

nur 25,- DM

PROGRAMMIER-HILFEN

mit 3 Assemblern u. Linker, ADL mit Compiler u. Interpreter, Debugger usw.

nur 19,- DM

STAR-TREK-PAKET

enthält das Spiel sowie 15 weitere Disketten zum Thema mit tollen Bildern und filmähnlichen Animationen! Einfach Super! Benötigt 1MB Speicher!

nur 49,- DM

ABC-SOFT

Lange Str.84

D- 4930 Detmold

TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

und mehr...

AMIGA-HARDWARE

- 3,5" LAUFWERK extern, stabiles Metallgehäuse, durchgef. Bus, abschaltbar, für alle Amiga-Modelle 119,-DM
- 512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Uhr, abschaltbar durch Jumper 47,-DM
- 512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Akku, Uhr, abschb. mit Schalter 55,-DM
- KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach für 3 Kickstart-Versionen (3xROM) 59,-DM
- KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 2-fach für 2 Kickstart-Versionen inklusive ROM V1.3 89,-DM

- 1,8/2MB-ERWEITERUNG A500 179,-DM
- 1MB-RAM-KARTE für A500+ .. 78,-DM
- 8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB 238,-DM
- KICKSTART-ROM V1.3 59,-DM
- KICKSTART-ROM V2.04 98,-DM
- MAXI MAUS AMIGA 300 dpi 49,-DM
- MAUS-MATTE 7,-DM
- 3,5" LAUFWERK A500 intern .. 99,-DM
- 3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000 99,-DM

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

- X-Copy Prof. Tools** neueste Version .. 75,-DM
- Briefkopf-** Druckprogramm 19,-DM
- Turboprint-** Professionel 139,-DM
- IFF-Musik-Paket** .. 69,-DM

KRUSTY'S FUN HOUSE



Vor rund anderthalb Jahren durfte Bart Simpson im Auftrag von Ocean die Welt retten, jetzt betätigt sich sein Kumpel Krusty als Kammerjäger — diesmal im Dienste der Konsolen-Profis von Acclaim...

Nach dem Gruselhammer „Alien 3“ liefern die Konsolisten mit diesem „Freudenhaus“ bereits ihren zweiten Amiga-Titel ab, wobei es sich erneut um eine Konvertierung vom Mega Drive handelt. Ob der Plattform-Spaß nun mehr Laune macht als Oceans Simpsons-Versoftung, bringt allerdings nur eine Reise in die Heimatstadt der Trickfilm-Sippe ans Licht — auf nach Springfield!

che Chaos-Clan eigentlich damit zu tun? Nun, während Krusty sich durch die rund 60 Level kämpft, halten die Simpsons ihre Rattenfallen einsatzbereit; Homer etwa möchte gern 10.000 Volt durch die Mäuseleiber jagen, während Simpson-Junior die Saftpresse bedient. Zunächst sind die Leute aber noch arbeitslos, denn ähnlich „Lemmings“ muß den ziellos umherlaufenden Nagern erstmal der Weg in Richtung Falle bereitet werden, damit sie schließlich blindlings hineinlaufen...

Zu diesem Zweck liegen Werkzeuge verstreut, die sich jeweils einzeln aufsammeln und benutzen lassen: Mit Rampen werden unüberwindliche Mauern erklommen, Vasen

und gerade Flinkfinger nicht zu kurz, denn überall tummeln sich Baller-Schlangen, Flug-Schweine und andere Gegner, die bei Berührung ebenso am Lebenssaft zehren wie ein tiefer Sturz von den Plattformen. Nur gut, daß es nicht an Bonusblöcken voller Extraleben, Zusatzenergie oder Wurfgeschosse mangelt!

Während des gesamten Spiels sind praktisch keine Unterschiede zur Originalversion zu entdecken, Steuerung und Gameplay kommt genauso flott und fesselnd rüber, und in Sachen Optik sind ebenfalls kaum Abstriche zu machen. Na

mußte noch ohne Sound-FX auskommen. Schwamm drüber, denn die Ladezeiten fallen angenehm kurz aus, und versteckte Geheimräume erfreuen den Mäuse-Killer ebenso wie praktische Levelcodes.

Warum hat Krusty dann nur gerade mal die 70 Prozent-Marke geschafft? Tja, in den höheren Levels mangelt es einfach ein wenig an Abwechslung. Trotzdem zählt diese Lizenz-Action zu den gelungenen Vertretern ihrer Art — da beißt die Maus keinen Faden ab! (rl)



Dort sind derzeit die Mäuse los, denn nervige Nager haben Krusty's Zuhause gestürmt und machen jetzt das gesamte Gebäude unsicher. Hilfsbereit wie Zocker nunmal sind, übernimmt der Spieler die Ungeziefer-Vertilgung und... doch halt, was haben Bart und der restli-

dienen als Transportbehälter, und Rohre zur Reparatur der Mäuse-Absaug-Einrichtung. Oft läßt sich eine Kleintierfamilie nur durch Kombination mehrerer Tools ins Verderben locken, so daß ohne ein bißchen Knobelei wenig vorangeht. Freilich kommen auch

schön, das Scrolling in alle Himmelsrichtungen ist am Amiga vielleicht nicht ganz so weich, dafür sind die abwechslungsreichen Backgrounds kunterbunt gestaltet und die Sprites flott animiert. Nur die Begleitmusik nervt auf Dauer, und zumindest unser Testexemplar

KRUSTY'S FUN HOUSE (ACCLAIM)

JUMP & FUN

70%
„MAUSIG“



GRAFIK	72%
ANIMATION	72%
MUSIK	49%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	64%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

A 3.5-inch floppy disk is shown at an angle. The top label is a dark Sony label with 'SONY' and 'HD 500' visible. Below it is a white label with 'SONY' and '1.44' printed at the top. The white label has several lines of text, but they are mostly illegible due to the angle and resolution. The disk is set against a bright yellow background.

**AMIGA-PD- &
Low-Cost-Software ab DM 6.50**

**Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung**

- ☐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ☐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ☐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ☐ S04 **Kampf um Eriador** Strategiespiel für Zwei
- ☐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ☐ S06 **Paccer** lustiges Pac-Man-Variante
- ☐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ☐ S08 **Missile Command** Städteverteidigung
- ☐ S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- ☐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ☐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ☐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- ☐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ☐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ☐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ☐ S16 **Lucky Loser** Geldspielausomat
- ☐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ☐ S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel!
- ☐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- ☐ S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- ☐ S21 **Zergt** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- ☐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ☐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- ☐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- ☐ S25 **Spielhöhle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- ☐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ☐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ☐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ☐ S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- ☐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ☐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- ☐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ☐ S33 **Grufti** BoulderDash-Variante
- ☐ S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- ☐ S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- ☐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ☐ S37 **Europaspiele** Spiel rund um Europa
- ☐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ☐ S39 **Stopt** den Calippo-Fresser Eiskaltes Spiel
- ☐ S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- ☐ S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- ☐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ☐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ☐ S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ☐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteurer (1MB)
- ☐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- ☐ S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- ☐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ☐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ☐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ☐ S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- ☐ S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- ☐ S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- ☐ S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-

**Zu jeder
Bestellung
Einsteiger-
diskette
mit Anti-
Virus-
Programm**

Anwender-, Hilfs- und Lern-Programme

- ☐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ☐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ☐ A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- ☐ A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- ☐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ☐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ☐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ☐ A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- ☐ A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- ☐ A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ☐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ☐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ☐ A13 **BrokerAssistent** Depot-Verwaltung
- ☐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ☐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ☐ A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- ☐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ☐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ☐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- ☐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ☐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- ☐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ☐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ☐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ☐ H01 **Power Packer** 2.3 Datenkomprimierer
- ☐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ☐ H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- ☐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ☐ G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- ☐ G04 **Da Vinci** porofessioneeles Malprogramm
- ☐ G05 **Grafitti** umfangreiches Malprogramm
- ☐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- ☐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- ☐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ☐ M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- ☐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ☐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ☐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ☐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

☐ **Europa-Paket**

Das Europaspiele, Welcomes (Wörterbuch), Übersetzer und Vokabelprogramm sowie umfangreiche Vokabeldaten in Englisch, Französisch und Italienisch!
Komplettpreis nur 39,00 DM

☐ **Anti-Virus-Sammlung**

Anti-Virus-Sammlung
Man kann nie vorsichtig genug sein!
Diese Programmsammlung stellt einen umfangreichen
Schutz gegen Viren aller Art dar!
Komplettpreis nur 19,- DM

Bestellungen sind schriftlich, telefonisch, per Fax oder per BTX möglich!

Versandkosten: bei Vorauskassa (Scheck, bar) DM 5,-, bei Nachnahme DM 8,-, **Ausland:** bei Vorauskassa DM 15,-, bei Nachnahme DM 22,-. Angebot freibleibend, Änderungen und Irrtum vorbehalten.
Mindestbestellwert: DM 13,-

Patrick Pawlowski
Software-Service

Kiefernweg 7 · 2177 Wingst

☎ 047 77/83 56 · Fax 047 77/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

☒ **JA!** - Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA!
(Nummer genügt)

❑ Europa-Paket

❑ Anti-Virus-Sammlung

Absender:

Zahlungsweise:

 Nachnahme

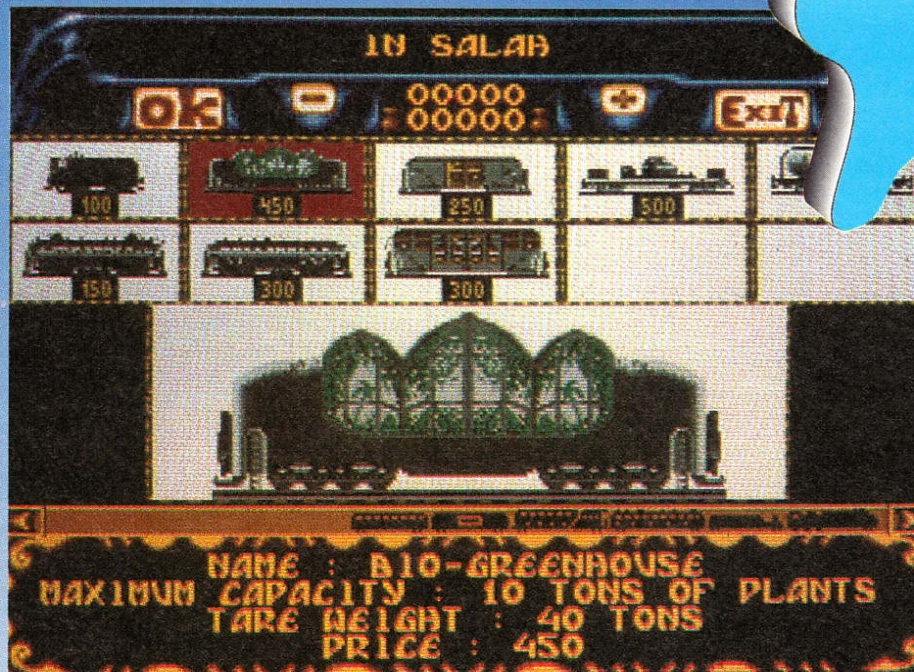
☐ Vorkasse
(Bar, Scheck)

TRANSARCTICA

Wie sieht das Transportmittel der Zukunft aus? Wie wird das Wetter? Auf derlei weltbewegende Fragen weiß Silmarils Antwort — in Form einer bombastischen Mixtur aus Abenteuer, Strategie und Simulation.

Die Franzosen prophezeien uns eine völlig verschneite Welt, in der es nur noch eine Möglichkeit gibt, die weißen Wüsten zu durchreisen — mit den gewaltigen, waffenstarken Zügen der alles beherrschenden Eisenbahngesellschaft „Viking Union“! Da mit solchen Allesbeherrschern selten gut Kirschenessen ist,

ganz Europa und Nordafrika umfassenden Schienennetz, wenn sie nicht beständig mit Kohle gefüttert wird. Die wiederum läßt sich entweder durch Handel und Wandel zwischen den wenigen über-

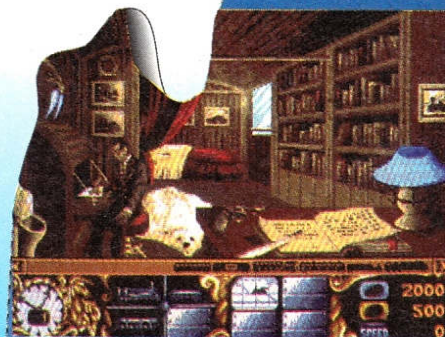
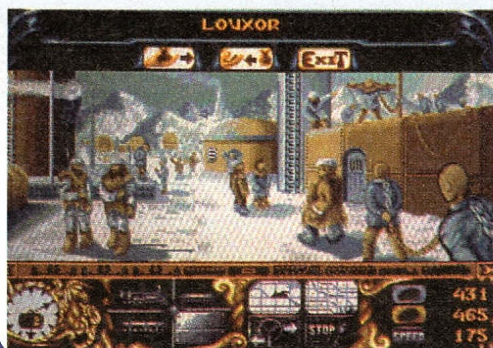


hat sich eine kleine Gruppe von Rebellen gebildet, die den Grund des kühlen Übels erforschen und womöglich beseitigen will. Unsere Revoluzzer verfügen ebenfalls über einen Power-Train (nämlich die „Transarctica“) sowie hoffentlich einen zuverlässigen Zugführer vor dem Monitor...

Als solcher bekommt man hier allerdhand zu tun, beispielsweise fährt die Helden-Bahn keinen Meter auf dem riesigen,

lebenden Städten beschaffen (konsequenterweise ist der Koks auch das einzige Zahlungsmittel dieser frostigen Zukunft) oder in alten Bergwerken abbauen. Das Schürfen ist freilich nicht so einfach, braucht man dazu doch erstens Sklaven fürs Grobe, zweitens Mammuts fürs ganz Grobe und drittens passende Waggons sowie Verpflegung für beide — vom Transportraum für das schwarze Gold ganz zu schweigen.

Davon abgesehen kann der Bildschirm-Rebell mancherorts in alten Zeitschriften schmökern, um so mehr über das prinzipielle Klima-Problem herauszufinden. Den Expressen der Viking Union, die ihm das Kohlenfeuer ausblasen wollen, sollte er jedoch zu Beginn tunlichst ausweichen. Später, wenn ein paar schlagkräftige Kanonewagen zur Ausrüstung gehören, könnte man vielleicht eines der taktisch-strategisch ausgerichteten Duelle mit den Company-Dampfrössern wagen, bei



denen sich beide Gefährte auf parallelen Gleisen gegenüberstehen und durch Hin- und Herrangieren empfindliche Teile des Gegners zu treffen versuchen.

Eine fröhliche Mischung also, die (ganz in der Tradition von „Storm Master“) vor allem auch durch die Präsentation überzeugt: Die tollen Grafiken von Bahn-Interieur, Städten und anderen wichtigen Örtlichkeiten tragen ebensoviel zur dichten Atmosphäre bei wie die stimmungsvollen Soundtracks und feinen FX. Ganz so bunt wie am PC treibt es die Amiga-Eiszeit optisch natürlich nicht, aber wer könnte ihr das verübeln? Zumal die sinnige Maus/Icon-Steuerung, mit der man sich in Lok und Waggons oder in den zoombaren, an „Railroad Tycoon“ erinnernden Kartenscreen hineinklicken kann, über alle Zweifel erhaben ist und in der endgültigen Verkaufsversion deutsche Texte für vollen Komfort sorgen werden. Gewiß, in diesem oder jenem Punkt hätten Optionen und Rätsel ruhig etwas luxuriöser ausfallen dürfen, aber auch so geht das Game glatt als Prädikats-Programm durch! (jn)

TRANSARCTICA (SILMARILS)

GENRE-MIXTUR

77%

„ABTEIL: ERSTE KLASSE“



GRAFIK	74%
ANIMATION	61%
MUSIK	78%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	77%

VARIABEL

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Jetzt zugreifen!

Public-Domain, Shareware, Low-Cost-Software

Spielesammlungen

Kinderspiele

Spiele nicht nur für Kinder.
Memory, Puzzle, Supersenso, Zaubertafeln,
Domino, Deluxe Burger (Ketchupballerei),
Mamba (Schlangenspiel),
Abenteuerland. Komplettpreis nur **39,- DM**

Lernspiele

Mit diesen Programmen wird Lernen zum
Vergnügen: Wettechniken, Länderraten, Quiz
(Allgemeinwissen), Astronomie-Lernspiel,
Stadt-Land-Fluß.
Komplettpreis nur **29,00 DM**

Weitraumabenteuer

Abenteuer fern unserer Galaxie:
Return to Earth, StarTrek (Enterprise), Xytronic
(Weltraumhandel), Conquest, Celestial Caesar
(Galaxien-Abenteuer).
Komplettpreis nur **39,00 DM**

Brettspiele

Klassik-Edition: Schach (leistungsstark),
Schachdatenbank (mit den wichtigsten
Stellungen von Karibad 1907), Mühle, Dame,
Backgammon, Super-Reversi.
Komplettpreis nur **39,- DM**

Klassik-Computerspiele

Echte Spiele-Pioniere in Neuauflage: Pacer
(Pac-Man-Variante), Super-Breakout, Missile
Command, Boulder Crash, Hubert (Q-Bert-
Variante), Tron, Corak (Frogger-Variante).
Komplettpreis nur **39,- DM**

Seeabenteuer

Sealence (-Bott-Simulation), Seawolf (1MB),
Schiffer versenken, SubAttack, Minensucher,
Seeschlacht.
Komplettpreis nur **39,- DM**

Luftabenteuer

Fluglotse, Luftkampf (1 MB), Air Ace
(Luftschlacht), Hindemilandsung,
Flugzeuglandung, Mondlandung.
Komplettpreis nur **39,- DM**

Handelsspiele

Handelssimulationen: Trader, Spekulant,
Pythagoras, World Trade, Handel, Imbiss
(man fängt bescheiden an).
Komplettpreis nur **29,- DM**

Managerspiele

Fußballmanager, Eishockey-Manager,
Broker, Trucking.
komplett nur **26,- DM**

Strategiespiele

Feldherr, Emporos, Kaiser II, Imperium,
Hansa, Kampf um Enador.
komplett nur **29,- DM**

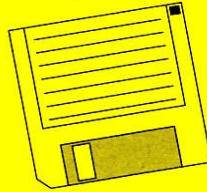
Gesellschaftsspiele

Risk, Monopoly, Halma, Mensch ärgere Dich
nicht, Skrabal, Spiel des Wissens.
komplett nur **39,- DM**

Sportspiele

Gronk-Autorenrennen, Go-Kart-Rennspiel, Tennis,
Downhill-Ski, Billard.
komplett nur **29,- DM**

NEU: Musikpaket II
Soundeditoren, Tracker, Player,
Soundmodule und Samples
im Kompaktpaket
für jeden Musiker **39,- DM**



DAS BIETEN WIR

- in der Regel deutsche Programme bzw. deutsche Anleitungen (gedruckt oder auf Disk)
- geprüfte 3,5"-Qualitätsdisketten
- auf Viren geprüfte Disketten
- sichere Versandverpackungen
- Hotline-Service
- Katalogdiskette mit Anti-Virusprogramm sowie Prospektmaterial liegt jeder Bestellung bei

Anwendungen

Heimfinanzen

Haushaltsgeld-Verwaltung, Fahrzeugkosten,
Kreditabrechnung, Finanzverwaltung.
Komplettpreis nur **19,00 DM**

Mediapack

Dia-Verwaltung, Roman-Verwaltung, Comic-Verwaltung,
Kassettenverwaltung, CD-Verwaltung,
Kassettendruck, Dia-Druck, Kassettenspielzeit-
kalkulator, Filmlexikon, Artikel-
verwaltung. Komplettpreis nur **49,00 DM**

Astropack

Stargate-Astronomie, Planetarium, Sternbilder,
Planeten-Datenbank (über 10.000 Objekte),
SonneArchiv, Himmelskörper-
Verwaltung. Komplettpreis nur **29,00 DM**

Sportauswertung

Ligaverwaltung, Schieß-Sportauswertung (1 MB),
Leichtathletik-Verwaltung, Sportergebnis-
Verwaltung.
Komplettpreis nur **19,00 DM**

Heimbüro

Buchhaltung, Gromanager, Zimmerverwaltung, Haus-
haltsbuch, Textverarbeitung und Texteditoren, Text-
verarbeitung mit Adreßverwaltung, Übersetzungs-
druck, zig verschiedene Dateiverwal-
tungen sowie Texttools. Komplettpreis **49,- DM**

Heimdruckerei

Das ideale Paket zum Erstellen von Drucksachen
aller Art: Amiga-Fox PD-DTP-Programm,
Printstudio Universaldruckprogramm mit
Hardcopy-Funktion, Typographier Fonteditor der
Spitzenklasse, Superprint und Banner zwei tolle
Schriftband-Druckprogramme sowie weitere
Druckhilfen, Malprogramme und Zeichensätze
inklusive CRAZY-PAPER zum lustigen
Computerpapier (mit Nachbestellmöglichkeit).
Das Paket für Hobbydrucker
zum Komplettpreis von **49,- DM**

Schulpaket

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler! Chemie:
Elemente das Periodensystem, Moleküledatenbank mit
grafischer Darstellung, Mathematik: R.O.M. umfangreiches
Mathematikprogramm, Mandelbrot-Aplemannengrafiken,
Physik: ABACUS umfangreicher Elektronik-Grundlagenkurs,
Fields elektrische Felder, Sprachen: Perfect English und
Latein zwei Vokabeltrainer, Allgemein: Schreibkurs
Maschinenschriften, Quizmaster Abfrageprogramm mit Editor für
eigene Fragen, Stundenplan-Designer, Stundenpläne
erstellen. Alle Programme komplett deutsch.
Komplettpreis für alle Programme nur **39,- DM**

Schule, Bildung

Schulpaket-Ergänzung

Notendurchschnitt, Klimadiagramm,
Chemieanimat, Berechnung
elektrischer Größen, Wind-
kanalberechnung, Sinus-Funktionen-
Lernprogramm (1MB) Lexikon, zum
Erstellen eigener Lexika Verkehrstest,
Fahrschule!
Komplett nur **39,00 DM**

Emulatorpack

C-64-Emulator, PC-Emulator sowie
Konvertierungsprogramme
für Daten, Grafiken.
Komplettpreis nur **19,00 DM**

Malen + Gestalten

DaVinci-Malprogramm, Free-Paint-Malprogramm,
mCAD-CAD-Programm, Architekt,
Raumgestaltung.
Komplettpreis nur **29,00 DM**

Hobby + Heim-Paket

Lotto, IQ-Test, Sternhimmel, Horoskop,
Biorhythmus, Charaktertest, Kalorienwache, Öko-
Einkaufsplan, Böcherdatei, Videover-
waltung, Musikdatei. Komplett nur **49,- DM**

Labelpack

Druckprogramme für Etiketten aller Art mit Text
und Grafik: Disketten, Dias, Adress, Kassetten
usw.
Komplettpreis nur **19,- DM**

Mini-Büropack

Tabellenkalkulation, Auftragsverwaltung (Lager, Kun-
den, Rechnungen), Fibu-Programm, Businesspaint
(Geschäftsgrafiken), Rechnungen,
Jahresbilanz. Komplettpreis nur **39,00 DM**

Fontpack

Über 100 ausgewählte Amigaschriften
inkl. gedrucktem
Übersichtskatalog.
Komplett nur **19,00 DM**

DTP-Bilder-Ergänzung

Über 1.000 Kleingrafiken für Ihre Briefköpfe,
Vereinszeitschriften, Einladungen, Visitenkarten,
Speisekarten usw.
Komplettpreis nur **29,00 DM**

Bei allen Paketangeboten handelt es sich
um Exklusiv-
zusammen-
stellungen
aus dem
Hause
PAWLOWSKI.
Nur unsere
Pakete tragen
das nebenstehende
Zeichen und genießen
unseren Hotline-Service.

EINZELPROGRAMME

AUSGEWÄHLTE PROGRAMME MIT AUSFÜHRLICHEN GEDRUCKTEN DEUTSCHEN ANLEITUNGEN:

Fenster 3	Intuition-Benutzeroberfläche	14,90 DM
DataEasy	umfangreiche Dateiverwaltung	14,90 DM
Lha	Komprimier- und Archivier-Programm	19,90 DM
MachIII/TV	das bekannte Multifunktionstool	19,90 DM
Battleforce	Roboter-Simulation (124 S.)	24,90 DM
Spread	einfache Tabellenkalkulation	14,90 DM
mCAD 2D-CAD	der Spitzenklasse	19,90 DM
QuickRayTracer	Raytracing-Programm	19,90 DM
SmartDisk!	Super-Diskettenmonitor	19,90 DM
Moria	anspruchsvolle Abenteuerspiel	19,90 DM
PowerPacker/Tools	Daten-Cruncher	19,90 DM
MRBackup	Super Festplattenbackup	19,90 DM
MED	professionelle Musikeditor	19,90 DM
Impieter	Super-Programm-Paket	14,90 DM
LHARCPanel	LHARC mit Benutzeroberfl.	24,90 DM
Scenery	faszinierende Landschaften	14,90 DM
DME	frei konfigurierbarer Editor	14,90 DM
Access	DFU-Programm der Extraklasse	19,90 DM
DirMaster	tolle Diskettenverwaltung	14,90 DM
Liner	Notizen übersichtlich verwalten	14,90 DM
SID 2.0	Sensationelles Directory-Utility	24,90 DM
DKB-Trace	Super Ray-Tracing-Programm	24,90 DM
Copy-Set 3	tolle Kopierprogramme	19,90 DM
Mega D	Directory-Utility der neuen Art	19,90 DM
Star Trekker	Sound-Edit. m. Midi-Unterstütz.	14,90 DM
Zoom	Disketten-Komprimierprogramm	9,90 DM
SMovie	einfacher Videotitler	9,90 DM
Marquee	Laufschrittgenerator	9,90 DM
PictSaver	Screenshots/Teilbilder	9,90 DM
Icon-Tools	Editor und Zubehör	19,90 DM
Tetrix	Tetris-Variante	9,90 DM
Klondike	bekannte Patience	9,90 DM
Canfield	weiteres Patience-Spiel	9,90 DM
Tiles	tolles Brett-/Denkspiel	9,90 DM
Sorry!	Mensch-ärgere-dich-nicht	9,90 DM
Well Trix	3-D-Tetrix	9,90 DM
Wanderer	Boulder-Dash-Variante	9,90 DM
Solitaire	beliebtes Patience-Spiel	9,90 DM
Bullrun	USA-Bürgerkrieg-Spiel	9,90 DM
Puzzle	Bilderpuzzle	9,90 DM
King's Korner	Kartenspiel	9,90 DM
Lam	tolles Abenteuerspiel	9,90 DM
Paranoids	lustige Brettspielvariante	9,90 DM
Running	Pac-Man-Variante	9,90 DM
Cards o Rama	Monopoly-Spiel	9,90 DM
Fish-Katalog I	Nr. 179-330 (gedruckt)	14,90 DM
Fish-Katalog II	Nr. 331-500 (gedruckt)	19,90 DM
Fish-Katalog III	Nr. 501-780 (gedruckt)	19,90 DM

SPIELESAMMLUNG

FAST ALLE PROGRAMME MIT DEUTSCHEN ANLEITUNGEN

Eine Spielesammlung der Extraklasse! Hier ist für jeden etwas dabei, ob Action-, Strategie- oder
Gesellschaftsspiel - ein Muß für jeden Spieler!

Imperium Romanum ist ein Strategiespiel für 2 Spieler, Pythagorea eine tolle Handelssimulation für
1-4 Spieler, Tetris - bekanntes Spielprinzip mit 2-Spieler-Modus, Faxen ein lustiges Puzzlespiel, Ball +
Pipes eine besondere Variante von "Vier gewinnt", Hirurix ein Geschicklichkeitsspiel besonderer Art,
Blox ordnen Sie herabfallende Steine, Spacebattle ein Ballerspiel, Drive Wars ein weiteres
Ballerspiel, Disc Glücksspielsimulation, Clowyns ein deutsches Textadventure, Drip ein besonders gutes
Actionspiel, Tetris-Variante, Paranoids ein lustiges Gesellschaftsspiel, SYS Labyrinthspiel mit lustiger
Spielidee, Miniblast ein Helicopter-Spiel, Car ein Autorennspiel, Hubert, lustiges Hüpfspiel, Glücksrad,
bekanntes Quizspiel, Hearts + Spades tolles Kartenspiel.
Diese Spielesammlung mit allen aufgeführten Spielen kostet nur **39,- DM**

Englischpaket

Vokabelprogramm, Wörterbuch und
Übersetzungsprogramm.
nur **19,- DM**

Geopack

Erkundungsprogramme, Worldmap, Drawmap,
Klima, Road Route.
nur **19,- DM**

Mathepack

Matrix (in Gleichungen), Calc - wissenschaftlicher Rech-
ner, 2D-Funktionsplotter, Kurvendiskussion, Guss, 3D-
Fraktale, Lineare + Quadrate (1 MB), Drei-satz, Statistik,
Rechenrechner, Geometrie,
3D-Funktionen. Komplettpreis nur **39,00 DM**

Europa-Paket

Das Europaspiele, Welcome
(Wörterbuch), Übersetzer und
Vokabelprogramm sowie
umfangreiche Vokabeldaten in
Englisch, Französisch und
Italienisch! **39,00 DM**

TOP 100

Die große deutsche Public-Domain-Sammlung

100 ausgewählte PD-Programme - die ideale Grundausstattung für jeden Amiga Besitzer! Alle Programme
sind in der Regel problemlos zu starten und haben, sofern eine Anleitung vorgesehen ist, deutsche Beschreibungen!
Hier ein Auszug aus dem Komplettpaket:

DaVinci ein erstklassiges Malprogramm, Business-Paint Daten grafisch darstellen, Geo Erdkunde, Analysis Funktionbe-
rechnen, Video Videoverwaltung, AmiDat Dateiverwaltung, Power Packer Programme komprimieren, Diskspeed
Geschwindigkeitstest, Rechenrechner Lernprogramm, Boulder kennen Sie Boulder Dask? Roll On ein tolles Geschicklich-
keits-Spiel, Lucky Loser Geldspielautomat, Berserker optimaler Virenkiller, Dir Utility vereinfacht den Umgang mit dem
CLI, Diskcat katalogisieren Sie Ihre Disketten, Disk-Label-Druck Labels drucken, Pit Dry Gen erstellen Sie Ihren
Druckertreiber, Drip das absolute Superspiel, MazeMan Pac Man-Spiel, Noch Eins ein tolles Breakout-Spiel, Aho! Schiffe
versenken, MS-Text leistungsfähige Textverarbeitung, Elements das Periodensystem, SD-Backup Festplattenversicherung,
Professionel D eins der besten Kopierprogramme, PCopy ein weiteres Kopierprogramm, GPrint ein Grafikdruckprogramm,
Steinschlag Tetris-Variante, 3D-Labyrinth, Egyptian Run ein interessantes Actionspiel, Icon Assembler eigene Icons
erstellen (bewegt!) Pointer-Animator erstellen Sie einen bewegten Mauszeiger, Fast Disk optimiert Disketten, Mastermind
das bekannte Spiel, Chess Schachspiel, Boot Intro Bootblock-Laufschnitt, WB-Pic Bilder als Workbenchhintergrund,
Deluxe Hamburger lustiges Ballerspiel, Mega WV Riesen-Workbench, Sonix-Musik und
weitere 60 Programme aus allen Bereichen! 100 Programme mit deutschen Anleitungen nur **99,- DM**

WEITERE PAKETE

Kartenspiele

6 Programme nur **19,- DM**

Quiz- + Glücksspiele

7 Programme nur **29,- DM**

Kletterabenteuer

5 Programme nur **39,- DM**

Abenteuerspiele

7 Programme nur **39,- DM**

Funpack

Unterhaltung pur nur **29,- DM**

Simulationsspiele

4 Programme nur **19,- DM**

Toolpack

7 Programme nur **39,- DM**

BESTELLSERVICE

Bestellen Sie per Brief, Postkarte, Telefon oder Fax. Bei
schriftlichen Bestellungen nennen Sie bitte als Stichwort das
Magazin, aus dem Sie unsere Angebote bestellen. Die
Lieferung erfolgt schnellstmöglich per Post. Versandkosten:
Vorausasse (bar od. Scheck) DM 5,00, Nachn. DM 6,00,
Die Lieferung ins Ausland ist nur geg. Vorauskasse zzgl. DM
15,00 Versandkosten möglich!

Patrick Pawlowski
SOFTWARE-SERVICE

KIEFERNWEG 7

2177 WINGST

TEL. 04777/8356 • FAX 04777/435

047 77/83 56

DIE ANGEBOTE SIND FREIBLEIBEND; ÄNDERUNGEN UND IRRTUM VORBEHALTEN!

Joysoft



HIRED GUNS

AMIGA

69.90

A.T.A.C. *	94.90
A-TRAIN *	99.90
ABANDONED PLACES II*	79.90
ADVENTURE COLL. *	69.90
(Spirit of Adv., Immortal, u.a.)	
AIR SUPPORT**	59.90
ALIEN BREEDSP.EDIT.	24.90
AMBERMOON **/*	99.90
AMBERSTAR dt.	89.90
AMOS EASY	69.90
ANOTHER WORLD dt.	59.90
ASSASSIN**	59.90
AV 8B HAR.ASSAULT**	84.90
B-17**/*	99.90
B.A.T. 2**	84.90
BATMAN'S RETURN	69.90
BATTLE ISLE+DATA I **	79.90
BATTLE ISLE DATA II *	49.90
BLACK CRYPT**	69.90
BUMPYS ARCADE ADV.	69.90
CAMPAIGN dt.	74.90
CAPTIVE II *	79.90
CARRIER STRIKE*	79.90
CASTELS dt.	74.90
CASTELS DATA dt.	39.90
CHAOS ENGINE	69.90
COMB.AIR CONTROLL*	69.90
COMBAT CLASSICS	64.90
(Team Yankee, 688, F 15 II)	
CRYSTAL KINGDOM	
DIZZY	44.90

WALKER

AMIGA

69.90

CURSE OF ENTCHAN dt.	79.90
DARKLANDS*	99.90
DAUGHTER OF SERPENTS	79.90
DARKMERE **/*	89.90
DRAGONS LAIR III	74.90
DUNE II **/*	79.90
ENTITY **/*	79.90
EPIC**	69.90
EYE OF BEHOLDER II dt.	94.90
F 1 GRAND PRIX**	84.90
F.MANAGER III**/*	59.90
FANTASTIC WORLDS**	84.90
(Megalomania, Pirates u.a.)	
FATAL STROKES **/*	79.90
FLIES-ATTACK ON EARTH	79.90
FLY HARDER **/*	54.90
FRANKENSTEIN*	24.90
HANNIBAL**/*	79.90
HEARO QUEST II *	69.90
HISTORY LINE 14/18	94.90
HUMANS dt	69.90
KGB**	89.90
LEGEND OF KYRAN.dt.	79.90
LETHAL WEAPONS III	64.90
LIONHART*	89.90
LOST TREASURE/INOC.	104.90
LURE OF TEMPRESS**	64.90
MAC DONALD LAND *	74.90
MONKEY II dt.	94.90
N.MANSELL GP **	69.90

LEMMINGS

2
AMIGA

69.90

PACIFIC ISLAND**	69.90
PERFECT GENERAL**	74.90
PINBALL FANTASIES**	64.90
PIRACY OF H.SEAS**/*	79.90
PREMIER MANAGER *	64.90
RAMPART**	69.90
REACH FOR SKIES**	64.90
ROAD RASH**	74.90
ROME AD 92**/*	84.90
PROPH.OF SHADOWdt*	89.90
SCHWARZES AUG dt.	84.90
SHUTTLE **	74.90
SPACE CRUSADE II *	69.90
STARBYTE NO.2	79.90
SUPERFIGHTER COMP.	64.90
THE ADVENTURE**	64.90
(Supremacy, F14 Tomcat u.a.)	
THE DREAM TEAM**	69.90
TINY SQUEEKS**	69.90
THOMAS TANK ENG.*	24.90
TROODLERS**	59.90
TROLLS *	54.90
TV SPORTS BASEBALL	39.90
TV SPORTS BOXING	39.90
VALHALLA *	69.90
VIKINGS	59.90
WAXWORKS dt.	74.90
WEEN THE PROPHACY**	69.90
WINTER CHALLENGE*	74.90
ZOOL	69.90

WHALE'S VOYAGE

AMIGA

69.90

ZUBEHÖR	
1MB MAXICARD A500	189.00
1MB SPEICHERERW.	79.00
AMIGA MOUSE	39.95
COMP.PRO TRANSP.	29.90
COMP.PRO STAR BLAU	39.90
COMP.PRO STAR MINI	39.90
COMP.PRO SPEC.MINI	34.90
GRAVIS	69.00
MOUSEBOSS	49.90
MOUSEPAD	9.95
ZWEITLAUFWERK 3.5*	159.00

SONDER ANGEBOT

BABY JOE **	39.90
BANE OF COSM.FORGE	39.90
BATTLEHAWKS 1942	34.90
BUCK ROGERS dt.	29.90
CAPTIVE **	34.90
CHESSMASTER 2100	34.90
COHORT **	19.90
HEROES Q TWIN PACK**	29.90
INDI III dt.	39.90
JACK NIKLAUS GOLF	24.90
JIM POWERS	39.90
KINGS BOUNTY	19.90
LAST NINJA III	19.90
LIFE & DEATH **	34.90
MAGIC POCKETS **	34.90

PERFECT GENERAL DATA

AMIGA

49.90

CREATURES 2

AMIGA

69.90

TRANS ARCTICA

AMIGA

64.90

52 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG

PORTO

1.40

DIE HOTLINE GIBT'S, WIE WUNDERBAR, AUCH WEITERHIN IN DIESEM JAHR
TEL: 0221 446981 MO-FR 16 UHR-18 UHR

VERSANDKOSTEN
 bis 140 DM + 8 DM
 ab 140 DM: Kostenlos
 UPS+4DM EILPOST+7DM
 Bei Vorkasse: 4DM VK
 Ausland: 15DM nur Postbar

5000 Köln 41 Gottesweg 157
 0221 425566
 5000 Köln 1 Mathias Str. 24 26
 0221 239526
 5300 Bonn 1 Münster Str. 18
 0228 659726

4000 D'dorf 1 Pempelforter Str. 47
 0211 364445
 4050 M'gladbach Friedrichstr. 87
 02161 20369
 6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
 069 280170

VERSANDANSCHRIFT
 DÜRENER STR. 394
 5000 KÖLN 41
TEL: 0221 4301047/49
FAX: 0221 4302157

Sicherheitsverpackung 2.50 DM * Vorankündigung ** dr. Anleitung Irrtümer+Preisänderungen bleiben uns vorbehalten

Die Eisenbahn-Competition

Der ICE hat immer noch Startschwierigkeiten? Die Bundesbahn steckt in einer finanziellen Krise? Macht Euch nichts daraus, denn wir präsentieren Euch einen Digital-Express, der noch echte Gewinne einfährt: Auf dem Joker-Bahnsteig steht die „Transarctica“ nun zum Einsteigen bereit!

Aus unserem Testbericht müßt Ihr über den Fahrplan von Silmarils' „Storm Master“-Nachfolger ja bereits bestens Bescheid wissen, deshalb hier nur noch mal eine Beschreibung in groben Zügen: Das Eiszeit-Szenario ist abenteuerlich, und die Weichen des Spielers sollten strategisch bis handelssimulatorisch gestellt sein, wenn er ein Ticket für die Fahrt mit dem waffenstarrenden Dampfzug „Transarctica“ löst. Er darf nützliche Waggons und

kämpferische Mammuts kaufen, in stillgelegten Bergwerken nach Kohle schürfen und die belebten Städte nach wichtigen Infos absuchen. Viele kluge Gedanken, aber auch Glück und Geschick sind bei diesem Genre-Mix erforderlich, um den Kampf gegen die eiskalt agierende Eisenbahngesellschaft zu gewinnen...

Ganz anders ist die Situation dagegen, wenn man bei unserem Wettbewerb einsteigt: Hier dürft Ihr Euren Fahrschein selber aus-

füllen, und wir sagen Euch großzügigerweise sogar, was draufstehen muß! Das wäre einmal Eure höchstpersönliche Adresse, desweiteren unsere (Schalter-) Anschrift und last not least die richtige Antwort auf folgende Preisfrage:

Liegt die Arktis am Nord- oder am Südpol?

Also, die Arktis liegt am genau gegenüberliegenden Ende der

Welt, wo die Antarktis liegt, soviel ist schonmal sicher. Den Rest müßt Ihr selber herausfinden, wofür Ihr mit etwas Glück reich belohnt werdet — außer 30 neuen Transarctica-Besitzern machen wir hier auch einen glücklichen, neuen Bahncard-Besitzer, der von nun an ein Jahr lang alle Bundesbahnstrecken zum halben Preis befahren darf! Tabellarisch aufgelistet liest sich das so wie in der nachstehenden Box:

1. Platz

**Eine Bahncard
und einmal
Transarctica**

2. — 30. Platz

**Je einmal
Transarctica**



Das ist doch wirklich toll, da fällt einem gleich gar nichts mehr ein — außer dem Einsendeschluß, der am 15.3.1993 ist. Und natürlich den armen Ausgeschlossenen, als da wären: der Rechtsweg, die Mitarbeiter des Joker Verlags und die von Silmarils. Den Nichtausgeschlossenen wünschen wir dafür ganz viel Glück und allzeit gute Verbindung!

Joker Verlag
„Eisenbahn-Competition“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

DIE WÜSTE LEBT!

CES

CONSUMER ELECTRONIC SHOW 1993

Markt befindet sich fest in der Hand der Konsolenhersteller, der Amiga spielt dort einfach keine sonderlich große Rolle (selbst PC-Games waren dieses Jahr eher die Ausnahme von der Regel). Angesichts dieser Situation ist es für die Spielefirmen natürlich völlig uninteressant, auf einer amerikanischen Messe Amiga-Games zu präsentieren — selbst wenn eine Veröffentlichung in Europa sehr wohl geplant ist. Also lassen wir den Kopf

Ganz egal ob Sommer oder Winter, Chicago oder Las Vegas, praktisch jeder unserer Messeberichte über die großen amerikanischen Zocker-Shows begann mit einem Klagelied über das schwache Angebot an neuer Soft für unsere „Freundin“. Gottlob hat sich im Nachhinein dann aber immer wieder der alte Erfahrungssatz bestätigt, daß nichts so kalt gekocht wird, wie man es ißt! Im Klartext: Der US-

nicht hängen und schauen uns lieber mal an, was sich Anfang Januar in der Wüste von Nevada zugetragen hat:

Rund 100.000, vornehmlich japanische und europäische Besucher strömten zum Convention Center der Spielerstadt, nachdem sie bereits am Flughafen von den ersten Einarmigen Banditen überfallen wurden. Wer nicht gerade in einem der zahllosen Casinos oder bei der weltberühmten Zaubershow von Siegfried & Roy im Mirage-Hotel hängenblieb, durfte dann in der Messehalle tolle neue Hi-Fi-Systeme, Auto-lautsprecher und CD-Player bewundern. Es sei denn, er hätte sich im Eingang geirrt und wäre versehentlich direkt nebenan in das protzige Nintendo-Zelt von der Größe eines Fußballplatzes gelaufen. Dort spazierten erwartungsgemäß allerlei Konsolenhelden herum, wie etwa eine überlebensgroße Mario-Figur, darüberhinaus gab es sogar ein eigenes Mario-Cafe, in dem Händler und Hersteller eifrig

Die Wüste lebt — aber mehr schlecht als recht, zumindest wenn es darum geht, was die Winter-CES in Las Vegas diesmal den Amiganern zu bieten hatte. Doch in der Beziehung sind wir ja mittlerweile Kummer gewöhnt...



Mr. Tetris schlägt wieder zu: El Fish

den neuesten Branchenklatz austauschten.

Nach fleißigem Suchen entdeckten wir denn auch die Stände der Computerspiele-Firmen, darunter sogar ein paar, die Euch besonders interessieren dürften. Fangen wir der Ungerechtigkeit halber mal mit Psygno-



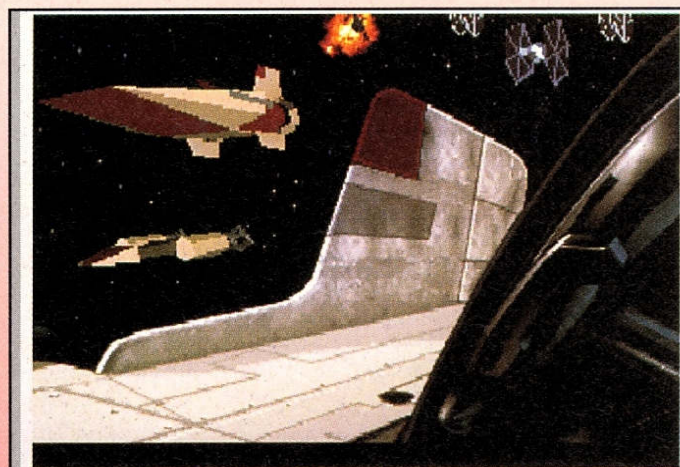
Wir geben die Hoffnung nicht auf: Maniac Mansion 2



Das schöne Landleben: Sim Farm



Kennen wir doch schon: Walker



Schön wär's ja: X-Wing

sis an, womit wir gleichzeitig bei zwei guten alten Messe-Bekannten wären: Was es über **Lemmings 2** von der DMA-Truppe zu sagen gibt, steht in dem brandaktuellen Testbericht, den Ihr bereits in dieser Ausgabe findet! Und was es über **Walker**, Psygnosis' zweiter „Neuheit“ für den Amiga, zu sagen gibt, stand bereits vor vielen, vielen Jahren in einem Preview und dann in einem Messebericht, und... weil das alles schon so lange her ist, steht's zur Gedächtnisauffrischung hier noch mal: **Walker** könnte ein ganz nettes Actionspielchen werden, bei dem man mit einem riesigen Roboter à la Star Wars eine horizontal scrollende Landschaft durchwandert. Vom Gameplay her ist's eine hektische

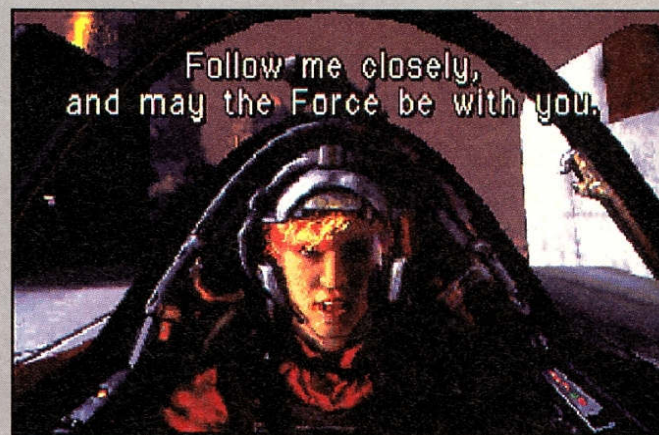
Vom feuchten Element flüchten wir zurück aufs Land: **Sim Farm** weckt bald den Bauern in dir! Wecken ist überhaupt das richtige Stichwort, denn bei dieser Öko- und Wirtschaftssimulation Marke Maxis muß man schon früh aufstehen, wenn man sein Gehöft ordentlich bewirtschaften will. Aber die Landluft soll ja sooo gesund sein, vielleicht vertreibt sie demnächst sogar den Zigarettenqualm vor unseren Monitoren?

So, die unerfreuliche Botschaft, daß man bei LucasArts irgendwie keine rechte Lust

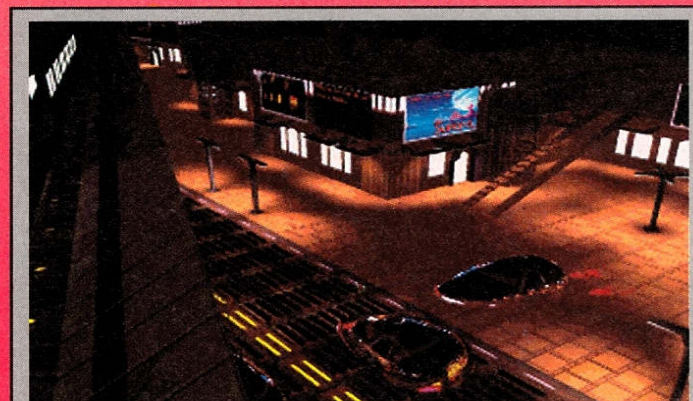
mehr auf Amiga-Konvertierungen hat, haben wir Euch bereits anlässlich unseres Previews von **Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle** übermittelt. Dennoch gehen wir einfach mal davon aus, daß das in diesem Fall nicht so schrecklich ernstzunehmen ist — we-

sentlich ernster sieht die Lage dagegen bei den 3D-Weltraumkämpfen **X-Wing** und **Star Wars 3D** aus. Aber hieß es nicht auch von „Wing Commander“ jahrelang, daß eine Umsetzung schlichtweg ausgeschlossen sei?!

Als versöhnlichen Ausklang können wir Euch schließlich noch das Strategical **Syndicate** des Bullfrog-Teams („Populous“) andienen. Hier befiehlt man revolutionärerweise eine Gruppe von Industriespionen und schickt die Brüder auf diskrete Betriebsbesichtigungen bei der Konkurrenz. Hört sich nach einer Menge Spaß an, was? In diesem Sinne... (C. Borgmeier)



Die Chancen stehen leider schlecht: Star Wars 3D



Aktion Nacht und Nebel: Syndicate



Jubel, Trubel, Messespaß



KUHMEHSHALLE

Up & Down

Special Forces gewinnt
Daniel Meyer, Syke
Premiere geht an
Stefan Lang, Frankfurt
Jaguar XJ 220 geht an
Jörg Werdich, München
Je einen tollen Sam-
melordner schicken
wir an
Harald Gaube, Graz,
Österreich
Paul Irvine, Salzgitter
Peter Elzner, Iserlohn

Stromausfall

Über Turf freut sich be-
stimmt
Lars John, Mölln
Ars Magica heimst ein
Frank Kutz, Wismar

Seitenhiebe

Je einen bunten Joker-
Jogger erhalten
Stefan Link, Karlsruhe
Jascha Buder, Neuwied
Frank Bönnte, Bochum

Mit einer zeitgemäßen
Joker-Uhr statten wir
aus
Thomas Höppner, Duis-
burg
Jörg Drobnick, Berlin
Daniel Wolf, Sinntal
Je einen stilvollen Sam-
melordner schicken wir
an
Patrick Gruffaz, Frank-
furt
Alois Kapitzka, Wupper-
tal
Andy Menz, Steinbach-
Hallenberg

Kicker Cup

Erbe des Throns wird
demnächst
Thomas Fehn, Pader-
born
Je ein feschtes Joker-
Shirt erhalten
Alexander Weigmann,
Frankfurt
Stephan Voß, Burgwe-
del
Eric Mispelbaum, Nor-

torf
Mit praktischen Joker-
Sammelordnern be-
glücken wir
Heinz Pesch,
Zülpich/Dürschchen
Danny Vogel, Wonna-
Kampen
Oliver Neumann, Hof-
heim

Der Weihnachtskarten- Wettbewerb

Je eine exklusive Joker-
Sonderedition gewinnen
B. Vahner, Osnabrück
Klaus Schall, Neuffen
Philip Wettengel,
Heimsheim
Die Plätze 4 bis 10 (je
ein aktuelles Amiga-
Game) konnten belegen
Thomas Bock, Schöp-
penstedt
Raimund Borolas, Ol-
denburg
Hendrik Pohl, Olden-
burg
Timm Morris, Cuxha-
ven

Oxana Jakowlewa, Lü-
beck
Jasmin Wolf, Nordhorn
Christian Reußwig,
Frankenthal
Der 11. bis 20. Preis (je
ein Einkaufsgutschein
für den Joker-Shop im
Wert von 50,- DM) geht
an
Alexander Meier, Arns-
berg
Andreas Keiber, Siegen
Marc Lindegger, Er-
linsbach, Schweiz
Simon Künzli, Langen-
dorf, Schweiz
Jens Martin, Oberwetz
Robert Hojnik, Neckar-
tenzlingen
Önder Kartal, Berlin
Thomas Hufenreuter,
Niedersachswerfen
Frank Nauheimer,
Flörsheim
Guido Speckmann,
Glandorf
Zu guter Letzt: Die
Preise 21 bis 30, und
damit je ein Einkaufs-
gutschein für den Joker-
Shop im Wert von 20,-
DM heimsen ein
Dino Kosjak, Hattingen
Jens Krubert, Templin
Klaus Näther, Münster
Günter Beckmann, Nor-

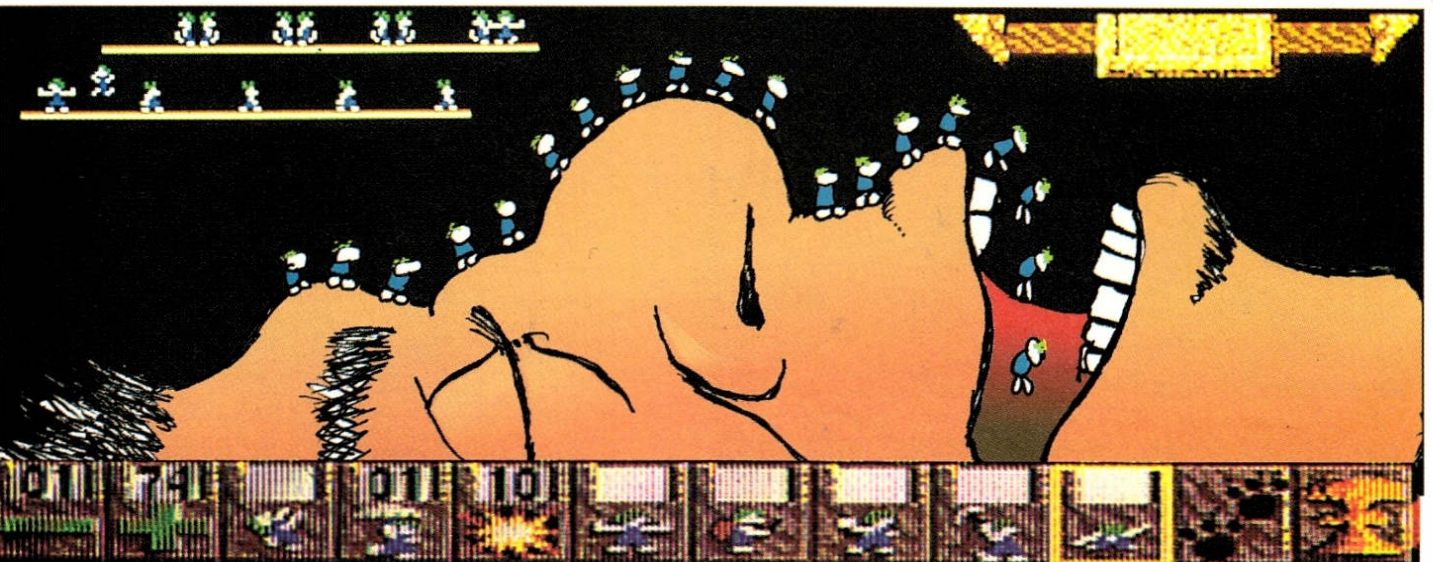
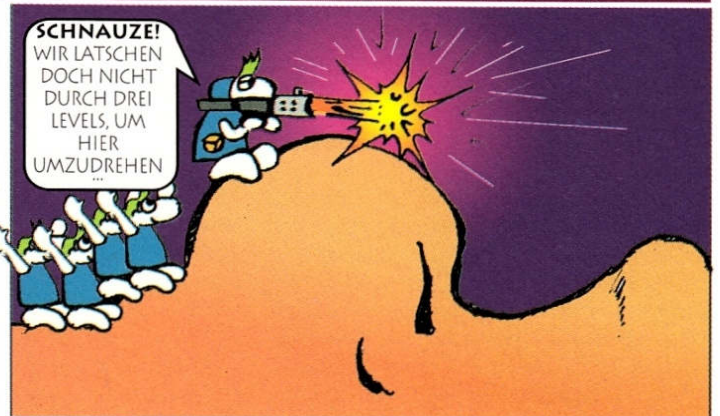
heim
Thierry Bury, Arnsberg
Florian Torunsky, Ho-
henburg
Thomas Eggers, Boven-
den
Vincent Schinkel, Berlin
Frank Säuberlich, See-
heim
Uwe Marquardt, Eb-
storf

Abo-Lotto

Wie immer werden
auch heute wieder drei
Joker-Abonnenten mit
einem scharfen Amiga-
Game für ihre Treue be-
lohnt:
Kd. 3199, Alexander
Brincker
Kd. 3324, Karl Barge-
mann
Kd. 6778, Tobias Wild-
ner

Herzlichen Glück-
wunsch den Gewinnern
und ein nicht minder
herzliches „Nicht trau-
rig sein!“ den Pech-
vögeln unter Euch. Laßt
den Kopf nicht hängen,
vielleicht klappt's ja
schon beim nächsten
Mal!

BROCK IN: LEMMINGTERROR!



ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTE LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L	Conquest of the Longbow	L	Fish	L	King's Quest 5	L	Navy Seal	L	Renegade Legion Interceptor	L	Starliner 2	L
688 Attack Submarine	A	Curse Of The Azure Bonds	L	Flugsimulator 3	L	King's Quest 6	L	Neuromancer	L	Rex Nebular	L	Steel Thunder	L
Abandoned Places	L	Dagger of Amun Ra	L	Flugsimulator 4	L	Kingdoms Of England	L	New Zealand Story The	L	Rings Of Medusa	L	Stellar Crusade	L
Ace 2	L	Dem Busters The	L	Fountain Of Dreams	L	Knights Of Legend	L	Ooze	L	Rise Of The Dragon	L	Storm Across Europe	L
Ad Lib Soundkarte	L	Dark Half	L	Future Wars	L	Kult	L	Operation Marketgarden	L	Roadwar 2000	L	Sub Battle Simulator	L
Adventure Of Link (Zelda 2)	L	Day Of The Viper	L	Goldgräber's Domain	L	Last Ninja	L	Panzer Battles	L	Rommel	L	Sword Of Aragon	L
Aurora Ranger	L	Dark Knights Of Krynn	L	Gateway To The Savage Frontier	L	Last Ninja 2	L	Panzer Strike	L	Russia	L	Sword Of Vermilion	L
Alternate Reality The City	L	Deathlord	L	Gate	L	Legend Of Faerghall	L	Pawn The	L	Russia Empire The	L	Tangled Tales	L
Alternate Reality The Dungeon	L	Decisive Battl. North Am. Civil War	L	Germany 1985	L	Legend Of Faerghall	L	Personal Nightmare	L	Secret Of The Silver Blades	L	Thunder Board Soundkarte	L
Bad Blood	L	Def Can 5	L	Gettysburg	L	Legend Of Faerghall	L	Phantasia 3	L	Sentinel The (Firebird)	L	Times Of Lore	L
Balance Of Power 1990 Edition	L	Defender Of The Crown	L	Gold Rush	L	Legend Of Faerghall	L	Phantasia Star 1 (Mastersystem)	L	Sentinel World 1 Paragraphs	L	Transworld	L
Bane Of The Cosmic Forge	L	Deja Vu (Amiga/ST)	L	Guild Of Thieves	L	Legend Of Faerghall	L	Phantasia Star 2 (Megadrive)	L	Sentinel World 1 Paragraphs	L	Ultima 1	L
Bard's Tale 1 The	L	Dragon Wars	L	Gunsip	L	Legend Of Faerghall	L	Pirates!	L	Sentinel World 1 Paragraphs	L	Ultima 2	L
Bard's Tale 2 The	L	Dragon Wars	L	Heart Of China	L	Legend Of Faerghall	L	Police Quest 1	L	Sentinel World 1 Paragraphs	L	Ultima 3	L
Bard's Tale 3 The	L	Dragon's Lair (Anleitung für PC)	L	Heimdal	L	Legend Of Faerghall	L	Police Quest 2	L	Shadow Of The Beast	L	Ultima 4	L
Battalion Commander	L	Duckhorns 1942	L	Halloween	L	Legend Of Faerghall	L	Police Quest 3	L	Shadowgate	L	Ultima 5	L
Battle Of Anietan	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Pool Of Radiance	L	Shogun	L	Ultima 7 ind. Forge of Virtue	L
Battlehawks 1942	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Pool Of Radiance Advent. Journal	L	Soka Ban (Megadrive)	L	Uninvited	L
Battles Of Napoleon	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Pools Of Darkness	L	Sound Blaster (alle Versionen)	L	Ultima Underworld	L
Battletech	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Populous	L	Space Quest 1	L	Up Pariscop	L
Bismarck	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Ports Of Call	L	Space Quest 2	L	War Of The Lance	L
Black Cauldron The	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Powermancer	L	Space Quest 3	L	Warship	L
Bloodwych	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Prince Of Persia	L	Space Quest 4	L	Westland	L
Bubble Ghost	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Project Stealth Fighter (C 64)	L	Spellcasting 101	L	Westland Paragraphs	L
Buck Rogers 1	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Prophecy of the Shadow	L	Spirit Of Adventure	L	Waxworks	L
Cadaver	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Quest For Glory 2	L	Stadt der Löwen	L	Willy Beamish	L
Carrier Command	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Quest For Glory 3	L	Star Command	L	Wing Commander incl. Secret Miss.	L
Champions Of Krynn	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Queston 2	L	Star Flight 1	L	Winzer	L
Chaos Strikes Back	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Railroad Tycoon	L	Star Flight 2	L	World Cup Soccer (Megadrive)	L
Chrono Quest	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Reach For The Stars	L	Star Trek 25th Anniversary	L	Zack Mc Cracken	L
Chrono Quest 2	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Red Baron	L	Star Trek 5	L	Zack 1	L
Code Name: Ice Man	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Red Lightning	L	Star Trek 5	L	Zack 2	L
Colonel's Request The	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L	Red Storm Rising	L	Star Trek 5	L	Zack 3	L
Conquests Of Camelot The	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L		L	Star Trek 5	L	Zack 4	L
Conquests Of The Long Bow	L	Duckhorns 1942	L	Hillsfar	L	Legend Of Faerghall	L		L	Star Trek 5	L	Zack 5	L

Die AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95

Monkey Island 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

King's Quest 6
PC dV 99,95

die weiteren Plätze		AMIGA	IBM-PC
4. Wing Commander 2 dV		89,95	94,95
5. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)		89,95	99,95
6. Wing Commander deluxe Edition dA		104,95	
7. Ultima 7 dV		99,95	99,95
8. Schwarze Auge Das - Die Schicksalsklinge dV		84,95	89,95
9. Patrizier Der dV		79,95	89,95
10. Civilization dV		84,95	99,95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preislisten informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT **EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!**

SONDERANGEBOTE			MAN SPRICHT DEUTSCH!			AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS		
stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)			In den rechten fünf Spalten finden Sie unser Angebot mit deutscher Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)			Unser komplettes Lieferprogramm finden Sie im kostenlosen Kundenmagazin. Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser spezielles Angebot in den entsprechenden Fachblättern.		
Titel	Amiga	PC	Titel	Amiga	PC	Titel	Amiga	PC
A Train dV	99,95		10 Great Games dA	89,95	99,95	Gunship dA	69,95	89,95
Bard's Tale 3 The dA	39,95	39,95	1869 dV	79,95	89,95	Harpoon 1.21 Battles: 3 dA	44,95	44,95
Buckdawn dA	24,95	24,95	Aces Of The Pacific dA	89,95		Harpoon 1.21 Battles: 4 dA	44,95	44,95
Chess Player 2150 E	19,95		Adventure Collection	74,95	79,95	Harpoon 1.21 dA	84,95	89,95
Emerald Mine 3 Prof. dA	29,95		Adventurers The dA	69,95	84,95	Harpoon 1.21 Editor dA	49,95	49,95
F 19 Stealth Fighter dA	84,95	49,95	Air Combat Aces dA	79,95	89,95	Harrier Jump Jet dA	99,95	
Flight Path 737 dA	9,95		Air Land Sea dA	84,95	89,95	Heart Of China dV	94,95	94,95
Garrison dA	19,95		Air Warrior (PC-SVGA) dA	84,95	109,95	Holly Line 1914/18 dV	89,95	89,95
Hollywood Poker Pro dA	19,95		Airbus A 320 dA	99,95	99,95	History dA	69,95	89,95
Imperium dA	34,95	34,95	Alone in the Dark dA	94,95		Hoosier dA	69,95	89,95
Leederboard Golf E	29,95		Amberstar dA	84,95	89,95			
Links Kurs Barton Creek E	44,95		ATAC dA	94,95	89,95			
Links Kurs Bay Hill Club E	44,95		B 17 Flying Fortress dA	94,95	89,95			
Links Kurs Bantouf E	44,95		B.A.T. 2 dV	89,95	89,95			
Links Kurs Firestone E	44,95		Bard's Tale Construct. Kit dA	74,95	79,95			
Links Kurs Pinehurst E	44,95		Bard's Tale Trilogy dA	89,95				
Links Kurs Troon North E	44,95		Battle Isle dA	79,95	89,95			
North & South dA	29,95		Battle Isle Data Disk 1 dA	49,95	49,95			
Oil Imperium dV	19,95	19,95	Birds Of Prey dA	84,95	94,95			
Olympiad Collection E	29,95	29,95	Bundesliga Manager Prof. dV	74,95	79,95			
Populous dA	34,95	34,95	Burning Steel dV	94,95				
Powermancer dA	39,95	84,95	Cadaver dV	74,95	89,95			
S.W.O.T.L. DO 335 E	44,95		Cadaver Levels dA	44,95				
S.W.O.T.L. E	44,95		Campaign dV	74,95	84,95			
S.W.O.T.L. HE 162 E	39,95		Car & Driver dV	84,95	84,95			
S.W.O.T.L. P 80 E	39,95		Castle Of Dr. Brain dV	84,95	94,95			
Starflight 1 dA	34,95	34,95	Castles dV	69,95	84,95			
Ultima 6 Classic dA	49,95	59,95	Castles 2 dV	94,95				
Ultima 7 Classic dA	89,95	89,95	Castles Master 3000 dA	84,95				
ZUBEHÖR			Classic Adventure dA	89,95				
Roland Sound. LAPC 1 od. SEC 1	PC 799,95		Comanche dA	99,95				
Sound Blaster V.2.0	PC 199,95		Combat Classics dA	69,95	74,95			
Sound Blaster PRO Basic	PC 329,95		Conquestador dV	79,95	79,95			
Sound Blaster PRO Standard	PC 379,95		Conquestador Szen. Disk dV	44,95	44,95			
Sound Blaster CMS-Chips f. V.2.0	PC 69,95		Conquests Of Longbow dV	94,95				
Sound Blaster CD-ROM Laufwerk	PC 579,95		Creatures 2 dA	69,95				
Video Blaster Genlock-Karte	PC 639,95		Curse of Enchantia dV	89,95	89,95			
Aktiv-Boxen	Paar 59,95							
Speicherkarte f. A 500 + Uhr	AM 59,95							
Verlänger. Monitor/Maus/Joystick	9,95							

ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

die **Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:**
bei reinen Lagerschiffenbestellungen ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
5000 KÖLN 1

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

Computertyp ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

☐ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER

Name **AJ** **04/93**

Straße

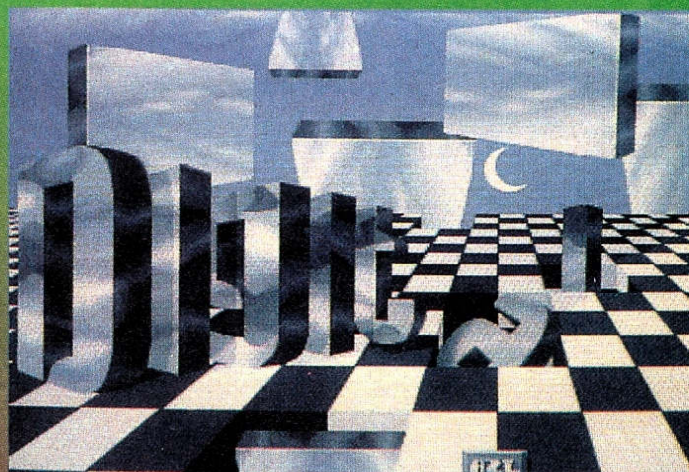
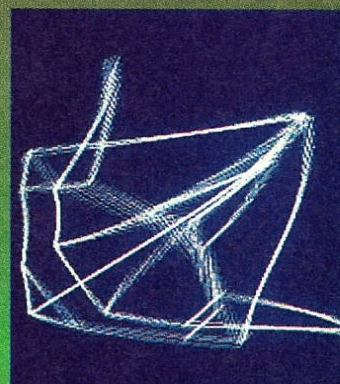
PLZ Ort

Telefon Kreditkartenfirma Verfall

Kunden-Nr. Karten-Nr.

DEMO Galerie

Die zweiten werden die ersten sein! Sind sie heute auch, denn nachdem wir Euch im letzten Heft die Gewinner der Demo-Competition auf der Frankfurter World of Commodore präsentierten, sind diesmal die Vize-Meister dran — und noch ein paar feine Sachen mehr...



SANITY-DEMO

Die Silbermedaillengewinner der WoC entführen den Betrachter gleich zu Beginn mit einer ihren Scrollschrift ins Weltall, wo ihn ein rotierender Hires-Text erwartet. Anschließend preschen Schatten-Bobs über den Screen, und Sinus-Dots versuchen sich als Meerwellen. Vergleichsweise wieder dann der elektronische Flug durch eine gewundene Röhre, aber schon kurz darauf

wird man mit der prachtvollen Animation eines Drachenkopfes entschädigt, der sich kunstvoll wabbernd über den Bildschirm dreht. Hochflexible Stangen mit gummiartigen Eigenschaften und verschlungene Grafikkwellen bilden den würdigen Abschluß. Übrigens: Auf dem 1200er gibt's noch mehr Effekte, der abwechslungsreiche Begleitsound ist dagegen auf jedem Amiga gleich..

LETHAL EXIT

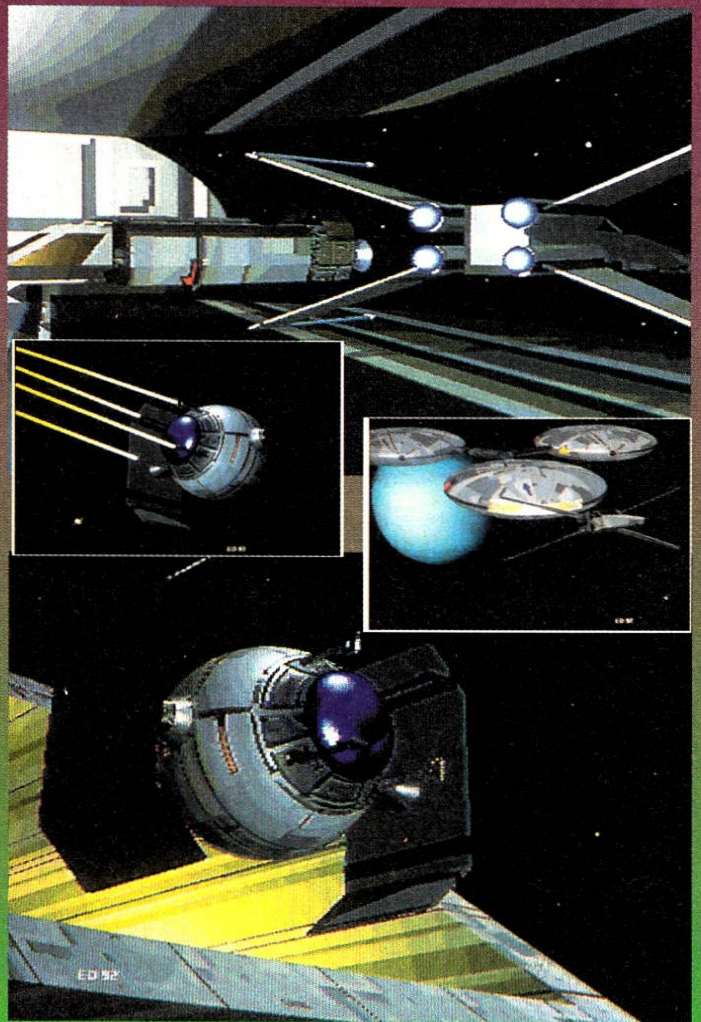
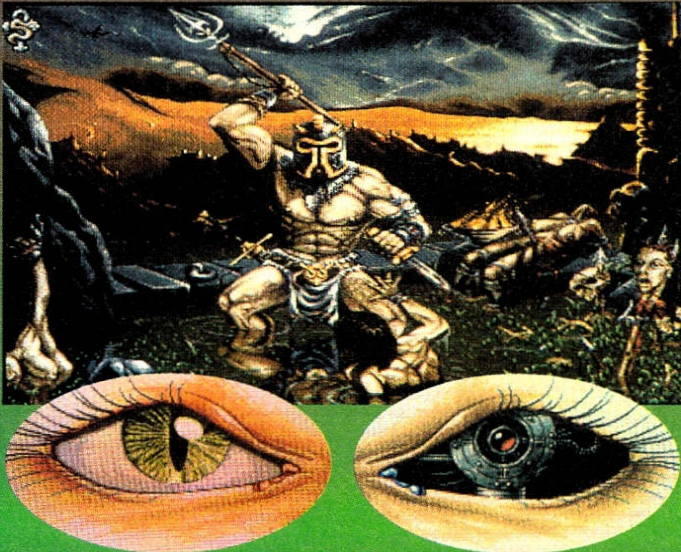
Die Digital-Crew startet mit einem wahnwitzig rasanten Flug durch einen rotierenden Tunnel, an dessen Ende ein Digi-Frisbee und ein in Echtzeit berechneter Vektor-Würfel miteinander Spielen spielen. Als nächstes begleiten wir einen „Elite“-Jäger bei seiner Hatz durch einen verdrehten Würfel-Schacht, der aber sogleich wieder schlierenartigen Draht-

Objekten und einem „Gummi“-Würfel Platz machen muß. Zuletzt scrollen schließlich die obligaten Infos und Grüße an der Schlußgrafik eines schwertschwingenden Orks vorbei. Leicht zu übersehen, aber kaum zu überhören: Die gesamte Show wird von eingängigen Synthi-Klängen garniert, die den Soundchip ordentlich ins Schwitzen bringen.

3D DEMO 2

Auch hier läuft der Soundchip ständig auf Hochtouren, während die Jungs von Anarchy in wildem Wechsel Colorcycling-Grafiken, Dot-Landschaften und Vektorobjekte aus dem Prozessor hervorzubern, die immer wieder von eindrucksvollen Hires-Bildern unterbrochen werden. Im Anschluß gewähren sie uns Einblick ins Innere eines vielfächigen Vektorballs und lassen Apfel-

männchen in Rekordzeit über den Screen wuchern. Nach der wundersamen Verwandlung eines „Terminator“-Auges verleihen sie einem Dot-Globus neue Formen und schicken ihre Infos durch die unendlichen Weiten des Monitors. Bleibt nur noch der abschließende Besuch auf dem Vektor-Schrottplatz zu erwähnen, wo die Überbleibsel unzähliger Demos dahintau-
meln.



ONE DAY IN THE SOLSYSTEM 2

Für alle Grafik-Feinschmecker hat das Analog-Team seinen Raytracer angeworfen und damit ein Abenteuer à la „Krieg der Sterne“ berechnet. Begleitet von futuristischer Musik wird in acht HAM-Bildern die Geschichte eines Raumkreuzers erzählt, der sich gegen den grundlosen und hinterhältigen Angriff eines imperialen Jägers verteidigen muß — also rückt sofort ein Flug der Marke „X-

Wing“ aus, um den schurkischen Schurken Saures zu geben! Sobald das Gute gesiegt hat, folgen noch zwei versöhnliche Kapitel mit den technischen Daten des unterlegenen TIE-Fighters und einem himmelblauen Bild, das die idyllische Wohnstätte des siegreichen Retters zeigt. Kommt etwa kein abrundendes Scroll-Info mehr? Aber selbstverständlich kommt eins...

RÜCK RAUS

Aber pronto, aber presto: An dieser Stelle rücken wir gewohnheitsmäßig mit einer Tabelle raus, anhand der Ihr überprüfen könnt, ob das Demo Eurer Wahl bei Eurer ureigenen „Freundin“ überhaupt aus den Startlöchern kommt. Weiterhin rücken wir mit einer Bestelladresse raus, wo der gesamte heute vorgestellte Stoff rausgerückt wird — sofern Ihr bereit seid, rund zwei Mark pro Scheibe sowie zusätzlich etwa sechs Porto-Märker rauszurücken. (rf)

Titel	Lauffähig auf	Bezug
Sanity Demo	allen Amigas, mehr Effekte am A1200	Willi Hillenbrand Bismarckstr. 64 1000 Berlin
Lethal Exit	allen Amigas	
3D Demo 2	allen Amigas mit mind. 1MB RAM	
One Day in the Solssystem II	A500, A500 Plus, A600, A2000	

WICHTIG-WICHTIG-WICHTIG

Diese Anzeige ausschneiden,
einstecken, weiterzeigen!

JETZT NEU IN ESSEN

GAMESTORE

Computer- & Videospiele
Rüttenscheider Straße 181 4300 Essen

MEGA DRIVE ATARI ST IBM PC
GAME BOY SUPER NINTENDO AMIGA

Besuchen Sie jetzt unser neues Ladenlokal oder rufen Sie uns an:

Tel.: 0201/77 72 25

bits + bytes
SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
105 MB
ab 749,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
139,- DM

Amiga-Maus
49,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch 39,80
Spielleiterhandbuch 38,00
Monster Kompendium 1 39,80
Complete Handbooks je 35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)
Offiz. AD&D Abenteuer ab 9,00
AD&D Romane ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech 49,80
Citytech 49,80
Astrotech 49,80
Geotech 29,80
Hardware Handbuch 3025 39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 Fax.: (02 71) 5 66 17

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Jimmy Schulze (js)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistent
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Robert Klosko

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/420004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstnayer
A - 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für In-
land (Groß-, Einzel- und Bahnhofs-
buchhandel), Österreich, Schweiz,
Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/92)
Druck: 142275
Verbreitung: 105811



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich,
zum jeweils letzten Freitag des Vor-
monats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- /
Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte
über die Verlagsanschrift. Das
Abonnement gilt mindestens für ein
Jahr. Es verlängert sich automatisch
um ein weiteres Jahr, falls es nicht
gekündigt wird (jederzeit möglich).
Einzahlungskonto: Postgiroamt Mün-
chen, Kto.Nr. 444714-806, BLZ
70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanlei-
tungen werden gerne von der Redakti-
on angenommen. Sie müssen frei von
Rechten Dritter sein. Sollten sie schon
anderweitig zur Veröffentlichung an-
geboten worden sein, so muß das an-
gegeben werden. Mit der Einsendung
gibt der Verfasser die Zustimmung
zum Abdruck in den Publikationen
des Joker Verlags. Honorar nach Ver-
einbarung. Für unverlangt eingesandte
Manuskripte wird keine Haftung über-
nommen. Der Verlag behält sich das
Recht vor, Einsendungen im Falle ei-
ner Veröffentlichung ohne Angaben
von Gründen zu kürzen oder nach ei-
genem Gutdünken zu verändern.

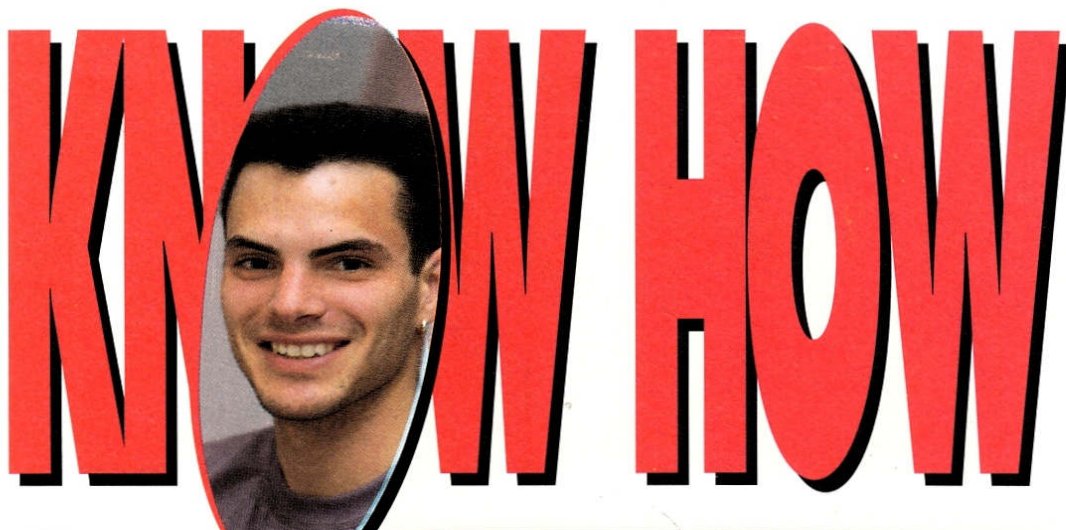
Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen
Beiträge sind urheberrechtlich ge-
schützt. Alle Rechte, auch Überset-
zungen, vorbehalten. Reproduktion je-
der Art (Fotokopien, Microfilm oder
Erfassung in Datenverarbeitungsanla-
gen usw.) bedürfen der schriftlichen
Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Untere Parkstraße 67
D - 8013 Haar
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823
oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch
von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

krieger



Alle Jahre wieder schlägt die Inflation gewaltig zu — damit Ihr nicht darunter leiden müßt, konnten wir nach endlosen Diskussionen mit unserem Big Boß eine Erhöhung Eurer Honorare durchsetzen! Im Klartext heißt das, daß es ab sofort für besonders schöne Tips oder Lösungen bis zu 100 DM mehr als früher abzusahnen gibt. Na, das ist doch ein Wort, oder?



HILFE! FRAGEN?

Die magischen Machtkämpfe mickriger Magier machen manchen **Might & Magic III**-Fan magersüchtig. So auch Ludwig Kaselowsky, der in der Spinnenhöhle nach einer ganz bestimmten Zahl forscht. Doch außer kribbeligen Krabbeltierchen ist hier rein gar nichts zu entdecken. Ebenso ergeht es ihm im Schloß Whiteshield. Nur, daß er dort eines kläglich vermißten Kennworts harret, welches er bis dato mitnichten (und auch mit Neffen nicht) herausgeknobelt hat. Für zahl-, bzw wortreiche Meldungen wäre er zu tiefstem Dank verpflichtet.

Eines ist sicher: Es ist kein hydraulischer Tortenheber! Welche funktionellen Qualitäten jedoch das Ding aus dem **Cybercon III**-Raum 181 birgt, bereitet einem gepeinigten Amigianer genausoviel Kopfschmerzen wie die Frage „Wo, zur Hölle, geht's weiter"! In Raum 93 und 95 ist nämlich Ende der Bananenstange. Gleiches gilt für die Räume unterhalb der Bodenluke von Raum 39. Neben den üblichen Zugangscodes stehen ihm momentan drei Zusatzcodes zur Verfügung: Quadrat, Kreis und Dreieck, und trotzdem ist kein Weiter-

kommen möglich! Wer kennt sich aus?

Die Neuauflage von Team 17's außerirdischer Brut **Alien Breed Special Edition 1992** hat es anscheinend wirklich in sich. Denn „Duct Three“, der sich angeblich in Level 8 des alienverseuchten Stationskomplexes aufhalten soll, bleibt selbst den begabtesten Terminatoren verborgen. Vermutungen und Gerüchten zufolge könnte sich dieser ominöse Duct ganz rechts, etwas oberhalb der Mitte befinden, aber nichts Genaues weiß man eben nicht...

Leute, blättert in Euren verstaubten Zockertagebüchern nach — Guido Schmitt hat ernsthafte Schwierigkeiten mit dem Endgegner des 5. Levels von **Ghouls'n'Ghosts**. Wie habt Ihr damals, so fragt sich Guido heute, der Riesenbiene die Flügel gestutzt? Na, wißt Ihr's noch? Dann helft dem armen Kerl!

In den dunklen Gewölben der **Dungeons of Avalon II** stehen selbst erfahrene Abenteurer immer wieder vor neuen Problemen. Eines davon sind die Türen des Turms Roa. Wie sind sie zu öffnen? Wo und wann kommt die

„Permission“ zum Einsatz? Und welcher mächtiger Zauber veranlaßt den Kerl in einer Ecke des Turms, seinen Schlüssel rüberwachsen zu lassen?

Ein Königreich für eine Antwort! Wer also gerne von dankbaren Lesern zum Zockerkönig gekrönt werden möchte, sollte so schnell wie möglich mit seiner Antwort rüberücken, um somit verzweifelten Spielern weitere Höllenqualen auf der Streckbank der Unwissenheit zu ersparen. Und damit das Zeug bei uns auch in die richtigen Körbchen rutscht, vergeßt bitte beim Adressieren nicht, das Kennwort Fragen mit auf den Umschlag zu pinseln. Gleiches gilt natürlich auch für Eure Probleme, die Ihr uns freilich weiterhin zukommen lassen könnt. Stolz Besitzer eines Telefons dürfen Ihre Schwierigkeiten sogar einmal pro Woche ganz persönlich und privat bei uns loswerden, denn dafür gibt es sie ja, unsere

HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER
089/463823

Gelöst:
Flashback

Karten zu:
Assassin
Flashback

Tips und Cheats zu:
Assassin
B.C. Kid
Doodlebug
Dragon's Lair III
Fly Harder
Joe & Mac: The Caveman Ninja
Kult
Ork
Piracy on the High Seas
Populous II
— the Challenge Games
Silly Putty
Streetfighter 2

Freezer Adressen zu:
Alien Breed Special Edition 1992
DSA — Die Schicksalsklinge
Joe & Mac: The Caveman Ninja
Lionheart
Lord of the Rings

Egal, ob Ihr das Rezept für Pustekuchen kennt, den Niagarafall gelöst habt oder sonst irgendwas Brauchbares in Sachen Tips, Tricks und Cheats auf Lager habt — verfrachtet es so schnell wie möglich zu uns in die Redaktion. Denn nur so kommt Ihr an das ganz große Geld ran — die Rede ist nun von bis zu 300 echten gesamtdeutschen Markern, die Ihr, je nach Aktualität und Umfang Eures Beitrags, bei Veröffentlichung absahnen könnt. Übrigens legen wir gern noch ein paar Deutschdublonen drauf, wenn Ihr uns dafür gut zu verarbeitendes Material (z.B. Disketten mit Eurem Text im PC-ASCII Format oder große, sauber gepinselte Karten) liefert. Also, nix wie ran an den Schreiberling, und ab damit per Post, Telefax oder von mir aus auch per Brieftaube — Hauptsache, die Adresse stimmt.

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München
Telefax: (089)4604977

Und Gott sprach, es werde Licht, doch er fand das rechte Paßwort nicht... Solch peinliche Zwischenfälle können gewitzten **Populous II — The Challenge Games** Gottheiten freilich nicht widerfahren — sofern sie den Joker lesen. Denn Michael Niebuhr hat in einem Anfall exzessiver Götterdämmerung alle 500 Conquest Game-, sowie die 42 Challenge Game-Codes für sie ausgeknobelt.

CHEATS

DIE LISTIGEN

CONQUEST GAME :

JURDJIN:	BENTEN:	UZEME:	RAIDEN:	FUJIN:	HOTEI:
000 ZULADD	033 SUUNUD	066 TSSITO	099 SHMERO	132 TEZU	165 UODORO
001 YOLORO	034 TONO	067 DORUMU	100 MOTASO	133 RORIDU	166 UOHIKO
002 TSFURU	035 SHLIDU	068 TESEUD	101 UITSOTO	134 MURIDU	167 LORI
003 DORATO	036 HODU	069 DOPA	102 UOTIND	135 KORIISO	168 SOEGDO
004 TEIIMU	037 UIYOSO	070 MUTEDU	103 LOKOKO	136 PIATTO	169 OHYAUO
005 ROKAUO	038 UOLATO	071 KOUNRO	104 SOSI	137 HOMEMU	170 NOZUSO
006 MUDD	039 LUMUMU	072 PIHOSO	105 OHSADD	138 AHKAKO	171 GAKKYO
007 KOHIDU	040 SOFUUD	073 HOLITO	106 NOSEKO	139 HATS	172 RARORO
008 PIPIRO	041 OHHA	074 AHBAMU	107 GAJASO	140 SACADO	173 RUKIKO
009 HOEGKO	042 NOIIDU	075 HAYOKO	108 RATETO	141 YAKUUD	174 MAAH
010 AHYATO	043 GAIKRO	076 SAFA	109 RUCHMO	142 BAJISO	175 ATENDU
011 HAZUMU	044 RADOSO	077 YAMUDU	110 MAHOKO	143 KASATO	176 TAKAUO
012 SAKKUD	045 RUGITO	078 BAFORD	111 ATNI	144 IKNEMU	177 AKSUSO
013 YARD	046 MAPIMU	079 KAHASO	112 TABADD	145 JAJAKO	178 PACATO
014 BAKIDU	047 ATLEUD	080 IKOITO	113 AKNARD	146 OKSH	179 RIUUDU
015 KAAHRO	048 TAYA	081 JAIKMO	114 PAFASO	147 FACHDO	180 LAJIKO
016 IKENKO	049 AKASDO	082 OKTOKO	115 RIUITO	148 CASUUD	181 TIGA
017 JAKATO	050 PADKRO	083 FAGI	116 LAFOND	149 GINISO	182 HINEDU
018 OKSUMU	051 RIMOSO	084 CALODO	117 TINKOKU	150 CHRUUD	183 UNTAUD
019 FACAUO	052 LAKITO	085 GILERO	118 HIDI	151 KINAMU	184 MISHSO
020 CRUD	053 TICHMO	086 CHRASO	119 UNATDO	152 FOPAKO	185 FUTITO
021 GIJIDO	054 HIENUD	087 KIASO	120 MITUUD	153 JIUI	186 SISORO
022 CHGARO	055 UNMA	088 FOAKMO	121 FULASO	154 LEUNDO	187 EGSIKO
023 KINEKO	056 MISUDU	089 JIMOKO	122 SILOTO	155 NINUDU	188 LIRU
024 FOTATO	057 FURIDU	090 LEHI	123 EGFUMU	156 ENLISO	189 MESEDO
025 JISHMO	058 SIUUDU	091 NIOHDO	124 LTRAKO	157 OIATTO	190 ITFAUD
026 LETIUD	059 EGMITO	092 ENEGRO	125 MELI	158 NEYORD	191 SETESDO
027 NISO	060 LIGAMU	093 DIMASO	126 IIAKDO	159 ASLAKO	192 ZUUNTO
028 ENSIDU	061 MEHEUD	094 NEZUTO	127 ACDUUD	160 NAMU	193 YOMORO
029 OIRURO	062 LITA	095 ASRIMO	128 ZUHISO	161 SUFODU	194 TSLIKO
030 NESEKO	063 SETSUD	096 NAROKO	129 ZODHOTO	162 TORAUD	195 ODAT
031 ASPATO	064 ZUTIRO	097 SUMI	130 TSEGMU	163 SHIISO	196 TEYORD
032 NATEMU	065 YOSOSO	098 TAGADO	131 DOMAKO	164 MDKAKO	197 ROLAUD

KISHIJOTEN: UKEMOCHI: HACHIMAN: NINIGI: RYUJIN: OKUNTSUSHI:

198 MUMUSO	231 LOHOMO	264 PISAKO	297 OHKADO	330 AHOKUD	363 GAGITO
199 KOFUUD	232 KILUUD	265 MOSE	298 OTSERO	331 HARO	364 RAPIKO
200 PIHARO	233 OHBASO	266 AHJAMU	299 GACAKO	332 SAKIDO	365 RULEUD
201 HOIKO	234 NOYODO	267 HATEUD	300 RAKOTO	333 YAAHRO	366 MAYA
202 AHIK	235 GAFARO	268 SACHSO	301 RUJIMO	334 BANENKO	367 ATASDO
203 HADOMO	236 RARUKO	269 YAHUUD	302 MASAUO	335 KAKATO	368 TADKRO
204 SASUUD	237 KURODO	270 BANIKO	303 ATNESO	336 ISUUMU	369 AKMOSO
205 YAPISO	238 MAHAMU	271 KARAKO	304 TAJADO	337 JACAUO	370 FAKITO
206 BALETO	239 ATOIUD	272 IKNA	305 AKSHRO	338 OKUD	371 RICHMO
207 KAYARD	240 TAIKSO	273 JAFAMU	306 PACCKO	339 FAJIDO	372 LAENUD
208 IKASKO	241 AKIDDO	274 OKUIUD	307 RISOTO	340 GAGARO	373 TIRA
209 JADK	242 FAGIRO	275 FAFOSU	308 ANIMO	341 GINEKO	374 YOMORO
210 OKMOMO	243 RILOKO	276 CANODO	309 TIRUUD	342 CHTATO	375 UNIRO
211 FAKIUD	244 LALE	277 GIDIRO	310 HINASO	343 KISHMO	376 MIUUDU
212 CAHSDU	245 TIRAMU	278 CHATKO	311 UNPADO	344 FOTIUD	377 FUMITO
213 GIENTO	246 HIRASU	279 KITOTO	312 RIUUDU	345 JISO	378 SIGAMU
214 CHMARO	247 UNAKSO	280 FOLAMU	313 FUMUKO	346 LESIDO	379 EGMEKU
215 KISUKO	248 MIMODO	281 JILOUD	314 SINOTO	347 NIKURO	380 LITA
216 FORI	249 FUHRO	282 LEFUSO	315 EGLIMO	348 ENSEKO	381 METSUD
217 JIUUDU	250 SIOHKO	283 NIRADO	316 LIATUD	349 OIFATO	382 IITIRO
218 LEHIUD	251 EGGO	284 ENIARD	317 ME	350 NETEMU	383 SEKUSO
219 NIGASO	252 LIHAMU	285 OIAKRO	318 IILADO	351 ASUNUD	384 ZUSITO
220 ENMETO	253 MEZUUD	286 NEDOTO	319 SEMURO	352 NANO	385 YORUMU
221 OITARO	254 IIRISO	287 ASHIMO	320 ZUFUKO	353 SULIDO	386 TSEUDU
222 NETSKO	255 SERODO	288 NAFIUD	321 VORATO	354 TOATRO	387 DOPA
223 ASTI	256 TUNIRO	289 SAGESO	322 TSIIIMO	355 SYOSDO	388 TETEDO
224 NAKOMO	257 YOGAKO	290 TOMADO	323 DOAKUD	356 MOLATO	389 ROUNRO
225 SUSUUD	258 TSME	291 SHZURO	324 TEDU	357 UINUMU	390 MUHOSO
226 TORUSO	259 DOTAMO	292 MORIKO	325 ROHIDO	358 UGFUUD	391 KULITO
227 SHSETO	260 TETSUD	293 UIROTO	326 MUFIRO	359 LOHARU	392 PISARU
228 MOPARTISU	261 ROTISU	294 UEMIMO	327 KOGSKO	360 SHIIDO	393 OHYOKO
229 UITEKO	262 MUKODO	295 LOAHUD	328 PIYATO	361 OHKIRO	394 AHFA
230 UDUN	263 KOSIRO	296 SOMESO	329 HOZUMU	362 NODOSO	395 HAMUUD

SUSANOD: AMATERASU: IZANAMI: IZANAGI:

396 SAFORD	429 RUNI	462 BANEMO	495 ATSUSO
397 YAHASO	430 MABADO	463 KAJAKO	496 TACATO
398 BAKITO	431 ATNARD	464 IKSH	497 AKUORO
399 KAIKMO	432 TAFASO	465 JACHDO	498 FAJIKO
400 IKTOKO	433 AKUITO	466 OKSUUD	499 RIGA
401 JAGI	434 PAFOMU	467 FANTSO	
402 OKLODO	435 RINOKO	468 CARUTO	
403 FALERO	436 LAOI	469 GINAMU	
404 CARASO	437 TIATDO	470 CHFAKO	
405 GIASO	438 HITUDU	471 KIVI	
406 CHAKMO	439 UNLASO	472 FOUNDU	
407 KIMOKO	440 MILOTO	473 JINUDU	
408 FOHI	441 FUFUMU	474 LELISO	
409 JIOHDO	442 SIRAKO	475 NIATTO	
410 LEEGRO	443 EGII	476 ENYORD	
411 NIMASO	444 LIAKDO	477 OILAKO	
412 ENZUDO	445 MEDUUD	478 NEMU	
413 OIRIMO	446 IHHISO	479 ASFUDU	
414 NEROKO	447 SEPITO	480 NAHAUD	
415 ASHI	448 ZUEGMO	481 SUISO	
416 NAAHDO	449 YOMAKO	482 TOAKTO	
417 SUMERO	450 TSZU	483 SHODRO	
418 TOTASO	451 DORIDO	484 MOHIKO	
419 SHTSTO	452 TEROUO	485 UIPI	
420 MOTIMO	453 ROMISO	486 UOEGDO	
421 UKOKO	454 MUKUUD	487 LOYAUD	
422 UOSI	455 KOMEMO	488 SOZUSO	
423 LOSADO	456 PIKAKO	489 OHOKTO	
424 SOSERO	457 HOTS	490 NOROTO	
425 OHJASO	458 AHCAOD	491 GAKIKO	
426 NOTETO	459 HAKUUD	492 RAAH	
427 GACHMO	460 SAJISO	493 RUENDU	
428 RAHOKO	461 YASATO	494 MAKAUD	

CHALLENGE GAME :

00 VERDANT	21 SIEGE
01 WALLS	22 SFICE
02 BOLT	23 CONV
03 FIRE	24 MUSHY
04 BASALT	25 GARNLET
05 PAPAL	26 WORLD
06 HEAT	27 SPLITTER
07 OBVIOUS	28 CELTIC
08 BULLFROG	29 ELECTRIC
09 SURROUND	30 ILLUSION
10 PRANGER	31 ESCAPE
11 MAGNET	32 SABOTEUR
12 SURFIN	33 RITES
13 DIAGS	34 GUARDS
14 BANDITS	35 EXTINCT
15 WINDS	36 PATHWAY
16 WAVE	37 RUNNER
17 AWALL	38 TWIN
18 FUSE	39 ORCHARD
19 MIGRATE	40 ROCKY
20 HURDLE	41 FRYING

Die Programmierer von **B.C. Kid**, der inzwischen, nicht nur zur Freude jedes Kieferorthopäden, eine zweite Heimat auf dem Amiga gefunden hat, haben die 1:1 Umsetzung von der Konsole wirklich hundertprozentig durchgezogen. Denn anstatt der computerüblichen Tastatureingabe, die normalerweise zur Aktivierung eines Cheatmodus benutzt wird, müßt Ihr hier konsolenmäßige Joystickakrobatik durchführen, um dem steinzeitlichen Knirps mit den kräftigen Kauleisten unendlich viele Leben zu verschaffen. Wer also will, daß sein Kid auch morgen (und die nächsten zehn Jahrtausende) noch kraftvoll zubeißen kann, muß sich ins Options-Menü begeben und den Spaßknüppel nacheinander in folgende Richtungen bewegen: Hoch, hoch, runter, runter, links, rechts, links, rechts. Danach wie gewohnt starten und staunen.... Steinzeitlichen Dank an Sven Schreiber.

Warum teures Geld fürs Kino ausgeben, wenn daheim Ritter Dirk in tollster Zeichentrickanimation über den Computerscreen stolpert! Alles, was Ihr für diese gemütliche Heimkinoshow benötigt, ist (neben Popcorn, Kartoffelchips oder Salzstangen) **Dragons Lair III** und Martin Lindhorsts „Eintrittskarte“: Füttert Eure Freundin (die kleine, graue, nicht die große, blonde) mit Dirks Helidentaten und gebt im „Vorspann“ TTI-ME ein. **ACHTUNG:** Keine andere Taste vor der Eingabe drücken, sonst wird's nix mit dem Filmerlebnis! Dimmt jetzt langsam die Lichter ab, lehnt Euch zurück und drückt auf den Feuerknopf — Film ab!

Er ist kein Mensch mit Pudelfrack — nein, man nennt ihn **Doodlebug!** Und da Pinocchio, die Biene Maja und Wackie gerade Urlaub im Schlaraffenland machen, muß sich der arme, kleine Käfer jetzt ganz alleine durch fünf schlimme Welten voller Holzspielsachen, Clowns und Giftpilze schlagen — welch grausames Schicksal! Aber wer wird sich denn da gleich in die Windeln machen — dank Onkel Lindhorst läßt sich der Schwierigkeitsgrad des Games schnell und bequem auf Vorschulkindergarten-Niveau drücken: Haltet während des Spiels die Tasten S, E, G, A (schöne Grüße an Sonic!) und die linke Mausta-

ste nieder, und wie von Geisterhand erscheint ein ausführliches Cheat-Menü mit allerlei Schnickschnack wie Levelwahl, ja sogar Atari-Mode (tolle Grafik!!!) auf der Mattscheibe. Ich sag's ja, ganze Kindergärten werden vor Erleichterung aufatmen...

Wer von den springlebendigen Abenteuern des dehnbaren Superkaugummis **Silly Putty** nicht genug bekommen kann, jedoch von Pilzen, Schnecken, Hühnern und sonstigem Anti-Latex-Getier schon seit Monaten den Gummirüssel voll hat, wird jetzt gleich vor Freude platzen, denn Arif Erdogan ist es gelungen, einen Levelauswahlmodus zu entdecken. Um die Vorzüge dieser überaus nützlichen Option in vollen Zügen genießen zu können, müßt Ihr Euch allerdings gedulden, bis nach Eurem ersten kläglichen Versagen die Highscore-Tabelle eingeblendet wird. Hackt jetzt mit flinker Hand HEADLIKEAHOLE ein und schließt das Ganze mit der RETURN-Taste ab. Ein Aufflackern des Bildschirms beweist Euch, daß Ihr dem Traum Eurer schlaflosen Nächte endlich ein Stück näher gekommen seid: Über die Tasten F1 - F10, SHIFT F1 - SHIFT F10 und CTRL F1 - F10 lassen sich, von nun an bis in alle Ewigkeit, die einzelnen Level anwählen.

Wollt Ihr den lieben Kollegen in

Streetfighter II mal so richtig den Putz von der Backe prügeln, ohne selbst einen Satz heiße Lauschlappen zu riskieren? Dann stellt bei der Playerauswahl BLANKA ein (dritter Kämpfer von links in der ersten Reihe) und betätigt die Tasten PATIENCE. Der gesamte Screen sollte daraufhin in knalligem Gelb erstrahlen und somit der frohen Kunde Nachdruck verleihen, daß Suleyman Retschs Energietankstelle für ausgelaugte Straßenkämpfer nun rund um die Uhr geöffnet ist. Im Klartext: Mehr oder weniger starke Energieverluste, die Euer tapferes Fighterlein vielleicht in einer der folgenden Klopereien hinnehmen muß, lassen sich jederzeit durch einen Druck auf die Taste F10 ausgleichen. Na dann, Hals und Knochenbruch!

Die acht Level von **Fly Harder** scheinen Thomas Wedersheim ja recht locker vom Steuerknüppel gegangen zu sein, sonst hätte er es wohl kaum geschafft, uns jetzt schon die zugehörigen Codes zu liefern.

Level 2: PHOTON
Level 3: METAGRAV
Level 4: BLACKHOLE
Level 5: SUPERNOVA
Level 6: TRANSMITTER
Level 7: QUANT
Level 8: NEOGEOPOWER

Sie wollen immer das Beste? Mega Soft WARE VERSAND Sekt oder Selters?

1869 (DV)	76.90
A-Train (DV)	a.A.
Alien Breed Special	29.95
Amberstar (DV)	79.90
Aquatic Games (DV)	62.90
Archer McLean's Pool (DA)	54.90
Assassin (ML)	56.90
B.A.T. 2 (DV)	84.90
B.C. Kid (ML)	56.90
Bard's Tale Constr. Set (DA)	72.90
Bill's Tomato Game (ML)	69.90
Bitmap Brothers Comp. 2 (ML)	64.90
Bundesliga Manager Prof. (DV)	74.90
Campaign (DV)	69.90
Chaos Engine (ML)	a.A.
Civilization (DV)	82.90
Curse of Enchantia (DV)	92.90
Dark Seed (DV)	72.90
Das Schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patrizier (DV)	76.90
Desert Strike (DA)	a.A.
Dragon's Lair III (DA)	76.90
Dungeon Master/Chaos... (DV)	62.90
Dynablasters (DA)	64.90
Epic (DA)	64.90
Erben des Throns (DV)	78.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
Falcon Classic Collection (DA)	44.90
Fantastic Worlds (DA)	84.90
Fire & Ice (DA)	59.90
Flashback (DA)	a.A.
Football Manager III (DV)	a.A.
Formula One Grand Prix (DA)	82.90
Frontier:Elite 2 (DA)	a.A.
Gem'Z (DV)	a.A.
Goblins 2 (DV)	76.90
Gunship 2000 (DA)	82.90
Hexuma (DV)	89.90
Historyline 1914-1918 (DV)	86.90
Indiana Jones IV (DV)	89.90
Joe & Mac: Caveman Ninja (DA)	59.90
K.G.B. (DV)	64.90
Legend of Kyrandia (DV)	69.90
Legend of Valour (DV)	92.90
Leisure Suit Larry 5 (DV)	74.90
Lemmings 2 (ML)	69.90
Lethal Weapon (DA)	57.90
Lionheart (DV)	a.A.
Lotus Esprit Turbo Ch. 3 (ML)	56.90
Mad TV (DV)	74.90
Mega Mix (DA)	72.90
Mega Sports (DA)	62.90
Might & Magic III (DV)	72.90
Nick Faldo's Ch.ship Golf (DA)	74.90
Nigel Mansell Grand Prix (DA)	64.90
No Second Prize (DV)	62.90
Pinball Fantasies (ML)	62.90
Pools of Darkness (DV)	76.90
Populous II + Challenge (DV)	79.90
Push-Over (ML)	59.90
Rampart (DA)	57.90
Reach out for Gold (DV)	a.A.
Rome AD 92 (DV)	72.90
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (DV)	56.90
Shadow of the Beast III (ML)	62.90
Shadowlands (DV)	a.A.
Silly Putty (ML)	56.90
Sim Ant (DV)	92.90
Sim Earth (DV)	89.90
Special Forces (DA)	82.90
Starbyte No.2 Collection (DV)	76.90
Street Fighter 2 (DA)	62.90
Superfrog (ML)	a.A.
The Games Winter Chall. (DA)	a.A.
The Humans (DA)	62.90
TV Sports Baseball (ML)	39.90
TV Sports Boxing (ML)	39.90
Ultima VI (ML)	64.90
Waxworks (DV)	74.90
Ween	64.90
Whales Voyage (DV)	a.A.
Wing Commander (DV)	89.90
Zool (ML)	56.90

Zubehör:
Umschaltplatte für Amiga 500 plus + IC ROM Kickstart V1.3 DM 105.90
512 KB Speichererweiterung mit Uhr, abschaltbar DM 69.90
Ext. Laufwerk 3.5", absch. DM 149.90
2.0 MB Speichererw. A2000 DM 229.90
Bücher und Lösungsbücher a.A.
2.0 MB Speichererw. f. A500, ext. mit Box, aufrüstb. auf 8.0 MB (Mega Mix 500) DM 299.90
Quantum Harddisks, z.B. 85 MB + Controller DM 760.00
Joysticks a.A.
Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr
042 21/644 83
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST
Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 10.00 DM
bei Vorkasse Eurocheck + 5.00 DM
(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

FREEZERECHE

DSA — Die Schicksalsklänge: Wer seinen Abenteuern eine kleine Dopingspritze verpassen will, muß im fortgeschrittenen Modus bei der Charaktergenerierung das berühmte Freezer-Knopfchen drücken und Adresse C296BC anwählen. Der erste Wert, der hinter dieser Adresse erscheint, birgt die Punkte zur Verbesserung der Fähigkeiten. In Adresse C29713 und C296EE findet Ihr die Pünktchen, die für die Zaubersprüche zuständig sind.

Lord of the Rings: Maximal 255 Silbertaler lassen sich über Adresse C0CF1F in die Brieftasche mogeln. Wenn's mehrere tausend Silberlinge sein sollen, empfiehlt sich Adresse C0E323.

Lionheart: Verbrauchte Energie läßt sich mit Adresse C1109D wieder regenerieren. Für ein paar Leben mehr auf Eurem Konto sorgt Adresse C110AD.

Alien Breed Special Edition '92: Sollten dem Player 1 die Schlüssel ausgehen, erhöht einfach den Wert der Adresse C059D3; für Player 2 gilt in diesem Fall C06173. Munitionsnachschub gibt's unter Adresse C059CB (Player 1) und C0616B (Player 2). Mehr Leben als ein Rudel Katzen könnt Ihr Euch bequem in Adresse C059C7 (Player 1) und C06167 (Player 2) schreiben.

Joe & Mac: The Caveman Ninja: Auch in der Steinzeit kannte man schon lebensverlängernde Maßnahmen, wie z.B. Manipulation der Speicheradresse C05FBE für Spieler 1 bzw. C05FC8 für Spieler 2.

Hinterhältigen Dank an die Mogelgurus Jochen Langenbach, Clemens Agné, Dennis Porr und Maddin.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

STOP

An uns kommt
keiner vorbei !

New's

Ultima Underworld II
PC DM 99.-
Lemmings II
PC + Amiga DM 79.-
Space Quest V
PC DM 99.-
Fallen Empire
PC DM 99.-
Wing Commander
Super NES DM 129.-

**Wir führen
die neusten
GAMES für:
AMIGA
IBM PC
Super NES
MEGA-Drive
GAMEBOY**

POWERSOFT

BERLIN

Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 412 10 60

NEU!

AM-Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranien-
burg
TEL: 03301-802500

Ich geb' mir die Kugel — und zwar die kleine blaue aus **Silly Putty**! Oft? Nein, nicht oft — aber immer öfter! Wenn es Euch auch so geht, freut Ihr Euch sicher über die supergummigten Tips von Jochen Kaunert zu allen sechs Welten, sowie ebenfalls über die Hüpfbälle...

Welt 1:

Vogelnester sind hier unerschöpfliche Energiespender — schmelzt einfach seitlich davon und tankt kräftig auf. Die Wespe ist leider unzerstörbar. Wenn sie über Euch ist, schnell flach werden und ihr Geschoß abwarten. Den Jet(be)pack(ten) Fechter hingegen könnt Ihr mit ein paar Schlägen unschädlich machen. Nun speziell zu den einzelnen Leveln:

1.1: In den Löchern mit Puttys Konterfei verbergen sich nützliche Kleinigkeiten.

1.3: Auf der Plattform ganz unten rechts versteckt sich dort, wo das grün-rote Rohr an die Wand stößt, eine Uhr.

Welt 2:

Ab dieser Welt gibt's ein Gebiß abzusahnen, welches, sofern Putty es trägt, die sonst unabsorbierbaren Gegner „genießbar“ werden läßt. Seht Ihr also irgendwo ein herrenloses Gebiß herumliegen, schnappt es Euch sofort! Der große, grüne Nasenbohrerkobold und das Boxwürstchen dürften mit dieser Freibleiste kein Problem mehr darstellen. Dazzle Daze, die Hexe, und der kleine grüne Fensterspucker hingegen sind auch mit scharfen Zähnen nicht zu knacken.

2.1: Die Palme am Startpunkt enthält Unverwundbarkeit. Die Palme ganz oben rechts birgt ein paar Extrapunkte.

2.2: Platzt man beim Kanonaffen, so spuckt dieser dafür 5000 Punkte aus. In den beiden Ecken der Pyramide gibt's jede Menge Nahrung zu ergattern. Seid Ihr auf der Spitze der Pyramide angelangt, unbedingt zuerst das Gebiß ho-

len. Achtet auf das 16-Tonnen-Gewicht in der oberen Pyramide: Vorsichtig nähern, dann drüberhüpfen. Die beiden Palmen verbergen Items.

2.3: Ein Bonus wartet in der untersten Palme.

Welt 3:

Nun sind die Bots immer oben abzuholen! Durch Aufsaugen von Hasen und Würmern könnt Ihr Euch in solche verwandeln. Die Hasengestalt hilft dabei, die roten Fettsäcke loszuwerden; um die Birnen zu erledigen, solltet Ihr Euch links bei einer Säule in „Wurmschale“ werfen. Vernichtet systematisch diese üblen Zeitgenossen, bevor Ihr den Rest angeht. Energie spenden hier übrigens nur die Hasen, Würmer und Schweine (allerdings nur mit Gebiß).

3.1: Im Saturn bei dem Hasen steckt ein Onkel-Ted-Bonus. Im Bild über der elektrischen Sperre wartet Unverwundbarkeit auf Euch. Ganz links oben geht's per Teleport wieder hinunter.

3.2: Das Werbeplakat gibt einen Mülleimer frei, der es ermöglicht, gleich vier Bots auf einmal aufzunehmen. Berührt man den blauen Planeten, wird man nach unten teleportiert.

3.3: Das japanische Gemälde beamt Euch nach oben. Die erste Plattform, die Ihr links erreichen könnt, birgt eine Uhr.

3.4: Ziemlich schwerer Level! Nachdem Ihr alle Birnen und Fettis ausgerottet habt, greift Euch das Gebiß, schlürft das Schwein auf und bewegt Euch anschließend durch Dehnen nach rechts. Hüpfet im richtigen Moment von rechts durch die Öffnung. Ihr landet auf einer Plattform mit zwei elektrischen Sperren. Von hier aus könnt Ihr einen Ausschnitt der Erde sehen, in der sich ein Item versteckt. Knapp darüber schlummert in einem Spiralnebel ein Balken mit Pfeil — ein geheimer Levelausgang! Die Plattform darüber könnt Ihr auch durch die elektrischen

Felder in der Mitte verlassen. Schnappt Euch weiter oben einen Bot, eiert auf dem gleichen Weg nach unten und liefert Euren Passagier ab. Frischt Eure Energie durch Absorbieren einiger Würmer auf und wiederholt die ganze Prozedur noch drei weitere Male.

Welt 4:

Die aufgeblasenen Weltraumtypen sowie die Vamps stellen mit Gebiß kein Problem dar. Wenn Euch die Raketenwerfer auf den Gummi gehen, verwandelt Euch doch einfach auch in so'n Ding und ballert zurück. In allen Topfpflanzen warten brauchbare Bonis auf Euch.

4.1: Gebt dem Yogi eins auf die Mütze und krallt Euch im freigeordneten Gang das Onkel-Ted-Item. Im schwarzen Eingang über der Pflanze findet sich eine Uhr. Der rechte Gong oben links versteckt einen Zweitausgang; die Bots werden vom linken Gong ausgespuckt.

4.2: Ein Onkel-Ted-Item liegt im Eingang mit den blauen Vorhängen, ein weiteres im Eingang oben in der Mitte. Das große schwarze Tor stellt einen geheimen Ausgang dar. Berührt Ihr das obere runde Bild, gibt's ein Extra-Item.

4.3: Unten rechts beim Schriftzeichen steht ein Teleporter, der Euch nach oben bringt. Die Pflanze in schwindelnder Höhe enthält einen Abfalleimer.

Welt 5:

Ballermann und Soldat sind wieder mal nur mit den Beißerchen zu entsorgen. Die Orange könnt Ihr nur als Orange getarnt vernichten.

5.1: Im Kamin neben dem Ballermannen warten einige Punkte auf Euch. Im YOU-Plakat beim Soldaten ist eine Uhr versteckt. Ganz oben, in einem der Kugelhäufen, ist ein Mülleimer zu finden.

5.2: Etwas Nahrung liegt für Euch im Iglu bereit. Springt man oben, zwischen den

Schneebällen in der Wandnische, nach rechts hoch, erreicht man einen weiteren Ausgang.

5.3: Das Plakat beim ersten Ballerfritzen birgt eine Uhr. Dehnt man sich auf der ersten Plattform links bis zu den drei Wagen und berührt anschließend die Kugel des rechten Wagens, tritt ein schier unerschöpfliches Nahrungslager zutage.

Welt 6:

Durch Aufsaugen eines schwarzen Lochs könnt Ihr seine Gestalt annehmen. Schwarze Löcher sind übrigens sehr ungesund für Betreiber fliegender Untertassen! Achtet besonders auf die allgegenwärtigen Kreis(ch)sägen.

6.1: Die hantelartigen Teile ja nicht berühren. Auf einer der Bot-Plattformen entsteht ein Teleporter-Item, wenn Ihr kräftig auf ihr herumhüpft.

6.2: Der sicherste Weg führt rechts über die Bilder nach ganz oben. Platzt Euch dabei am besten den Weg frei. Auf der höchsten Stufe angekommen, trippelt man ganz nach links und schmilzt links vom Frankenstein. Nachdem Ihr Euch den Bot geschnappt habt, geht's geradewegs nach unten.

6.3: Der Pfeil neben dem Aufzug, bei dem die Bots entstehen, setzt nach Berührung immer wieder Unverwundbarkeit frei. Man muß nur genügend Geduld aufbringen. Liefert die drei Bots oben in Dazzle Daze's Hauptquartier ab, der Rest ist Bot's Sache...

Steinstarke Braut, die unsere zwei Urzeitknaben aus **Joe & Mac: The Caveman Ninja** da aufgerissen haben. Wer kann's ihnen da noch verdanken, daß sie unwegsames Gelände, tausenderlei Gefahren, ja sogar riesenhafte Endmonster auf sich nehmen, nur um ihr entführtes Höhlengirl wieder in die Arme schließen zu können. Um's den beiden liebeskümmerigen Steinzeitmannen dabei ein wenig leichter zu machen, hat Melanie Müller ein paar Bekämpfungstaktiken für die ersten drei Oberschlimmlinge zusammengestellt.

Der Dinosaurier: Stellt Euch auf die Erhöhung und wartet, bis der Saurier mit Felsbrocken um sich wirft. Produziert in diesem Moment einen Superschuß, springt hoch und ballert drauflos. Das gleiche Prinzip findet auch bei Neandertaler-Geschossen des Dinos Anwendung.

Die Pflanze: Relativ simple Taktik: Einfach in die linke Ecke stellen und die kannibalistische Pflanze mit Superschüssen torpedieren. Es dauert nicht allzu lange, bis das üble Früchtchen ins Gras beißt.

Der Flugsaurier: Sooft wie möglich den Flug mit gezielten Schüssen aus dem Sprung verletzen. Wartet dabei immer, bis der Feind in Sichtweite ist.

Da der Weg zu Ruhm und Ehre in **Piracy on the High Seas** nur über eine dicke Brieftasche führt und sich die eben nicht gerade einfach füllen läßt, hat sich Lars Hofmann einen ganz besonders hinterhältigen Geldscheffeltick ausgedacht:

Voraussetzung dafür sind mindestens drei Schiffe. Alle drei sollten im Hafen einer Insel A (z.B. Endorin) liegen. Hier kauft man nun genügend Beef (für ca. 40 Goldies), um damit das größte dieser Schiffe voll zu beladen und zur nahegelegenen Insel B zu schippern. Nachdem die kostbare Fracht dort angekommen ist, stopft man auf Insel A seine beiden anderen Kähne bis unter die Deckluke voll mit Beef, und, oh Wunder, der Beefpreis schnell auf Insel A unverhofft auf 43 Goldtalerchen. Würde man jetzt die Fracht der eben beladenen Schiffe wieder verkaufen, wäre ohne großen Aufwand bereits ein ganz beträchtliches Sümmchen erwirtschaftet worden. Aber dem gierigen Geschäftsmann ist der Preis für Beef noch nicht hoch genug; er verkauft in Windeseile das gesamte Beef, welches sein Schiff auf Insel B geladen hat. Zum Erstaunen jedes Wirtschaftsfachmannes läßt diese Aktion den Beefpreis auf Insel A um weitere drei Goldstücke pro kg Beef steigen!

Also verkauft man nun auch seine Beefvorräte auf Insel A, wodurch der Preis (wegen des gestiegenen Angebots) wieder auf 43 fällt. Da jetzt alle Schiffe wieder leer sind, beginnt das Spielchen von neuem: Schiff auf Insel B kauft Beef, woraufhin auch die beiden Kutter auf Insel A Beef einkaufen. Danach verkauft man auf B wieder seine Fracht (was die Preise auf A erneut in die Höhe schnellen läßt) und anschließend auch auf A wieder. Dieser Vorgang kann nun bis in alle Ewigkeit, oder zumindest solange durchgeführt werden, bis man steinreich und angesehen ist.

Stefan Dries hat einige Tips auf Lager, die das Handbuch zu **Assassin** wohlweislich verschweigt. Die nervtötenden Köter aus dem ersten Level lassen sich ja angeblich durch nichts beeindrucken — Pustekuchen! Wenn Euch so ein Vieh ins stramme Wadel beißt, müßt Ihr nur den Joystick wie der Blitz in alle Richtungen bewegen; die Töle hat dann bald die Schnauze voll. Den Punktegeiern unter Euch sei folgender Rat gegeben: Arbeitet Euch im Level 1 bis zum Eingang zur Höhle vor, springt hinein, wandert nach unten und gleich darauf nach links, bis Ihr vor einer kleinen Nische mit einem Hund steht. Ab jetzt bewegt man sich langsam, aber schießend (am besten mit Dauerfeuer) weiter nach links und kilt auf diese Weise einen Soldaten, der immer wieder erscheint und somit unser Punktekonto ständig erhöht.

Einige der Kisten mit der Aufschrift „Secret“ in Level 2 lassen sich übrigens öffnen. Um rauszubekommen welche, stellt man sich in die Mitte der zu öffnenden Kiste und ballert drauflos. Schon nach dem ersten Treffer müßte ein gut wahrnehmbares Krachen zu hören sein; wenn nicht, läßt sich diese Kiste nicht aufbrechen. Ist jedoch das markante Geräusch zu hören, wird die Kiste nach acht bis neun Schüssen zerplatzen und ein Extra freigegeben.

PEROKA SOFT VERSANDHANDEL

Amiga		
1869	74.-	DM
Airbus A 320 1MB	99.-	DM
Amos, Game Creator	101.-	DM
Amos prof.	127.-	DM
AV-88 Harrier Assault	65.-	DM
BAT II	82.50	DM
Bundesliga Manager Prof.	74.-	DM
Battle Isle Data Disk	43.50	DM
Caesar	61.-	DM
Campaign	65.50	DM
Chaos Engine	*	a.Anfr.
Civilization	82.-	DM
Curse of Enchantia	67.-	DM
Dark Seed 1,5	68.-	DM
Das schwarze Auge 1,5MB, 1MB	78.-	DM
D-Day	*	a.Anfr.
Deluxe Paint 4.1	218.-	DM
Der Patrizier	74.50	DM
Desert Strike	66.-	DM
Dragon's Lair III	62.-	DM
Dynatech	57.-	DM
Elvira II	57.-	DM
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89.-	DM
Easy Amos	79.50	DM
Flashback	*	a.Anfr.
Grand Prix	82.-	DM
Golf (Microprose)	82.-	DM
Gunship 2000	*	DM
Game of Life (dt. Version)	67.50	DM
Harpoon 1.2.1	74.50	DM
Harpoon Editor	43.50	DM
History Line (dt. Version)	87.-	DM
Humans	61.-	DM
Hexuma (dt. Version)	89.-	DM
Indiana Jones IV (dt. Version)	89.-	DM
Lotus Turbo Challenge III	51.-	DM
Lethal Weapon	*	a.Anfr.
Lemmings II	65.50	DM
Legend of Kyrandia	61.-	DM
Legend of Valour	86.50	DM
Lionheart	57.-	DM
Lost Treasures of Infocom	89.-	DM
Mad TV 1MB	74.-	DM
Monkey Island II (dt. Version)	85.-	DM
Might & Magic III	74.-	DM
Pacific Island	71.-	DM
Populous 2	67.-	DM
Populous Editor	31.-	DM
Populous Challenge	29.-	DM
Populous II Plus Challenge	72.50	DM
Pinball Fantasies	61.-	DM
Premiere	71.-	DM
Rome AD	66.-	DM
Shadow of the Beast III	57.-	DM
Space Hulk	*	a.Anfr.
Space Quest IV	67.-	DM
Space Shuttle (dt. Version)	61.-	DM
Street Fighter II	61.-	DM
Super Cauldron	*	a.Anfr.
Task Force	95.-	DM
Tomato Games	65.50	DM
Tornado	*	a.Anfr.
Troddlers	54.50	DM
Ultima VI	51.-	DM
Waxworks	74.50	DM
Wing Commander	89.-	DM
Zool	52.-	DM

Combat Classic:		
Team Yankee, 688 Attack Sub,		
F15 Strike Eagle II	61.-	DM
Sport's Master		
PGA Tour Golf, Indianapolis, Adv. Tennis,		
Eur. Championship '92	54.-	DM
Compilation		
Dungeon Master + Chaos Strike Back	61.-	DM
Gravis Joystick: transparent		
schwarz	49.50	DM
Speichererweiterung auf 1MB	91.-	DM
auf 2MB	265.-	DM
Final Copy II (dt.)	239.-	DM

*VORANKÜNDIGUNG, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Bitte fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an!
(Bitte Computertyp angeben!!!)
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!

Vorkasse DM 6,-
Postnachnahme DM 9,-

Telefonisch oder schriftliche Bestellung

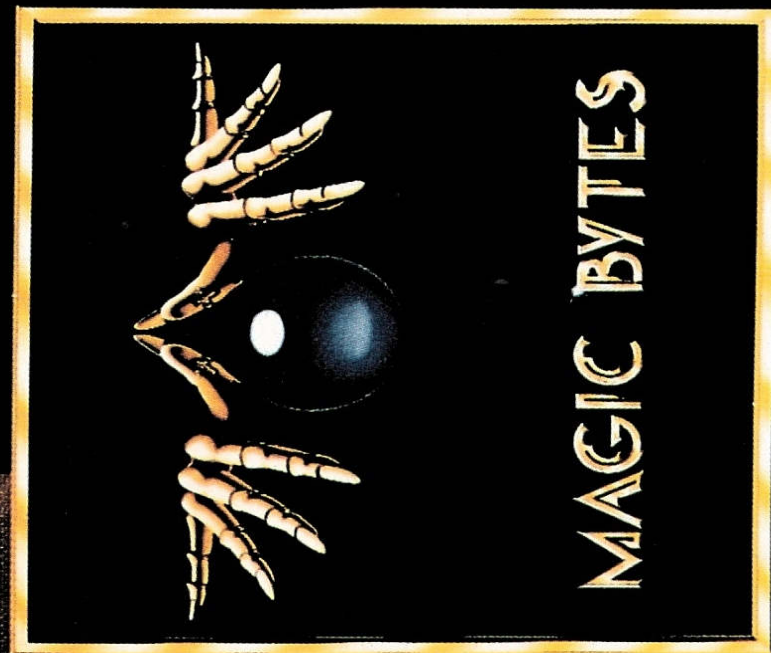
PEROKA SOFT

Petra Schurig
Postfach 100527
4019 Monheim

**Telefon: 02173/51351
02173/56906**

PENTHOUSE HOT NUMBERS









LÖSUNG

FLASHBACK

Legende zu allen Karten:

A	=	Angräfer	SA	=	Savestation
FA	=	Fliegender Angräfer	Sf	=	Sensor für Bodentür
E	=	Energiesäule	Sl	=	Sensor für Lift
Ei	=	Eierförmiger Angräfer	Sq	=	Sensor für Schussgerät
F	=	Schloss	St	=	Sensor für Türe
Ie	=	Interrupteur für Energiesäule		=	Türe
If	=	Interrupteur für Bodentür		=	Türe, durch Beschuss zu öffnen
Il	=	Interrupteur für Lift		=	Steinblock, durch Schalter zu bewegen
Im	=	Interrupteur für Steinblock		=	Energiefeld im Boden
It	=	Interrupteur für Tür		=	Bodentüre
K	=	Schlüssel		=	Falltüre
M	=	Mann			
m	=	Mine			
P	=	Stein			
Q	=	Schussgerät			
R	=	Recharge			

Unfeine Angewohnheiten, wie Entführung, Menschenjagd und Mord, sind nicht etwa ein Privileg der menschlichen Rasse! Nein, denn selbst in

den verstecktesten Winkeln des uns bekannten Universums finden sich immer wieder Kreaturen, die solch unschönen Freizeitbeschäftigun-

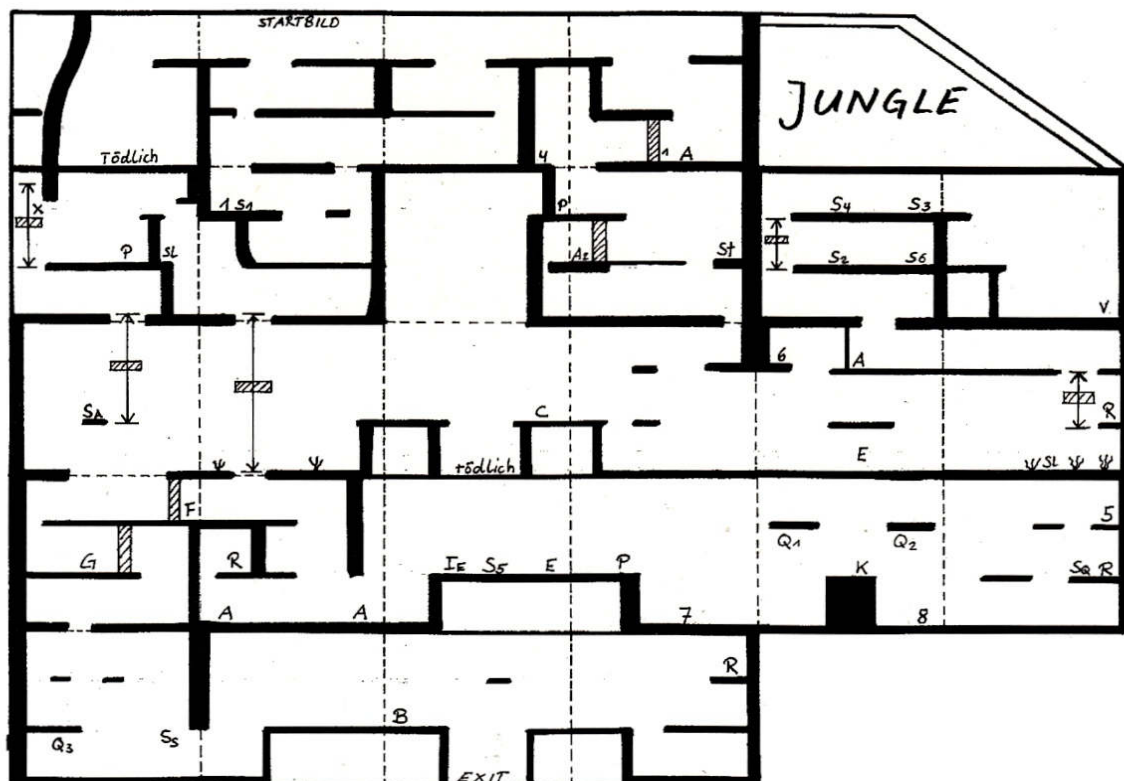
gen mit wahrer Hingabe nachgehen. So wundert es auch nicht, wenn berühmte Physiker verdattert auf fremden Planeten aufwachen und sich plötzlich mit mißgestimmten Außerirdischen, Terminatoren und Schleimmonstern konfrontiert sehen. Nur gut, daß sich im Falle von Conrad B. Hart bereits ein Rettungstrupp, bestehend aus Jarreth (Lösung) sowie Maurice Waldner samt Tassilo Wik, Bianca Buob, Daddy, Dave & Annie (Karten) auf die interplanetarischen Socken gemacht hat, um den vom Aussterben bedrohten Wissenschaftler sicher wieder auf terranischen Boden zurückzubringen. Da sich allerdings mit einer aus-

föhrlichen Lösung inklusive Kartenmaterial gut und gerne ein ganzes Heft füllen ließe, gibt's diesmal nur den ersten Teil der Heldenerrettung. Der Lösungsweg bezieht sich übrigens auf die Schwierigkeitsstufe „Easy“, die sich jedoch von den anderen Stufen nur durch die Anzahl der zu bewältigenden Monster unterscheidet. Desweiteren haben wir uns textmäßig auf das Allernötigste beschränkt, da der Rest ohnehin problemlos aus den wunderschönen Karten von Maurice herauszulesen ist.

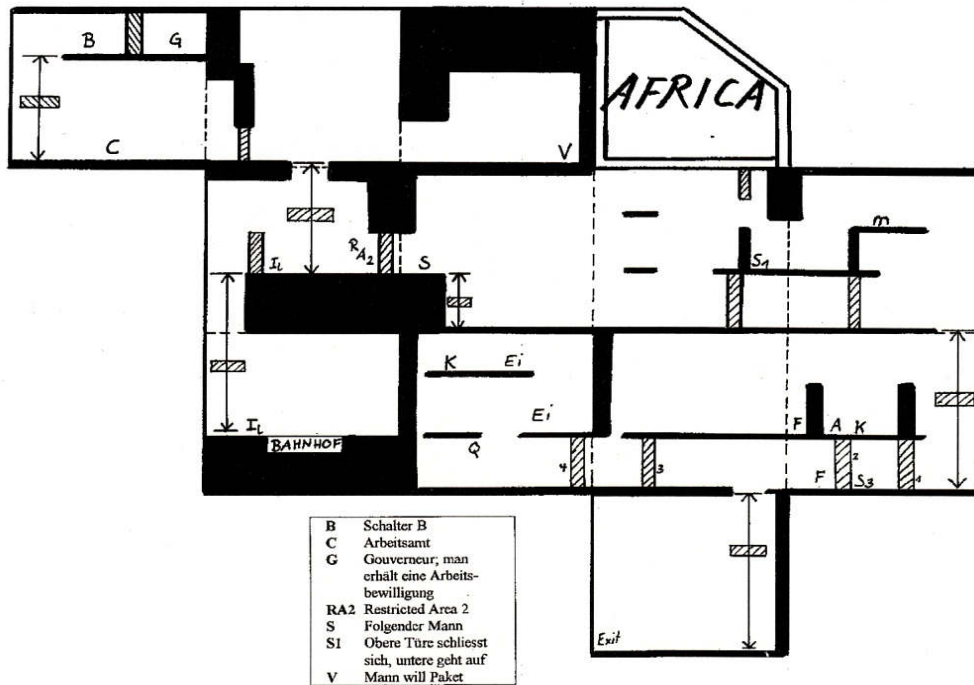
Code: BACK

JUNGLE

Den Holocube aufnehmen, nach rechts durch die Tür 1 gehen und die 10 Credits, sowie den Stein einsacken. Der Ogre A2 kann auf zwei Arten erledigt werden: entweder auf den Sensor drücken und schnell schießen, oder von hinten anschleichen und umnieten. Ist er tot, schnappt Euch die Batterie (pile) und begeben Euch nach unten



- 1 Holocube
- 4 10 Crédits
- 5 500 Crédits
- 6 bücken & ballern
- 7 100 Crédits
- 8 50 Crédits
- A2 Angräfer mit pile
- B Alter Mann, verkauft Anti-G für 500 Crédits
- C Compart. à pile
- G Serrure à carte
- S1 Öffnet Türe 1
- S2 Schickt Lift weg
- S3 Holt Lift
- S4 Schickt Lift weg
- S5 Stellt E dar
- S6 Holt Lift
- SS Stellt Q3 ein
- V Verletzter Mann, will Teleporter, gibt ID-Card

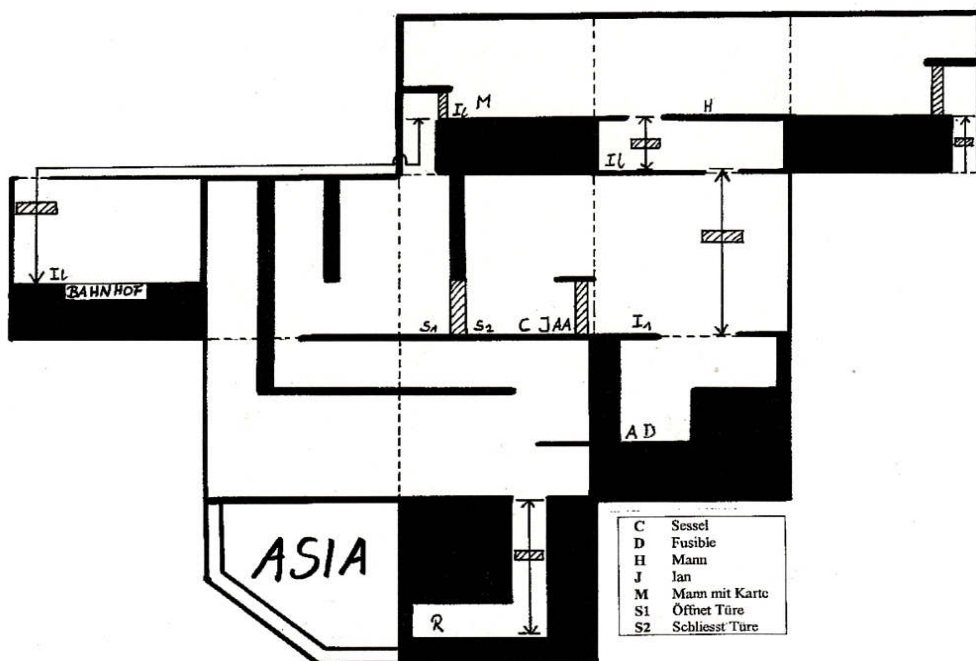


- B Schalter B
- C Arbeitsamt
- G Gouverneur, man erhält eine Arbeitsbewilligung
- RA2 Restricted Area 2
- S Folgender Mann
- S1 Obere Türe schliesst sich, untere geht auf
- V Mann will Paket

rechts, über den Fahrstuhl zum „Recharge“. Hier Schild und Batterie aufladen und anschließend zu Punkt C vorrücken. Die Batterie wird dort in die Konsole gesteckt, woraufhin sich der tödliche Abgrund vor Euch schließt. Nehmt weiter links den Lift nach oben, legt den Stein am Sensor (S1) ab, greift Euch den zweiten Stein und sackt den Teleporter (X) rechts auf dem Lift ein. Der Aufzug darunter

führt zum ersten Savepunkt (SA). Nun in den Schacht unter dem Lift rechts daneben klettern, die beiden Ogres ganz unten killen und beim Recharger Schild frisch aufladen. Weiter nach rechts, mit dem Schalter das Kraftfeld deaktivieren, den Stein aufheben, die 100 Credits, den Key, die 50 Credits, sowie die 500 Credits einheimsen. Zurück an Punkt F angelangt, steckt Ihr den Schlüssel ins Schloß und

öffnet die Tür. Um auch die Tür bei G zu entriegeln, müßt Ihr zum Verletzten links oben (V), der eine ID-Card gegen den Teleporter tauscht. Diese Card steckt Ihr in den Kartenleser bei G und könnt so passieren. Etwas weiter rechts trifft Ihr auf einen alten Mann, der Euch für 500 Credits einen Antigrav-Gürtel verkauft. Mit dem Gürtel könnt Ihr gefahrlos in den Abgrund rechts springen...



- C Sessel
- D Fusible
- H Mann
- J Jan
- M Mann mit Karte
- S1 Öffnet Türe
- S2 Schliesst Türe

1869, komplett deutsch	75,50
Airbus A-320, deutsch	99,00
AMOS, komplett deutsch	105,00
AMOS-Compiler/AMOS 3 D	59,00/74,50
AMOS professional	129,50
Archer McLeans Pool, Handbuch deutsch	55,00
A.T.A.C., Handbuch deutsch	+82,50
B 17, Handbuch deutsch	+82,50
B.A.T. II, komplett deutsch	81,50
Bard's Tale Construction Set	69,00
Battle Isle Bundle (Battle I. incl. Data), kpl. dt.	76,50
BC Kid, Anleitung deutsch	57,00
Bundesliga Manager professional, kpl. dt.	74,50
Campaign, komplett deutsch	69,00
Castle of Dr. Brain, komplett deutsch	69,00
Chaos Engine, Anleitung deutsch	55,00
Civilization, komplett deutsch	82,50
Combat Air Control, Anleitung deutsch	69,00
Curse of Enchantia, komplett deutsch	89,00
Cytron, Anleitung deutsch	64,00
Darkmere, deutsch	82,50
Das Schwarze Auge, kpl. dt. 1,5 o. 1MB je	79,50
Dune II, deutsch	64,00
Elvira II, komplett deutsch	61,50
Epic, Handbuch deutsch	67,00
Eye of the Beholder II, komplett deutsch	85,00
Fire & Ice, Anleitung deutsch	55,00
Global Effect, komplett deutsch	79,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	79,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch	82,50
Heart of China, komplett deutsch	69,00
Hexuma, komplett deutsch	89,00
History Line, komplett deutsch	79,50
Humans, deutsch	84,00
Larry V, komplett deutsch	69,00
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	64,00
Legend of Valour, komplett deutsch	55,00
Lemmings II, Anleitung deutsch	+69,00
Lionheart, Anleitung deutsch	64,00
Lotus Turbo Challenge III, Anleitung dt.	55,00
Lure of the Temptress, kompl. deutsch	64,00
Indiana Jones III, komplett deutsch	69,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	85,00
KGB, komplett deutsch	64,00
Knights of the Sky, Handbuch deutsch	79,50
MAD TV, komplett deutsch	74,50
MAD TV - Datadisk, komplett deutsch	+28,00
Might & Magic III, komplett deutsch	74,50
Monkey Island I, komplett deutsch	74,50
Monkey Island II, komplett deutsch	85,00
Patrizier, komplett deutsch	75,50
Perfect General, deutsch	82,50
Perfect General Data-Disk, deutsch	55,00
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	57,00
Pinball Fantasies, Anleitung deutsch	61,50
Piracy on the High Seas	59,50
Populous II plus (incl. Challenge), Anlgt. dt.	75,50
Populous II Challenge (Data), Anlgt. dt.	35,00
Police Quest III, komplett deutsch	69,00
Push Over, Anleitung deutsch	64,00
Railroad Tycoon, komplett deutsch	79,50
Rampart, Handbuch deutsch	69,00
Reach for the Skies, Handbuch deutsch	67,00
Red Baron, komplett deutsch	69,00
Red Zone, Anleitung deutsch	55,00
Rome, komplett deutsch	67,90
Sensible Soccer 92/93	55,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	79,50
Silly Putty, Anleitung deutsch	55,00
Sim Ant, komplett deutsch	88,50
Sim Earth, komplett deutsch	88,00
Special Forces, Handbuch deutsch	79,50
St. Thomas, Handbuch deutsch	74,50
Tomato Game, Anleitung deutsch	67,50
Tornado, Handbuch deutsch	+a.A.
Ultima VI, Handbuch deutsch	71,50
Waxworks, komplett deutsch	64,00
Wayne Gretzky Hockey II	55,00
Willy Beamish, Handbuch deutsch	69,00
Wing Commander I, komplett deutsch	89,00
WWF 2	55,00
Zak McKracken, komplett deutsch	67,00
Zool, Anleitung deutsch	57,00
X-Copy Tools mit Hardware, komplett dt.	88,50
De Luxe Paint 4.1, komplett deutsch	215,00

Änderungen vorbehalten

+ = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Vorkasse: DM 6,00 Post - Nachnahme: DM 9,00

UPS - Nachnahme: DM 13,00

Ausland nur Eurocheck plus DM 25,-

KAROSOFT

Postfach 404, 4010 Hilden

Telefon 02103/42088 oder

02103/42022

Liste kostenlos!

(Bitte um Angabe des Computertyps)

Kein Ladenverkauf • Nur Versand

FLASHBACK

Code: LOUP

ASIA:

Schild am Recharger aufladen, rechts mit dem Lift nach oben düsen, von dort aus weiter hinaufklettern und nach links oben springen. Spricht mit Ian (J), nachdem Ihr die beiden Cops in die Hölle geschickt habt. Setzt Euch dann in den Sessel, seht Euch die Animation an und redet erneut ein paar Takte mit Ian. Als nächstes muß die Sicherung (D) besorgt werden, die man in der Konsole darüber (II) einsteckt. Betätigt nun den Schalter, um den Lift zu holen. Arbeitet Euch über den zweiten Fahrstuhl nach links bis zu dem Typ am Checkpoint (M) vor. Er händigt Euch eine Kar-

te aus. Öffnet die Tür und schippert mittels Aufzug zum Bahnhof. Steigt hier in die nächstbeste Metro nach

AMERIKA:

Plaudert in der Bar ganz oben mit dem Barkeeper (B) und stattet Jack (H) einen kleinen Besuch ab. Mit den Infos der beiden in der Tasche geht's zurück zum Bahnhof und weiter nach

AFRIKA:

Eilt zum Arbeitsamt (C), laßt Euch von dem Kerl dort volltexten und begeben Euch über den Aufzug zum Gouverneur. Haltet ihm Eure ID-Card unter die Nase, dann wird er eine Arbeitserlaubnis ausspucken.

Die Metro bringt Euch
anschließend nach

EUROPA:

Unterhaltet Euch mit dem Mann bei der Work Agency, ladet weiter links den Schutzschild auf, speichert und bestätigt Eure erste Mission mit der Arbeitserlaubnis.

Mission 1:

Tuckert nach ASIA, übernimmt von der Frau ganz rechts das Paket und schleppt es nach AFRIKA zu dem komischen Kauz rechts oben (V). Mit den 100 Credits für diesen Botengang in der Tasche geht's zurück zum Job Center (EUROPA). Ladet den Schild auf, speichert ab und akzeptiert Euren zweiten Auftrag.

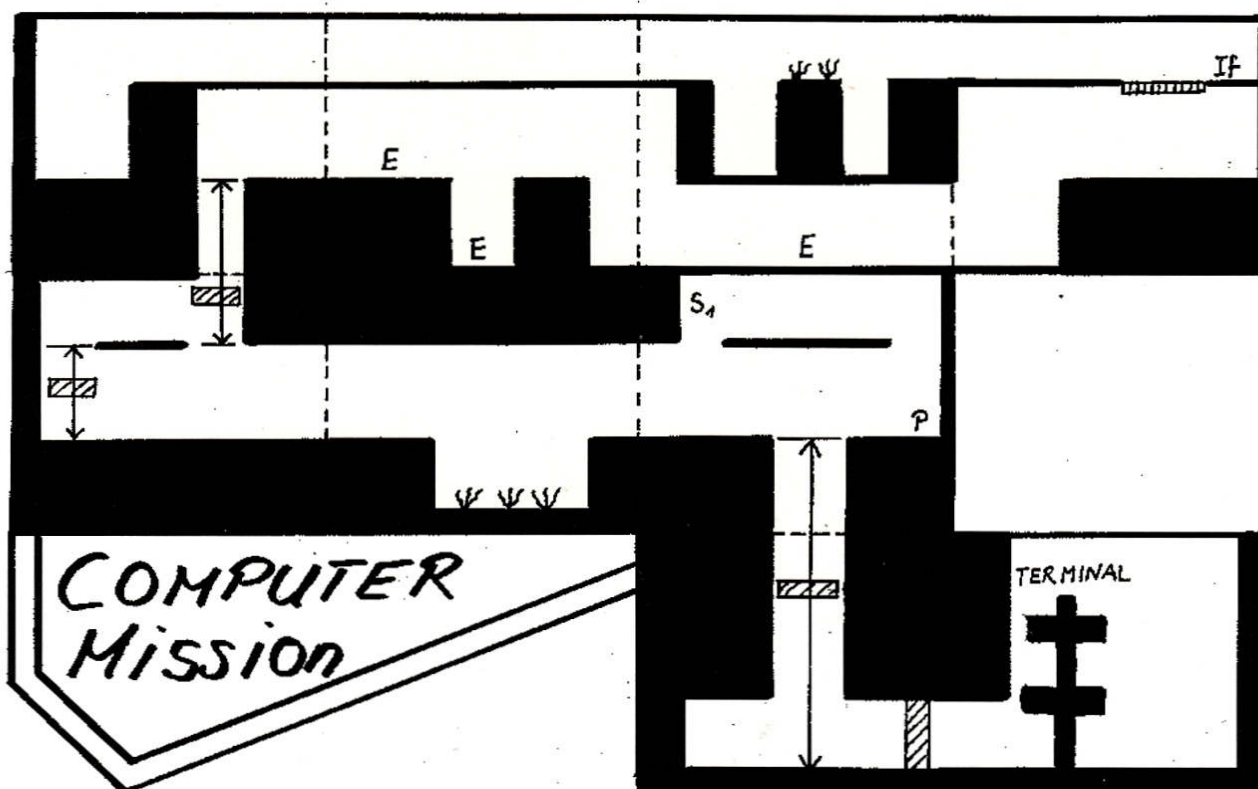
Mission 2:

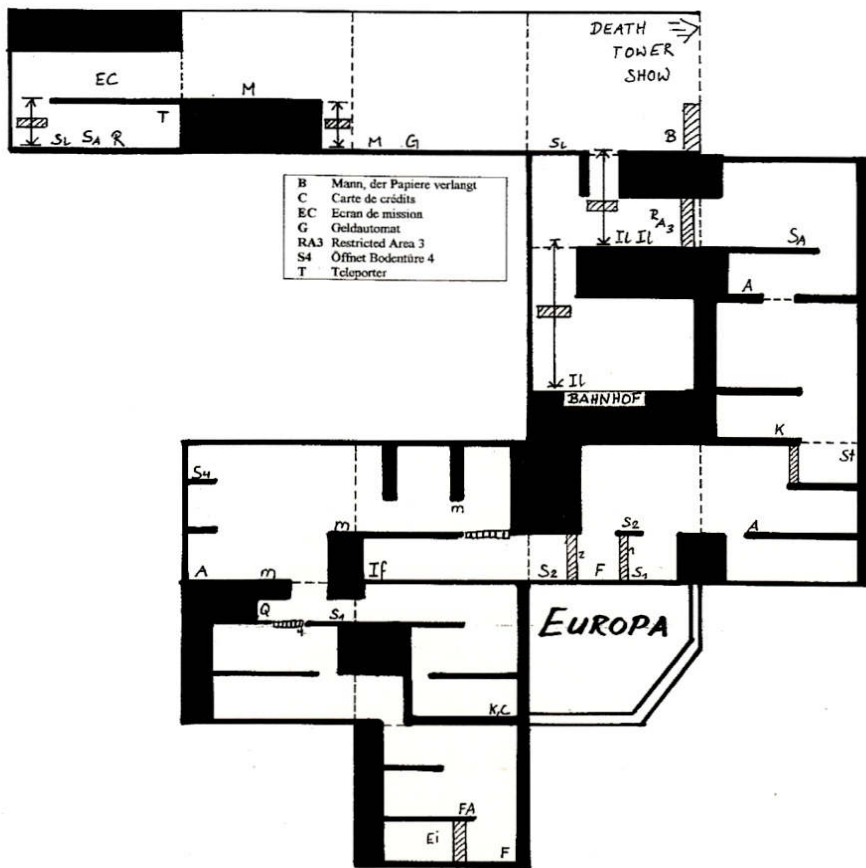
Führt Euren Professor auf Abwegen nach AFRIKA zur Restricted Area 2. Veranlaßt den hier wartenden Mann (S) dazu, Euch zu folgen. Achtet darauf, daß Euch der V.I.P auf Schritt und Tritt bis zur ver-

geschlossenen Tür folgen kann. Klettert dort alleine zum Schalter S1 hinauf, betätigt ihn, hangelt Euch über die Mine bis zum Lift hinunter und holt den V.I.P. nach. Mit dem Fahrstuhl erreicht Ihr das Stockwerk darunter, wo es zuerst den Schlüssel zu besorgen gilt. Der Key wird weiter links in das passende Schloß gesteckt, bevor man im Raum links davon einen zweiten Türöffner einsacken kann. Um den Lift nach unten einzuschalten, müßt Ihr den gefundenen Schlüssel in die Konsole rechts daneben stecken. Mit dem V.I.P. am Exit angekommen, werdet Ihr mit 300 Credits belohnt. Nun aber wieder zurück zum Job Center, Schild aufladen, save und nächste Aufgabe erfüllen.

Mission 3:

Mittels U-Bahn geht's nach AMERIKA. Hier interessiert zunächst der Barmann. Anschließend begeben wir uns zur Restricted Area 01, labern mit dem Cop, eilen zurück zum Bar und weiter ganz nach links. Nach einer





kleinen Auseinandersetzung mit einem Ogre treffen wir auf einen Mann, der ebenfalls ein paar Infos für uns hat. Höchste Zeit, sich jetzt mal etwas intensiver um den Cop in Area 01 zu kümmern. Greift Euch nach Spezialbehandlung Marke Mausetot seinen Schlüssel und hastet zu Punkt F zurück, wo der Key die Falltür entriegelt. Steigt hinab, speichert und tastet Euch nach rechts vor. Killt die beiden Terminatoren und kassiert die 400 Credits Kopfgeld. Bereitet

Euch nun mit der schon gewohnten Prozedur auf die vorletzte Mission vor.

Mission 4:

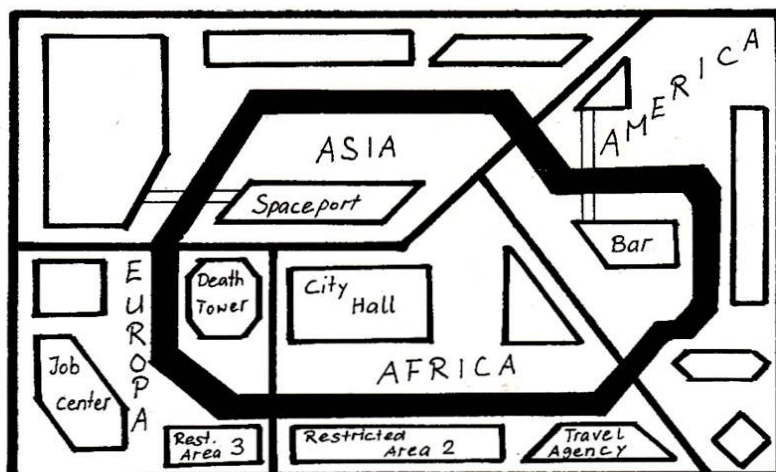
Hüpft in den Teleporter — Ihr werdet Euch ganz links oben im Computer-Level wieder materialisieren. Jetzt heißt es, so schnell wie möglich zum Terminal zu sprinten. Also nach rechts zur Falltür; unten wieder nach links und über die Fahrstühle einen Stock tiefer. Hier muß der Lift, der zum Terminal führt, durch den

Schalter S1 aktiviert werden, bevor Ihr am Terminal die Karte hineinschieben könnt. Mit 500 Credits Lohn in der Tasche, erwartet Euch der letzte Auftrag.

Mission 5:

Im guten alten EUROPA (da dürftet Ihr eh' gerade verweilen) traben wir gemütlich zur Restricted Area 03. Steigt nach dem Savepunkt in die Tiefe hinab, schnappt Euch den Schlüssel und lauft bis zu Punkt F. Steckt dort den Key ins Schloß, geht ein paar Schritte nach links und schleudert einen Stein auf den Sensor If. Die Klappe in der Decke gibt den Weg nach oben frei. Rückt oben bis zur Mine vor und wartet, bis der Ogre unten auf die Mine auf seiner Seite tritt. Jetzt könnt Ihr gefahrlos den Sensor S4 auf der obersten Plattform betätigen. Bevor Ihr durch die nun offene Bodentüre springt, solltet Ihr Euch rechts unten den Key und die Karte besorgen. Entriegelt damit die Gefängnistür des fliegenden Balls, plättet den Burschen und kassiert Euer letztes Auftragsgeld. Nun habt Ihr endlich die nötige Kohle für die von Jack gefälschte I.D. Karte. Nachdem Ihr Euch den heiß-begehrten Lappen in AMERIKA (bei H) besorgt habt, wartet die tödlichste TV-

New Washington



Silicon Dream Software Computerversand & Shop

Mühlenstr.21 * 3418 Uslar 1
Tel. 05571/79 07 Fax 43 67

LADENPREISE KÖNNEN ABWEICHEN!

ERSATZTEILE & ZUBEHÖR	
Blizzard T. Memory Board o. RAM	299.00
dito jedoch mit 2MB RAM	399.00
Netzteil AMIGA 500	89.00
Netzteil AMIGA 2000	235.00
High Power Netzteil A 500/600	239.00
Kickstartumschaltplat. 2 fach	39.00
Kickstart 2.04 Enhancer Kit	229.00
IC 68000 16 MHz	95.00
IC Kickstart ROM 1.3	56.00
IC Kickstart ROM 2.04	95.00
IC 5719 (GARY)	34.00
IC 8372 A (BIG FAT AGNUS 1MB)	89.00
IC 8373 (HIGH RES-DENISE)	89.00
IC 8520 A1	29.95
Laufwerk 3.5" Intern A 2000	129.00
Laufwerk 3.5" Intern A 500	119.00
Laufwerk 3.5" Extern A 500	145.00
Tastatur DIN AMIGA 2000	189.00
Leergehäuse AMIGA 500	35.00
Leergehäuse AMIGA 2000	299.00
Leergehäuse AMIGA 3000	245.00
512 KB RAM-Uhr für A 500	59.00
1.0 MB RAM-Karte+Uhr A 600	149.00
1.0 MB RAM-Karte für A 500+	79.00
2-8 MB RAM-BOX A 500 mit 2 MB	265.00

AMIGA 500 MINI-TOWER GEHÄUSE ZUM EINBAU EINES A-500 MIT EXT. TASTATUR. RUFEN SIE AN FÜR WEITERE INFORMATIONEN 499.00

TOP AMIGA GAMES !!!

1869 1MB	+ DA	74.90
A 320 AIRBUS	+ DA	95.90
CIVILIZATION 1MB	+ DA	84.90
CRAZY CARS 3	+ DA	65.90
DAS SCHWARZE AUGEN	+ DA	79.95
DER PATRIZIER 1MB	+ DA	74.90
GLOBAL EFFECT 1MB	+ DA	76.90
HISTORY LINE	+ DA	85.90
MONKEY ISLAND 2	+ DA	79.90
NIGEL MANSELL	+ DA	72.90
PERFECT GENERAL 1MB	+ DA	79.90
PINBALL DREAMS 2	+ DA	79.90
SIM ANT	+ DA	85.90
STREETFIGHTER 2	+ DA	79.90
WING COMMANDER	+ DA	89.90

Komplettliste kostenlos!

Jeder 10te Besteller erhält ein GAME unserer Wahl GRATIS!!!!!!

VERSANDKOSTEN:

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50
Vorkasse/Rechnung DM 4.50

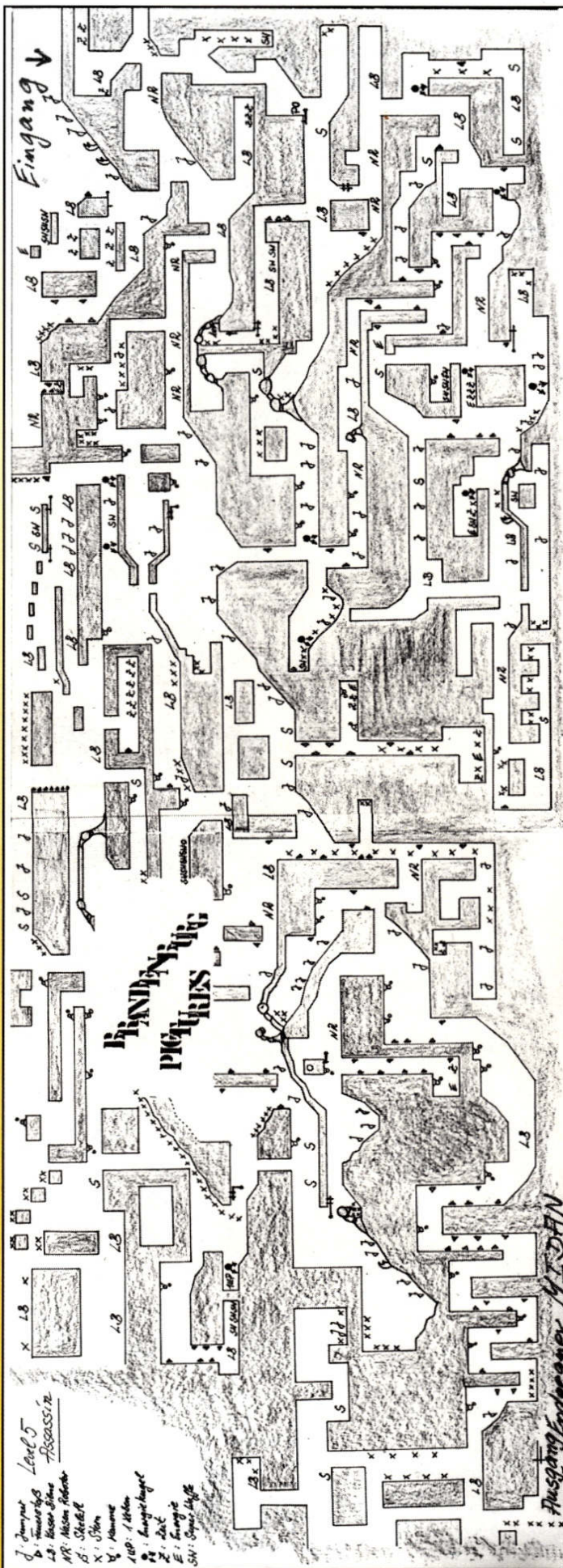
ANTWORTEN

DIE HEISSEERSEHNTEN

Die Geheimnisse um die Bohne sowie die Phiole in **Kult** lüftet Mario aus Altentstadt. Die Bohne dürft Ihr getrost der Mumie zu stecken — zur Lösung des Spiels ist das jedoch nicht unbedingt nötig. Die Phiole hingegen solltet Ihr sicher in Eurem Inventar verstauen und anschließend über die linke Passage bis zu einer Klappe laufen. Dahinter rostet ein mächtiges Hackmesser vor sich hin, mit welchem Ihr den Raum Richtung „Schwelle der Wahrheit“ wieder verläßt. Nachdem Ihr dort die Priesterin zur Hölle geschickt habt, stopft Ihr das „Ey“ in den offenen Mund der Statue. Inspiziert jetzt noch schnell das Pult und beamt Euch die Statue Sauras, die auf dem Podest links oben herumsteht, mittels Telekinese her, bevor Ihr zurück durch die Passage bis zu „Gottes Gegenwart“ hastet. Wartet im Raum „Befriedigung der Mächte“ die Opferzeremonie ab, schlachtet die Protozorq-Priesterin hin und verpaßt der Hohepriesterin Saura einen „Hirnwischer“. Sobald sie im Land der Träume weilt, flößt Ihr Saura die Suppe aus der Phiole ein und nehmt selbst noch einen kräftigen Schluck davon. Unter der Maske der bösen Priesterin kommt Eure entführte Freundin zum Vorschein. Zurück in „Sauras Ruhe“ setzen wir den Affen in den Tunnel und traben wieder zu „Gottes Gegenwart“. Hier müßt Ihr nun warten, bis die Sternwand einen Durchgang freigibt. Im Gewölbe dahinter öffnet sich nach kurzer Zeit eine Klappe,

und zwei Protozorqs kriechen hervor. Erledigt den ersten mit „extremer Gewalt“, während sich der zweite Eure Liebste als Geisel schnappt. Verpaßt dem Entführer einen ordentlichen „Hirnwischer“ und schließt die Klappe mit Hilfe von Telekinese. Beim verzweifelten Versuch, den versperrten Ausgang wieder aufzubekommen, kann sich Eure Freundin aus den Klauen des Protozorqs befreien, was uns wiederum die Chance gibt, dem dreisten Widersacher das Hackbeil in den Rücken zu schleudern.

Selbstverfreilich ist es erfahrenen Weltraumhaudegen wie Holger Kiesel ein wahres Volksfest, jungen Kadetten, die auf der harten Schule der **Ork** ihr Können unter Beweis stellen wollen, etwas unter die Arme zu greifen: Um in den Besitz des dritten Schlüssels im zweiten Level zu kommen, müßt Ihr erstmal ganz nach rechts hüpfen. Im Schacht, der dort nach unten führt, findet Ihr einen runden Behälter namens „Tug“. Den schleppt Ihr nach links bis an eine Stelle, die mit einem Pfeil gekennzeichnet ist. Der Stein, der auf dem Absatz über dem Pfeil liegt, muß zerstört werden, bevor Ihr die Kugel unter dem Pfeil ablegt. Der Tug verwandelt sich hier in eine kleine Rakete, die Ihr unter den bereits erspähten, aber nie erreichten Schlüssel plazieren müßt. Der Rest erledigt sich von selbst! Übrigens, der Code für die Tür in diesem Level lautet 2314.



Die vierte Freezer-Generation heißt **ACTION CARTRIDGE SUPER IV**

Jetzt mit der 4-fachen SOFT-UPDATE-GARANTIE

- 1 - mindestens 1-mal im Jahr
- 2 - nur Update-Disk einlegen
- 3 - maximale Kosten DM 30,-
- 4 - innerhalb von 8 Wochen
nach Kauf des Super IV
kostenlos; egal wo Sie in
Deutschland gekauft haben.
Kaufbeleg genügt.

Das gibt es nur für SUPER IV

*Fragen Sie auch nach
ACTION CARTRIDGE
für C64 und Konsolen*



ACTION
Produkte finden Sie auch in der
COMPUTER CORNER von
SAT1-TEXT

Weitere Amiga Super Tools

Für Amiga ab 1 Megabyte RAM

SUPER IV Profi mit X-Copy professional XP,
Bremse und Betriebszustandsanzeige

für A500/A500 PLUS **nur DM 159,-**

für A2000 **nur DM 179,-**

SUPER IV LCX, wie Profi-Version, jedoch
ohne Gehäuse und Betriebszustandsanzeige

für A500/A500 PLUS **nur DM 129,-**

SUPER IV LC, wie LCX-Version, aber ohne
Bremse und ohne X-Copy für A500/A500 PLUS

**99,-
DM**

K.I.S.S., Kickstart-Adapter extern zum Anstecken,
für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.0, ohne ROMs
für A500/A500 PLUS und A1000, **mit Gehäuse nur DM 69,-**
auch für Steckplätze des A2000 lieferbar.

Joy&Mouse-Adapter mit Dauerfeuer, gleichzeitig
Maus und Joystick am selben Port

(nicht A2000) **nur DM 29,-**

Super IV LCX und 512 KB RAM-Erweiterung
für A500, zusammen **nur DM 179,-**

Super IV-Harddisk Expansion für gleichzeitigen
Betrieb von SUPER IV und Harddisk

für A500/A500 PLUS **nur DM 79,-**

X-COPY professional mit CYCLONE, X-Press
usw., neueste Version. Original CACHET/ASI
nur DM 99,-

Mit ACTION CARTRIDGE SUPER IV beherrschen Sie
Ihren Amiga per Knopfdruck. Unglaublich einfach. Unsagbar gut.

- Bremse einstellbar · Dauerfeuer für viele Spiele · Graphik Scan (automatisch, manuell) · Edit · Print ● Sound Scan (automatisch, manuell) · Play · Replay · Ausschneiden · Backward-Play · Sample-Scan · Klangkurven-Darstellung 4-Kanal und Zoom ● Save von Graphik und Sound im IFF-Format.
- Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel · Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche · Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs · Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk. ● Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528). SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP). Nur für RDSK-Harddisks. ● Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht ● Betriebszustandsanzeige · Kopierschutz-unabhängig · Unterbricht Programm, wann Sie wollen · Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik · Re-Load mit Loader auch von Harddisk. ● 68000-Maschine Monitor mit echtem Full Screen Editor und Help-Screen · Ausgabe auf Bildschirm und Drucker · Memory Dump · ASCII-Dump · Assemble · Disassemble · Load · Save · Hunt · Hunt-Not · Speicher füllen (Fill) · Go und vieles mehr · Diskmonitor für Block und Bootblock. ● Disk-Tools: · Bootblock-Virus-Check/Kill · File-Copy · Backup · Format · Rename · Relabel · Delete (Erase) · Softformat ● Bilder-Show · Joystick/Maus-Test · Zwei Super IV-Trainer-Cheat-Modes · und vieles mehr...

CACHET Bestellservice: 0725/322411 VIDEOTEXT SAT1 ab S.460

PWH Postfach 1110 W-5014 Kerpen 1

Alle Preise zuzüglich Versandkosten
Bei Bestellung bitte Computertyp angeben

Preise: Unverbindliche Verkaufspreisempfehlung

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip	Danger Freak	7/90	Tip	Heimdal	5/92	Lsg./Kart.	Necronom	3/92	Freezer	Soul Crystal	9/92	Lösung
Abandoned Places	12/92	Tip	Dartman	3/92	Cheat	Heimdal	7/92	Tip	Never Mind	3/92	Tip	Space Ace 2	3/92	Tip
Addams Family	9/92	Tip	Das Boot	9/91	Cheat	Helloween	9/91	Tip	Nicky Boom	11/92	Codes/Freezer	Space Ace 2	4/92	Freezer
Afterburner	1/91	Cheat	Das Erbe	9/92	Tip	Hero's Quest	9/90	Lösung	Nicky Boom	12/92	Cheat	Space Crusade	1/93	Freezer
After the War	5/90	Codes	Das Schwarze Auge	10/92	Tip	Hero Quest	7/91	Tip	Nightbreed	7/91	Tip	Space Gun	7/92	Tip
After the War	7/90	Cheat	Deaf Pharaoh	3/91	Tip	Hero Quest	2/91	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Tip	Space Quest 3	12/91	Tip
Agony	5/92	Cheat	Day of the Viper	3/91	Tip	Hexuma	9/91	Lösung	Night Hunter	12/90	Codes	Space Quest 3	12/91	Tip
Alcatraz	5/92	Freezer	Days of Thunder	11/91	Cheat	Hexuma	12/92	Tip	Night Shift	2/91	Codes	Space Quest 4	4/92	Lsg./Kart.
Alien Breed	2/92	Cheat	Defender 2	3/91	Cheat/Codes	Hill Street Blues	5/92	Tip	Night Shift	5/91	Cheat	Space Harrier	5/90	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer	Defender of the Crown	5/91	Cheat	Hook	10/92	Cheat/Lsg.	Ninja Remix	4/91	Lösung	Special Forces	7/92	Cheat
Alien Breed	3/92	Cheat	Deverance	3/91	Freezer	Hook	5/91	Cheat	Ninja Remix	4/91	Lösung	Speedball 2	7/92	Cheat
Alien Breed Spec. Ed. 1992	1/93	Codes	Der Patriot	9/92	Tip	Horror Zombies	9/91	Cheat	N. Warriors (ind.)	4/90	Tip	Speedball 2	1/92	Freezer
Alien World	5/92	Cheat	Der Spion, der mich liebt	3/91	Tip	Hound of Shadow	5/90	Tip	N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat	Speedball 2	1/92	Freezer
Amberstar	11/92	Freezer	Der Spion, der mich liebt	4/91	Cheat	Hudson Hawk	5/92	Cheat	Nitro	2/91	Cheat	Spell Bound	12/90	Codes
Amberstar	7/92	Lösung	Deuteros	1/92	Tip	Hunter	4/92	Tip	Nuclear Wars	5/90	Tip	Spherical	4/91	Codes/Cheat
Amnesia	12/91	Codes	Devous Designs	3/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	Obitus	3/91	Karten	Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Anarchy	4/91	Codes	Devous Designs	4/92	Codes	Hybris	2/91	Cheat	Oh nol More Lammings	1/92	Codes	Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Another World	2/92	Lsg./Kart.	Devous Designs	5/92	Codes	Hydra	1/92	Cheat	Operation Stealth	11/90	Lösung	Stadt der Löwen	1/91	Tip
Aquanoct	2/93	Tip	D/Generation	10/92	Freezer	History Line 1914-1918	1/93	Codes	Operation Stealth	2/91	Tip	Starbrite Supersoccer	1/93	Freezer
Antares	5/91	Tip	Codes of W. (ind.)	3/90	Cheat	Immortal	1/91	Codes	Operation Th. (ind.)	4/90	Tip	Starlight	5/90	Tip
Antares	11/92	Tip	Dojo Dan	12/92	Freeze	Imperial	4/91	Codes	Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat	Starlight	11/90	Tip
Antares	3/92	Tip	Dominator	7/91	Cheat	Imperium	1/91	Tip	Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat	Starglider 2	1/91	Cheat
Antheads	7/90	Lösung	Double Dragon 2	4/90	Tip	Imperium	12/91	Tip	Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat	Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Apidya	1/92	Cheat	Double Dragon 3	1/91	Cheat	Impossamole	10/90	Cheat	Ork	7/92	Freezer	Stormball	12/91	Tip
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Frz.	Double Dragon 3	1/91	Cheat	In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip	Ork	12/92	Cheat	Stormlord	4/90	Cheat
Aquaventura	5/91	Tip	Dracoon Dragon 3	12/92	Freezer	Indiana Jones 3	3/90	Tip	Ork	5/92	Tip	Strider	3/90	Cheat
Arknoad 2	5/91	Tip	Drachen von Laos	1/92	Tip	Indiana Jones 3	11/90	Tip	Out Run	2/91	Cheat	Strider	3/90	Cheat
Arnie	7/92	Cheat	Dragon Breed	1/91	Cheat	Indiana Jones 3	12/90	Tip	Outzone	11/91	Codes	Strider	7/90	Cheat
APB	1/91	Cheat	Dragonlight	2/93	Tip	Indiana Jones 3	1/91	Tip	Over the Net	9/91	Tip/Cheat	Strider 2	11/91	Cheat
Apprentice	12/90	Codes	Dragonlight	12/90	Tip	Indiana Jones 3	3/91	Tip	Pacific Islands	9/92	Freezer	Striker	11/92	Freezer
Armada	7/92	Freezer	Dragonlight	1/91	Tip	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Pacific Islands	1/92	Cheat	Strix	7/91	Tip
Armour-Geddon	9/91	Tip	Dragonlight	2/91	Tip	Indiana Jones 4 - Action	7/90	Cheat	Pang	2/91	Tip	Stundenglas	7/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat	Dragonlight	3/91	Tip	Indiana Jones 4 - Action	4/91	Tip	Panza Kick Boxing	2/91	Tip	Stunt Car Racer	3/90	Tip
Assassin	1/93	Karten/Cheat	Dragonlight	7/90	Cheat	Inspector 500	12/90	Lösung	Paperboy 2	12/92	Freezer	Stunt Car Racer	4/90	Tip
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat	Dragon's Lair	3/91	Cheat	Inspector	12/90	Cheat	Parasol Stars	9/92	Cheat	Sturmtruppen	11/92	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	12/90	Lösung	Intercept	7/92	Tip	Parasol Stars	7/92	Tip	Super Cars	7/92	Cheat/Tip
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interchange	10/91	Codes	Pegasus	12/91	Codes	Super Cars 2	1/93	Cheat
Astro Marine Corps	9/90	Codes	Dragon's Lair Time Warp	2/91	Cheat/Lsg.	International Karate	1/92	Cheat	PGA Tour Golf	5/91	Tip	Super Hang On	2/91	Cheat
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat	Dragon's Lair 2	2/92	Tip	International Karate Plus	11/90	Cheat	Pingball Dreams	5/92	Freezer	Super Hang On	3/91	Tip
Atomino	11/91	Codes	Dragon's Lair III	12/93	Lösung	Interphase	12/90	Cheat	Pingball Fantasies	1/93	Freezer	Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Awesomeness	4/90	Tip	Dungeon Scape	9/91	Tip	Invest	12/90	Cheat	Pingball Fantasies	12/92	Cheat	Super Off Road Racer	5/91	Tip
Awesomeness	5/91	Cheat	Dragon Spirit	7/90	Tip	Iron Lord	5/91	Tip	Pingball Magic	12/92	Cheat	Supremacy	12/90	Tip
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip	Drakken	4/90	Tip	Iron Lord	4/90	Tip	Pipe Mania	4/90	Codes	Switch Blade	1/92	Freezer
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip	Drakken	5/90	Lsg./Kart.	Iron Lord	5/90	Lösung	Pipe Mania	5/90	Codes	Switch Blade 2	2/92	Cheat
Back to the Future	11/90	Tip	Dune	10/92	Tip	Iron Lord	9/90	Tip	Pirates	9/90	Tip	SWW	9/91	Cheat
Back to the Future 2	7/91	Cheat	Dungeon Blaster	12/90	Lösung	Iron Lord	12/90	Tip	Pirates	2/92	Tip	Sword of Honour	1/93	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip	Dungeon Master	5/92	Tip	Iron Lord	11/92	Lösung	Pitfighter	7/92	Cheat	Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Back to the Future 3	9/91	Tip	Dungeons of Avalon II	9/93	Tip	It Came from the Desert	3/90	Tip	Plague	9/90	Cheat	Tangram	7/91	Codes
Bad Company	5/90	Tip	Dungeons of Avalon	10/92	Tip	Ivanhoe	10/90	Cheat	Plague	1/91	Tip	Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip	Dynablasters	4/91	Codes	Jaguar XI 220	9/92	Cheat	Plague 9 from Outer Space	10/92	Lösung	Teen Yankee	5/92	Tip
Barbarian	3/91	Cheat	Dynablasters	4/91	Codes	James Pond	1/91	Cheat/Tip	Player Manager	9/90	Tip	Teenage Mutant Turtles	1/93	Freezer
Barbarian	2/92	Tip/Freez.	Dynasty Wars	11/90	Cheat	James Pond 2	7/92	Cheat/Freez.	Player Manager	9/90	Tip	Tennis Cup	4/91	Cheat
Bard's Tale 3	5/91	Tip	Elf 07	5/90	Cheat	Jim Power	9/92	Cheat/Freez.	Police Quest	17/91	Tip	Terminator 2	3/92	Cheat/Freezer
Bard's Tale 3	2/92	Tip	Elf 07	11/91	Cheat/Lsg.	John Madden Football	7/92	Tip	Police Quest 1	12/91	Tip	Test Drive 2	12/90	Cheat
Bard's Tale 3	10/90	Tip	Elvira	2/91	Lsg./Kart.	John Madden Football	11/91	Tip/Freezer	Police Quest 1	12/91	Tip	Test Drive 2	12/90	Cheat
Battle Command	4/91	Tip	Elvira	5/91	Tip	Jumping Jackson	4/90	Tip	Police Quest 2	10/90	Lösung	The Games: Espana '92	12/92	Tip
Battle Command	11/91	Tip	Elvira 2	2/93	Tip	Kaiser	5/90	Cheat	Police Quest 2	2/92	Tip	The Humans	1/93	Tip
Battle Isle	11/91	Codes	Elvira 2	1/93	Tip	Katalks	2/91	Cheat	Police Quest 2	9/92	Tip	The Humans	12/92	Codes
Battle Isle Disk 1	12/92	Tip	Elvira 2	7/92	Lsg./Kart.	Kathedrale	1/92	Freezer	Police Quest 2	9/92	Tip	The Oath	1/92	Codes
Battle Squadron	7/90	Cheat	Elvira 2	7/92	Lsg./Kart.	Kathedrale	3/92	Lösung	Police Quest 2	12/91	Cheat	The Oath	1/92	Codes
Battle Squadron	12/90	Cheat	Elvira (Arcade)	7/92	Freezer	Kick Off 2	7/91	Tip	Populous	2/92	Codes/Cheat	Think Cross	12/91	Codes
Battle Valley	9/91	Cheat	Elvira (Arcade)	1/91	Tip	Kick Off Expansion	3/90	Tip	Populous 2	3/92	Tip	Third Courier	1/91	Tip
B.C. Kid	2/93	Tip/Karte	Emlyn Hughes Intern. Soccer	10/90	Tip	Killing Game Show	4/91	Cheat	Populous 2	7/92	Cheat	Third Courier	2/91	Tip
B.C. Kid	1/93	Tip	Emlyn Hughes Intern. Soccer	10/90	Tip	Killing Game Show	11/91	Tip	Power Drift	3/90	Tip	Thunderbirds	3/90	Codes
Beach Volley	3/90	Cheat	Emlyn Hughes Intern. Soccer	5/91	Cheat	King's Quest 5	5/92	Tip	Power Drift	1/91	Tip	Thunderhawk	11/91	Tip
Beast II	11/92	Lsg./Freezer	Epic	7/92	Codes	King's Quest 5	5/92	Tip	Power Drift	4/91	Tip	Thunderhawk	3/92	Tip/Freezer
Beast II	12/92	Cheat	Epic	7/91	Codes	Klax	9/90	Cheat	Power Drift	10/91	Codes	Thunder Jaws	1/92	Cheat
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat	Extasy	3/91	Codes	Klax	9/90	Cheat	Predator 2 (ind.)	7/91	Cheat	Time	5/90	Lösung
Beverly H. C. (ind.)	9/91	Tip	Extasy	9/91	Codes	Kreuz As Paker	4/90	Cheat	Predator 2 (ind.)	12/91	Tip	Time Machine	3/91	Cheat
Birds of Prey	2/93	Freezer	Eye of the Beholder	9/91	Lsg./Karte	Last Ninja 2	3/91	Tip	Prince of Persia	3/91	Cheat	Tiny Sweets	12/92	Codes
Black Crypt	4/92	Tip	Eye of the Beholder	1/93	Tip	Last Ninja 2	4/91	Lösung	Project X	9/92	Freezer	Titus the Fox	5/92	Codes
Black Crypt	5/92	Lösung	Eye of the Beholder 2	5/92	Lsg./Karte	Leander	1/92	Codes	Project X	7/92	Tip	Toki	9/91	Cheat
Black Crypt	12/92	Tip	Eye of the Beholder 2	5/92	Lsg./Karte	Leander	1/92	Codes	Project X	11/92	Freezer	Toki	9/91	Cheat
Black Gold	4/92	Freezer	Eye of the Beholder 2	11/92	Freezer	Leander	4/92	Tip	Project X	9/91	Codes	Torak the Warrior	5/92	Cheat
Black Tiger	9/90	Cheat	F-1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat	Leander	5/92	Tip	Project X	9/91	Codes	Total Recall	5/91	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat	F-15 Strike Eagle 2	10/91	Tip	Legend	10/92	Freezer	Project X	10/91	Lösung	Total Recall	10/91	Cheat
Bloodwych	4/90	Karten	F-15 Strike Eagle 2	7/92	Freezer	Legend of Faerghail	11/90	Lsg./Kart.	Project X	11/90	Codes	Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Bloodwych	7/90	Tip	F-19 Stealth Fighter	4/92	Freezer	Legend of Faerghail	12/90	Tip	Project X	11/90	Codes	Transworld	1/91	Tip
Bloodwych	9/90	Tip	F-19 Stealth Fighter	1/92	Tip	Legend of Faerghail	1/91	Karten	Project X	5/91	Tip	Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Bloodwych	4/91	Tip	F-29 Retaliator	7/92	Freezer	Legend of Faerghail	2/91	Karten	Project X	4/90	Tip	Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Bloodwych	11/92	Tip/Freez.	Fairy Tale Adventure	10/91	Tip	Legend of the Last	12/90	Tip	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bombardier	11/92	Freezer	Fairy Tale Adventure	11/92	Tip/Cheat	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bombardier	7/91	Codes	Fairy Tale Adventure	3/91	Lsg./Kart.	Legend of the Last	4/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bombardier	7/90	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bombardier	2/92	Codes	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bombardier	10/92	Codes	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	3/90	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	12/91	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	4/92	Cheat	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	5/90	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	9/90	Cheat	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	1/91	Lösung	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	2/91	Lösung	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	3/91	Lsg./Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	4/91	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	9/91	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	10/91	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	10/91	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	10/91	Tip	Fairy Tale Adventure	1/91	Tip	Legend of the Last	2/91	Codes	Project X	11/90	Tip	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bump's Arcade Fantasy	10/91	Tip	Fairy Tale Adventure</											

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV“ und „Diskettenmagazine“, sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse“ bis zum „Bundesliga Manager Prof.“!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieltests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker“ – das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge“, „Eye of the Beholder II“ und „Pools of Darkness“, sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer: „The Humans“, „Der Patrizier“ und „Jaguar XJ 220“, die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!



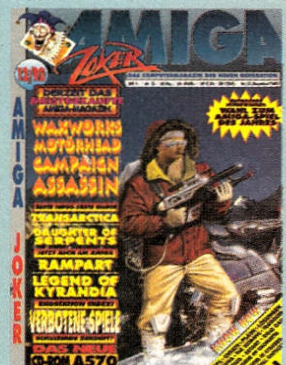
Amiga Joker 9/92
Spitzensport: „Int. Sports Challenge“, „Tennis Cup 2“ und ein großes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!



Amiga Joker 10/92
Hammerhart: Alles über den neuen Atari-Rivalen „Falcon 030“ und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beast III“ und „Lotus III“ sowie viele Neuheiten fürs CDTV!



Amiga Joker 11/92
Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämmern wie „Historyline“, „GEM‘Z“ und „Shadowworlds“, ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFÜ und die neuen Amigas – einfach festlich!



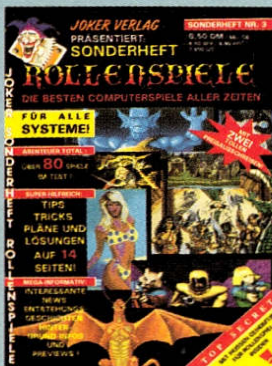
Amiga Joker 12/92
Der Weihnachts-Knaller: Festliche Tests zu „Waxworks“ und „Bill's Tomato Game“, Insider-Berichte über indizierte Spiele oder das CD-ROM für den A500 und viele Überraschungen mehr!



Amiga Joker 1/93
Die Silvester-Rakete: Funkelnde Grafik bei „Lionheart“, „Flashback“ und „Dragon's Lair 3“, glitzerndes Gameplay mit „Indy IV“ und „Wing Commander“ plus schillernde Infos!



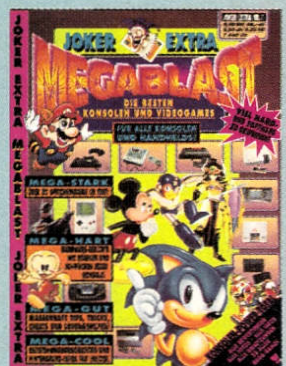
Amiga Joker 2/93
Lang erwartet: Tests zu „The Chaos Engine“, „Street Fighter II“, „Bard's Tale Const. Set“, eine feine Spiele-Checkliste für den A1200 sowie Malprogramme mit 256 Farben!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



4. Sonderheft: Adventures
Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!



Joker Extra: Megablast
Absolut ultimativ: Hier erfährt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenmodulen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Es gibt bekanntlich gute und schlechte Programme. Gelegentlich werden auch ein paar besonders schlechte veröffentlicht, und etwa alle 103 Jahre steht ein supertiefer Griff ins Klo an — heute ist es wieder soweit!

DIGITAL DUNGEON

DER DUNGEON

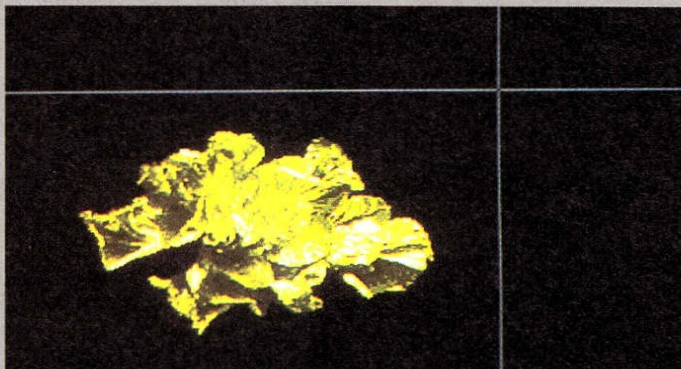
DES SCHRECKENS

Also haben wir uns die Freiheit genommen, diesen Exoten auf einer ganzen Seite zu verreißen — was etwa 72 mal soviel Platz ist, wie ihm nach qualitativen Gesichtspunkten zustünde. Ein weiterer Grund für unsere Ausführlichkeit ist darin zu finden, daß die grundsätzliche Idee des Machwerks von Magic Matrix durchaus originell wäre: Man wollte Pen und Paper-Rollenspieler einen Baukasten an die Hand geben, mit dem sich schnell und bequem die verschiedensten Kampfszenarien am Screen nachbilden lassen. Gegenüber den üblichen Plastik-Monstern am Wohnzimmermisch soll die Digi-Variante z.B. Vorzüge wie Sonderfunktionen für Würfeln oder Entfernungsmessung bieten...

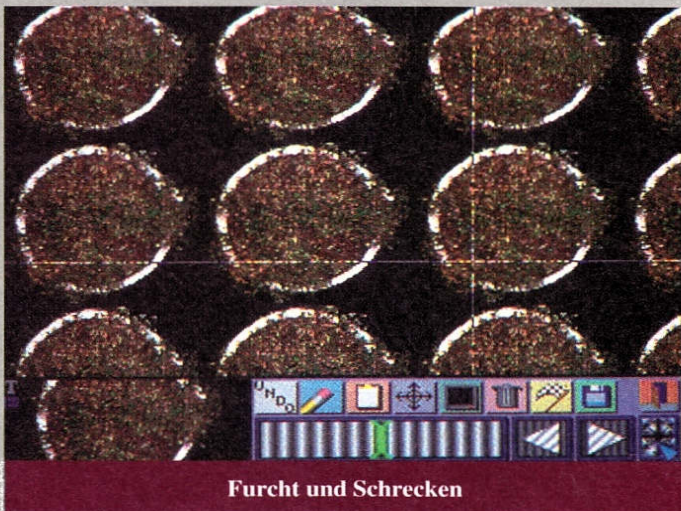
Soweit die bunte Theorie. Die Praxis hingegen erscheint in diesem Fall so grau, daß sie schon greulich ist. Von „schnell und bequem“ kann nämlich keine Rede sein, was sich bereits bei der vom Hersteller empfohlenen Festplatten-Installation bemerkbar macht. Aufgrund von Systemabstürzen erweist sie sich schlicht als unmöglich; ein anderes Betriebssystem und eine andere Festplatte halfen da ebenso wenig wie der Versuch, die acht Scheiben von Hand auf Harddisk zu bannen. Doch dem Redakteur ist nix zu schwär, also versucht er es tapfer mit den Floppies pur. Und siehe da, kaum daß man wenige Stunden später das unbrauchbare Handbuch beiseite gefeuert und sich mit der eigenen Nase durch den Dungeon der Optionen gewühlt hat, erscheinen screenfüllende Hintergründe am Schirm. Weil das Gebotene nun aber nicht annähernd so schön aussieht wie auf dem Packungsfoto, scheuten wir keine Mühe, per



Die Furcht



Der Schrecken



Furcht und Schrecken

Mausklick ein oder zwei Ungeheuer in die Landschaft zu stellen. Das war's dann aber auch schon, denn alsbald trat das Programm in den Generalstreik und weigerte sich strikt, weitere Files zu laden oder Disket-

tenwechsel zuzulassen.

Ob Kickstart 1.3 oder 2.0, das Ergebnis blieb stets dasselbe; unter Kick 1.2 läuft's (dank Programmierung mit „Blitz Basic“) überhaupt nicht. Unnötig zu sagen, daß ein ei-

lends besorgtes Zweitmuster sich zu 100 Prozent solidarisch zeigte und genau die gleichen Macken präsentierte. Nicht weiter verwunderlich, daß die Hartplastik-Boxen in beiden Fällen Sprünge und Beschädigungen aufwiesen. Und wirklich nur konsequent, daß zwei der nunmehr insgesamt 16 Disks mit einem defekten Schutzschieber auskommen mußten! Aber wen juckt's eigentlich? Was sich uns an Optik erschloß, sah ohnehin trist aus, und Sound konnten wir erst gar nicht entdecken. Daher unser Appell an Euch: Macht um Himmels willen einen Bogen von der Größe Nordamerikas um diese Leerdisketten zum Wucherpreis! Und solltet Ihr sie leichtsinnigerweise schon gekauft haben und wider alle Erwartungen durch Glück, überirdische Intelligenz oder Beamtenbestechung in den Griff kriegen, dann verrätet uns bitte den Trick — uns graut nämlich schon vor den nächsten Hotlines... (jn)

DIGITAL DUNGEON (MAGIC MATRIX)

ROLLI-BAUKASTEN

1 1/2%
„SONDERMÜLL“



GRAFIK	17%
ANIMATION	-
MUSIK	-
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	2%
DAUERSPASS	0%

FÜR MASOS

PREIS	DM 159,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	8 JA
HD-INSTALLATION	THEORETISCH
SPEICHERBAR	SZENARIEN
DEUTSCH	NEIN

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

	PC 3,5"	Amiga		PC 3,5"	Amiga		PC 3,5"	Amiga		PC 3,5"	Amiga				
Addams Family		66.-	H	Dune	63.-	D	57.-	D	Laura Bow 2	66.-	D				
Alone In The Dark	95.-	H		Dune 2	60.-	D			Legend						
Amazon	78.-	E		Dungeons Master	66.-	D			Legends of Kyandia	66.-	D	57.-	H	R. Hood- Conq o.L. Secret Monkey Isl.	
American Tail	54.-	E		Dunpen M./ Chaos S	66.-	D	60.-	H	Legends of Valour	66.-	D	66.-	D	Shadowlands	
B.A.T. 2	78.-	D	72.-	D	Eco Quest	66.-	D		Leisure S. Larry 3	78.-	D	78.-	D	Shedlock Holmes	
Bane of Cosmic	78.-	D	66.-	D	Elvira 2 jaws of C	48.-	D	48.-	D	Leisure S. Larry 5	66.-	D	66.-	D	Space Quest 3
Bards Tale 3	24.-	H	24.-	H	Eye of Beholder 1				Les Manley Lost LA	42.-	D			Space Quest 4	
Bards Tale Constr.	60.-	H	60.-	H	Eye of Beholder 2	78.-	D	78.-	D	Lord of the Rings	66.-	H	60.-	H	Space Quest 5
-Trilogy (BT1-3)	72.-	H			Gateway	66.-	E		Lord of the Ring 2	66.-	H			Spellcraft	
Black Crypt			57.-	H	Gateway t.saf.Fron	78.-	D	66.-	D	Lure o.t.Tempress	60.-	D	54.-	D	Spelljammer
Buck Rogers 2	78.-	D			Heart of China	66.-	D	66.-	H	Magic Candle 2	78.-	H			Spirit of Adventure
Captive	60.-	H			Hexuma	78.-	D	78.-	D	Magic Candle 3	66.-	E			Star Trek
Contraptions	39.-	H			Hook	88.-	H	66.-	H	Might and Magic 3	78.-	D	66.-	D	The Legacy
Cruise f.a. Corpse	60.-	D	60.-	D	Inca	103.-	D			Might and Magic 4	78.-	D			Ultima 6
Crusaders of Dark	78.-	E			Indiana Jones 3	78.-	D	66.-	D	Monkey Island 2	78.-	D	78.-	D	Ultima 7
Curse of Enchantia	60.-	H	60.-	H	Indiana Jones 4	84.-	D	66.-	D	Myth	78.-	D	66.-	D	Ultima Underworld 2
D. Generation	42.-	H	42.-	H	Ishtar	66.-	D	78.-	H	Police Quest 3	66.-	D	51.-	H	Ultima Underworld 2
Dark Queen o. Kryn	78.-	D			Island of Dr. Brain	66.-	D			Pools of Darkness	78.-	D	66.-	D	Ultima Underw. 2
Darklands	102.-	E			KGB	60.-	H	57.-	H	Prophecy of Shadow	78.-	D	66.-	D	Waxworks
DSA (Amiga: 1.5 MB)	78.-	D	72.-	D	Kings Quest 4	78.-	H	78.-	H	Quest of Glory 3	66.-	D			Ween
Daughters of Serpe	75.-	H	75.-	D	Kings Quest 5	78.-	D	78.-	H	Rex Nebula	84.-	H			Willy Beamish
Death Knig o. Kryn	78.-	D	66.-	D	Kings Quest 6	78.-	D			Rise of the Dragon	66.-	H	60.-	H	Zak McCracken

Agony		51.-	H	Fantasy World Dizz		24.-	H	Nova 9		88.-	H	Shadow o.t.Beast 3		54.-	H		
Alien Breed SE 92		24.-	E	Fire And Ice		48.-	H	Paramax		24.-	H	Space Pilot 89		24.-	H		
Apidya		60.-	H	First Samurai	60.-	H		Parasol Stars		66.-	H	Steel Empire	66.-	H	60.-	H	
Aquatic Games		57.-	H	Galaxy 89		18.-	H	Phalanx 2		18.-	H	Stellar 7		66.-	H		
Assassin		48.-	H	Gotcha I		24.-	H	Pinball Dreams	*54.-	H		Street Fighter 2	60.-	H	54.-	H	
Balance	*60.-	D		Gravity Force		24.-	H	Pinball Fantasies		54.-	H	Super Hero		*60.-	H		
BC Kid		60.-	H	Hägar d. Schreckl.		54.-	D	Pinball Wizard		18.-	H	Super Tetris	75.-	H	69.-	H	
Budokan	24.-	H	24.-	Humans	54.-	H	54.-	Platou		18.-	H	Tank Buster		24.-	H		
Bug Bomber	60.-	H	54.-	Iridon		18.-	H	Pot Panic		24.-	H	Teraway Thomas		48.-	H		
Catch em	54.-	H	48.-	Jump Machine		18.-	H	Project x		66.-	H	Terminator 2	73.-	H	66.-	H	
City Defence		18.-	H	Kid Gloves 2		57.-	H	Push Over	73.-	H	66.-	H	Trolls	48.-	H	48.-	H
Creepers		*60.-	H	Larrie a.T. Ardies		18.-	H	Putty		48.-	H	Two To One	42.-	H	24.-	H	
Cybernauts		30.-	H	Leander		51.-	H	Race Drivin		66.-	H	Typhoon		18.-	H		
Double Dragon 3	60.-	H	48.-	Lemmings Doub. Pack	78.-	H	60.-	H	Rebel Racer		52.-	H	UGH I	54.-	H	48.-	H
Dyna Blaster	66.-	H	60.-	Lemmings 2	*78.-	H	*60.-	H	Risky Woods	60.-	H	54.-	H	Walker		*60.-	H
Emerald Mine		24.-	H	Locomotion	60.-	H	54.-	H	Robocop 3	*73.-	H	66.-	H	Wizards Castles		21.-	H
Emerald Mine 2		30.-	H	Maniax	24.-	H	24.-	H	Rodland		54.-	H	Wizmo		24.-	H	
Emerald Mine 3 Pro		24.-	H	Mc Donald Land		*48.-	H	Scorpio		21.-	H	WWF Wrestling 2	73.-	H			
Excalibur		24.-	H	Mike Magic Dragon		18.-	H	Scrolling Walls		24.-	H	Zone Warrior		57.-	H		

4D Sports Boxing	42.-	H	36.-	H	-Manix Twins schw.		36.-	H	Joh Barnes Soccer	66.-	H	Racing Master Com.	36.-	H	30.-	H	
4D Sports Driving	42.-	H	35.-	H	-Manix Deck schw.	69.-	H	42.-	H	John Madden Footb.	57.-	H	Ragnarok			73.-	H
Adventure Coll.	*66.-	H	*60.-	H	Crazy Cars 3			48.-	H	Kid Pix	75.-	H	Raving Mad			54.-	H
Air Commander	66.-	H			Cytron			60.-	H	Links			Road Rash			54.-	H
Alcatraz			66.-	H	Daily Gov.Girl Pok	60.-	H	54.-	H	Links 386 Pro	90.-	H	Rocketeer			73.-	H
A McLears Pool Bi			48.-	H	Dark Hall	60.-	H			-Bay Hill Club	36.-	H	Rome AD 92	66.-	H	*60.-	H
Ashes of Empire			88.-	H	Doodlebug			66.-	H	Bountifull	36.-	H	Sensi. Soccer 92/93			48.-	H
Big Box 2			54.-	H	Dream Team Com.	73.-	H	66.-	H	-Firestone	36.-	H	Sextett 1/6 Spiele			30.-	H
Billis Tomato Game			60.-	H	Elfania	73.-	H	66.-	H	-Hyatt	36.-	H	Sextett 2/6 Spiele			30.-	H
Bitmap Brothers 1	54.-	H			Espana 92	60.-	H	54.-	H	-Mauna Kea (386)	42.-	E	Sextett 3/6 Spiele			30.-	H
Bundesl. Profi Edition	78.-	D			Euro Soccer	48.-	H	*48.-	H	-Pinehurst	36.-	H	Shoot Stars 1/4 Sp.			30.-	H
Bundesl. Manager Prof.	66.-	D	66.-	D	Euro. Championship	66.-	H	60.-	H	-Troon North	36.-	H	Shoot Stars 2/4 Sp.			30.-	H
C.A.P.			*60.-	H	Fantastic Worlds	78.-	H	72.-	H	Manchester United			Shoot Stars 3/4 Sp.	60.-	H	30.-	H
Car and Driver	72.-	H			Formula One GP	90.-	H	75.-	H	Mario Andrettis Ra	60.-	H	Soccer King			18.-	H
Carl Lewis Olympic	66.-	H	54.-	H	Front P.5 Football	66.-	E			Megalomania/Samur.	60.-	H	Spellcasting 301	66.-	E		
Chaos Engine			*51.-	H	Games - Summer Cha	66.-	H			Megamix	60.-	H	Sports Collection	66.-	H	60.-	H
Cheat Em Up 3			24.-	D	Games Winter Cha	66.-	H	*60.-	H	Microf.Master Golf	90.-	H	Starbyte N.2 Coll.	78.-	H	66.-	H
(Lösungshilfe für über 500 Amiga Games)					Goblins	66.-	H	66.-	H	Monster Pack 2	51.-	H	Striker			51.-	H
Joysticks Competition Pro					Goblins 2	95.-	D	73.-	D	Nigel Mansells WC	*60.-	H	Troddlers			48.-	H
-Mini transparent			33.-	H	Graham Taylor Socc			66.-	H	No Second Price	54.-	H	Vroom			66.-	H
-Mini Special Edit			33.-	H	Grand Prix unlimited	66.-	H			PGA Tour Golf Plus	66.-	H	-Data Disk			41.-	H
-Star Mini t/rblau			36.-	H	Great Courts 2			60.-	H	-Courses	30.-	H	Wizkid			54.-	H
-Standard schwarz			24.-	H	Hardball 3	66.-	E			Power Pack 2	*60.-	H	WWF Wrestling	73.-	H	66.-	H
-Standard transparent			27.-	H	Heimdall	*88.-	D	73.-	D	Powerbox 10 Spiele			Zool	54.-	H	48.-	H
-Special Edition			27.-	H	Indianapolis 500	66.-	H	57.-	H	Powerplay Hit 4 Sp			Zyconix	30.-	H	39.-	H
-Star transparent/blau	69.-	H	36.-	H	Jimmy White Snook	66.-	H	48.-	H	Quivi	18.-	D	18.-	D			

1869	78.-	D	66.-	D	Covert Action		75.-	H	Mad TV	78.-	D	66.-	D	Sim City Archt.2	37.-	H	37.-	H	
A-Train	78.-	E			Crisis in Kremlin	84.-	H		-Data Disk	78.-	D	66.-	D	Sim City Deluxe	88.-	D	88.-	D	
A.T.A.C.	90.-	H	*78.-	H	Das Boot	42.-	H	36.-	H	Mantis	102.-	H		Sim City Terr.Edit	37.-	H	37.-	H	
AA-War i.t.skies	84.-	H			Der Patrizier	78.-	D	66.-	D	Mega-Lo-Mania	72.-	D		Sim City/Populous	73.-	H	73.-	H	
Acres of Great War	42.-	H	36.-	H	Dynatech	66.-	H	54.-	D	On the Road	60.-	D		Sim Earth	95.-	H	73.-	H	
Acets of T. Pacific	66.-	H			Elite Plus	84.-	D	54.-	D	Patriot	72.-	D		Siviana	18.-				
- Mission Disk 1	48.-	E			Elysium	66.-	H	66.-	H	Perfect General	72.-	D	72.-	D	Space Crusade	60.-	H	60.-	H
Air Land Sea	72.-	H	66.-	H	Epic	73.-	D	66.-	H	-Data Disk	72.-	H	42.-	H	Space Max	72.-	D	68.-	D
Air Sea Supremacy			66.-	H	F 117A Nighthawk	90.-	H			Piracy of Highseas	57.-	H	66.-	E	Special Forces	84.-	H	75.-	H
Air Support			54.-	H	F 15 Str. Eagle 2	75.-	H	75.-	H	Pirates!	78.-	D			Star Control 2	66.-	H		
Air Warrior	90.-	H	66.-	H	F 15 Str. Eagle 3	96.-	H			Plantes Edge	78.-	D			Star Legions	69.-	E		
Airbus A 320	84.-	D	84.-	D	F-19 Stealth Fight			75.-	H	Populus 1	24.-	H	24.-	H	Starlight 2	66.-	H	57.-	H
Aquaventura			54.-	H	Falcon 3.0	90.-	D			-World Editor	30.-	H			Steigenbg. Hotelm.	59.-	D	52.-	D
Armour Geddon	78.-	H			-Mission Disk 1	54.-	H			Populus 2	*72.-	H	60.-	H	Stornovik	24.-	H		
Armour Geddon 2			*60.-	H	Flames of Freedom			75.-	H	-Data Disk	30.-	H			Strategy Master	72.-	H	66.-	H
Astatin	24.-	H	24.-	H	Global Conquest	90.-	H			Populus 2 Plus	66.-	H			Strike Commander	*87.-	H		
AV 8 B Harrier Ass	*66.-	H			Global Effect	66.-	H	60.-	H	Powermonger	66.-	H	60.-	H	Strike Fleet	24.-	H	54.-	H
B 17 Flying Fort.	90.-	H	*78.-	H	Go Simulator	88.-	H			-Data Disk	30.-	H			Sumeru	18.-			
Battle Chass	24.-	H	24.-	H	Grandmaster Chess	66.-	H			Premiere	60.-	H			SWOTL	78.-	E		
Battle Chass 2	60.-	H	57.-	H	Gunship 2000	90.-	H	*78.-	H	Railroad Tycoon	84.-	H	75.-	H	Takado			18.-	H
Battle Isle	66.-	H	66.-	H	Gunship 2000 Data	54.-	H			Rampart	60.-	H	*54.-	H	Task Force	90.-	H		
-Data Disk	42.-	H	42.-	H	Harpoon 1.2.1	72.-	H	66.-	H	Reach f.t.skies	*60.-	H	*54.-	H	Theatre of War	66.-	H		
Battlechass 4000	*66.-	H			-Battleset 4	30.-	H	30.-	H	Red Baron	66.-	D	60.-	H	Their Finest Hour	66.-	H	66.-	H
Birds of Prey	72.-	H	66.-	H	-Scenario Editor	42.-	H			-Mission Disk 1	48.-	E			-Mission Disk	30.-	H	30.-	H
Black Gold	73.-	D	66.-	D	Harrier Jump Jet	93.-	H			Red Zone			51.-	H	UMS 2	84.-	H	75.-	H
Burning Steel	78.-	D			Heroes of the 357	66.-	H			Robosports	73.-	H			V for Victory 2	66.-	E		
Castles	66.-	H	60.-	H	Hired Guns	*78.-	H	*60.-	H	Scenario	66.-	D	*60.-	D	V for Victory 2	*66.-	E		
Castles 2	66.-	H			History Line 14-18	78.-	D			-Do 335	36.-	E			Victory	24.-	H		
-Data Disk	30.-	H	30.-	H	Immortal	78.-	D	24.-	H	He 162	60.-	E			Viking Fields	66.-	H		
Centurion Def. Rome	24.-	H	24.-	H	Imperium	24.-	H	24.-	H	-P 80	30.-	E			Wing Commander	42.-	H	78.-	D
Chuck Y.Aft. 2.0	24.-	H	24.-	H	Incredible Machine	66.-	E			-P 38	30.-	E			Wing. Comm Edition				

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch • Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Guthrift • Nachnahme zusätzlich 5, 12,-, Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Guthrift • Nachnahme zusätzlich 5, 12,-, Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
Kein Ladenverkauf - Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL



1869

A 1200
speziell

MEHR FARBEN IM MEER?

fähig ist, sind wir hiermit um den allerersten 1200er-Hit reicher! (jn)

ICH SUCHE EINE MANNSCHAFT.
WAS KOSTET MICH HIER EINE FILIALE?
BIS ZUM NÄCHSTEN MAL, JUNGS

So allmählich scheinen die frischen Winde am Amiga kräftiger zu blasen: Nach der bunten 1200er-Version von „Zool“ trudelte dieser Tage eine weitere „Neumiga Only“-Fassung eines Bestsellers bei uns ein!

Max Designs Übersee-Händler aus dem 19. Jahrhundert sorgte ja bereits vergangenen Herbst für Furore (und wurde von Euch als zweitbeste Simulation des Jahres 92 prämiert), wenngleich er es auf der „Freundin“ naturgemäß nicht ganz so bunt trieb wie mit der MS-Dose. Die neue Hardware und ihre Möglichkeiten ließen den rührigen Austro-Program-

mierern jedoch keine Ruhe, und so machten sie sich daran, die PC-Version auf den 1200er zu konvertieren. Mithin zeigen sich Fortschritte auch nicht im Gameplay, sondern bei der Präsentation...

Freilich wirkt schon die Urversion derart fesch, daß die zusätzlichen Farben auf den ersten Blick kaum auffallen — da stechen eher vermehrte Animationen wie z.B. das nunmehr wellenbewegte Weltmeer ins Auge. Auch findet sich der eine oder andere zusätzliche Zwischenscreen im RAM, und der ebenfalls von den IBM-Kompatiblen übernommene Sound hört sich mindestens ge-

nauso schön an wie das Amiga-Original. Davon abgesehen blieb alles beim Alten: Per Maus klickt man sich in die verschiedenen Häfen hinein, kauft Schiffe bzw. Ladung und schippert mit den Windjamern die Küsten entlang nach Südeuropa, Afrika oder gar quer über's Meer nach Asien und Amerika. Der Erfolg folgt einem jedoch nur, wenn man sich nach den wirklichen, historischen Verhältnissen richtet, also etwa auch die Erntezeiten exotischer Güter wie Tee oder Kaffee berücksichtigt.

Tja, und weil das Programm neuerdings sogar multitasking-

1869
(MAX DESIGN)

HANDELSIMULATION

86%

„SONDERKLASSE“



GRAFIK	85%
ANIMATION	59%
MUSIK	83%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	89%

FÜR KÖNNER

PREIS **DM 99,-**

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

THE PERFECT GENERAL SCENARIO DISK

Im letzten Mai veröffentlichte UBI-Soft die Digi-Version eines amerikanischen Tabletops und stieß damit auf Anheiß in die vorderste Frontlinie der Sechseck-Strategicals vor. Jetzt rollt der Nachschub!

Die Datadisk versorgt ihren (Feld-) Herrn und Meister mit 15 brandneuen Szenarien aus dem umfangreichen Sandkasten-Fundus des Zweiten Weltkrieges. Damit reicht das Aufgabenspektrum nun von der Invasion Siziliens bis zum Kampf um Charkow, beim eigentlichen Spielverlauf hat sich gegenüber dem Ur-Strategen allerdings rein gar nichts geändert — womit die ausgesprochen langwierige Installation auf Diskette bzw. Festplatte also einmal mehr zwin-

gende Vorschrift für den Elite-Offizier vor dem Screen ist. Aber keine Angst, im Spiel selbst funktioniert die Handhabung bzw. Steuerung dann sehr bequem und durchdacht.

Zunächst darf vor jeder Feindbegegnung eine eingängige Lagebeschreibung aufgerufen werden, anschließend wird die eigene Armee auf der

scrollbaren Landkarte platziert, wobei der Spieler bis zu einer festgelegten „Wertgrenze“ unter diversen Einheiten frei wählen kann. Bewegung und Kampf des rundenweise strukturierten Spektakels hat man quasi sofort im Griff, doch Obacht: Erstens führt nur die Eroberung bestimmter Felder wie Brücken oder

Städte zum Gewinn (wer glaubt, unbedingt den Gegner vernichten zu müssen, hat also mit Zitronen gehandelt...), und zweitens kommt der angehende Sieger nicht umhin, jede Szene zweimal durchzuspielen — nämlich auf beiden Seiten!

Zwar wird die genretypisch karge Optik, auch wenn man sie von beiden Seiten betrachtet, nicht eindrucksvoller, und der Sound klingt noch ebenso dürrig wie einst im Mai, aber was soll's? Das Original ist dennoch mindestens ein Dreisterne-General, und den gleichen Rang muß man auch der aktuellen Szenario-Disk zuerkennen — selbst wenn die geforderten 69 Schuß Salut für eine allein nicht lauffähige Erweiterung ganz schön happig erscheinen. (jn)

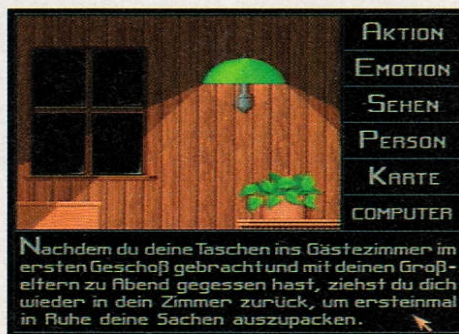


Der Blick vom Feldherrenhügel...

Wolfen

Es begann als ein ganz normaler Urlaub. Doch dann schlug die Bestie wieder zu...

Atemberaubende Atmosphäre fesselt Sie in diesem spannenden Grafik-Abenteuer. Tauchen Sie ein in eine unbekannte Welt voller Gefahren und Rätseln in der sich die Ereignisse überschlagen. Nur Sie können das schreckliche Geheimnis lösen...



Dieses Abenteuer dürfen Sie sich nicht entgehen lassen!

Faszinierende Grafiken und spannende Texte machen dieses Abenteuerspiel zum Megahit.



Steel Devils

Riesige Kampfkolosse treten auf einer Spielmatrix gegeneinander an. Nur der Bessere verläßt hier das Spiel als Sieger. Allerlei Waffen, Tarnmechanismen und Energiekonserven stehen Ihnen zur Verfügung. Das mitreißende Spiel für 2 Spieler gegeneinander. Süchtigmachende Action pur!



Slidercrash

Es gibt sicherlich schon einige Umsetzungen des Automatenhits. Aber diese AMIGA Fassung unterscheidet sich doch erheblich durch viele zusätzliche Features. Versuchen Sie gleichartige Steine zusammenzubringen. Doch Vorsicht! Allerlei Ablenkspiegel müssen erst einmal richtig eingestellt werden. Hinzu kommt noch die dumme Eigenschaft, das Spielsteine auf gewissen Feldern einfach kleben bleiben. Keine leichte Aufgabe für Sie!



Airport

Leiten Sie den Flugverkehr eines kompletten Flughafens! Maschinen müssen sicher gestartet, gelandet und in die jeweils richtigen Korridore geleitet werden. Doch Achtung: Passen Sie auf Schlechtwettergebiete und Tiefflieger auf! 8 bekannte Flughäfen stehen Ihnen zur Auswahl. Eigene können im Editor erstellt werden. Super Grafik + digitaler Sound (mit Sprachausgabe)!

Alle Preise sind unverbindlich für unsere Händler!



"Alles was Spaß macht!"

Quellfrische AMIGA Spiele aus der Oase Softwarequelle!



Wolfen (Best.-Nr. Oase 170)

DM 59,-

Steel Devils (Best.-Nr. Oase 171)

DM 49,-

Slidercrash (Best.-Nr. Oase 172)

DM 49,-

Airport (Best.-Nr. Oase 113)

DM 49,-

Jetzt neu bei uns (Best.-Nr. Oase 801):
DAS SONY GAME

DM 10,-

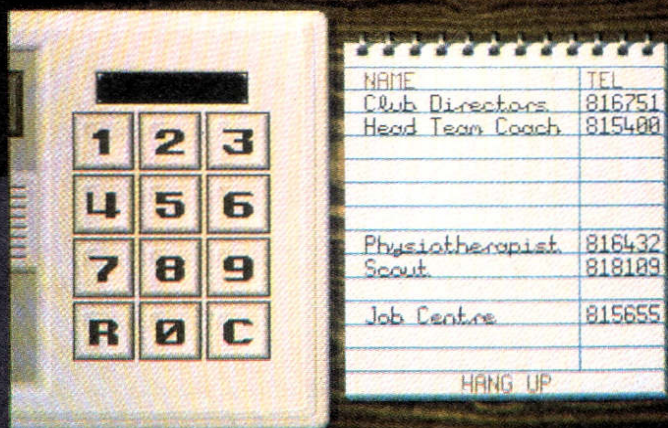
OASE
Die deutsche Softwarequelle

Wolf Software & Design GmbH
Schürkamp 24
4428 Rosendahl - Osterwick
Telefon 02547-1253
Telefax 02547-1353

Versandkosten
Scheck-Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 8,-

PREMIER MANAGER

Bei soviel Spieltiefe bietet sich natürlich ein kleiner Seitenblick auf den deutschen Tabellenführer „Bundesliga Manager Prof.“ an, doch die beiden schenken sich kaum etwas. Was der Premiero etwa im Training voraus haben mag, macht Bundi z.B. bei der Aufstellung wieder wett. Gut, im strengen Punkt-für-Punkt-Vergleich hätte vielleicht sogar Gremlins Schützling die Nase um eine Stollenlänge vor-



nahezu optimalen Maus/Icon-Steuerung des Königs der teutonischen Ballverwalter nicht konkurrieren kann. Da schleicht sich

Somit bleibt also zu vermuten, daß hierzulande doch kein Regierungswechsel bei den Kicker-Managern bevorsteht. Aber ein Elfmeterschießen (z.B. gegen „Starbyte Super Soccer“) um den Thron des Kronprinzen wäre sicher im Rahmen der Möglichkeiten... (in)

FUSSBALL-MANAGER

72%



FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

Computersoftware Schneider

Mo & Mi 16.30-19.00
Die & Do 16.30-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
A320 Airbus dt.	99.90	Indianer Jones 3 k.dt.	69.90	Rampart	64.90
A-Train *	79.90	Indy 4-Fate of... k.dt.	89.90	Reach for the skies *	74.90
Abandoned Places k.dt.	69.90	Joe & Mac Cavemann	59.90	Rise of the dragon k.dt.	89.90
Amberstar k.dt.	69.90	KGB k.dt.	74.90	Sabre Team dt.	59.90
Arabian Nights dt. *	59.90	Knights of sky dt.	89.90	Sensible Soccer 92/3 dt.	64.90
Archer McLeans Pool dt.	59.90	Legend Kyrandia dt.	79.90	Silly Putty dt.	59.90
Bane of cosmic...k.dt.	74.90	Legend of Valour k.dt.	89.90	Sim Cuty dt.	74.90
Battle Isle k.dt.	74.90	L.S. Larry 3 k.dt.	99.90	Sim Earth	84.90
Beast 3 dt.	64.90	L.S. Larry 5 k.dt.	74.90	Sleep Walker *	59.90
Bills Tomatoe Game dt.	64.90	Lemmings dt.	49.90	Special Forces dt.	79.90
Black Crypt dt.	59.90	Lemmings Data	49.90	St. Thomas dt. *	74.90
Bundesliga Pro Sp.Ed.dt.	89.90	Lemmings 2 dt. *	74.90	Starush dt. *	64.90
Campaign dt.	74.90	Loom k.dt.	74.90	Streetfighter 2 dt.	64.90
Chaos Engine dt.	64.90	Lord of the rings dt.	74.90	Super Hero *	74.90
Civilisation k.dt.	84.90	Lotus Turbo 3 dt.	59.90	Troddlers dt.	59.90
Creepers dt. *	74.90	Mad TV k.dt.	74.90	Trolls dt.	64.90
Das schwarze Auge dt.	84.90	McDonalds Land dt.	64.90	Twilight 2000 dt. *	79.90
Death Knights Kyrinn dt.	74.90	Might & Magic 3 k.dt.	74.90	Ughli dt.	64.90
Der Patrizier dt.	79.90	On the road k.dt.	69.90	Ultima 6	69.90
Die Kathedrale k.dt.	69.90	Pinball Dreams dt.	59.90	Utopia dt.	69.90
Daemonsgate *	89.90	Pinball Fantasies dt.	59.90	Universal Monsters *	59.90
Dungeon Master/Chaos..	64.90	Plan 9-outer...k.dt.	74.90	Videokid dt.	59.90
Elvira 2-Mistress...dt.	74.90	Pools of darkness	69.90	WWF Eur. Rampage	59.90
Fate-gates of...k.dt.	74.90	Populous 2 dt.	69.90	Walker dt. *	74.90
Fire & Ice dt.	64.90	Powermonger dt.	49.90	Waxworks k.dt.	74.90
Goblins 2	69.90	Powermonger Data	44.90	Ween	64.90
Gunship 2000 dt. *	89.90	Prophecy *	74.90	Wing Commander dt.	89.90
Hexuma k. dt.	89.90	Prophecy of shadow *	74.90	Winter Challenge dt *	69.90
History Line 1914-18 dt.	89.90	Push over dt.	59.90	X-Copy Tools/Hardw.	69.90
Humans Race *	59.90	Railroad Tycoon dt.	79.90	Zak McKracken k.dt.	69.90

jedes Spiel 29.90 DM / 5 Stck = 135 DM / 10 Stck = 240 DM

Archipelagos, Austerlitz, Baal, Bad Company, Batman-movie, Battle Squadron, Black Shadow, Blade W, Blasteroids, Bombuzal, Brainblaster, Cabal, Chambers of Shaolin, Conqueror, Curse of Ra, Cyberworld Days of thunder, Deadline, Deathtrap, Defender of earth, Dizzy Prince of Yolk, Double Dragon, Elf Espionage, European Soccer Challenge, Eye of horus, Fantasy World Dizzy, Football Manager WC Ed Footballer of year 2, Fusion, Golf Challenge, Great Courts, Hard Drivin, Harrier Combat Simulator Hollywood Poker Pro, Interphase, Int. Karate, Jahnigir Khan Squash, Joan of Arc, Jumping Jackson Kid Grooves, Krypton Egg, Loopy, Lord of chaos, Magic 3, Magic Marble, Magician Dizzy, Matrix M Midnight Resistance, Moonwalker, Nevermind, Oil Imperium, Operation Harrier, Pacmania, Planetfall Prince of Persia, Puffys Saga, R-Type, Rampage, Raux, Resolution 101, Rock & Roll, RVF Honda, Rotox Shanghai, Shufflepuck Cafe, Silkworm, Sir Fred, Sorcerer, Space Harrier 2, Speedball, Spellbound Spellbound Dizzy, Spy vs Spy Artic Antic, Staray, Startrash, Stormball, Streethockey, Strike Force H Strider, Strix, Subtuto, Summer Edition, Super Puffy, Tetris, Theme Park Mystery, Tom & the ghost Treasure island Dizzy, Turrican, Typhoon Thomson, Untouchables, Vaxine, Warlocks Quest, Wizball X-Out, Xenomorph, Zork I

jedes Spiel 39.90 DM / 5 Stck = 175 DM / 10 Stck = 320 DM

4D-Sports Box, Altered Destiny, Alien Breed Sp, Apprentice, Atomino, Back Gammon, Back to future 2 Bards Tale 3, Battle Chess, Beach Volley, Block Out, Blood Money, Blue Angels, California Games Captain Blood, Cadaver dt., Castle Master dt., Celtic Legends dt., Centurion dt., Champions of Raj dt Chips Challenge, Colossus Chess X, Crossbow/W. Tell, Cybercon 3, Double Dragon 3, Dragons of flame Dragons Breed, Elvira-Arcade, Fantasy Bonus Ed (Sam), Ferrari F. One, Final Battle, Final Command Final Fight dt., Fire & Brimstone, Flood, Frenetic, Future Classic (Sam), Gauntlet 3, Germ Crazy dt Gettysburgh, Globulus, Gravity, Hillsfar (AD&D) dt., Hound of Shadow, Hoyle Book of games, Hunter Imortal, Impossamole, Infestation, Inspector Griffu dt., Intern-Soccer Challenge, Iron Lord k.dt., Ishido Ilyad, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengi, Killing Cloud dt., Klax, Knights of Krystallion dt Lords of the rising sun, Lotus Turbo Challenge, MUDS k.dt., Manchester United, Menace, Meanstreets Mega Twins, Microprose Soccer, Moonfall dt., Moonshine Racers, Mystical, Nightbreed (Adv), Nitro Nebulus 2, Necromancer, Ninja Remix, Omega, Ork, Over the net, Pang, Panza Kick Boxing, Pipemania Populous dt., Projectyle, R-Type 2, Robin Hood k.dt., Rodland dt., Rolling Ronny, Search for the king dt SWIV, Shadow of the beast, Shuffle, Simulera, Ski or die dt., Sleeping gods lie, Strip Poker 2 & Data Super Skweek, Super Space Inv, The Power, Think Cross, Tippi Off, Toobin, Treasure Trap, Turrican 2 Twinworld, Warlock the avenger, Waterloo dt., Welltris, Windwalker, Wolfpack, Xenon 2, Zone Warrior

jedes Spiel 49.90 DM / 5 Stck = 225 DM / 10 Stck = 410 DM

Aces of great war, Agony, Another World, Apydia, BAT(Adv) k.dt., Big Business dt., Brat, Buck Rogers dt Cardinal of Kremlin, Conquest of Camelot, Chuck Rock, Cruise for corpse k.dt., Deuterios, Drakken k.dt Drachen von Laas, Dragon Wars k.dt., Dragons Breath dt., East vs West dt., Enchanted Land dt., Exile F16 Falcon dt., Flight of the intruder dt., First Samurai, Full Metall Planet dt., Jimmy Whites Snooker Imperium J., Pond 2-Robocod, Kings Quest 4, Lethal excess, Life&death, Lotus Turbo 2, MIG 29 Fulcrum Mega Traveller dt., Mega-lo-mania k. dt., Midwinter 2 dt., NAM, Nightshift, Obitus dt., Oups up Pegasus, Rick Dangerous 2, Shadow Sorcerer, Shadowlands, Speedball 2, Spirit of Excalibur, Starflight 2 Supremacy, Totall Recall, TV-Sports Baseball, -Boxing, Ultima 3 o.5, UMS 2 dt., Wonderland

jedes Spiel 59.90 DM / 5 Stck = 275 DM / 10 Stck = 499 DM

Aquatic Games, Assassin, Black Crypt, BC Kid, Dragonflight, Dune, Dynablaster, Elvira k.dt., Humans Leander, Lure of the temptress, Microprose Golf, Parasol Stars, Simpsons, Titus the fox, Traders, Zool

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

Spielsammlungen (Inhalt)	DM
4 Wheel Drive (Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer)	49.90
16 Bit Hit Machine (Super Cars/Skidz/Switchblade/Axels Magic Hammer)	49.90
Big Box 2 (R-Type/Shanghai/Bombuzal/TV-Sports Football/Intern. Karate + usw.)	69.90
Coin op Hits 2 (Dynastic Wars/Ninja Spirit/Ghouls n ghost/Hammerfist)	49.90
Fantasy Pack (Crystals of arborea/Colorado/Boston Bomb Club)	49.90
First Year (Chambers of Shaolin/Warp/Leavin Teramis/Gates of Jambala)	49.90
Future Classics (Diskman/Blockalanche/Diet Riot/Tankbattle/Lost n maze)	39.90
Highlights (Katakis/Garrison/Danger Freak/Realm of trolls/Volleyball)	49.90
Max Pack (Turrican 2/St Dragon/ SWIV /Nightshift)	64.90
Milestones (Hard & Heavy/Spherical/Circus Attractions/Grand Monster Slam)	49.90
Monster Pack 2 (Awesome/Killing Game Show/Shadow of the beast 2)	59.90
Power Pack (Bloodwych/Lombard Rally/TV-Sports Football/Xenon 2)	49.90
Premier Collection (Tusker/Flimbos Quest/Intn. Karate + /Last Ninja)	49.90
Quest & Glory (BAT/Cadaver/Midwinter/Bloodwych)	49.90
Virtual Worlds (Driller/Total Eclipse/Castle Master/Crypt)	59.90
Virtual Reality 2 (Resolution 101/Virus/Weird dreams/Thunderstrike/Sentinel)	59.90
Wheels of fire (Turbo Outrun/Chase HQ/Hard Drivin/Powerdrift)	49.90

10 Spiele nach unserer Wahl = 175 DM

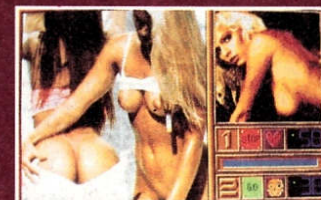
Amiga CDTV		Loesungshilfen in deutsch:			
Battlechess	94.90	Amberstar	24.90	Might & Magic 3	29.90
Lemmings	79.90	Bards Tale 3	24.90	Monkey island	19.90
Prehistorik	99.90	Buck Rogers	24.90	Power Monger	29.90
Sim City	79.90	Elvira	19.90	Top Secret (ASM)	7.80
Wrath of the demon	79.90	Indianer Jones	19.90	Zak McKracken	19.90

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preistliste 1,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch +10 DM, schriftlich +7 DM Vorkasse +4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108) Ausland nur Vorkasse +20 DM dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck noch nicht lieferbar

PENTHOUSE HOT NUMBERS



Bildschirmfotos vom PC



Heiße Nummernspiele mit Penthouse Girls...

Das erotische Computerspiel für kühle Rechner & Strategen, die beim Anblick rassistiger Schönheiten nicht gleich den Kopf verlieren. 15 PENTHOUSE - PETS laden ein zum munteren Nummernschieben gegen einen oder zwei Spieler.

Bestellen Sie direkt vom Hersteller:

Einfach Postkarte an:

MAGIC BYTES Verlag

Postfach 2144 W-4830 Gütersloh
oder Telefon 05241/34861 anrufen.

Erhältlich für IBM PC und AMIGA für DM 49,95
Der Versand erfolgt per Nachnahme +DM 5,00
Versandkostenpauschale.

Systemvoraussetzungen:

IBM PC: 512k memory, VGA, unterstützt AD-Lib & kompatible
AMIGA: auch für 500 plus, 600 und 1200, HD-Installation möglich



SWIBBLE DIBBLE

Blau ist alle Zauberei...

Wer seine Helden am liebsten indirekt steuert, sollte zu „Lemmings 2“ greifen, klaro. Nicht ganz so gut, aber erheblich billiger kommt man am Kiosk weg — mit der aktuellen Ausgabe des Disk-Magazins AMIGO!

Für den gewohnten Zwanziger wartet ein strategisches Jump & Run, das stark an den PD-Klassiker „Wizzy's Quest“ erinnert: Ein winziger Zauberer rast durch schlicht gezeichnete Plattformlandschaften, begegnet gefährlichen Schlangen und Gespenstern, weicht tückischen Fallen aus, sammelt diverse Extras ein und legt rei-

henweise Schalter um. Der ganze Aufwand dient dem Zweck, eine große Glaskugel sicher durch die insgesamt 85 Level zu geleiten. Nachdem unser Magier anscheinend schon etwas älter ist, steht's mit seiner (Sprung-) Elastizität nicht mehr zum besten; folglich muß er an bestimmten Stellen Blöcke hin- oder wegzaubern, um Abgründe zu überwinden, Monster einzusperren und die Kugel auf den rechten Weg zum Ausgang zu bringen.

An die Stick-Steuerung gewöhnt man sich mit der Zeit ganz gut, zudem erleichtern Level-Codes das Fortkommen.

Die sphärische Begleitmusik klingt halbwegs erträglich, die spärlich animierte Grafik dümpelt dafür auf durchschnittlichem PD-Niveau dahin. Alles zu verschmerzen, denn das spielerisch durchaus ansprechende Game wird mit Begleitschutz geliefert: Auf der zweiten AMIGO!-Disk befindet sich das bereits in der PD Box vorgestellte „Sony Game“; dazu gibt's ein anspruchsloses Programm für die Erstellung von Balkendiagrammen und anderen Geschäftsgrafiken, ein Tool zur Rettung versehentlich gelöschter Dateien sowie etliche Spiele-Tips.

Unter dem Strich kriegt man für sein Geld also nicht gerade den bzw. die Reißer, aber doch eine solide Menge netter Bytes. (js)

SWIBBLE DIBBLE (CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

52%
„GANZ NETT“



GRAFIK	33%
ANIMATION	28%
MUSIK	44%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	60%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEIFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	LEVEL-CODES ANLEITUNG



INTERNATIONAL TRUCK RACING

Da t(r)uckert er hin...

oft, gerne und kräftig gerammt, weshalb der eine zulässige Boxenstopp in der Regel fast nicht zu vermeiden ist. Die Steuerung per Stick oder Tasten klappt dabei prinzipiell ganz ordentlich, allerdings haben die 38-Tonner ein recht merkwürdiges Kurvenverhalten — woran auch die vier angebotenen Bereifungsalternativen nichts ändern können. Grafisch gibt's stinklangweilige Rennlandschaften aus der gewohnten Vogelperspektive, dazu kommen ein paar schlecht digitalisierte Zwischenbildchen. Die passende akustische Ergänzung liefern die spärlich verteilten Soundeffekte und eine kurze Titelmusik.

Also eine rundherum anspruchslose Angelegenheit, die man zwar nicht direkt als ausgewachsene Katastrophe bezeichnen kann — aber selbst zum Spartarif gibt es wahrlich

interessantere Rennsportveranstaltungen am Monitor. (rf)

Wie heißt es immer: Der Name ist Programm! In diesem Fall leider ein schlechtes, denn was man bei Zeppelin so unter internationalen Lkw-Rennen versteht, müßte eher unter „Schrottplatz-Meisterschaften“ lauten...

Im Unterschied zu „Carnage“, der anderen Autoraserei aus gleichem Hause in diesem Heft, wird hier wenigstens in alle Richtungen gescrollt, wenn auch meist etwas holprig. Aber man ist ja schließlich mit einem Lastwa-

gen unterwegs, den man sich übrigens zu Beginn unter acht Kandidaten aussuchen darf. Nach einer Qualifikationsrunde tritt der Spieler dann gegen fünf Computer-Trucker an, wahlweise darf noch ein weiterer Mensch die Fahrerkabine entern.

Die Saison setzt sich aus sechs, in drei Klassen aufgeteilte Rennen zusammen, wobei nur derjenige in die Oberliga aufsteigt, der mit seinem Gefährt möglichst häufig auf den ersten drei Plätzen landet. Vorher wird auf der Strecke

INTERNATIONAL TRUCK RACING (ZEPPELIN)

LASTER-RENNEN

27%
„ROSTIG“



GRAFIK	31%
ANIMATION	32%
MUSIK	19%
SOUND-FX	10%
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	28%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 25,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEIFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR DEUTSCH	NEIN ANLEITUNG

Es gibt immer noch Leute, die nicht bei uns bestellen.....aber nicht mehr lange!!!

GAMELINE

Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

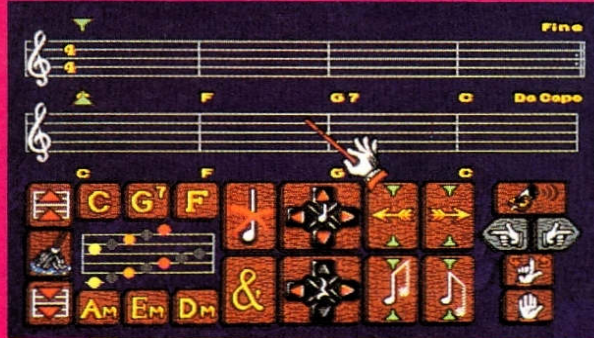
Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69.97	83.97
A-Train	DV 97.97	97.97
A-Train Const. Set	DV	41.97
A. Macleans Pool Billard	DA 83.97	83.97
A.T.A.C.	DA 90.97	90.97
Aces of the Pacific	DV 97.97	97.97
Addams Family	DA 55.97	55.97
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark	90.97	90.97
Amazon	97.97	97.97
Another World	DA 55.97	62.97
Apolya	DA 48.97	48.97
Aquatic Games	DA 59.47	59.47
Aventura	DA 55.97	55.97
Armour Geddon 2	DA 55.97	69.97
Ashes of Empire	76.97	83.97
Assassin	DA 48.97	48.97
AV-8B Harrier Assault	DA 97.97	97.97
B-17 Flying Fort.	DA 97.97	97.97
Bane o. t. Cosmic Forge	DV 69.97	69.97
Bard's Tale Cons. Set	DA 69.97	69.97
BAT 2	DV 76.97	83.97
Battle Isle	DV 69.97	83.97
Battle Isle Datadisc	DV 41.97	41.97
BC Kid	DA 49.97	49.97
Bills Tomato Game	DA 62.97	62.97
Birds of Prey	DA 76.97	90.97
Bitmap Bros. Vol.1	DA 55.97	55.97
Bitmap Bros. Vol. 2	DA 55.97	Vorb.
Black Crypt	DV 59.47	Vorb.
Body Blows	DA 55.97	55.97
Buck Rogers 2	DV 97.97	83.97
Bundesliga Man. Prof	DV 69.97	69.97
Bunny Bricks	DA 48.97	48.97
Campaign	DV 66.47	76.97
Castles 2	DA 69.97	76.97
Car & Driver	DA 83.97	83.97
Civilization	DV 80.47	97.97
Comanche White Light.	DV	97.97
Conquest of the Longbow	DV 83.97	83.97
Cool Croc Twins	DA 55.97	55.97
Crisis in the Kremlin	DA 90.97	90.97
Cruise for a Corpse	DV 62.97	62.97
Curse of Enchantia	DV 83.97	83.97
Cyberblast	DA 41.97	41.97
Cytron	DA 55.97	55.97
D-Generation	DA 41.97	69.97
Dagger of Amn RA (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Half	Vorb.	90.97
Dark Queen of Kryn	DA 66.47	69.97
Dark Seed	DV 90.97	90.97
Darklands	DA 97.97	97.97
Das Schwarze Auge 1.5MB	DV 76.97	83.97
Das Schwarze Auge 1MB	DV 76.97	76.97
Death Knights of Kryn	DA 69.97	69.97
Der Patrizier	DV 69.97	69.97
Desert Strike	DA 59.47	59.47
Die Hard 2	DA 55.47	62.97
Die Kathedrale	DV 83.97	83.97
Discovery	DV 62.97	69.97
DoJo Dan	DA 55.97	55.97
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	DV 76.97	76.97
Dynablast (mit Adap.)	DA 62.97	62.97
Eco Quest	DV 76.97	83.97
Elite	DA 69.97	69.97
Elite 2	DA	90.97
Elite Plus	DA Anfr.	90.97
Elvira 2	DV 69.97	83.97
Entity	DA 76.97	Anfr.
Etemam	DV	83.97
European Championship	DA 55.97	62.97
Eye of the Beholder	DV 69.97	69.97
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
F-15 Strike Eagle 3	DA	97.97
Falcon 3.0	DA	97.97
Fire and Ice	DA 48.97	48.97

Programm	Amiga	IBM
Formula 1 Gr. Prix	DA 80.47	97.97
Front Page Sp. Football	DA	83.97
Global Conquest	DA 69.97	97.97
Global Effect	DV 69.97	69.97
Goblins 2	DV 69.97	90.97
Gods	DA 55.97	69.97
Grand Prix Unlimited	DA 97.97	97.97
Gunship 2000	DA 83.97	97.97
Harrier Jump Jet	DA	97.97
Heart of China	DV 69.97	83.97
Heimdall	DV 66.47	69.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
History Line 1914-1918	DV 83.97	83.97
Inca	DV	97.97
Indiana Jones 3 Adv.	DV 62.97	69.97
Indiana Jones 4	DV 83.97	90.97
Indiana Jones 4 Act.	DA 55.97	59.47
Jaguar XJ 200	DA 55.97	55.97
James Pond	DA 17.47	17.47
James Pond 2 (Robocod)	DA 55.97	55.97
Jim Power	DA 55.47	55.47
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
KGB	DV 59.47	66.47
Kings Quest 5	DV 69.97	97.97
Kings Quest 6	DV	83.97
Leather Goddesses 2	DA 97.97	97.97
Legend	DV 66.47	66.47
Legend of Kyrandia	DV 66.47	66.47
Legend of Valour	DA 97.97	97.97
Leisure Suit Larry 5	DV 69.97	69.97
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings 2	DA 69.97	76.97
Lemmings Boot + ADD ON	DA 55.97	62.97
Lemmings Data Disk	DA 41.97	48.97
Lemmings Double Pack	DA 76.97	76.97
Les Manley Lost in L.A.	DV	69.97
Lethal Weapon 3	DA 62.97	62.97
Links	DA 76.97	90.97
Links 386 Pro	DA	104.97
Lionheart	DA 69.97	69.97
Lord of the Rings 2	DA 69.97	76.97
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA 48.97	48.97
Lure of the Temptress	DV 62.97	69.97
Mad TV	DV 69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DV 41.97	41.97
Manchester United Euro.	DA 55.97	62.97
Maniac Mansion 2	DV Anfr.	90.97
Mantis	DA	97.97
Mc Donald's Land	DA 69.97	69.97
Mega lo Mania/First Sam.	DA 62.97	62.97
Microprose Golf	DA 80.47	80.47
Might and Magic 3	DV 69.97	83.97
Might and Magic 4	DV Anfr.	69.97
Monkey Island	DV 69.97	83.97
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 55.47	55.47
No Second Price	DA 55.97	62.97
Nova 9	66.47	83.97
Parasol Stars	DA 55.97	55.97
Perfect General	DV 76.97	83.97
Perfect General Data D.	DV 41.97	41.97
PGA Golf Plus	DA 69.97	76.97
Pinball Dreams	DA 48.97	Vorb.
Pinball Fantasies	DA 55.97	55.97
Plan 9	DV 83.97	97.97
Police Quest 3	DV 69.97	83.97
Pool	DA 55.97	55.97
Pools of Darkness	62.97	69.97
Populous 2	DV 69.97	76.97
Premiere	DA 55.97	55.97
Privateer		Vorb.
Project-X	DA 55.97	55.97
Prophecy of the Shadow	DV 97.97	97.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Quest for Glory 2	DV 83.97	83.97
Quest for Glory 3	DV 97.97	97.97
Railroad Tycoon	DV 80.47	90.97

Programm	Amiga	IBM
Ramparts	DA 48.97	69.97
Realms	DV 62.97	76.97
Red Zone	DA 55.97	55.97
Regent	DV 69.97	69.97
Rex Nebular	DA 90.97	90.97
Rise of the Dragon	DV 76.97	83.97
Risky Woods	DA 59.47	59.47
Robocop 3	DA 55.97	69.97
Rome AD	DV 69.97	83.97
Sensible Soccer 92/93	DV 55.97	55.97
Shadow of the Beast 3	DA 62.97	62.97
Shadow of the Comet CD	DA	104.97
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV	90.97
Silent Service 2	DA 80.47	80.47
Silly Putty	DA 55.97	55.97
Sim Ant	DV 83.97	83.97
Sim City/Populous	DA 62.97	76.97
Sim Earth	DV 83.97	90.97
Sim Life	DA 90.97	90.97
Sink or Swim	DA 41.97	41.97
Space Max	DV 62.97	69.97
Space Quest 4	DV 69.97	83.97
Space Quest 5	DV	Vorb.
Space Shuttle	DV 62.97	111.97
Spaceward Ho!	DA Anfr.	83.97
Special Forces	DA 80.47	90.97
Spellcasting 301		69.47
Spelljammer	DA	69.97
Star Control 2	DA	76.97
Starflight 2	DA 59.47	62.97
Startek 25th Anniver.	DV 76.97	76.97
Streetfighter II	DA 76.97	Vorb.
Strike Commander		90.97
Striker	DA 55.47	55.47
Stunt Island	DA Anfr.	90.97
Summoning		69.97
Super Tetris	DA 73.47	80.47
Task Force 1942	DA	97.97
Tennis Cup 2	DA 48.97	69.97
Terminator 2029		83.97
The Chaos Engine	DA 62.97	Vorb.
The Humans	DV 69.97	83.97
The Incredible Machine	DA 97.97	97.97
The Legacy	DA	62.97
The Siege		62.97
Troddlers	DA 55.97	55.97
Turrican 2	DA 13.97	13.97
Ugh!	DV 48.97	55.97
Ultima 6	DA 69.97	76.97
Ultima 7	DA	83.97
Ultima 7 kpl. deutsch	DV	97.97
Ultima 7 Teil 2	DA	76.97
Ultima Underworld	DA	83.97
Ultima Underworld 2	DA	83.97
Vikings-Fields of Conq.	DA 55.97	83.97
Vroom	DA 55.97	Vorb.
Vroom Data Disk	DA 38.97	38.97
Waxworks	DA 76.97	76.97
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA 55.97	62.97
Wayne Gretzky 3	DA	83.97
Ween	DA 69.97	90.97
Whale's Voyage	DA 76.97	76.97
Wing Commander	DA	66.47
Wing Commander	DV 83.97	83.97
Wing Commander 2	DV	83.97
Wing Commander 2 Op. 1	DA	41.97
Wing Commander 2 Op. 2	DA	41.97
Wizardry 7	DA	83.97
Wizkid	DA 55.97	55.97
Wolfchild	DA 55.97	55.97
Wonderland	62.97	69.97
WWF Wrestling 2	DA 62.97	69.97
X-Wing	DA	Vorb.
Zool	DA 55.97	55.97
Zyconix	DA 48.97	48.97

Konsolen	
Game Boy	
Bugs Bunny Crazy C.	DA 45.06
Ghostbusters 2	57.36
Loopz	40.96
Mickey Mouse	DA 49.16
Nemesis	57.36
Paperboy 2	DA 57.36
Parodius	65.56
Super Mario Land 2	65.56
The Simpsons	57.36
Turtles II	57.36
Tiny Toon	57.36
WWF Superstars	57.36
Mega Drive	
Grundgerät ohne Spiel	DV 259.95
A.Senna Sup. Gr. Prix 2	DA 98.36
Alien 3	DA 98.36
Batman	DA 98.36
EA-Hockey	DA 106.56
Lemmings	DA 106.56
Sonic 2	DA 98.36
Super Monaco 2	98.36
Super Thunder Blade	DA 98.36
Tazmania	DA 98.36
Famicon Super NES	
Super Nes	US Anfr.
Axelay	US 128.95
Bart's Nightmare	US 125.95
Castlevania 4	US 132.95
Lemmings	US 128.95
Parodius	US 133.95
Super R-Type	US 80.95
Super Gouls'n Ghosts	US 112.95
Street Fighter II	US 129.95

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem
2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch
3. Lieferung per Postnachnahme 10,— DM, Vorauszahlung 8,— DM, Eilzuschlag 7,— DM, Ausland: Nachnahme 25,— DM, Vorauszahlung 15,— DM, Versandkosten zuzüglich 15% MwSt.
4. Ab Bestellwert DM 180,— liefern wir versandkostenfrei
5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.
6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.



Die bunte Scheibe

MUSICOLOR



Sieh an, Virgin hat mal wieder das CDTV beliefert! Die Packungsfotos sehen nach Vorschulspiel aus, die Anleitung spricht von multimedialem Musikunterricht — was steckt wirklich hinter der neuen Schillerscheibe?

Wir haben es hier mit einem Lernprogramm zu tun, das die Michael Jacksons bzw. Madonnas von morgen in die bunte Welt der Noten einführen will. Auf zwei CDs wird in Wort, Bild und Sprachausgabe von der Tonleiter bis zum Notenschlüssel so ziemlich alles erklärt, was der sechs- bis zehnjährige Musiker wissen muß, um für die bevorstehende Karriere oder das zukünftige Hobby gewappnet zu sein. Und tatsächlich läßt das opulente Auswahlmenü kaum ein Thema aus: Blutige Anfänger dürfen ihren Wissensschatz bezüglich Pausenzeichen und Notenlängen erweitern — Fortgeschrittene bekommen das nötige „Taktgefühl“ verpaßt, um schließlich als Halbprofis tiefer in die Harmonielehre bzw. Noten-

Kurzschrift eindringen zu können. Der gesamte Stoff ist über insgesamt 15 Themengebiete verteilt, wobei zunächst auf mehreren Screens Grundkenntnisse vermittelt und anschließend mit Hilfe von Testfragen abgeprüft werden. Das geschieht stets auf spielerische Weise, der erhobene Zeigefinger bleibt den Eltern vorbehalten.

Wer im richtigen Alter ist, mag hier auch wirklich mit Freude lernen, denn die witzige Grafik ist farbenfroh gezeichnet und die Bedienung simpel — alles sehr kindgerecht. Nur sollte das Kind halt bereits über Englischkenntnisse verfügen, weil sowohl Sprachausgabe als auch Anleitung sich auf diese Sprache beschränken. Germanische Wunderkinder können sich zwar allen Sprachbarrieren zum Trotz am digitalen Notenblatt austoben und ein paar eigene, kleine Songs komponieren, doch eignet sich dafür ein spezielles Musikprogramm (gibt's auch fürs CDTV) letztlich wesentlich besser. Unsere hochmusikalische Bewertung der 119,- DM teuren Scheibe muß daher lauten: **brauchbar** (rl)



** amiga - amiga - amiga - amiga - amiga - amiga **

International Eishockey	dt. Anleitung	Hockeyspiel	40,00
Defender 2	dt. Anleitung	Action	35,00
Starlight 2	dt. Anleitung	Weltraumabenteuer	45,00
Metal Masters	dt. Anleitung	Roboter/Action	40,00
Cadaver	dt. Anleitung	Action/Adventure	35,00
Stratego	dt. Anleitung	Strategie	45,00
Battle Command	kpl. deutsch	Panzersimulation	45,00
Ultima V	dt. Anleitung	Rollenspiel	40,00
Powermancer	dt. Anleitung	Eroberung/Action	40,00
Das Stundenglas	kpl. deutsch	Adventure	50,00
Deuteros	kpl. deutsch	Weltraum/Simulation	45,00
Flight of the Intruder	dt. Anleitung	Flug/Simulation	55,00
MIC-29 Fulcrum	dt. Anleitung	Flug/Simulation	39,50
MIC-29M Super Fulcrum	dt. Anleitung	Flug/Simulation	35,00
Teenage Mutant Hero Turtles	dt. Anleitung	Action	35,00
Teenage Mutant Hero Turtles 2	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 1	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2 (läuft nur mit Teil 1)	dt. Anleitung	Action/Strategie super	40,00
Dungeon Master	kpl. deutsch	Abenteuer/Adventure gut	50,00
Chaos Strikes Back (2 Teil Dungeon Master - läuft nur mit ersten Teil)	dt. Anleitung	Karate/Kampf	45,00
First Samurai	dt. Anleitung	Strategie/Sprachausgabe gut	50,00
Megalomania	kpl. deutsch	Action	40,00
Elvira Arcade Game	dt. Anleitung	Strategie	45,00
Return of Medusa	kpl. deutsch	Strategie	45,00

Hardware/Anwendersoftware Amiga

Amiga Maus	47,00
Techno Plus Amiga/Atari Maus	62,50
Amiga Handschanner bis 400 dpi + Netzteil + Software	365,-
Profiltools (Amiga Werkzeugkasten/Hilfsprogramme deutsch)	79,00
Word Lynx Rechtschreibkorrektur Amiga deutsch	69,00
HD Backup II deutsch Datensicherung/Archivierung Amiga	75,00
Translat Übersetzungsprogramm Englisch/Deutsch 30000 Vokabeln A500	77,00
*Great Courts 2 + Manchester United Europa + 4 Player Adapter + *4 Joysticks Quickshot 'Apache' 1' Amiga oder Atari	129,00
Commodore BTX Set Software und Anschlusskabel deutsch (Amiga)	75,00
Amiga 500 lauhwerk 880 KB intern	139,00
Amiga Diskettenlaufwerk 3,4 extern abschaltbar 1 Jahr Garantie	149,00
Atari Diskettenlaufwerk 3,5 extern abschaltbar+NT 1/2 Jahr Gar.	190,00
Advanced Gravis Maus Stick + Microcontroller Amiga/Atari, gul.	165,00
X-Copy Professional + Hardware deutsch, Version neueste Version	73,50
Viruscape 1.6 Virenkiller/Schutzprogramm	57,00
Viruskiller Prof. 2.0	47,00
Deluxe Paint 4 dt.	289,00
Wing Commander kpl. dt. Amiga 1MB	79,50
Joystick Junior SJ 119 (Monkey Data Handstick) Amiga/Atari	15,00
Super Boc Up	69,50
Designer Staubschutzhaube A-500	33,00
10er Pack Disketten Sentinel 3,5 2DD fehlerfrei	14,00
50er Pack Disketten Sentinel 3,5 2DD fehlerfrei	65,00
Diskettenbox 3,5 80er schwarz	24,50
Diskettenquader 1.5er treppenförmig	12,00

Lösungsbücher für 17,50 deutsch

Buck Rogers	Codename Iceman	Dungeon Master	Elvira
Heart of China	Heroes Quest	Larry 1, 2 oder 5	Laura Bow 2
Legend of Faighail	Maniac Mansion	Operation Stealth	Monkey Island
Robin Hood	Space Quest 1, 2, 3, 4	Spirit of Adventure	Rise of the Dragon
Ultima 6	Willy Beamish	Zack Mac Cracken	Kings Quest 1, 2, 3, 4 oder 5
Police Quest 1 oder 2	Quest for Glory 2	Indiana Jones 4	

Festplatten kompl. Systeme A500 + A 500 Plus

Alle Festplatten sind komplett installiert, montiert und anschlussfertig. Die Box muß nach links in den Amiga eingesteckt werden.			
Oktagon 500	85MB, 15ms Quantum		1099,00
Oktagon 500	120MB, 11ms Quantum		1350,00
Oktagon 500	240MB, 11ms Quantum		2199,00
Oktagon 508/0	85MB, 15ms Quantum		1150,00
Oktagon 508/0	130MB, 11ms Quantum		1445,00
Oktagon 508/0	240MB, 11ms Quantum		2250,00
Oktagon 508/0	170MB, 15ms Quantum		1599,00
2MB Speicheraufrüstung			193,00
>>>alle Oktagon 508 bis 8MB Zusatzspeicher aufrüsten<<<			

>>>alle Oktagon 508 bis 8MB Zusatzspeicher auftrabare<<<

Amiga-Komplettangebote

A1200	950,00
A600	950,00
A600HD 20MB	1350,00
A2000C	1395,00
Monitor 10845	577,00
Monitor Taxan MV 765	1199,00
Monitor Taxan MV 795	1450,00

Drucker

Fujitsu DL-900 s/w	777,00
24 N-Matrix, 180 Z/sec. 360dpi incl. Amiga-Drucktreiber!	
Fujitsu DL-1100 color	899,00
24 N-Matrix, 240 Z/sec. 360dpi incl. Amiga-Drucktreiber!	
Fujitsu DL-1200 color	1499,00
24 N-Matrix, 240 Z/sec. 360 Z/Zelle 360dpi incl. Amiga-Drucktreiber	
Farbband schwarz für DL900/1100/1200	19,50
Farbband color für DL1100c/120c	29,50
Centronics-Kabel	22,00
Fujitsu Breeze 200	1490,00
Tintenstrahldrucker, 360 Z/sec. 300dpi	1490,00

Speichererweiterung A-500

abschaltbar auf 1 Megabyte	
- mit Uhr	69,50
- ohne Uhr	59,50

Speichererweiterung A-500

abschaltbar auf 2,5 Megabyte	
- mit Uhr	255,00
- ohne Uhr	245,00

Speichererweiterung für A-500 plus

abschaltbar	129,00
-------------	--------

Interne Festplatte Amiga 500

40MB	585,00
60MB	735,00

Turbokarte A-500 oder A-2000

68020 Prozessor	
- Co-Prozessor Steckplatz	
- Geschwindigkeitserhöhung bis zum 3-fachen oder mehr mit Co-Prozessor	
- abschaltbar auf normale Geschwindigkeit	
- optimal bei Spielen wie z.B. Red Baron, Autorennen und rechenzeitintensiven Programmen	
jetzt für 350,00	

68020 + 32 Bit System + 1MB	490,00
68020 + 32 Bit System + 4MB	699,00

68882 Co-Prozessor 20 Mega Hz, zur weiteren Erhöhung der Geschwindigkeit (Turbokarte)	
jetzt für 169,00	

Turbokarte + 68882 Co-Prozessor

jetzt für 499,00

Alle Artikel dieser Seite sind mit deutscher Anleitung für Betrieb oder Einbau.

Wenn Sie per Vorkasse den Betrag überweisen oder mit Scheck bezahlen bekommen Sie bei einem Warenwert von

• 1000-1500	25,00
• 1501-2500	50,00

Rabatt

Computersoftware

Steffen Müller

Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M.SOFT

Title	Amiga	Atari	Gobliins 2 kpl. dt.	69,50	dt.
1869 komplett deutsch	69,50		Gods dt.	58,00	58,00
3D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	79,50	79,50	Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
3D Konstruktion Kit 2.0 kpl. dt.	119,50		Great Courts + Manch. Unit. Europe + 4 Player Adapter + 4x Quickshot Apache 1 Joysticks	135,00	135,00
688 Attack Sub dt.	60,00		Gunship + Silent Service + P-47 Thunderbolt + Harpoon + Carrier Command dt.	77,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50		Gunship 2000 dt.	82,50	
ADV Destroyer Simulator dt.	39,50		Halls of Montezuma	65,00	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50	Harpoon Editor dt.	47,00	
Airbus A 320 (1MB) dt.	89,50	89,50	Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00	
Air Combat Aces dt.			History Line 1914-1918	79,00	
Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomber	77,00		Heimdall (1MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Archer Mac Leans Pool dt.	55,00		Heart of China kpl. dt.	72,50	a.A
Amberstar kpl. dt.	74,00	74,00	Hera Quest + Mission Disk dt.	72,50	
Another World kpl. dt.	62,50	62,50	Hero Turtles + Back to Future 2 + Hexuma kpl. dt. 1MB	79,50	
Apinya dt.	65,00		Hexumins 2 + Days of Thunder dt.	72,50	72,50
Air Supply dt.	42,50	42,50	Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Anarchy dt.	48,50	48,50	Hook kpl. dt.	62,50	a.A
Armour Geddon dt.	58,00	58,00	Hunter dt.	69,50	69,50
B-52 Mega Fortress dt.	65,00		Hydra dt.	42,50	42,50
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50	Immortal dt.	39,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50		Indiana Jones 4 Action Game dt.	55,00	a.A
Bane of the Cosmic Forge kpl. dt.	69,50		Int. Soccer Chall. + Footballer of the Year 2 + Hot Shot + Italy 1990	65,00	
Bard's Tale 3 dt.	34,50		Jaguar XU 220 dt.	59,50	a.A
Bat 2 kpl. dt.	77,00		James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a.A
Battle Chess 2 dt.	59,50		James Pond Underwater Agent 2 dt.	59,00	59,00
Battle Hawks 1942	59,50		John Madden Football dt.	62,50	a.A
Battle Isle dt.	69,50	a.A	Kaiser dt.	92,50	92,50
Battle Isle neue Karten dt.	45,00		Kick Off 2 + Emlin Hughes Soccer + Gazzia 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
BC-Kid dt.	55,00		Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Betrayal dt.	74,00	74,00	Kings Quest 5 (1MB) kpl. dt.	77,00	a.A
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50		Knights of the Sky (1MB) dt.	75,00	
Big Business dt.	54,50	54,50	Last Battle dt.	62,50	a.A
Birds of Prey (1MB) dt.	74,00	a.A	Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Black Crypt dt.	62,50		Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Black Gold kpl. dt.	62,50	62,50	Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	79,50	
Blue Max (1MB) dt.	69,50		Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Buck Rogers kpl. dt.	79,50		Lemmings Data Disk (benötigt Orig.) dt.	40,00	40,00
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50	Life and Death dt.	59,50	
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	69,50	Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Bundesliga Manager Prof. + Data Disk kpl. dt.	79,50		Lions Golf (benötigt Festplatte) dt.	74,00	
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwych dt.	75,00	75,00	Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Cadaver Leveldiskette dt.	38,50	38,50	Lords of the Rings kpl. deutsch	67,00	
Captain Planet dt.	59,50	59,50	Lotus Esprit + James Pond Underw. + Venus + Ghouls'n Ghosts (4 Spiele)	69,50	a.A
Cardinal of the Kremlin dt.	59,50		Lotus 3 dt.	55,00	
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00	Lotus Turbo Challenge	259,50	59,50
Castles kpl. dt.	69,50		Lure of the Temptress kpl. dt.	65,00	
Celtic Legends dt.	69,50	a.A	M1 Tank Platoon dt.	75,00	75,00
Centerbase kpl. deutsch	69,50	a.A	Magnetic Scrolls Collection (3 Spiele) dt.	72,50	
Centurion Defender of Rome dt.	34,50		Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Champions of Krynn dt.	64,00	a.A	Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Championship Manager dt.	62,50	a.A	Mega-Lo-Mania kpl. dt.	55,00	69,50
Chaos Strikes Back,			Mega Sports (30 Spiele) dt.	69,50	a.A
2. Teil Dungeon Master kpl. dt.	45,00		Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Chess + Bridge + Draughts + Go + Back Gammon (5 Spiele)	69,50	a.A	Mega Twins dt.	59,50	59,00
Chess Champion 2175 dt.	69,50		Microprose Golf dt.	74,00	74,00
Chessmaster 2100	69,50		Midwinter 2 kpl. dt.	76,00	69,50
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	49,50	Mid-29 Fulcrum dt.	39,50	77,00
Civilization kpl. dt.	75,00		Mid-29 Superfulcrum dt.	87,00	87,00
Codename: Iceman	85,00	85,00	Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Conquered Kingdoms	79,00		Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50	a.A
Cool Water dt.	53,00		Nam - Vietnam kpl. dt.	67,50	67,50
Conquestador kpl. dt.	69,50	69,50	No Second Price dt.	55,00	
Covert Action kpl. dt.	77,00	77,00	Oil Imperium kpl. dt.	39,50	39,50
Cribbage King - Gin King + Trump Castle + Chessmaster 2000 (3 Spiele)	69,50	a.A	On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	69,50	Operation Combat	59,50	
Damocles dt.	45,00		Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
Das Boot (1MB) dt.	69,50	a.A	Panzer Battles	62,50	
Das schwarze Auge 1, 5MB Version kpl. dt.	77,00		Pacific Islands kpl. dt. (superl)	69,00	69,00
Der Patrizier kpl. deutsch	69,50	69,50	Perfect General kpl. deutsch	75,00	
Die Kathedrale kpl. dt.	77,00	a.A	PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50	
Ditris dt.	49,50	49,50	PGA Tour Golf dt.	57,00	
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75,00		Pinball Dreams dt.	57,00	a.A
Dune - Wüstenplanet kpl. dt.	69,50		Pirates dt.	58,00	58,00
Dungeon Master (1MB) kpl. dt.	55,00		Police Quest 3 kpl. dt.	79,00	a.A
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	62,50	Pools of Darkness	67,00	
Einmal Kanzler sein kpl. dt.	69,50		Populous dt.	47,00	47,00
Elf dt.	62,50	62,50	Populous 2 dt.	69,50	69,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00	Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A
Elvira 2 kpl. dt.	74,00		Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Epic dt.	67,00		Power Up (5 Spiele) dt.	69,00	69,00
Espana Games 92 dt.	67,50		Powermonger Data Disk dt.	39,50	39,50
European Football Champ dt.	59,50	a.A	Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00		Race Drivin' + Video dt.	67,00	a.A
Eye of the Beholder 2	72,50		R-Type 2 dt.	57,00	57,00
Eye of the Beholder 2 kpl. dt.	79,50		Railroad Tycoon (1MB) kpl. dt.	76,00	76,00
F-15 Strike Eagle 2 dt.	74,50	74,50	Realms dt.	69,50	a.A
F-16 Combat Pilot dt.	39,50	64,00	Red Baron (1MB) kpl. dt.	75,00	
F-19 Stealth Fighter dt.	75,00	75,00	Red Storm Rising dt.	57,00	40,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00	Regent kpl. dt.	77,00	a.A
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50	Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Fate - Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50	Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Final Fight dt.	59,50	59,50	Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Fire and Ice dt.	62,50	62,50	Rings of Medusa + Invest + Transworld kpl. dt.	69,50	
Flight of the Intruder dt.	75,00	75,00	Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A
Flight Simulator 2 dt.	88,00	88,00	Robin Hood kpl. dt.	59,50	a.A
Formula One Grand Prix dt.	75,00	76,00			
Ghenghis Khan dt.	77,50				
Global Effect + Uhr kpl. deutsch	69,50				
Gobliins dt.	62,50	62,50			

Robocop 2 dt.	57,00	57,00	Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50	Romance of the three Kingdoms (1MB)	90,00	
Search for the King dt.	76,00		Sanctuary kpl. dt.	57,00	
Second Front (1MB)	76,00		Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Sensible Soccer dt.	62,50	62,50	Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Shock Wave dt.	59,50		Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00	Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Sim City dt.	67,00	67,00	Sim City Architecture 1 dt.	39,50	a.A
Sim City Architecture 2 dt.	42,50	a.A	Sim City and Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50	Skull & Crossbones dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones + Hydra + STUN Runner + Hard Driving II + Badlands	69,50	69,50	Smash TV dt.	62,50	62,50
Soul Crystal kpl. dt.	62,50	a.A	Space Ace 2 dt.	69,50	
Space Max kpl. dt.	63,00	a.A	Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50		Speedball 2 + Rick Dangerous + F-16 Falcon + Midwinter + TV Sports Football (5 Spiele)	73,00	73,00
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50	Starlight 2 dt.	59,50	59,50
Steinberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00		Stellar 7 kpl. dt.	62,50	
Storm Across Europe	74,50		Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00	Stundenglas kpl. dt.	65,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a.A	Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Tetris dt.	69,50		Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00	Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Tennis Cup II dt.	62,50	a.A	Terminator 2 dt.	62,50	62,50
The Powerpack (4 Spiele) dt.	69,50	69,50	Their Finest Hour dt.	39,50	39,50
Their Finest Hour Mission Disk 1	47,00	47,00	Thunder Jaws dt.	62,50	62,50
Time Soldier	58,50	58,50	Tiki dt.	67,00	67,00
Tom and the Ghost dt.	64,00		Tomato Game dt.	55,00	55,00
Tournament Golf dt.	64,00	64,00	Traders kpl. dt.	72,50	
Turbo Cup + Panza Kick Boxing + Tennis Cup (3 Spiele) dt.	72,50	72,50	Turbo Out Run + Italy 90 + Welltris + F-16 Combat Pilot + Double Dragon 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50	Ultima 5 dt.	65,00	65,00
Ultima 5 dt.	69,50	69,50	Ultima 6 dt.	74,00	74,00
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50	Vikings=Kingdoms of England II dt.	62,50	
Virtual Reality Vol. 1 oder 2	69,50	69,50	Vroom dt.	42,50	42,50
Vroom dt.	42,50	42,50	Vroom Data Disk dt.	63,50	
War Game Construction Set	74,50		Warlords (1MB)	82,50	
Wild West World kpl. dt.	79,50		Wing Commander kpl. dt. 1MB	62,50	62,50
Winzer kpl. dt.	59,00		Wizkid dt.	49,50	49,50
Wolfpack dt. (1MB)	69,50	69,50	Wonderland (1MB) dt.	59,50	59,50
World Championship Squash dt.	54,00	54,00	World Championship Boxing Manager dt.	59,50	59,50
Wreckers dt.	62,50	62,50	Wrestle Mania dt.	64,00	64,00
Zak Mc Kracken kpl. dt.	35,00		Z-Out dt.	57,00	
Zool dt.	55,00	a.A	Zycomix dt.	65,00	

Amiga 400 dpi Handscanner Prof + Netzhil	357,00
Atari ST Laufwerk 3,5", abschaltbar	199,00
Nintendo Game Boy + Tetris	154,00
Kickstart Umschaltplatine	
Amiga 500 - Amiga 500 Plus - Amiga 2000	DM 29,50
1.3 Kickstart	DM 65,00
2.04 Kickstart	DM 95,00

AMIGA - RESTPOSTEN

Archipelagos	24,50	Lords of Rising Sun dt.	35,00
Bard's Tale 3 dt.	34,50	Lost Padrol kpl. dt.	45,00
Beach Volley	34,50	Manchester United dt.	35,00
Cabal	35,00	Nevermind dt.	19,90
Cadaver dt. Prg.	35,00	North & South	34,50
Conqueror	39,50	Oil Imperium kpl. dt.	35,00
Drakken dt.	35,00	Olympia Collection	29,50
Dungeon Quest	29,50	Operation Jupiter	29,50
Dynasty Wars dt.	39,50	Panza Kick Boxing dt.	35,00
Dyer 07 dt.	29,50	Photon Storm	19,90
East vs. West kpl. dt.	35,00	Prince of Persia dt.	34,50
F-16 Combat Pilot	39,50	Prospector	19,90
F-16 Falcon	39,50	Pyramax	19,90
F-16 Mission 1	29,50	R-Type 2	45,00
F-16 Mission 2	29,50	Rainbow Island	29,50
First Contact dt.	27,00	Rambo 3	29,50
Football Manager dt.	24,50	Rocket Ranger	34,50
Football Director 2	35,00	Road Blasters dt.	29,50
Garrison	19,50	R-Type	24,50
HATE	24,50	Run the Gauntlet	34,50
Hollywood Poker	24,50	Sherman M4	34,50
Hollywood Poker Pro	29,50	Silkworm dt.	29,50
Island of Lost Hope	35,00	Sindbad dt.	34,50
Imperium dt.	35,00	Skate of the Art	24,50
Interphase	24,50	Starglider 2	35,00
Iron Lord	30,00	Strike Force Harrier dt.	34,50
Jane of Ark kpl. dt.	35,00	Sinp Poker + Data Disk	29,50
Khaalon	39,50	Switchblade	34,50
Kid Gloves	24,50	Turrican dt.	29,50
Klax	35,00	TV Sports Football dt.	39,50
Kult	34,50	Wings of Fury	39,50
Las Vegas	19,90	Winter Olympiade	24,50
Last Ninja 2	35,00	Zork 1, 2 oder 3	29,50

10 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät	
+ Multiplexer Comlynx Kabel	197,00
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	285,00
Game Gear + Columns (1/2 Jahr Garantie)	297,00
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Jahr Garantie)	1300,00

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Awesome Golf	Spo	69,50
Blockout dt.	Str	68,50
Blue Lightning	Sim	63,50
California Games dt.	Spo	68,50
Checked Flag	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocap dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Ges	64,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Tournament Cyberball	Spo	69,50
Viking Child	Act	69,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Xybots	Act	69,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50

Sonnenschild	Zub	9,00
Tragetasche	Zub	39,50
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettensanz.	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

||
||
||

Joker Galerie



Aus der Haarer Nachbarschaft erreichte uns diese stimmungsvolle Landschaft von Michael Rieß. Tja, so winterliche „Winter“ sieht man in natura leider nur noch selten!

Unsere Ninja-Moni würde zu gerne wissen, wie der schmucke Kämpfer von Mike Lanfermann aus Brühl/Kierberg wohl von vorne aussieht! Da mußt Du wohl nochmal ran, Mike.



Wetten, daß Andreas Falk aus Deepenkamp gerne Hard Rock hört! Oder hat er sich für sein „No Mean City“ vom Plattencover eines Freundes inspirieren lassen?

No mean city



Georg Grossrubatscher aus Bruneck in Südtirol hat seine klerikale Karikatur schlicht „Pater“ getauft. Jaja, taufen und saufen...



Laut Roger Hassler aus Bad Münde heißt die laszive Lady „La Toya“. Schade, daß die Schöne nicht „La Toyota“ heißt — dann wäre nichts unmöglich...



Mit Udo Drücke aus Norden ist mal wieder ein Stammgalerist vertreten — heute mit dem „Computer Teufel“. Teuflich gut, Udo!



Wißt Ihr eigentlich, daß es ganz schön schwer ist, sich Monat für Monat eine passende Einleitung für diese Rubrik einfallen zu lassen? Weil Eure Leserkunst nämlich einerseits für sich spricht und wir soviel Talent andererseits sprachlos gegenüberstehen...

Der Talentwettbewerb

... namens „Joker Galerie“ ist wie ein alter VW-Käfer — er läuft und läuft und läuft! Anders gesagt, sollen die künstlerisch talentierten unter Euch weiterhin die Chance bekommen, ihr Werk einer breiten Öffentlichkeit von etwa 12 Millionen Joker-Lesern zugänglich zu machen. Aber: WIR VERÖFFENTLICHEN NUR SELBSTERDACHTE UND SELBSTGEMACHTE BILDER! Solltet Ihr sowas (sei es eine Grafik auf Disk oder eine Handzeichnung) daheim rumliegen haben, dann steckt es umgehend in einen Umschlag, legt Rückporto bei und schickt es zur Begutachtung an unsere Talentsucher:

**Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1st Division Manager	3/92	Strategie	16%	Das Schwarze Auge	5/92	Abenteuer	90%	Kosmos	5/92	Strategie	8%	Silver Games	4/92	Compilation	mittel
10 Great Games	2/92	Strategie	mittel	Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30%	Kwix	7/92	Strategie	60%	Sim Earth	4/92	Simulation	85%
1869	9/92	Simulation	65%	D-Day	1/92	Geschicklichkeit	63%	Last Ninja 3	12/91	Action	37%	Sim Earth	4/92	Geschicklichkeit	81%
1900 - Die 92er Edition	12/92	Simulation	mittel	Deathbringer	1/92	Action	42%	Leads Junior	4/92	Action	74%	Slackin' & Flint	1/92	Geschicklichkeit	26%
2 Hot 2 Handle	4/92	Strategie	15%	Deliverance	7/92	Action	74%	Leeds United Champions	12/92	Sport	46%	Slackin' & Flint	1/92	Geschicklichkeit	39%
4 Get it	5/92	Strategie	mittel	Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44%	Legend	7/92	Strategie	85%	Slackin' Skill	1/92	Strategie	50%
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut	Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39%	Legend of Kyandia	12/92	Abenteuer	77%	Smash TV	1/92	Action	59%
40 Sports Boxing	1/92	Sport	70%	Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62%	Legends of Valor	1/93	Abenteuer	80%	Soccer Pinball	10/92	Simulation	51%
40 Sports Driving	3/92	Simulation	51%	Der Partizier	7/92	Simulation	85%	Leisure Suit Larry V	3/92	Abenteuer	85%	Soccer Stars	2/92	Compilation	super
50 Illigant Strategy Games	2/92	Compilation	gut	Dry Designers	2/92	Strategie	53%	Leisurings Xmas Map	2/92	Compilation	super	Soldier	9/92	Strategie	31%
50 Great Games	2/92	Compilation	mittel	D/Generation	9/92	Strategie	81%	Les Stars	1/93	Compilation	74%	Soul Shu Si	2/92	Abenteuer	72%
5th Anniversary	4/92	Strategie	mittel	Dick Tracy The Crime Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39%	Letthal Weapon	10/92	Compilation	mittel	Soul Crystal	1/92	Abenteuer	55%
7 Colors	12/91	Strategie	75%	Die Hard 2	9/92	Simulation	26%	Linker Collection	7/92	Sport	68%	Space 1889	3/92	Geschicklichkeit	48%
Abandoned Places	5/92	Abenteuer	schwach	Diego Soccer	4/92	Simulation	66%	Links	9/92	Verschiedenes	10/92	Space Ace II	5/92	Verschiedenes	68%
Action 5	12/92	Compilation	mittel	Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Simulation	66%	Links Databank	1/93	Action	88%	Space Gun	4/92	Action	48%
Action Masters	2/92	Compilation	schwach	Discovery	7/92	Geschicklichkeit	59%	Lionheart	10/92	Sport	50%	Space Max	9/92	Simulation	76%
Action Pack	4/92	Compilation	super	Dizzy - Prince of the Yolkfolk	10/92	Simulation	53%	Location	12/91	Abenteuer	73%	Space Quest IV	5/92	Action	9%
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel	Dizzy's Excellent Adv.	2/92	Compilation	schwach	Lord of the Rings	10/92	Sport	85%	Space Wars/CDTV	5/92	Simulation	76%
Added to Fun	7/92	Compilation	schwach	Dojo Dan	10/92	Action	53%	Lotus 3	12/91	Sport	88%	Speed Pack	12/92	Compilation	mittel
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut	Domino	12/92	Strategie	52%	Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Sport	88%	Spelling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Agony	2/92	Action	81%	Doodlebug	12/92	Geschicklichkeit	65%	Lords of Time	12/92	Abenteuer	45%	Sport's Best	12/92	Compilation	gut
Air Bucks	9/92	Simulation	61%	Double Dragon III	1/92	Action	74%	Lure of the Tempress	1/92	Abenteuer	81%	Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Air Combat Aces	12/91	Simulation	62%	Double Mind	7/92	Strategie	64%	Mad TV	9/92	Verschiedenes	85%	Spiegel Games Hit	2/93	Compilation	schwach
Air Land Sea	2/92	Compilation	super	Dragon's Lair II	1/92	Geschicklichkeit	42%	Madagascar Williams	4/92	Abenteuer	44%	Sports Master	12/92	Compilation	gut
Air Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut	Drop It	1/92	Strategie	46%	Madrigal Ball	11/92	Simulation	37%	Sports Pack	12/92	Compilation	mittel
Air Support	11/92	Action	68%	Dream Team	2/93	Compilation	82%	Madrigal Garden	1/92	Verschiedenes	45%	Spuk	9/92	Abenteuer	33%
Air Warrior	10/92	Simulation	13%	Dune	9/92	Strategie	82%	Madrigal Jumper	2/92	Strategie	54%	Stalingrad	9/92	Strategie	18%
Alcatraz	4/92	Action	78%	Dungeon Master & Chaos Strikes Back	2/93	Compilation	gut	Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	66%	Star Collector	12/91	Compilation	mittel
Aldean	1/92	Geschicklichkeit	22%	Dungeons of Avalon	5/92	Abenteuer	72%	Magnetic Scrolls Collection	1/92	Simulation	66%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Alien Breed	1/92	Action	78%	Dungeons of Avalon II	11/92	Abenteuer	70%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Alien Breed	1/92	Action	78%	Dynabook	10/92	Simulation	60%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Alien World	5/92	Action	39%	Eine Welt	12/91	Simulation	14%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Alien	9/92	Action	schwach	Elvira - Arcade Games	2/92	Action	81%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Amberstar	3/92	Abenteuer	82%	Elvira II	3/92	Abenteuer	86%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Amnias	12/91	Action	28%	Epic	3/92	Action	74%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Another World	12/91	Abenteuer	81%	Erben des Throns	1/92	Strategie	61%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Another World	12/91	Abenteuer	81%	Espion - The Games 92	10/92	Verschiedenes	55%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Apolydo	12/91	Action	91%	E.S.S. Mega/CDTV	10/92	Verschiedenes	55%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Aquatic Games	11/92	Sport	72%	European Champ. Ship 92	10/92	Sport	51%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Aquaventure	7/92	Action	72%	European Football Champ	9/92	Sport	51%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Archer Maclean's Pool	11/92	Simulation	83%	Euro Soccer	2/93	Sport	52%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Arena	2/92	Strategie	66%	Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Arena 2000	10/92	Strategie	62%	Eye of the Beholder II	5/92	Abenteuer	86%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Arena 2000	10/92	Strategie	62%	Eye of the Beholder II	5/92	Abenteuer	86%	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Ashe of Empire	5/92	Action	80%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Assassin	12/92	Action	80%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Atomania	9/92	Strategie	34%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
A-Train	2/93	Simulation	77%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
AV-88 Harrier Assault	2/93	Simulation	52%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Award Winners	4/92	Compilation	gut	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Barbarian II	1/92	Action	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bard's Tale Construction Set	11/92	Abenteuer	82%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bargain Attack	11/92	Abenteuer	78%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
B.A.T. 2	2/92	Abenteuer	85%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	mittel	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Battle Isle Data	5/92	Strategie	mittel	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
B.Kid	10/92	Geschicklichkeit	86%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Beast II	10/92	Action	86%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Benny Beefe	11/92	Geschicklichkeit	45%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Best of the Best	2/93	Sport	72%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Big 100	2/93	Compilation	mittel	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Big Box 2	12/92	Compilation	gut	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Big Deal	12/91	Compilation	56%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Big Game	12/91	Compilation	56%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Big Run	3/92	Sport	38%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bill's Tomato Game	12/92	Simulation	87%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Birds of Prey	2/92	Simulation	87%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Blitmap Brothers Vol. 11	2/93	Compilation	super	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Blitmap Brothers Camp Vol. 1	4/92	Compilation	super	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Black Crystal	4/92	Abenteuer	83%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Black Gold	3/92	Simulation	33%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Blades of Steel	4/92	Sport	42%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bonanza Bros	9/92	Action	17%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Borobador	9/92	Action	60%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bouncing Bill	2/93	Geschicklichkeit	17%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bubble Bobble II	5/92	Geschicklichkeit	80%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Buck Rogers II	5/92	Abenteuer	64%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bundesl. Mon. Prof. Update	1/93	Strategie	89%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bundesl. Mon. Prof. Torstenendik	12/92	Data-Disk	12%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Bunny Bricks	1/93	Geschicklichkeit	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck	12/92	Verschiedenes	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck	12/92	Verschiedenes	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck	12/92	Verschiedenes	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck	12/92	Verschiedenes	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck	12/92	Verschiedenes	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck	12/92	Verschiedenes	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck	12/92	Verschiedenes	46%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	super	Mega Mix	10/92	Compilation	64%	Starbuck Super Soccer	12/91	Simulation	49%
Busbuck															

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchenglad-
bach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str. 93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavaliertstr. 9
Tel.: 0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

Für alle, die sofort kaufen wollen: einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Bequemer gehts nicht.

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND macht's möglich!
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Super-Hardware für mehr Leistung. Machen Sie Ihren Amiga fit!

A500 Speichererweiterungen
auf 2,5MB DM 222,--
auf 2,5MB m.Uhr DM 248,--
auf 1MB DM 59,--
auf 1MB m.Uhr DM 69,--
3,5" Laufwerk DM 139,--

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,--/*29,-- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,--/*31,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,--/*32,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,--/*34,-- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500

105MB 0MB RAM	899,--/*33,-- mtl.
105MB 2MB RAM	1095,--/*35,-- mtl.
105MB 4MB RAM	1285,--/*37,-- mtl.
105MB 6MB RAM	1475,--/*39,-- mtl.
105MB 8MB RAM	1665,--/*41,-- mtl.
210MB 0MB RAM	1199,--/*36,-- mtl.
210MB 2MB RAM	1395,--/*38,-- mtl.
210MB 4MB RAM	1585,--/*40,-- mtl.
210MB 6MB RAM	1775,--/*42,-- mtl.
210MB 8MB RAM	1965,--/*44,-- mtl.

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisen verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

W-4690 Herne
Hauptstr. 178
Tel.: 02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Verth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 05971/2219
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavaliertstr. 9
Tel.: 0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2/
Eingang gegenüber
Wellenbad
Tel.: 02351/28847
W-6000 Frankfurt-
Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenbergstr. 30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr. 8
Tel.: 0681/582771

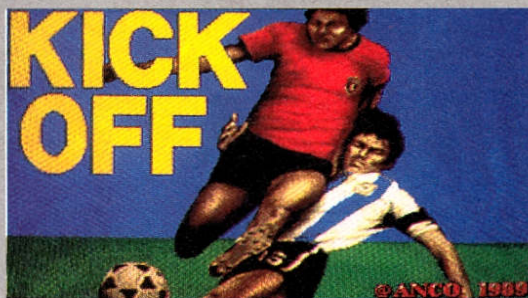
W-6630 Saarlouis-
Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr. 12
Tel.: auf Anfrage
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisen-
ring, Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 07621/49690
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pocking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Pössenhofen
Tel.: 08157/4088
W-8500 Nürnberg 30
Findelwiesenstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8630 Coburg
Kasernenstr. 26
Tel.: 09561/63831

W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr. 20, Tel. auf Anfrage

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 1, Tel.: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen



So fing alles an: Kick Off

Den Soccer-Fans unter Euch braucht man den Schöpfer von „Kick Off“ und „Player Manager“ ja kaum vorzustellen; daß er gerade von Anco zu Virgin

wirklich neuen Neuigkeiten kommen, haben wir schnell die statistischen Daten ab: Dino wurde am 5.6.1965 im Londoner Stadtteil Hammer-

WAS MACHT EIGENTLICH

gewechselt ist und momentan an „Dino Dini's Goal“ arbeitet, haben Euch Branchen-Borgi und unser Preview ge-flüstert. Bevor wir also zu den

smith geboren, er bastelt seit seinem 14. Lebensjahr an Computern rum und hat konsequenterweise auch Computerwissenschaften studiert.

Wer dieses Heft bis hierher sorgfältig gelesen hat, müßte die Titel-Frage eigentlich schon selbst beantworten können — aber wir wollten's natürlich genau wissen und haben Meister Dini deshalb noch ein paar Fragen mehr gestellt!

Obwohl er sich eigentlich schon immer zum Programmierer berufen fühlte, reparierte er nach seinem Uni-Abschluß erstmal anderthalb Jahre lang Atari STs. Auf so einem Ding entstand auch das Ur-„Kick Off“, das er innerhalb eines Monats für den Amiga konvertierte. Die geniale Steuerung und die hochintelligenten Computerkicker machten das Spiel alsbald zum absoluten Star im Digi-Stadion — ein Erfolg, der nur vom Nachfolger übertroffen wurde. Da liegt

du doch sicher persönliche Gründe?

DD: Anco will für den Amiga in Zukunft keine Spiele mehr herausbringen, und für einen alten Amiga-Verehrer wie mich war das Grund genug, den Verein zu wechseln!

AJ: Bravo! Aber wie sieht's dann mit dem lang angekün-



Dino und sein Arbeitstier

natürlich die Vermutung nahe, daß wir es mit einem Fußballverrückten ersten Grades zu tun haben...

AJ: Dino, bestimmt bist du ein glühender Soccer-Fan — was ist denn dein Lieblingsteam?

DD: Och, kein bestimmtes. Ich sehe mir zwar viel Fußball an, habe aber keine besonderen Favoriten.

AJ: Nicht mal das englische Nationalteam?!

DD: Nicht mal das.

AJ: Da erübrigt sich wohl die Frage, was du von Hooligans hältst?

DD: Die finde ich wirklich schlimm, aber da ich mir die meisten Spiele sowieso im TV anschau, bin ich persönlich nicht so sehr von den Krawallbrüdern betroffen.

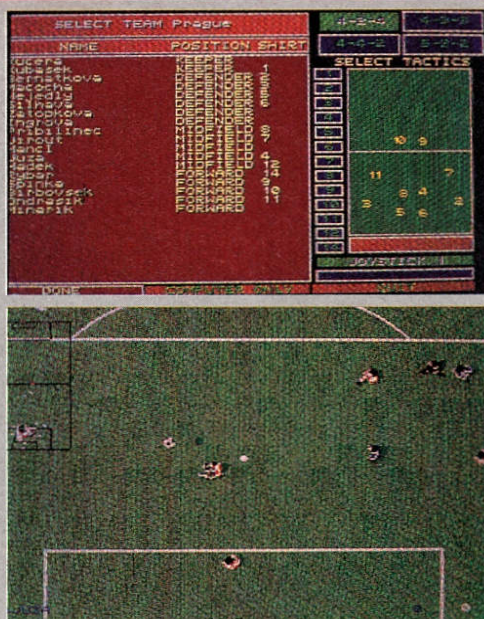
AJ: Aber dein Wechsel von Anco zu Virgin, für den hattest

digten „Player Manager 2“ aus, muß unsere „Freundin“ darauf am Ende verzichten, weil Anco sie nicht mehr mag?!

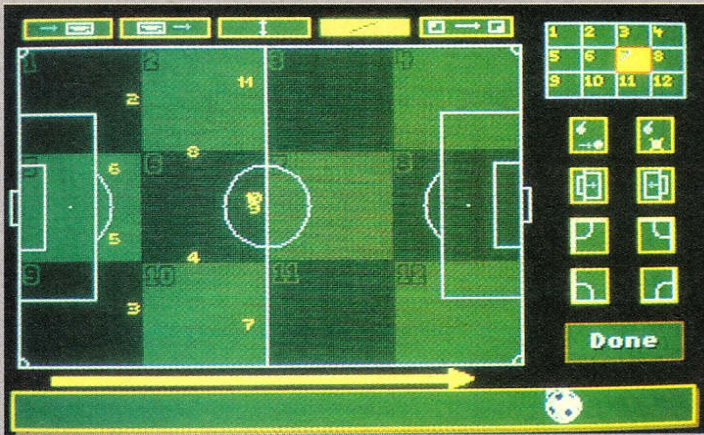
DD: Keine Sorge, der wird schon kommen. Allerdings erst nach „Dino Dini's Goal“ und vermutlich ebenfalls bei Virgin. Und auch unter einem anderen Namen, denke ich.

AJ: Du hast gerade selbst den dritten Teil deiner Soccer-Saga angesprochen — eigentlich haben wir ja schon zur EM damit gerechnet?!

DD: Klar hätte ich auf die Schnelle eine überarbeitete Version von „Kick Off 2“ vorlegen können, aber ich wollte lieber erstmal mein Entwick-



Die Zweiten werden die (Tabellen-) Ersten sein: Kick Off 2 — Return to Europe



Der Büro-Ausflug: Player Manager

lungssystem verbessern, damit auch ein echter Fortschritt dabei rauskommt.

AJ: Mit welchen Fortschritten dürfen wir denn im einzelnen rechnen?

DD: Das Wichtigste und zugleich Schwierigste für mich war, das „Kräfte-System“ noch realistischer zu machen.

stiftet. Denkbar wäre stattdessen eine Link-Option, aber das ist noch nicht spruchreif.

AJ: Es schwirren schon länger Gerüchte von einem ultra-realistischen Rasen herum, der sich bei längerem Bespielen stark abnutzen soll?

DD: Oh je, das hat eher Anco verbreitet! Technisch ist das

speziell was die unglückliche Game Boy-Variante angeht?

DD: Mit denen habe ich absolut nichts zu tun! Die Programmierer waren sich sogar zu fein, mich zu Rate zu ziehen!! Und die Game Boy-Version habe ich nie zu Gesicht bekommen!!! Aber bei „Goal“ werde ich es mal ausprobieren und das Game auf dem Super NES nochmal programmieren.

AJ: Du wirst uns doch nicht zu den Konsolen auswandern?

DD: Nein, ich halte dem Amiga schon die Treue, aber wenigstens für eine Konsole soll es eine perfekte Konvertierung geben.

AJ: Und wie beurteilt der Perfektionist in dir die direkte Konkurrenz, sprich, „Sensible Soccer“ und „Manchester United Europe“?

DD: Beide haben den Vor-

jetzt Feierabend, und du erzählst uns zum Schluß was von deinen Hobbies, einverstanden?

DD: Hmm, also am Computer waren früher „Elite“ und „Revs“ mein ein und alles, heute begeistern mich Lucas-Arts-Adventures und die Spiele meines hochgeschätzten Kollegen Geoff Crammond; etwa „Formula One Grand Prix“. Ansonsten mag ich SF-Filme, z.B. Alien, Aliens und den ersten Highlander, dessen wirrer zweiter Teil mich allerdings arg enttäuscht hat.

AJ: Wen nicht? Aber was ist mit Fußball?! Ohne Bildschirm, wohlgemerkt!

DD: Naja, gelegentlich mal mit meinen Freunden — aber meistens nur Tischfußball im Pub. Doch meine Haupt-

DINO DINI?

Bisher waren meine Kicker ja dafür berühmt, daß sie verzögerungsfrei mitten im Lauf wenden konnten, aber von nun an gehorchen sie den Gesetzen der Trägheit. Außerdem hat die Figur, die der Spieler steuert, kein konstantes Tempo mehr — je länger man den Joystick gedrückt hält, desto flotter wird der Kleine.

AJ: Aber dein legendäres Dribbelsystem hast du hoffentlich beibehalten?

DD: Sicher, dribbeln muß man nach wie vor, aber man hat nun noch bessere Kontrolle über den Ball, und der richtige Zeitpunkt beim Schuß auf das Tor ist noch wichtiger geworden.

AJ: Sind irgendwelche Features rausgefallen?

DD: Ja, die Abseitsregel hat sich nicht bewährt, und der simultane Vierspieler-Modus auf einem einzigen Rechner hat auch eher Verwirrung ge-

nämlich äußerst mühsam zu verwirklichen, vor allem bei vier verschiedenen Darstellungsformen für den Platz wie bei „Dino Dini's Goal“.

AJ: Und die angekündigten Manager-Elemente, auf welchen Umfang haben wir uns denn da einzustellen?

DD: So wahnsinnig strategisch wird's nicht werden, es

geht mehr um eine statistische Untermauerung der Rasen-Action. Aber als nächstes Spiel will ich vielleicht mal einen richtigen Fußball-Manager machen.

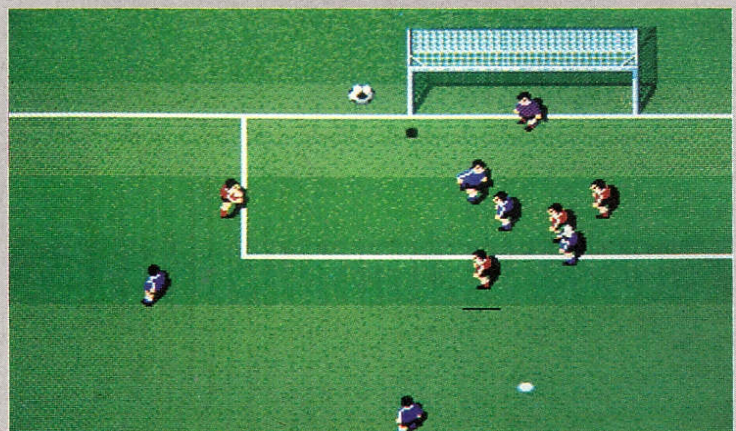
AJ: Gut, dann gehen wir mal zum ketzerischen Teil des Abends über — was sagst du zu den diversen Konsolenversionen von „Kick Off“,

teil, daß man sich sehr schnell in die Steuerung hineinfindet. Was mich an „Sensible“ stört, ist die etwas seichte Spieltiefe; „Manchester“ ist ohnehin eher ein Vertreter der konservativen Machart — mit einem Ball, der der Spielerfigur ständig am Fuß klebt usw.

AJ: Okay, dann machen wir

Hobbies sind eindeutig die Gartenarbeit und das Zupfen meiner Akustikgitarre! Auch wenn dich das jetzt furchtbar überrascht...

AJ: Inzwischen nicht mehr, Dino. Wir danken für das nette Gespräch und wünschen noch viele Tore — dir im Pub und uns am Screen! (mm)



Und es ist doch Kick Off 3: Dino Dini's Goal

The unbelievable *Kra*

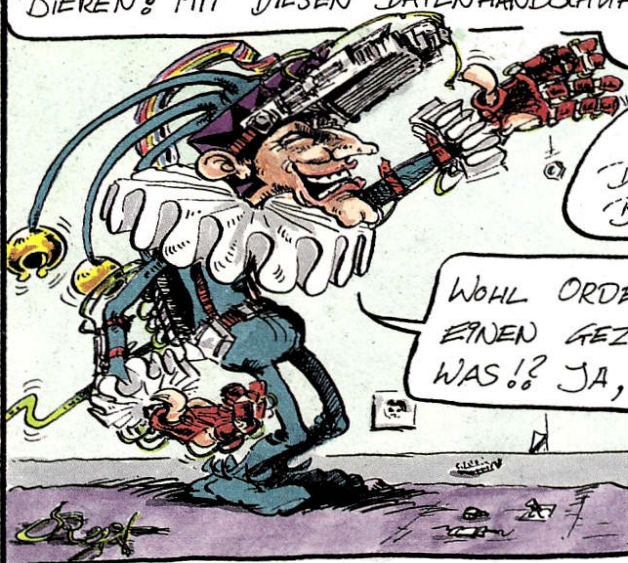
WAS FÜR EIN SCHRECKLICHER FILM! NIE WIEDER SCHAU' ICH MIR "ALIEN" AN!!



ALSO ICH FINDE JA TEIL 17 WESENTLICH SPANNENDER. UND DIESES MONSTER... ..(GÄHN)... ERSCRECKT NICHT MAL OSKAR!



HEY! IHR KOMMT GENAU RICHTIG! HIERMIT SIND DEM AMIGA TÜR UND TOR ZUM HYPERSPACE GEÖFFNET! DAS MUSS IHR PROBIEREN: MIT DIESEN DATENHANDSCHUHEN UND DER MONITOR BRILLE...



ABER WAS HAT DENN UNSERE BRIGITTA!?

WOHL ORDENTLICH EINEN GEZÜTSCHERT, WAS!?! JA, JA...!!

1,2,3,... DU BIST GANZ, GANZ RUHIG... 4,5,6,... DEINE ATMUNG IST GLEICHMÄSSIG... 7,8,9...



... 10,11,12,... DU BLEIBST GANZ UNVERKRAMPT, KEINE WUTGEFÜHLE KOMMEN IN DIR AUF... — HOFFENTLICH MACHT SICH DIE THERAPIE BEZAHLT, SONST HABE ICH SCHON IN EINER HALBEN STUNDE EINE ANKLAGE WEGEN TÖDSSCHLAGS AM HALS!

Vesalia

COMPUTER

SHOPS

Duisburg - Walsum
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Neuß, Meererhof 17
Tel.: 02131 / 275751

AMIGA - Hardware

AMIGA 2000 2x3,5" Laufwerk	1069,-
AMIGA 2000 2x3,5", 85 MB-HD, u. 8/2 MB	1789,-
AMIGA 2000 2x3,5" LW u. 8/2 MB - Karte	1349,-
AMIGA 3000-25-509 MB 2x3,5" LW	2899,-
PHILIPS Brillanz 1410 1024x768 MPRII	749,-
NEC 3 FG 15" 1024x768 interl.	1289,-
NEC 4 FG 15" 1024x768 non interl.	1699,-
Monitor 1084S black inkl. Amigakabel	449,-
PHILIPS Stereo-Monitor inkl. Amigakabel	449,-
AMIGA 1200	949,-
AMIGA 1200 inkl. 84 MB-HD	1589,-
AMIGA 1200 inkl. 120 MB-HD	1889,-
A1960 Monitor für A1200 / A 4000 Trisync, 0,28mm alle AMIGA-Modi, bis 1280x512 (SuperHires)	899,-
Mitsubishi EUM 1491A, 15 - 38 KHz	1199,-
Adapter für A 1200 an EUM 1491A / A 1960	39,-
AMIGA 4000 incl. 120 MB - HD	4299,-
AMIGA 4000 incl. 213 MB - HD	4599,-

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany
5 Jahre Garantie

512 KB - WINNER-Ram A 500 - intern abschaltbar, mit Uhr/Akku, Megabittechnik	59,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,3 MB, inkl. Uhr/ Akku, abschaltbar	219,-
2.0 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,5 MB, 512 Kb-, 1,0 MB-Chipram schaltbar	249,-
1.0 MB - WINNER - RAM A 500-Plus-intern	79,-
8/2 MB-WINNER-Rambox A 500/500Plus	299,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER-RAM BOX A500/A500Plus	699,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	119,-
2.0 MB Memory D-RAM-Card A600/1200	399,-
4.0 MB Memory D-RAM-Card A600/1200	559,-
8/2 MB - WINNER - RAM A 2000 - intern	239,-
Aufrüstung um weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER - RAM A2000 - intern	599,-

AMIGA - Laufwerke

3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse	109,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Turbo - Copy.	139,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurfaste und Zubehör	109,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern komplett mit Einbauleitung und Zubehör	109,-
3,5" Laufwerk A 3000 - intern (880 KB)	119,-
5,25" Laufwerk - extern	189,-

Genlock, Digitizer usw.

Scala 500	199,-
Scala 1.13	399,-
FrameMachine Superschneller Echtzeitdigitizer 16 Mill. Farben, S/W 18 Bilder Sek. Standart mit Turbokarte oder A 3000 in Echtzeit	799,-
Erweiterungsboard (24 Bit Grafikkarte) Einfach auf FrameMachine aufstecken	699,-

Industriestraße 25
4236 Hamminkeln

Autobahn A3 -
Ausf. Wesel / Bocholt

Tel.: 02852 / 91400

Fax: 02852 / 1802

BTX: Vesalia#

FrameMachine und 24-Bit Grafikkarte	1379,-
Pal - Genlock 3.0	629,-
Y-C - Genlock 5.0 SVHS und Hi8	989,-
Sirius - Genlock 2.0 Digitale Standbildsynchronisation	1489,-
Video - Konverter, Video und Y-C Signale vom A 2000	299,-
Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	389,-
Videodigitizer 819 A 2/3/4000	299,-
Echtzeit Framgrabber	
V-Lab S-VHS A 2/3/4000	549,-
Retina Grafikkarte 2 MB-RAM, 16,7 Mill.Farben	649,-

AMIGA - Zubehör

Channel Videodat für alle AMIGA	299,-
ROM / ROM-Umschaltplatine o. Schalter	49,-
Umschaltplatine A 600 m. Schalter u. 1.3 ROM	99,-
Umschaltplatine A500+ / A2000 mit 1.3 ROM	79,-
Umschaltplatine A500 / A2000 mit 2.04 ROM	119,-
elektr. Bootselektor DFO - DF3	29,-
WINNER-Sound-Sampler. Unser Renner Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Mikrofonanschluss: Eingänge regelbar, mit Software	89,-
WINNER - Midi + durchgeführter serieller Bus,	89,-
Disketten-Box, inkl. 100 Stück 3,5" Disketten	100,-
Disketten-Box, inkl. 100 Stück 5,25" Disketten.	60,-
100 Stück 3,5" 2D Disketten	90,-
100 Stück 3,5" HD Disketten	160,-
100 Stück 5,25" HD Disketten	70,-
OPTO - Maus (Alfa Data)	69,-
Volloptische Mouse (ohne Kugel) inkl. Pad u. Halter	
Fancy-Maus, in weiß, Microschalter	39,-
WINNER - Maus, 300 DPI, 2 Jahre Garantie in weiß, schwarz, rot oder rot-transparent	49,-
Hand-Crystal-Trackball, einfach super 400 DPI, mit leuchtender Kugel und Tastaturhalter	69,-
Trackball Trudox oder Sunnyline	59,-
Hand - Scanner 400 DPI, incl. Software	279,-
Maus-Master autom. Umschalter für alle Amigas	39,-

Interlacekarten

Flicker - Fixer A 500	229,-
Flicker - Fixer A 2000	229,-
Beide 2.0 kompatibel. 50 Hz Vollbildfrequenz bis 100 Hz einstellbar, volles Overscan, VGA / Multiscan-Ausgang, Stereo-Verstärker	

Autorisiertes

Commodore
AMIGA
SERVICE - CENTER

Nachnahme-Versand mit

Post oder UPS ab 10 DM.

Großgeräte nach Gewicht.

Ausland: Vorkasse

TIP DES MONATS

2 MB Sipp-Module 99,-

Für z.B. MultiEvolution A500,
Megamix I A2000, A2000-RAM-Karte von
Macro-System und für PC's.

SCSI Harddisk

Mastercard-A2000 SCSI-AT-Bus u. RAM-Option	279,-
85 MB Mastercard - A 2000	799,-
127 MB Mastercard - A 2000	949,-
170 MB Mastercard - A 2000	1099,-
210 MB MB Mastercard - A 2000	1299,-
zusätzl. 2 MB - RAM - Erweiterung	139,-
MultiEvolution-Controller A 500/ 500+	299,-
85 MB MultiEvolution - A 500/ 500+	879,-
127 MB MultiEvolution - A 500/ 500+	999,-
170 MB MultiEvolution - A 500/ 500+	1099,-
210 MB MultiEvolution - A 500/ 500+	1299,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-

AT-Bus-Harddisk

Mastercard A 2000 AT-Bus mit RAM-Option	149,-
42 MB Mastercard-A2000	499,-
85 MB Mastercard-A 2000	599,-
120 MB Mastercard-A 2000	749,-
170 MB Mastercard-A2000	849,-
210 MB Mastercard-A 2000	999,-
362 MB Mastercard-A 2000	1999,-
544 MB Mastercard-A 2000	2299,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-
Alfa-Power A 500 Controller mit RAM- Option	299,-
42 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	599,-
85 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	729,-
120 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	859,-
170 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	959,-
210 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	1199,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-

AT - BUS Harddisk A 1200

85 MB Harddisk mit Kabel, Schrauben, Install 3.0	689,-
120 MB Harddisk mit Kabel, Schrauben, Install 3.0	989,-

Ersatzteil - Service

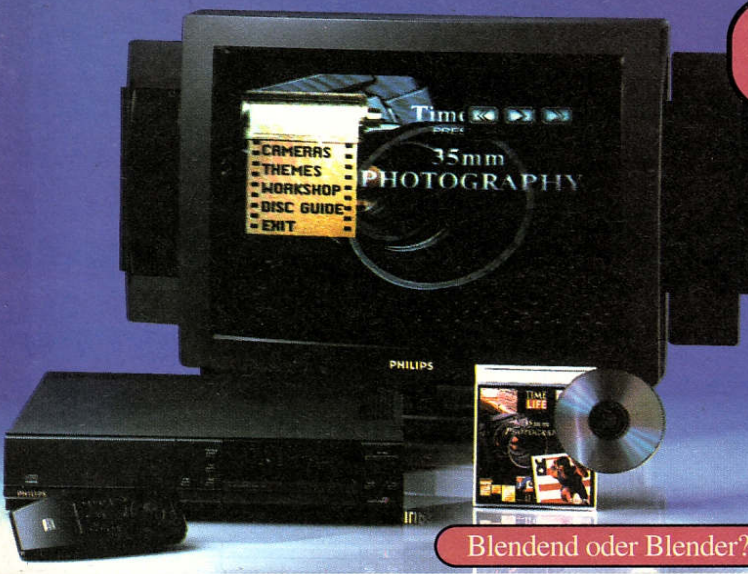
Kick - ROM 1.3	55,-	Kick-ROM 2.0 org.	99,-
Denise	63,-	Enhancer Kit org.	199,-
ECS-Denise 8373	89,-	Garry 5719	35,-
I/O Baustein 8520	29,-	Tastatur A500	179,-
Big Fat Agnus 1MB	89,-	BigFatAgnus2MB	95,-
Netzteil, A 500, 4,5 A	89,-	Netzteil A2000	229,-
C64 Netzteil, neu	49,-	1541 II Netzteil	59
Tastatur A 2000	199,-		

6 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 6 Jahre WINNER

Software für das CD-I

Im Januar haben wir Philips' neues Multimedia-Wunder vorgestellt, nun liegt das erste Futter für den Schillerscheiben-Schlucker vor — wir konnten dem CDTV-Konkurrenten also mal richtig auf den Software-Zahn fühlen...

Im harten Praxistest zeigte sich sehr schnell, daß die serienmäßige Fernbedienung zumindest für Geschicklichkeitsspiele keine besonders gute Wahl darstellt: Der Mini-Joystick („Thumbstick“) auf der Oberseite ist unhandlich, reagiert träge und verhindert zielgenaue Diagonalbewegungen. Positiv fiel dagegen die (an einem Amiga-Monitor getestete) Bildqualität auf, welche zudem mit einer glasklaren Sprach- und Musikausgabe einhergeht. Soweit der notwendige Nachtrag zur Hardware, nun aber flugs in softere Gefilde.



Blendend oder Blender?

ESCAPE FROM CYBERCITY

Auf der Packung ist viel von interaktiver Cyber-Action die Rede, und auch das trickfilmartige Intro mit englischer Sprachausgabe verbreitet kräftig Endzeit-Stimmung. Aliens haben den letzten Lebensraum der Menschen gekapert, als einziger Ausweg bleibt unserem Reserve-Akira nur noch die Flucht nach vorn — raus aus CyberCity, rein in die Zentrale des Bösen und weg mit dem Obermott! Leider macht sich allzubald das typische „Dragon's Lair-Gefühl“ bemerkbar: Per Fadenkreuz schlägt man an Kreuzungen einen der angebote-

nen Wege ein, lenkt seinen Helden über die Straßen und atomisiert die feindlichen Robotnics. Das eigentliche Geschehen wird stets aus der Perspektive des Hauptdarstellers gezeigt, nur in den eingestreuten Zwischensequenzen sieht man ihn selbst, wie er die jeweilige Szene gerade meistert — oder sich in reine Energie verwandelt...

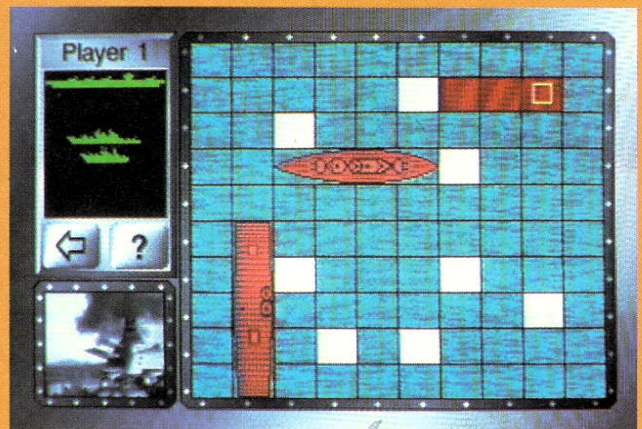
Der Thumbstick torpediert selbst beim niedrigsten der drei Schwierigkeitsgrade spielerische Erfolgserlebnisse, das Gameplay wird von den häufigen Nachladepausen erfolgreich gestört. Kurzum, mal wieder hübsch präsentierte **Demo-Qualität**. (Fathom Pictures, ca. 99,- DM)



ERNTE DER SONNE

Hinter dem blumigen Titel verbirgt sich eine sachkundig (deutsch) kommentierte Diashow über Leben und Schaffen des großen niederländischen Malers Vincent van Gogh. Die

Bilder sind natürlich über alle Zweifel erhaben, die klassische Hintergrundmusik erzeugt die passende, sehr gediegene Atmosphäre. Fazit: Ein digitaler Hochglanzband für **Kunsthans**. (Philips, ca. 69,- DM)



BATTLESHIP

Eine Fregatten-Simulation? Fehlanzeige! Strategie auf hoher See? Fast, denn Schiffeversenken ist angesagt. Spielerisch anspruchslose Naturen, denen gerade das Karopapier ausgegangen ist, dürfen in drei verschiedenen Spielmodi ihre fünf Schiffe auf der 10 x 10 Felder großen Spielfläche verstecken

und die des menschlichen oder multimedialen Gegners aufspüren. Aufgepeppt wird die Geschichte durch englische Sprachausgabe, schaurig-realistische Schlacht-FX und ein kleines „Video-Fenster“, in dem SW-Actionsequenzen für kriegerisches „Wochenschau“-Feeling sorgen. Also **Schrott mit Goldrand**. (MB/Capitol, ca. 69,- DM)



Schaffensperioden

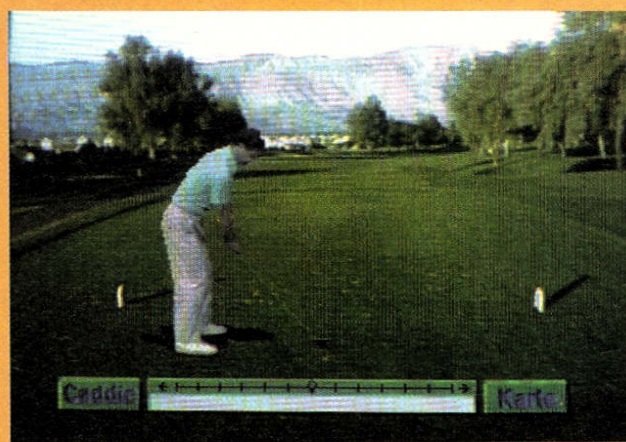
PALM SPRINGS OPEN

Die schon auf der Consumer Shopper Show in Köln vorgeführte Golfsimulation liegt nun in einer komplett (Text & Sprachausgabe) deutschen Version vor. Bis zu vier Spieler schlagen dabei hintereinander auf den wehrlosen Ball ein, nachdem sie die Übersichtskarte studiert, die Abschlagrichtung fixiert und einen der 13 Schläger ausgewählt haben. Der Kurs besteht wahlweise aus vollen 18 Löchern, die aus elf verschiedenen Real-Plätzen zusammengesucht wurden, aus den letzten neun oder

einem beliebigen Übungs-Loch.

Die gebotene Optionsvielfalt ist eher eine Einfalt, doch zum Trost gibt's ein anfangerfreundliches Schlagsystem und, wie in der Muppet Show, zwei bissige Kommentatoren, die mit ihren unsportlichen Bemerkungen der Angelegenheit erst die rechte Würze verleihen. Vor allem wird Golfers Auge mit einer Digi-Grafik verwöhnt, die sich vor keiner TV-Liveübertragung zu verstecken braucht! Alles in allem kein Meilenstein, aber doch **sehr ordentlich**.

(Fathom Pictures, ca. 99,- DM)



KLEINBILD-FOTOGRAFIE

Ob Gelegenheitsknipser oder Hoffotograf, die zahlreichen Lehr- und Bildbände von Time Life über die hohe Kunst der Fotografie kennt und schätzt praktisch jeder aus der Zelluloid-Branche. Der pädagogische Gehalt dieses (Einsteiger-) Fotokurses dürfte damit außer Zweifel stehen, auch

wenn er das Selberausprobieren natürlich keinesfalls ersetzen kann. Ein paar filmsparende Trockenübungen am Bildschirm ermöglicht das Programm aber immerhin, dazu klingt die deutsche Sprachausgabe ausgesprochen angenehm. Für die Helmut Newtons von morgen also durchaus **empfehlenswert**.

(Time Life/Compact, ca. 99,- DM)

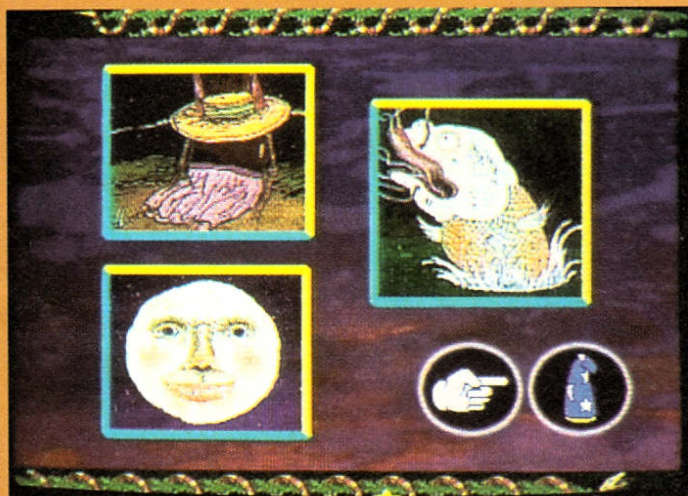


BRER RABBIT AND THE WONDERFUL TAR BABY

Der Schauspieler Danny Glover („Lethal Weapon“) erzählt auf englisch ein mit meditativer Gitarrenmusik unterlegtes Märchen, da-

zu werden kleinkindgerechte Bilder eingeblendet. Danach sind die kleinkindgerechten Spiele dran, etwa Memory mit sechs Karten. Also nix für dich und mich, sondern **für Kleinkinder**.

(Rabbit Ears/Philips, ca. 44,- DM)



SANDY'S ZIRKUS ABENTEUER

Dreijährige, die mit der Fernbedienung des CD-I schon zurechtkommen, dürfen hier Figuren ausmalen, Clownsgesichter oder Artisten-Körper aus verschiedenen

Einzelteilen zusammenbasteln und sogar ihren eigenen Zeichentrickfilm erstellen. Alles furchtbar nett und mit netten deutschen Erklärungen versehen, aber auch alles nur **für Vorschüler geeignet**. (Philips, ca. 69,- DM)



GOLDEN OLDIES JUKEBOX

20 Heuler der 50er und 60er Jahre werden hier mit jedem erdenklichen technischen Schnickschnack, wie (auf Wunsch) scrollenden Songtexten, selbst programmierbarer Abspielrei-

henfolge, Fotos der Interpreten oder Backgroundinfos über Song und Künstler dargeboten. Weil die Scheibe gerade mal 39 Steine verschlingt, sind die Oldies ein prima Geschenk **für Oldies**.

(Philips, ca. 39,- DM)



MEINUNG

Sieht man sich das erste Angebot an Software für das CD-I so an, läßt sich eines mit Sicherheit behaupten: Wer ein CDTV besitzt braucht nicht neidisch zu werden,

vorläufig halten sich die Unterschiede in engen Grenzen. Hoffen wir also für Philips, daß bis zu unserem nächsten Special etwas mehr Gold ist, was da so schillert... (pb)

INTER SOFT

H. UND T. RUDD
POSTFACH 1932 • 3110 UELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Low Budget

3 D Pool	E 28,50 DM
B.A.T.	DA 28,50 DM
Bards Tale 3	DA 29,50 DM
Beach Volley	E 24,50 DM
Captain Planet	DA 29,50 DM
Celtic Legends	DA 26,50 DM
Conqueror	DA 25,50 DM
Dragon Wars	DA 26,50 DM
Impossamole	DA 29,50 DM
Jupiters Master Drive	E 24,50 DM
Killing Cloud	DA 24,50 DM
Last Ninja 3	DA 29,50 DM
Manchester United	E 28,50 DM
Manix	DA 27,50 DM
Over the Net	DA 29,50 DM
Populous	DA 30,50 DM
Turrican	DA 29,50 DM
Turrican 2	DA 29,50 DM
Typhoon	DA 29,50 DM
Ultimate Golf	E 29,50 DM
Wonderland	E 28,50 DM

Nice Price

4 D Sports Boxing	DA 42,50 DM
Abandoned Places	DA 46,50 DM
Amberstar	DV 79,50 DM
Apidya	DA 59,50 DM
Bane of the Cosmic Forge	DA 47,50 DM
Captive	DA 39,50 DM
Chart Attack	DA 33,50 DM
Curse of the Azure Bonds	DA 58,50 DM
Dune	DA 60,50 DM
European Championship '92	DA 46,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 35,50 DM
Heroes Quest Twin Pack	DA 33,50 DM
Indy Heat	DA 35,50 DM
Jimmy White Snooker	DA 58,50 DM
Kings Quest 5	DV 56,50 DM
Legend of Kyrandia	DV 69,50 DM
Paperboy 2	DA 45,50 DM
Race Drivin'	DA 38,50 DM
Strike Fleet	DA 59,50 DM
Striker	DA 33,50 DM
Zak MacKracken	DV 42,50 DM

Top Twenty

1. Der Patrizier	DV 72,50 DM
2. 1869	DV 72,50 DM
3. Pinball Fantasies	DA 68,50 DM
4. Bundesliga Manager Pro.	DV 72,50 DM
5. Monkey Island 2	DV 83,50 DM
6. Indiana Jones 4	DV 84,50 DM
7. The Humans	DA 62,50 DM
8. Civilization	DV 84,50 DM
9. Lotus 3	DA 53,50 DM
10. Lemmings	DA 42,50 DM
11. Sensible Soccer 92/93	DA 54,50 DM
12. Formula One Grand Prix	DA 78,50 DM
13. Pinball Dreams	DA 54,50 DM
14. Zool	DV 57,50 DM
15. Airbus A320	DA 91,50 DM
16. Battle Isle	DA 71,50 DM
17. Das schwarze Auge	DV 75,50 DM
18. Fire & Ice	DA 72,50 DM
19. Epic	DA 62,50 DM
20. Campaign	DA 69,50 DM

Neuheiten

Chaos Engine	DA 72,50 DM
Combat Air Patrol	DA a.A.
Dune 2	DA 80,50 DM
Goblins 2	DV 76,50 DM
Gunship 2000	DA 78,50 DM
International Table Tennis	DA 55,50 DM
KGB	DV 62,50 DM
Lethal Weapon	DA 57,50 DM
Lionheart	DA a.A.
Nick Faldo's Golf	DA 82,50 DM
Piracy on the High Sea	E 58,50 DM
Roadrash	DA 60,50 DM
Sim Earth	DV 88,50 DM
Streetfighter 2	DA 61,50 DM
Super Frog	DA 72,50 DM
The Legend of Myra	DA 78,50 DM
Veil of Darkness	DA a.A.
Whales Voyage	DA a.A.

PREISLISTEN AUSZUG

Aquatic Games	DA 58,50 DM
Archer Mac Leans Pool	DA 51,50 DM

BC Kid	DA 55,50 DM
Bill's Tomato Game	DA 63,50 DM
Birds of Prey	DA 74,50 DM
Black Gold	DV 65,50 DM

California Games 2	DA 64,50 DM
Chessmaster 2100	DA 59,50 DM
Cool Croc Twins	DA 58,50 DM
Curse of Enchantia	DV 64,50 DM

D/Generation	DV 57,50 DM
Dark Seed 1.5	DV 68,50 DM
Dynablastar	DA 61,50 DM
Dynatech	DA 67,50 DM

Espana 92	DA 63,50 DM
-----------	-------------

Eye of the Beholder 2	DV 85,50 DM
-----------------------	-------------

F 19 Stealth Fighter	DA 81,50 DM
Football Manager 3	DA 80,50 DM

Global Effect	DA 68,50 DM
Great Courts 2	DA 42,50 DM
Guy Spy	DA 63,50 DM

Harrier Assault AV88	DV 90,50 DM
Heart of China	DV 71,50 DM
Heimdall	DV 77,50 DM
Hexuma	DV 89,50 DM
Historyline 1914-1918	DV 83,50 DM

Ishar	DA 64,50 DM
-------	-------------

J.Barnes Europ. Football	E 63,50 DM
John Madden Football	DA 60,50 DM

Larry 5	DV 68,50 DM
Leander	DA 54,50 DM
Legend of Faerghail	DA 69,50 DM
Legend of Valour	DV 84,50 DM
Locomotion	DV 64,50 DM
Lure of the Temptress	DV 63,50 DM

M1 Tank Platoon	DA 79,50 DM
Mig 29 Fulcrum	DA 46,50 DM
Myth	DA 46,50 DM

Nigel Mansell	DA 60,50 DM
---------------	-------------

No second Price	DA 62,50 DM
-----------------	-------------

Pacific Islands	DA 69,50 DM
Perfect General	DA 81,50 DM
Police Quest 3	DV 69,50 DM
Populous 2	DA 68,50 DM
Push Over	DV 70,50 DM

Risky Woods	DA 59,50 DM
-------------	-------------

Shadow of the Beast 3	DA 60,50 DM
Silly Putty	DA 58,50 DM
Speedball 2	DA 43,50 DM

Waxworks	DV 62,50 DM
Wing Commander	DV 86,50 DM

SPIELESAMMLUNGEN

4 Wheel Drive.....	DA 35,50 DM
(Lotus Esprit Turbo, Toyota Celica, Team Suzuki, Combo Racer)	
Air Sea Supremacy	DA 61,50 DM
(Carrier Command, F-15 S.E., Gunship, Silent Service)	
Double Double Bill	DA 49,50 DM
(Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports	

Basketball, TV Sports Football)	
Fantastic Worlds	DA 83,50 DM
(Mega lo Mania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	
Football Crazy Collection	DA 54,50 DM
(Kick Off 2, Final Whistle, Player Manager)	
The Dream Team	DA 59,50 DM

IRRUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

DA=deutsche Anleitung/Handbuch

DV=komplett deutsche Version

E=komplett Englisch

**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN
VORBESTELLT WERDEN!!!**

Ausschließlich Versand. Versandkosten:

bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,
zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI

AB 300,- DM 2% SKONTO

WIR SUCHEN REDAKTEURE VON MORGEN

AKTION LESER-TEST

Dies ist vielleicht der arbeitsintensivste, gleichzeitig aber auch der verlockendste Wettbewerb in der Geschichte des Joker-Konzerns — alle begabten Jungliteraten, die schon immer davon geträumt haben, der breiten Öffentlichkeit zu zeigen, wie ein Spiele-Test ihrer Meinung nach eigentlich auszusehen hätte, bekommen von uns die Chance dazu! Rein technisch stellen wir uns das etwa folgendermaßen vor:

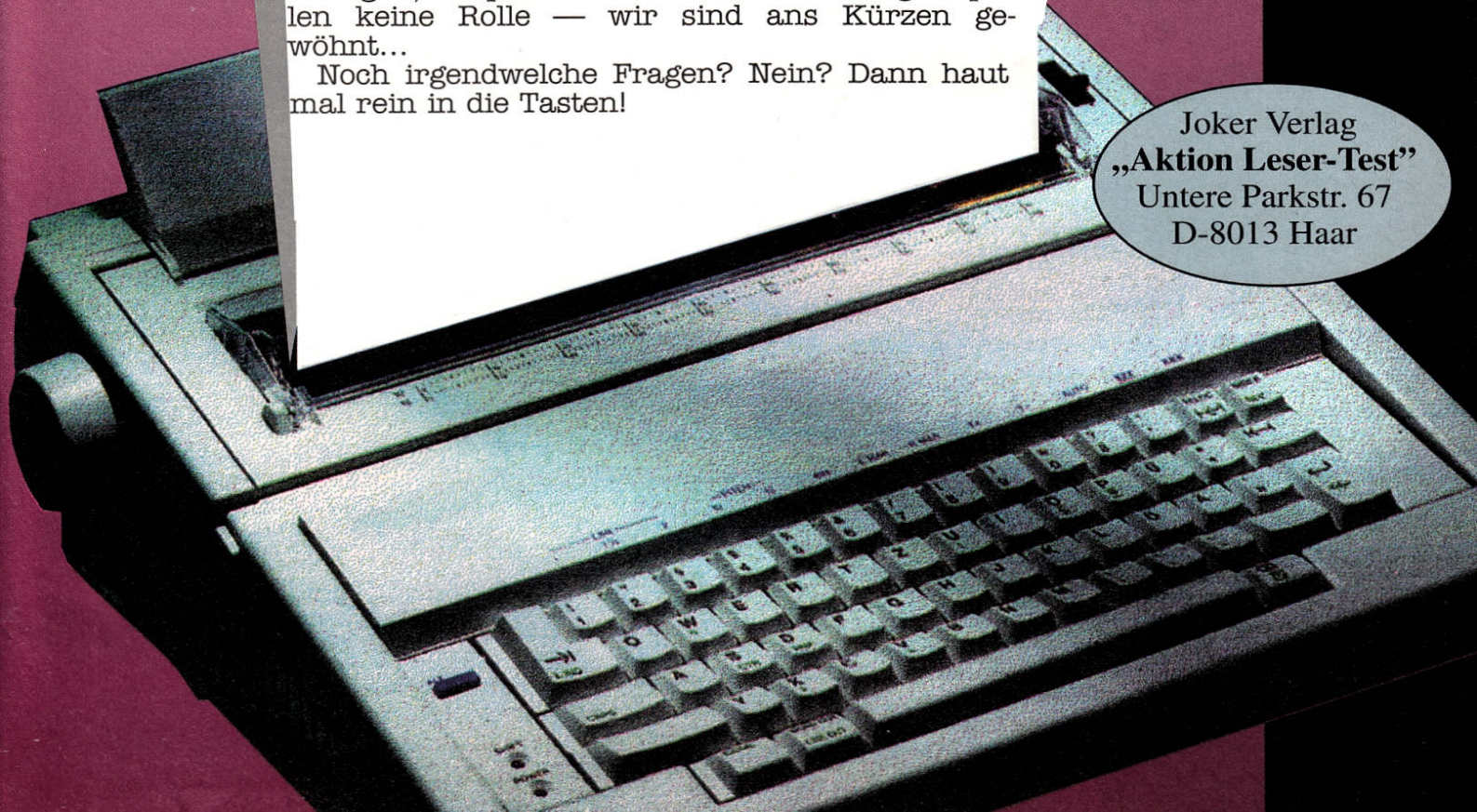
Ihr sucht Euch irgendein Amiga-Game aus, das möglichst nicht älter als ein Jahr ist und schreibt darüber einen Test, wie Ihr ihn gerne im Joker lesen würdet. Den schickt Ihr uns zusammen mit einem Portrait-Foto von Euch (z.B. ein Paßbild oder eins aus der Verbrecherkartei) zu, wir erledigen dann den Rest. Das heißt, wir kümmern uns um die Bildschirmfotos und das Layout, sorgen für den stilistischen Feinschliff und korrigieren eventuelle Linksschreibfehler. Der glückliche Gewinner findet sein Werk dann in einer der nächsten Ausgaben wieder — mit **seinem** Namen, **seinem** Foto und **seiner** Bewertung versehen! Als kleinen Service für unsere nichtschreibenden Leser werden wir auch die Box mit unserer originalen Joker-Bewertung dazutun, damit sie selbst entscheiden können, wer nun rechter hat, Profi- oder Nachwuchsredakteur.

Nachdem dies ein ziemlich ungewöhnlicher Wettbewerb ist, sehen auch die Teilnahmebedingungen etwas anders als üblich aus. Sprich, es gibt keine Preisfrage und (außer Ruhm und Ehre) keinen Preis, ausgeschlossen ist lediglich der gute alte Rechtsweg. Selbst auf den liebgewonnenen Einsendeschluß wollen wir hier verzichten, schließlich soll sich die Aktion ja zum ständigen Dauerbrenner entwickeln. Was die Länge betrifft, würden wir ungefähr eine Schreibmaschinenseite vorschlagen, ein paar Zeilen mehr oder weniger spielen keine Rolle — wir sind ans Kürzen gewöhnt...

Noch irgendwelche Fragen? Nein? Dann haut mal rein in die Tasten!

Habt Ihr Lust, über Euren Schatten zu springen, einmal die Fronten zu wechseln und selbst einen Testbericht zu schreiben, der dann in Eurem Lieblingsmagazin abgedruckt wird? Wir sagen bloß: Nichts ist unmöglich!

Joker Verlag
„Aktion Leser-Test“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



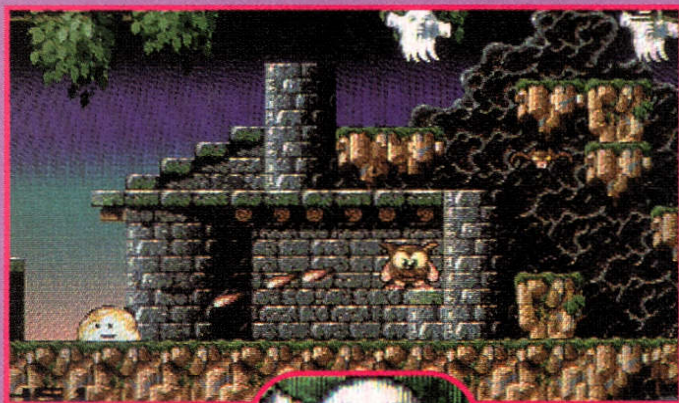
CREATURES

Am 64er steht der Name Thalamus für Action-Klassiker wie „Hawkeye“ oder „Armalyte“ — bloß die Amiga-Konvertierungen gerieten halt samt und sonders zum Flop. Ob mit diesem Jump & Run wohl neue Zeiten anbrechen?

Die Voraussetzungen wären sicher günstig: Im Unterschied zu den meisten 8 Bit-Games aus der Thalamus-Werkstatt setzte Creatures von Anfang an weniger auf

gepackt. Einzig Clyde Radcliffe kann entkommen — keine Frage, daß ihm der mutige Solospieler bei der Errettung seiner Freunde bzw. der Bekriegung

luftiger Plattformtrips ist viel Geschick verlangt. Ferner ist das Zeitlimit recht knackig ausgefallen, und die Gegner tauchen mit Vorliebe in den ungelegensten Momenten auf. Unfaire Situationen bleiben somit nicht aus, oft ist das Fortkommen sogar nur unter Verlust eines der drei Leben möglich...



technische Mätzchen, und mit WJS-Design war ein Psygnosis-gestähltes Programmiererteam an der Hand. Kurz, eine gelungene 16 Bit-Umsetzung sollte eigentlich kein großes Problem darstellen...

Die Vorgeschichte wurde jedenfalls schon mal unverändert übernommen: Die Fuzzy Wuz-



seiner Feinde gerne behilflich ist!

Damit die Hatz durch finstere Höhlen, modrige Wälder und feuchte

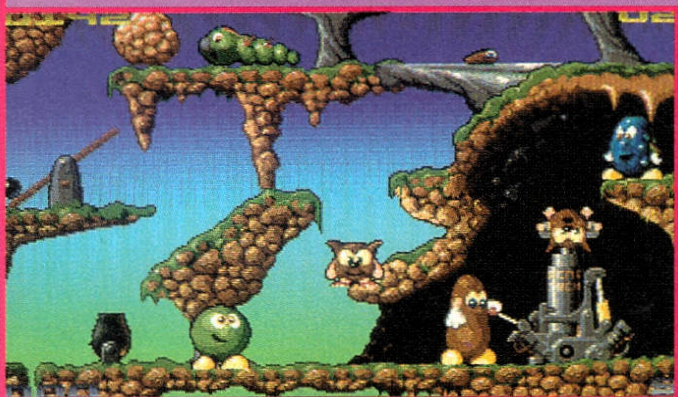
Tauchabschnitte nicht ganz wehrlos vonstatten geht, gehört eine zuverlässige Standard-Wumme mit begrenzter Reichweite bereits zur Grundausstattung. Unterwegs werden dann



Schwer ist Creatures also mit Sicherheit, aber deswegen nicht unspielbar. Mit Übung läßt sich letztlich doch jede Situation meistern, und damit's nicht langweilig wird, sorgen knobellastige Zwischen-Screens ebenso für Abwechslung wie die gelungene Optik: Da hüpfen, springen und schweben die Feinde in den aberwitzigsten Formen und Farben umher, die Backgrounds sind schön detailliert gezeichnet und auch toll animiert — speziell der Wasserfall im ersten Level ist absolut sehenswert! Begleitmusik und Sound-FX fallen im Vergleich zwar etwas ab, dafür sind die Ladezeiten angenehm kurz geraten. Und eine scrollende Übersichtskarte, anhand der man seinen Fortschritt innerhalb des Feindgebietes begutachten kann, gibt's schließlich auch nicht alle Tage.

Fazit gefällig? Bittesehr: Creatures ist zwar nicht gerade überschäumend originell, bietet aber dennoch eine solide Plattform-

Herausforderung. Auf den Nachfolger, der bereits im Herbst erscheinen soll, darf man jedenfalls guten Gewissens gespannt sein. (rl)



zies sind ein herzallerliebstes Völkchen weit draußen im Universum und befinden sich auf der Suche nach einer gemütlichen, neuen Heimat. So stoßen sie auf die Erde, doch kaum gelandet, werden die Kuschel-Aliens von einem fiesen Erd-Dämon in dunkle Folterkammern

neben den befreundeten Wuzzies auch allerlei Zutaten aufgesammelt, aus denen eine hilfsbereite Hexe Extrawaffen zusammenmixt. Derart hochgerüstet gerät die Geiselfreiung jedoch längst nicht zum Kinderspiel, denn beim Durchstöbern enger Felspassagen und anläßlich



CREATURES (THALAMUS)

PLATTFORM-ACTION

70%
„KNUDELIG“



GRAFIK	78%
ANIMATION	78%
MUSIK	64%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	72%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 89,-
SPICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist — aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6%

**Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller**

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 68.37	82.04
A.T.A.C.	DA 88.89	95.72
A-Train	DV 88.89	95.72
An American Tail	DA 54.68	54.68
Alone in the Dark	DA 20.48	
Alien Breed 1993	DA 58.10	
Aquatic Games	DA 68.37	82.04
Ashtes of Empire	DA 47.84	
Apidya	DA 88.89	95.72
Airbus A 320	DA 88.89	95.72
B-17 Flying Fortress	DA 61.52	
B.C.Kid	DV 61.52	61.52
Bergon Attack	DA 68.37	81.39
Battle Isle	DV 41.00	41.00
Battle Isle Datadisc	DA 61.52	
Beast 3 (Psychosis)	DA 61.52	
Bill's Tomato Game	DA 68.37	68.37
Bundesliga Man. Prof.	DV 78.62	
Civilization	DA 68.37	68.37
Car and Driver	DA 61.52	Vorb.
Carrier Strike	DA 68.37	68.37
Chaos Engine	DA 61.52	Vorb.
Comanche Max. Overkill	DV 88.89	88.89
Conquest of the Longbow	DV 68.37	82.05
Curse of Enchantia	DV 82.04	82.04
Cruise for a Corpse VGA	DV 61.52	68.37
Cyberblast	DA 41.01	
Cytron	DA 54.68	
D-Generation	DA 41.01	68.37
Dagger of Amon Ra (LB 2)	DV 68.37	82.04
Daughter of Serpents	DA 61.52	78.62
Desert Strike	DA 58.10	
Die Hard 2	DA 54.68	61.52
Dark Seed	DA 82.04	88.89
Dark Wolf	DV 82.04	82.04
Darklands	DA 68.37	95.72
Der Patrizier	DV 68.37	82.04
Deliverance	DA 54.68	
Das schwarze Auge	DV 75.21	82.04
Death Knights of Krynn	DV 68.37	61.52
Dune	DV 61.52	75.20
Dune 2	DV 61.52	75.20
Die Kathedrale	DV 82.04	82.04
Discovery	DV 61.52	68.37
Doodle Bug	DA 54.68	
Dynablast (mit Adap.)	DA 61.52	61.52
Eco Quest	DV 75.20	82.04
Elvira 2	DV 68.37	82.04
Elite Plus	DA 88.89	88.89
Elite 2	DA 68.37	Vorb.
Eternam	DA 75.20	Vorb.
European Championship	DA 54.68	61.52
Epic	DA 61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV 82.04	82.04
Falcon 3.0	DA 47.85	95.72
Fireforce	DA 54.68	Vorb.
Fire and Ice	DA 61.52	95.72
F-15 Strike Eagle 3	DA 78.62	95.72
Formula 1 Gr. Prix	DV 88.89	88.89
Goblins 2	DA 54.68	68.37
Gods	DA 68.37	68.37
Global Effect	DA 68.37	95.72
Global Conquest	DA 68.37	95.72
Grand Prix Unlimited	DA 68.37	68.37
Gunship 2000 VGA	DV 75.20	95.72
Heart of China	DV 68.37	82.04
Harrier Jump Jet	DA 95.72	
Hexuma	DV 82.04	82.04
History Line	DV 82.04	82.04
Hook	DA 54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV 61.52	68.37
Indiana Jones 4	DV 82.04	88.89
Incredible Machine	DV 68.37	95.72
Inca	DV 54.68	
Jaguar XJ 220 (I MB)	DA 17.06	
James Pond	DA 54.68	
Jim Power	DA 58.10	
John Madden Football	DV 68.37	68.37
John Madden Football 2	DV 88.89	88.89
KGB	DV 68.37	68.37
Kaiser	DV 88.89	88.89
Kings Quest 5	DV 82.04	82.04
Kings Quest 6	DV 82.04	82.04
Les Manley Last in L.A.	DA 61.52	68.37
Legend	DV 68.37	95.72
Legends of Valour	DA 68.37	75.20
Leather Goddesses 2	DA 68.37	82.04
Leisure Larry 5	DV 68.37	82.04
Legend of Kyrandia	DV 64.95	75.20
Lemmings	DA 54.68	68.37

Programm	Amiga	IBM
Lemmings Data Disk	DA 41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA 54.68	61.52
Lemmings 2	DA 61.52	68.37
Lethal Weapon	DA 54.58	61.52
Lionheart	DA 61.52	88.89
Links	DA 75.20	102.56
Links 386 Pro	DA 61.52	68.37
Lure of the Temptress	DV 68.37	68.37
Lord of the Rings 2	DV 47.85	54.68
Locomotion	DA 54.68	
Lotus Esprit T. Ch. 3	DV 68.37	82.04
Mad TV	DV 20.49	20.49
Mad TV Data Disc	DA 95.72	
Mantis	DA 54.68	61.52
Manchester United Euro.	DA 61.52	75.20
Mega lo Mania	DA 61.52	
Mega lo Mania/First Sam.	DA 61.52	
Metallic Power Compil.	DA 68.37	82.04
Might and Magic 3	DV 82.04	82.04
Might and Magic 4	DA 78.62	78.62
Microprose Golf	DV 68.37	82.04
Monkey Island	DV 82.04	82.04
Monkey Island 2	DV 47.85	
No Second Price	DA 54.68	61.52
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 82.04	
Nova 9	DA 54.68	61.52
Premiere	DA 61.52	68.37
PGA Golf Plus	DA 75.20	75.20
Perfect General	DA 41.00	41.00
Perfect General Data	DA 61.52	82.04
Prophecy of the Shadow	DA 54.68	
Parasol Stars	DA 54.68	54.68
Pinball Dreams	DA 54.68	54.68
Pinball Fantasies	DV 82.04	95.72
Plan 9 (mit Videofilm)	DV 61.52	68.37
Populous 2	DV 60.87	68.37
Pools of Darkness	DA 54.68	61.52
Push Over	DV 82.04	82.04
Police Quest 3	DA 54.68	
Project-X	DA 47.85	82.04
Putty	DV 82.04	82.04
Quest for Glory 2	DA 78.62	88.89
Quest for Glory 3	DA 54.68	68.37
Railroad Tycoon	DV 61.52	75.20
Rampart	DV 67.72	
Realms	DA 54.68	
Regent	DA 58.10	88.89
Red Zone	DA 58.10	88.89
Rex Nebular	DV 82.04	82.04
Risky Woods	DA 54.68	Vorb.
Rise of the Dragon	DA 58.10	
Robocop 3	DA 54.68	
Road Rash	DA 58.10	
Sensible Soccer 92/93	DV 54.68	61.52
Shadow of the Beast 3	DA 61.52	78.62
Shadowlands	DA 78.62	75.20
Silent Service 2	DA 61.52	82.04
Sim City/Populous	DA 95.72	88.89
Sim Earth	DV 54.68	68.37
Star Trek 25th Anniver.	DA 54.68	68.37
Starlight 2	DA 61.52	61.52
Striker	DA 88.89	
Street Fighter II	DA 68.37	68.37
Strike Commander	DA 61.52	61.52
Space Max	DV 68.37	68.37
Special Forces	DA 78.62	88.89
Spelljammer	DA 75.21	
Spellcasting 301	DA 64.95	
Space Quest 4	DV 82.04	82.04
Space Quest 5	DV 109.40	109.40
Space Shuttle	DV 78.62	78.62
Super Tetris	DA 68.37	68.37
Summer Challenge	DA 68.37	68.37
Summoning	DA 68.37	68.37
Tennis Cup 2	DA 61.52	61.52
The Humans	DA 88.89	88.89
The Legacy	DA 68.37	68.37
The Siege	DA 17.06	
Turrican	DA 13.64	
Turrican 2	DA 68.37	75.20
Turrican 3	DA 75.20	
Ultima 6	DA 95.72	95.72
Ultima 7	DA 82.04	Vorb.
Ultima 7 kpl. deutsch	DA 54.68	
Ultima Underworld	DA 34.16	
Ultima Underworld 2	DA 47.85	Vorb.
Vroom	DA 54.68	61.52
Vroom Data Disc	DA 82.04	82.04
Vikings-Fields of Conq.	DA 61.52	
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA 82.04	
Wayne Gretzky 3	DV 75.21	82.04
Wax Works		

Programm	Amiga	IBM
Ween	DA 61.52	82.04
Winter Challenge	DA 68.37	75.20
Wizkid	DA 54.68	68.37
Wizardry 7	DA 82.04	
Wing Commander	DV 75.20	
Wing Commander 2	DV 75.21	75.21
Wing Commander 2 Op. 1	DA 41.00	41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA 61.52	68.37
WWF Wrestling 2	DA 82.05	
X-Wing	DA 54.68	
Zool	DA 54.68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICON

Programm	Amiga	IBM
Super NES ohne Spiel	US 279.96	
Adapter deutsch/us	49.96	
Adapter us/deutsch	49.96	
Adapter deutsch/jap	49.96	
Addams Family	US 117.96	
Aliens	US 130.96	
Arcana	US 128.96	
American Gladiators	US 119.96	
Amazing Tennis	US 123.96	
Axelay	US 124.96	
Bart's Nightmare	US 122.96	
Blues Brothers	US 134.96	
Bulls VS Lakers	US 129.96	
Castlevania 4	US 128.96	
Chessmaster	US 127.96	
Cool World	US 120.96	
Cybernator	US 120.96	
D-Force	US 114.96	
Death Valley Rally	US 120.96	
Dinosaurs	US 118.96	
Extra Innings	US 109.96	
F-Zero	US 99.96	
Football 2000	US 120.96	
Final Fight	US 108.96	
Golden Fighter	US 113.96	
Gun Force	US 128.96	
Hook	US 129.96	
Hyperzone	US 110.96	
Imperium	US 120.96	
Joe and Mac	US 116.96	
Lemmings	US 124.96	
Magic Sword	US 120.96	
Mystical Ninja	US 119.96	
Out of this World	US 130.96	
Parodius	US 129.96	
Prince of Persia	US 134.96	
Race Drivin	US 134.96	
Robocop 3	US 119.96	
Super Battle Tank	US 126.96	
Super Off Road	US 108.96	
Super WWF Wrestling	US 99.96	
Super R-Type	US 78.96	
Super Double Dragon	US 124.96	
Super Tennis	US 96.96	
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109.96	
Super Adventure Island	US 106.96	
Super Mario Cart	US 134.96	
Super Contra IV	US 119.96	
Super Bowling	US 134.96	
Super Slam Dunk	US 124.96	
Super Goal	US 118.96	
Super Pang	US 120.96	
Super Strike Eagle	US 132.96	
Super Aleste	US 129.96	
Super Soccer	US 117.96	
Super Star Wars	US 118.96	
Spindizzy	US 120.96	
Space Football	US 123.96	
Spanky's Quest	US 116.96	
Street Fighter II	US 139.96	
Soul Blazer	US 129.96	
Tom and Jerry	US 122.96	
Toxic Crusaders	US 120.96	
Turtles IV	US 124.96	
World League Soccer	US 108.96	

Auf alle Computerspiele in unserem Programm... Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

**Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?**

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
79,95 x 0,684 = **54,69**

Vorteile für Euch:

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

FLY HARDER

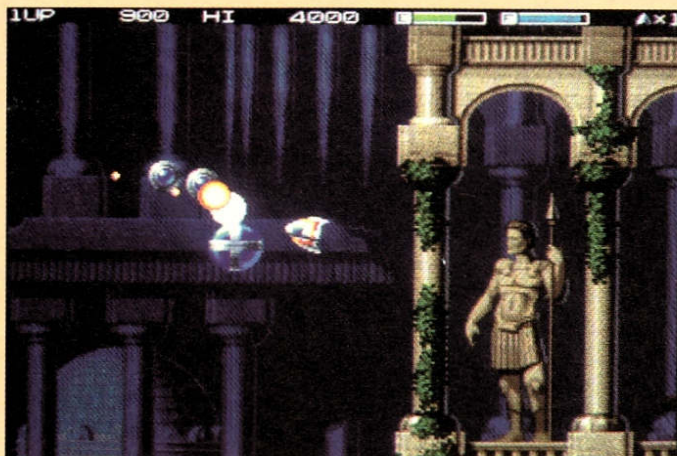
Knapp zehn Jahre ist es her, seit „Thrust“ zum ersten Mal am C 64 auftauchte. Damals reichte die Idee trotz Magergrafik zum Hit, heute bewahrt sie selbst zeitgemäße Präsentation nicht mehr vor der Vergessenheit...

Dank Starbyte befehligt der Spieler also einmal mehr ein kleines Raumschiff, mit dem via Stick oder Tasten Energiekugeln aufgesammelt und über einem Reaktor wieder abgeworfen werden müssen. So simpel die Aufgabe sein mag, so unendlich schwer ist sie hier steuerungstechnisch in den Griff zu bekommen: Als ob der ständige Kampf gegen den Sog der Schwerkraft nicht nervenaufreibend genug wäre, drehen sich die Gravitationsverhältnisse an bestimmten Stellen auch noch um, so daß man mit Volldampf gegen Wände, „Lasersperren“ oder die zahlreichen Feinde kracht — anstatt zu bremsen, wie eigentlich beabsichtigt. Das mag sich ja nun so-

gar als Absicht des Spieldesigns interpretieren lassen, daß jedoch die Tastatur von Anfang an gleichzeitiges Drehen und Schubgeben vereitelt, kann selbst der nachsichtigste „Thru-ster“ nicht verzeihen. Ja, selbst ohne Stick mit Dauerfeuer hat man keinerlei Chance, die fünf Schiffsleben vor der Altmittel-Halde zu retten!

Die Handhabung ist also trotz

Level-Paßwörtern, veränderbarer Tastenbelegung und dreifach einstellbarer Gravitationsstärke bzw. Feindesaggressivität unter aller Laserkanone — schade, denn die flüssig in alle Richtungen scrollende Grafik und der Sound (Musik/FX sind getrennt abschaltbar) wären gar nicht mal übel. Doch es hilft alles nichts, Fly Harder ist lediglich der optisch hübsche Amiga-Klon eines



Abt.: Hudeln & Trudeln

8Bit-Klassikers, dessen ohnehin veraltetes Prinzip durch die neuen Schwerkraftverhältnisse nahezu unspielbar geworden ist. (rf)

FLY HARDER (STARBYTE)

THRUST-NACHKÖMMLING

34%

„BLEISCHWER“



GRAFIK	69%
ANIMATION	62%
MUSIK	64%
SOUND-FX	52%
HANDHABUNG	28%
DAUERSPASS	30%

FÜR EXPERTEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

DREADNOUGHTS

Was sagt Euch der Name Dr. Peter Turcan? Nix? Wie steht's dann mit Titeln wie „Armada“ oder „Gettysburg“? Ach, der Dr. Peter Turcan! Altgedienten Strategen dürfte somit Böses schwennen...

Mit Fug und Recht, denn vor wenigen Jahren traktierte der rührige Dottore die Bildschirm-Taktiker mit immer neuen (und immer gleichen) 3D-Strategicals, die es nur einer Kombination aus durchaus vorhandener Spieltiefe und ungewöhnlicher Optik zu verdanken hatten, nicht völlig verrissen zu werden — die Steuerung war nämlich unter jeder Kritik.

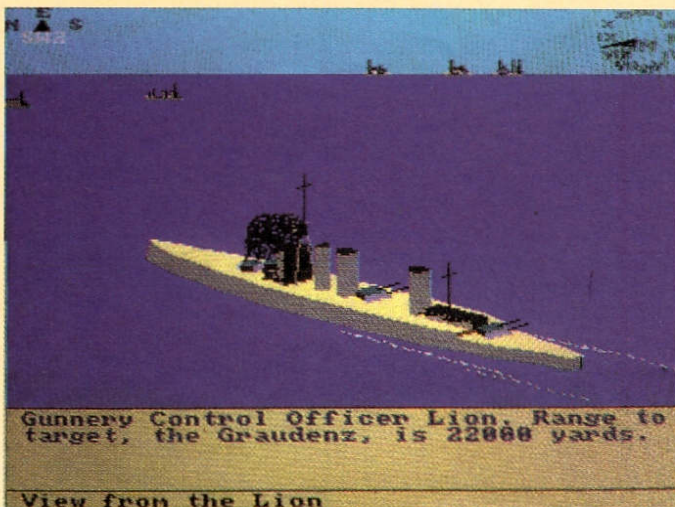
Daran hat sich auch bei diesen sieben anwählbaren Marine-Szenarien aus dem Ersten Weltkrieg kaum etwas geändert, was den Packungsaufdruck von der „aufregendsten Seeschlacht aller Zeiten“ in völlig neuem Licht erscheinen läßt. Wie das? Nun, wir haben uns tatsächlich über die Handhabung eines Games noch

selten so aufgeregt: Nach wie vor müssen die Befehle in festgelegtem Format händisch eingetippt oder mühsam aus Mausmenüs zusammengestöpselt werden. Im Ergebnis gibt der Amiga dann sechs simulierte Minuten später einen neuen, stillstehenden und erschreckend detailarmen 3D-Screen aus. Bewundernswert, wer dabei Ner-

ven und Übersicht behält!

Na schön, die Schiffe der Deutschen bzw. Briten sind etwas größer als seinerzeit bei der „Armada“, und auch der Screenaufbau geht ein wenig schneller als anno dunnemals vonstatten. Selbst Titelsound und Effekte kommen ganz erträglich rüber, und die Handlungsmöglichkeiten sind wie gesagt nicht mal

verkehrt. Dennoch: Was 1990 schon fragwürdig war, ist heutzutage halt hoffnungslos überholt — kein Wunder, daß die Zeiten der britischen Seeherrschaft vorbei sind... (jn)



Falleri und fallera, Wasser ist zum Formatieren da!

DREADNOUGHTS (TURCAN RESEARCH SYSTEMS)

STRATEGO-SEESCHLACHT

24%

„ÜBERHOLT“



GRAFIK	30%
ANIMATION	14%
MUSIK	50%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	18%
DAUERSPASS	26%

FÜR EXPERTEN

PREIS DM 94,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

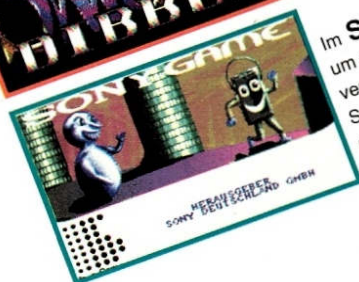
AMIGO!

AMIGO! - das sind zwei Disketten
vollgepackt mit starken Spielen,
hilfreichen Tools und aktuellen
Informationen rund um den Amiga!

Der Inhalt dieser Ausgabe:



In **SWIBBLE DIBBLE** - wird ein
alter Zauberer mit der Aufgabe betraut,
eine magische Glaskugel unbeschadet
durch 85 Welten zu geleiten, in denen
zahlreiche Gefahren und Hindernisse
warten.



Im **SONY-Spiel** geht es
um die richtige Zusammenstellung
verschiedener Geräte aus dem
Sortiment des SONY-Konzerns,
die durch den Herrscher Oykot
weit verstreut wurden.

außerdem:

Mit **SET TRACK** können Flugbahnen
zahlreicher Nachrichten- und Wettersatelliten
aufgezeichnet werden.

JC-GRAPH ermöglicht die Darstellung diverser
Geschäftsgraphiken wie Balkendiagramme,
Tortengraphiken und Kurvenverläufen.

Außerdem beschäftigen sich zahlreiche Kurse und
Workshops mit dem Arbeiten und Programmieren des
Amiga.

Ab dem 12. FEBRUAR **NEU** im gut
sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.

AMIGO!

- der Freund für Deinen AMIGA!

für nur DM **19,80**

AMOS

**Machen Sie doch
einfach Ihr Mega-Game selbst**

Mit AMOS, dem neuen AMIGA-BASIC. Über 700 starke Befehle für Grafik, Sound,
Sprites, Bobs, Animationen, Copper- und Blitterprogrammierung. Viele Erweiter-
ungen machen AMOS unglaublich vielseitig: Compiler (recht aus AMOS schre-
ibensprache), 3D (schnelle Vektorgrafik), TOME (Spiel-Entwicklungssystem
erst. Map Editor) oder D-SAM (50 neue Soundbeispiele). Kostenlose Infos gibt es bei
uns. Wann schreiben Sie Ihr Spiel? Es ist viel einfacher, als Sie vielleicht denken.

AMOS Professional	125,00 DM
AMOS The Creator	99,00 DM
AMOS Compiler	59,00 DM
AMOS 3D	74,00 DM
AMOS Help	39,00 DM
Quick Help	39,00 DM
Easy AMOS	68,00 DM
TOME Series IV	109,00 DM
NCommand	79,00 DM
D-SAM	99,00 DM
Super Pack	199,00 DM
(Creator + Compiler + 3D)	
Extension Pack	259,00 DM
(TOME + NCOMMAND + D-SAM)	
AMOS Library Disks je	19,90 DM
AMOS GAMEDISKS je	29,00 DM
TOME Goodies Disks je	19,90 DM
miniOffice	139,00 DM

The Software Society

Software-Entwicklung und -Vertrieb
... die deutschen AMOS-Spezialisten

Kaufen Sie Ihr AMOS direkt vom Distributor. Nur so bekommen Sie den
Service, den Sie benötigen. Wir sind kein billiger Spielerversender, son-
dern ein Softwarehaus mit Know How und 10 Jahren Tradition.

Porto- und Versandkosten pro Bestellung:
• Vorkasse + 7,- DM + Nachnahme + 6,- DM + NN
• AUSLAND nur Vorkasse o. MWST. + 15,- DM
• Druckfehler, Irrtümer und Änderungen vorbehalten

The Software Society
Hendrik H. Heimer
& Michael Berchtold
Schwarzachstraße 41
W-7980 Ravensburg 19

Telefon: 0751/67806
Fax: 0751/651100

GUTSCHEIN
Bei einer Bestellung mit Wert über 100,- DM erhalten Sie ein Gutschein für 20,- DM auf Ihre nächste Bestellung.

Groß Electronic

Hardware • Software • Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA
C-64 SNES
ATARI ST
GAME-BOY
GAME-GEAR
MEGA-DRIVE
CD-ROM

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic

Versandzentrale

Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Jetzt gibt's den Original-Bundesliga Manager
von Software 2000 zum Sparpreis von
19,80 DM auf der SPIELE-DISC 6

Das meistverkaufte Bundesliga Manager-Spiel garantiert
spannungsgeladene Stunden im Kampf um die beste Fußballmannschaft,
und das bequem vom Wohnzimmerstuhl aus.

6/92 **AMIGA** Handbuch DM 19,80

SPIELE DISC

EXKLUSIV
Das Original
von Soft-
ware 2000
**BUNDESLIGA
MANAGER**

Die Top-
Wirtschaftssimulation
für jeden Sportfan:
mit Spielermarkt,
Finanzbudget und
vielen Details

Mit einmalig
günstiger
Bestellaktion
im Heft

NUR 19,80 DM

DISKETTE
IM HEFT

Bestellt die neueste SPIELE-DISC direkt bei: IPV • Ippen & Pretzsch Verlags
GmbH, Pressehaus, Bayerstr. 57, 8000 München 2, Tel.: 089/854 24 12,
Fax 089/854 58 37, Lieferung versandfrei gegen Rechnung

X-PLOIT CARNAGE



Der fliegende Nebelfrosch



Liebling, ich habe die Autos geschrumpft!

Steht Ihr auf prima Plattform-Action mit großen Monstern, mächtigen Endgegnern, praktischen Extras und kleinen, aber feinen Rätseln — das Ganze verpackt in Spitzengrafik? Dann blättert schleunigst weiter!

Diese halbe Seite ist nämlich einem Budget-Game gewidmet, das in jeder Hinsicht ein typisches Billig-Spiel ist. Die billige Story handelt vom bösen Alien, das die Menschheit in unförmige Schleimkugeln verwandelt, um anschließend wieder ins All zu entfliehen. Und das billige Gameplay handelt von ein oder zwei mit Joystick bewaffneten Spielern, die die verschleimten Erdlinge wieder befreien sollen...

Mit einer Spielfigur, die aussieht wie der „Nebulus“-Frosch, läuft, hüpf und ballert man sich durch vier Endgegner-gesicherte Level. Der unscheinbare Held ist mit einer begrenzten Anzahl von Raketen, Granaten und Mega-Bomben ausgerüstet, die per Tastatur abgefeuert werden, außerdem kann er einen Rotor à la „Mr. Heli“ anwerfen. Leider sind die Sprit- und Munitionsvorräte derart knapp bemessen, daß für die Flugreisen über Wasserflächen und den Kampf gegen fiese Roboter und Insekten stets auch viel Glück vonnöten ist, selbst bei fleißigster Sammeltätigkeit. Immerhin kann man sich nach jedem

Level in einem Memory- oder Irrgarten-Zwischenspiel ein Paßwort erschleichen.

Mit Ausnahme der vertretbaren Musik und der Soundeffekte ist die Präsentation ebenso altbacken geraten wie Handlung und Speling: Die fade Grafik scrollt zwar ruckelfrei, aber nur in einer Richtung, was Seitengänge in tödliche Sackgassen verwandelt, welche die fünf Bildschirmleben unerbittlich dezimieren. Auch egal, denn dieses Hüpfical wird ohnehin schneller langweilig als man braucht, um seinen Namen richtig auszusprechen... (rf)

Das Wörterbuch übersetzt den Titel des neuen Budget-games von Zeppelin mit „Gemetzler“ — wenn damit sinnloses Bytevergießen gemeint ist, schließen wir uns dieser Interpretation gerne an!

Konkret wird der Rennsport-Fan hier mit einem „Super Cars“-Klon der schlichsten Sorte beleidigt — am 1200er allerdings nur, wenn er zuvor „Disable CPU Caches“ angeklickt hat. Die ein bis vier Teilnehmer dürfen bei dieser traurigen Veranstaltung jeweils ein winziges Wägelchen über insgesamt 16 Strecken steuern; sollten tatsächlich mehr als zwei mitmachen wollen, braucht man entweder einen Joystick-Adapter oder die Bereitschaft, auf die Tastatur auszuweichen. Überzählige „Boliden“ schnappt sich der Computer.

Sobald die gräßliche Titel-melodie verklungen ist, die gewünschte Tastenbelegung feststeht und auch die Soundeffekte abgewählt wurden (empfehlenswert!), geht's unter Zeitdruck zur Sache: Unliebsame Konkurrenten läßt man mit dem eingebauten Turbo am Auspuff riechen, ganz Hartnäckige schüttelt man mittels begrenzt vorrätiger Minen kurzfristig ab. Preisgelder, die sich in die Ausrüstung des Autos investieren lassen, winken natürlich nur auf den vorderen Plätzen. Die Grafik bekommt

somit schonmal kein Preisgeld, denn hier zuckeln die bunten Mini-Sprites über aus der Vogelperspektive gezeigte Kurse, die in ihrer gesamten Tristesse auf einem Screen Platz finden. Ja, und wer entgegen unserem Rat die Begleit-FX angewählt hat, darf sie im Spiel mit dem Richtmikrofon suchen — Strafe muß sein!

Alles in allem retten also lediglich die passable Handhabung und der windschnittige Preis das Teil vor der Total-Katastrophe. Kurz und umweltfreundlich: Ein Autorennen für überzeugte Fußgänger... (rf)

X-PLOIT (MEDIA GAME LINE)	
JUMP & FLY	
37%	„BILLIG“
GRAFIK	52%
ANIMATION	41%
MUSIK	58%
SOUND-FX	47%
HANDHABUNG	36%
DAUERSPASS	33%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES: 9
DEUTSCH	ANLEITUNG

CARNAGE (ZEPPELIN)	
AUTO-RASEREI	
29%	„TROSTLOS“
GRAFIK	41%
ANIMATION	28%
MUSIK	16%
SOUND-FX	9%
HANDHABUNG	50%
DAUERSPASS	31%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 25,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Versandzentrale und Ladengeschäft: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

0711/8568534 - 850325

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt 12-18 Uhr 069/613282	Hessen: Kassel 10-18.30 Uhr 0561/711389	N-Sachsen: Hannover 10-18.30 Uhr 0511/321796	Württemberg: Aalen 10-18.30 Uhr 07361/680663	NRW: Düsseldorf 10-18.30 Uhr 0211/131979	Baden: Freiburg 10-18.30 Uhr 0761/382590	Bayern: Fürth 10-18.30 Uhr 0911/745419
---	--	---	---	---	---	---

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dortmund, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Koblenz, Leipzig, Ludwigshafen,
Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Unsere Ladengeschäfte
finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach

Stuttgarter Str. 99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen

Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg

Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover

Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU!
7500 Karlsruhe

Erbprinzenstr. 35
am 13.3.93

NEU!NEU!NEU!
2900 Oldenburg
am 1.3.93

NEU!NEU!NEU!
4000 Düsseldorf

Wallstr. 21
(Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
8510 Fürth

Ludwigstr. 36
Tel.: 0911/745419

NEU!NEU!NEU!
3500 Kassel

Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
O-6500 Gera

Laasener Str. 29

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95	Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	99,95	Twilight 2000	a.A.	a.A.	-
A-Train	a.A.	-	99,95	Island of Dr. Brain	-	-	89,95	Ultima 7 dt.	-	-	107,95
A-Train Construction Set	-	-	65,95	Jonathan	a.A.	-	-	Ultima 7 II	-	-	a.A.
ATAC	92,95	-	99,95	King's Quest 6 dt.	-	-	92,95	Ultima Underworld II	-	-	99,95
Aces of Europe	-	-	a.A.	Konstruktion Kit 2.0	114,95	-	114,95	Ultraboards	-	-	a.A.
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95	laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95	Universal Monsters	-	-	a.A.
Aces Data	-	-	73,95	Leeds United Champion	65,95	65,95	-	Valhalla	-	-	79,95
Alone in the Dark	-	-	99,95	Legend of Kyrandia	89,95	-	99,95	War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Amazon	-	-	96,95	Legends of Valour dt.	a.A.	-	92,95	Wax Works	79,95	-	79,95
Ambermoon	-	-	a.A.	Legions of Krellia	-	-	a.A.	Wayne Gretzky 3	-	-	92,95
Airbus 320	94,95	94,95	94,95	Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95	Ween	79,95	-	89,95
B17 Flying Fortress	89,95	-	104,95	Lemmings 2	73,95	73,95	92,95	Wing Commander I	92,95	-	-
B.A.T. 2	86,95	-	92,95	Lemmings Stand. Version	62,95	62,95	74,95	Wing Commander II dt.	-	-	99,95
Batman II	a.A.	-	-	Line in the Sand	-	-	73,95	Wizardry 7	a.A.	-	92,95
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.	Links 386 Banff	-	-	49,95	X-Wing	-	-	89,95
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	107,95	Links Pro	-	-	107,95				
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	-	Lotus 3	65,95	65,95	-				
Bundesliga Man. Prof.	69,95	69,95	69,95	Lyonix	65,95	a.A.	a.A.				
Caesar	73,95	a.A.	79,95	Mad TV Data	26,95	-	26,95				
Campaign	79,95	-	92,95	Master Golf	79,95	79,95	a.A.				
Car & Driver	-	-	86,95	Might and Magic 4	-	-	79,95				
Castle II	-	-	92,95	Millennia	-	-	a.A.				
Comanche	-	-	99,95	Nicky Boom	a.A.	a.A.	-				
Combat Air-Patrol	a.A.	-	a.A.	Patriot	-	-	a.A.				
Civilization dt.	87,95	-	104,95	Patrizier	78,95	-	89,95				
Creatures II	a.A.	-	a.A.	Perfect General DD	49,95	-	49,95				
Curse of Enchantia	73,95	-	92,95	Pinball Dreams	65,95	-	65,95				
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Pinball Fantasy	65,95	-	-				
Cytron	69,95	a.A.	-	Prophecy of the Shadow	-	-	72,95				
Dark Half	-	-	82,95	Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	-				
Dark Seed	a.A.	-	98,95	Populous 2 Plus	89,95	89,95	-				
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.	Populous II	87,95	67,95	86,95				
Darkmere	86,95	-	99,95	Quest for Glory III	-	-	99,95				
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95	Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95				
Daughter of Serpents	-	-	89,95	Rex Nebula	-	-	99,95				
Desert Strike	a.A.	-	a.A.	Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95				
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.	Rome AD	79,95	-	89,95				
Dog Fight	-	-	a.A.	Sensible Soccer	64,95	64,95	a.A.				
Dog of War (Siege Data)	-	-	29,95	Shadow of the Comet	-	-	a.A.				
Digital Dungeons	119,95	-	-	Shadow President	-	-	99,95				
DSA II	a.A.	-	a.A.	Shadow Worlds	79,95	-	-				
Dune 2	a.A.	-	92,95	Sherlock Holmes	-	-	99,95				
Dylan Dog	-	-	a.A.	Siege	a.A.	-	73,95				
Eternam	-	-	89,95	Space Quest 5	a.A.	a.A.	89,95				
Europ. Football Champ.	67,95	-	-	Spellcraft	-	-	92,95				
Eye of the Beholder 2 dt.	92,95	-	89,95	Spelljammer	-	-	104,95				
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95	Star Control II	-	-	86,95				
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95	Star Legion	-	-	79,95				
Falcon Mission II	-	-	65,95	Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95				
Falcon 3.0 Mission 1	-	-	65,95	Strike Commander	-	-	104,95				
Flies - Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.	Stunt Island	-	-	92,95				
Field of Glory	a.A.	-	a.A.	Summer Challenge	-	-	73,95				
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95	Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.				
Gemfire	-	-	92,95	Task Force	-	-	107,95				
Goblins 2	79,95	-	99,95	Tentacle	a.A.	-	-				
Gunship 2000	92,95	-	87,95	The Incredible Machine dt.	-	-	107,95				
Gunship 2000 Mission	-	-	65,95	The Terminator 2029	-	-	99,95				
Hardball III	a.A.	-	87,95	The Legacy	-	-	107,95				
Harrier Jump Jet	-	-	99,95	Tomato	a.A.	-	a.A.				
History Line 1914-1918	86,95	-	99,95	Train II	a.A.	-	-				
Humans dt.	69,95	69,95	92,95	Treasures II	-	-	114,95				
Humans Data	a.A.	-	a.A.	Troddlers	65,95	-	a.A.				
Inca	-	-	107,95	Turrican III	a.A.	-	-				

Hardware & Zubehör

Joysticks Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent blau	DM	39,95
Joysticks PC Thrillmaster	DM	199,00
Weapon Control	DM	199,00
Zubehör elektr. Bootelektor	DM	44,95
Maustastisch-Umschalter	DM	39,95
Amiga Action Replay 3: A5000	DM	199,00
Amiga Action Replay 3: A2000	DM	219,00
Nulldaten-Kabel	DM	79,95
Druckerschlüssel	DM	34,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	169,00
Amiga 500 komp. mit Maus incl. 1 MB	DM	799,00
Amiga 500 Plus	DM	829,00
Amiga Farbmonitor 1084 S	DM	849,00
Speichererweiterung für A500 auf 1 MB mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	69,00
	DM	79,00
Speichererweiterung für A500 Grundversion erweiterbar auf:		
512 KB	DM	99,00
1 MB	DM	249,00
für A500 1 MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden:		
512 KB	DM	129,00
2 MB	DM	299,00
für A2000/A3000/A4000		
2 MB bestückt	DM	299,00
4 MB bestückt	DM	489,00
6 MB bestückt	DM	679,00
8 MB bestückt	DM	839,00
Laufwerke zu Superperisell 3,5" Happy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500	DM	144,00
3,5" Happy Drive intern für A500	DM	144,00
Kombikontrollen für A500 (SCSI & RAM)	DM	349,00
Kombikontrollen für A2000/A3000/A4000 (SCSI & RAM)	DM	324,00
Festplatten (SCSI) Fujitsu 105 MB 20ms	DM	739,00
Fujitsu 162 MB 20ms	DM	1199,00
Quantum ELS 42 MB 19ms	DM	434,00
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM	789,00
Quantum UPS 120 MB 10ms	DM	848,00
Quantum UPS 240 MB	DM	1359,00
Kombikontrollen für A500 (AT Bus & RAM)	DM	275,00
Kombikontrollen für A2000/A3000/A4000 (AT Bus & RAM)	DM	214,00
Festplatten (AT) Quantum ELS 42 MB 19ms	DM	399,00
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	519,00
Quantum ELS 120 MB 17ms	DM	729,00
Mehrpaket je 2 MB RAM	DM	196,00
SOUNDBLASTER	DM	199,00

Täglich frische Neuheiten

SUPERAUSWAHL • TEUFISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Toplevel mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

gainforce

Lange keinen „Defender“-Klon mehr gesehen? Dann aber Augen auf beim Diskmag-Kauf — die aktuelle Ausgabe der „Amiga Fun“ kann mit einem durchaus respektablen Nachfahren des Arcade-Klassikers aufwarten!

Die belanglose Vorgeschichte können wir allerdings gleich abhaken, kommen wir daher ohne Umschweife zum Wesentlichen: Nach guter alter Baller-Tradition düst man mit seinem Raumer durch das nach links wie rechts scrollende Feindgebiet und feuert auf alles, was sich bewegt. Soweit so „gähn“, doch kann man hier seinen Flug auch jederzeit verlassen und per pedes Jagd auf das Kanonenfutter machen. Nützlich sind derlei Spaziergänge, um bodenlastiges Ungeziefer zu vertilgen und Extrakapseln aufzusammeln, die so mancher Fiesling nach Beschuss fallen läßt. Das bringt

dann eine Mehrwegwumme, dicke Superlaser und bombige Bomben ein, oder auch einen Scanner, der den nötigen Überblick über das Gesamtgebiet verschafft.

Dank der abwechslungsreichen Gegner (inkl. Obermotz am Levelende) und guten Spielbarkeit macht Gainforce durchaus längerfristig Laune, die Qualität der Grafik steigt von Level zu Level, die Sprites sind sauber animiert und teilweise beeindruckend groß.



Auch das Parallax-Scrolling klappt soft und sauber, zudem überzeugt die Akustik durch satte Sound-FX sowie flotte Musikstücke. Ärgerlich ist höchstens, daß man sich vor jedem neuen Abschnitt einen langweiligen 3D-Sternenflug in voller Länge reinziehen muß, und daß sich einige der weniger wichtigen Optionen im Spiel nur über die Tastatur auswählen lassen.

Naja, was soll's? Wer sich angesichts der feinen Technik

zum Knüllerpreis von knapp 20 Mäusen ernsthaft über diese Kleinigkeiten aufregt, ist auch sonst ein Choleriker! (rl)

GAINFORCE (CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

70%

„EIN SCHNÄPPCHEN!“



GRAFIK	68%
ANIMATION	72%
MUSIK	70%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	68%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Crystal Kingdom Dizzy

Mit schöner Regelmäßigkeit legen uns die Codemasters ein weiteres Abenteuer des beliebten Eierkopfs ins Nest — ein Softwarejahr ohne drei, vier frische Dizzy-Games ist praktisch nicht vorstellbar...

Selbstverständlich spendiert man dem Plattform-Helden auch zur Eröffnung der 93er Saison wieder ein Actionadventure der gewohnt kalorienarmen Sorte. Dabei bietet der mit Sprachausgabe unterlegte Titelsong durchaus noch Anlaß zur Hoffnung, doch bei Story und Gameplay prallen Fans wie Neueinsteiger dann auf das bekannt-bescheidene Niveau:

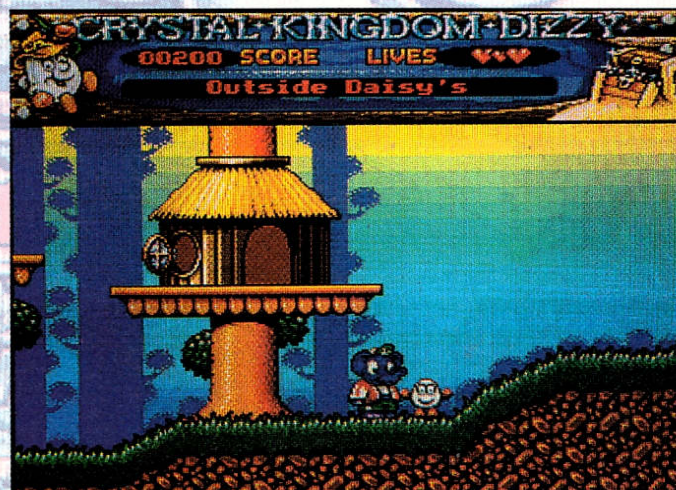
Mit drei Leben im Handgepäck soll Dizzy einen gestohlenen Kristallschatz wiederbeschaffen, sonst brechen die Mächte der Finsternis über das Yolk-Volk herein und setzen eine Steuererhöhung durch. Rennend und hüpfend darf man per Stick oder Keyboard bis zu drei Gegenstände

auf sammeln, um diese dann an bestimmten Stellen zu verwenden. Jeder Schalenkontakt mit Wasser, Speißen oder Feinden kostet unweigerlich Lebensenergie, was sich nur durch das Aufsammeln von Früchten wieder einrenken läßt.

Die bildschirmweise umgeschaltete, brauchbar animierte Grafik sieht wie immer ganz erträglich aus, doch was Begleitmusik und Soundeffekte

angeht, dankt man den Codemasters eher für den liebevoll gewonnenen Abschalt-Service. Speicher-Optionen und derlei Luxus sucht man vergeblich, aber es gibt für jeden der vier Abschnitte ein Codewort; außerdem erfordert das Spiel weder besonders viel Hirnschmalz noch Geschick beim Umgang mit dem Joystick. Dafür war der (neben Aufkleber und Poster) beigelegte Aufklärungs-Zettel für den

1200er-Betrieb zumindest bei unserem Testexemplar wenig hilfreich — nach etlichen gescheiterten Startversuchen kehrten wir reumütig zur alten „Freundin“ zurück... (rf)



CRYSTAL KINGDOM DIZZY (CODEMASTERS)

PLATTFORM-ADVENTURE

47%

„KALORIENARM!“



GRAFIK	54%
ANIMATION	47%
MUSIK	42%
SOUND-FX	33%
HANDHABUNG	55%
DAUERSPASS	46%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 54,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

DUNGEON MASTER

Am Computer gibt es drei klassische Rollenspiel-Schulen: Tiefgang à la „Ultima“, das Hack & Slay-Prinzip von „Bard's Tale“ — und eben Echtzeit-Puzzles in Power-Präsentation, wie sie unser heutiger Kerkermeister erstmals zu bieten hatte!



Ob „Bloodwych“, „Eye of the Beholder“ oder „Legends of Valour“ — ohne das 1988 auf dem Atari ST veröffentlichte und ein Jahr später für den Amiga umgesetzte Dungeon Master wäre keines dieser Spiele denkbar. Um zu verstehen, wie maßstabsetzend und stilprägend dieser Rolli seinerzeit war, muß man sich die damalige Situation vor Augen halten: An der Tagesordnung waren Games mit Magergrafik, Quäksound und einer (Tastatur) Steuerung, die an Logik und Übersichtlichkeit meist jedes Behördenformular in den Schatten stellte. Und da taucht plötzlich ein Programm auf, das richtige 3D-Kerker, liebevoll animierte Monster, „intelligente“ Stereoeffekte (Krach von links = Monster von links) und eine vorbildliche Maus/Icon-Bedienung vorweisen kann! Nicht zu vergessen das instinktiv beherrschbare Magiesystem nach dem Baukastenprinzip, das revolutionäre weil gegenständliche Inventory und vor allem das ausgetüftelte Design des Monster-Labyrinths.

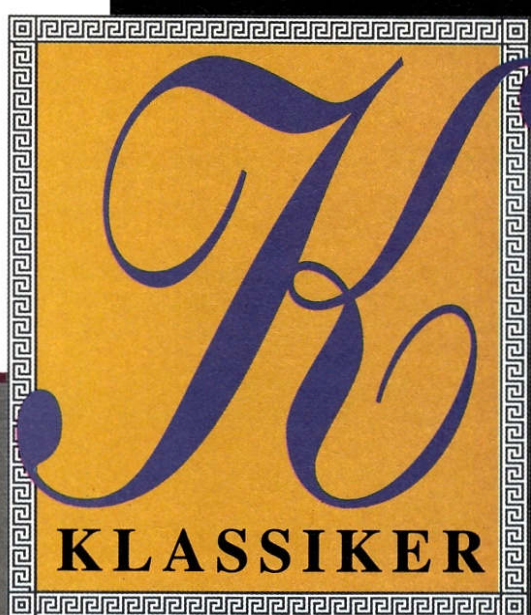
Klar, aus heutiger Sicht reißen Vier-Mann-Parties keinen Ritter mehr aus der Rüstung, vier Charakterklassen (Kämpfer, Zauberer, Ninja, Priester) wirken anno 1993 geradezu bescheiden, und das Fehlen von Gesprächen und Außenlandschaften wäre mittlerweile ein dicker Minuspunkt. Ein bißchen Kritik mußte sich der Trendsetter allerdings auch früher

schon gefallen lassen. So war Dungeon Master eines der ersten Spiele, welches 1MB RAM verlangte, und die angekündigte 512K-Version tauchte nie auf. Zudem entsprach die dürre Story dem genauen Gegenteil eines „Ultima“-Romans: Ein gewisser



Lord Grey verwandelt sich beim Herumexperimentieren mit dem „Power Gem“ versehentlich in den bösen Lord Chaos. Nachdem der tückische Kristall dann auch noch verschwindet, bleibt dem Spieler nichts anderes übrig, als das vierzehnstöckige Verlies (ohne Automapping) kämpfend und zaubernd auf der Suche nach dem finalen Showdown zu durchwandern...

Die konkrete Ausgestaltung dieser Suche kann eigentlich nach wie vor überzeugen — nicht so sehr wegen der unzähligen Würmer, Skelette, Mumien und Drachen, sondern eher aufgrund der knallharten, aber stets logischen Rätsel um vertrackte Schalter und teuflische Fallen. Auch ga-



rantierte das realistische Spieldesign mit den gelegentlich nötigen Schlafpausen und der dringend erforderlichen Nahrungssuche trotz der grafisch einheitlich grauen Kellergewölbe für Atmosphäre. Bei der Zusatzdisk „Chaos Strikes Back“ (gibt's als Compilation zusammen mit dem Hauptprogramm für 69,— DM) wa-



ren Präsentation und Gameplay zu 99 Prozent identisch, nur der einstmals so wunderbar gleichmäßig ansteigende Schwierigkeitsgrad war urplötzlich ins Gigantomantische gewachsen. Dieses Manko konnte die Fans jedoch nicht davon abbringen, auf weiteren Nachschub des Entwicklerteams FTL zu hoffen, bislang leider ohne Resultat. Doch im nächsten Heft können wir Euch schon von einem neuen Projekt berichten! (mm)

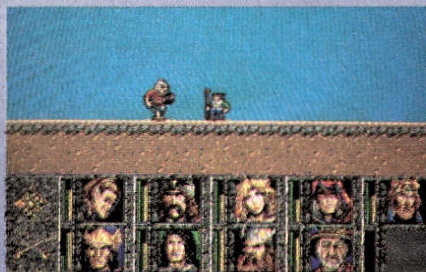
ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
91%		72%
87%	GRAFIK	70%
85%	ANIMATION	68%
-	MUSIK	-
78%	SOUND-FX	63%
96%	HANDHABUNG	80%
92%	DAUERSPASS	76%
GEÜBTE		

Die Budget-Bühne



**Hero
Quest für
harte
Helden**

**Wizardry 6 für
zackige
Zauberer**



**Dragons
of Flame
für
drahtige
Drachen-
töter**

**Video Kid
für Video
Kids**



**Toyota
Celica
Rally für
Auto-
mobi-
listen**

**RVF
Honda für
Asphalt-
cowboys**



Der Weihnachtsmann ist abgefertigt, Osterhasi steht auch noch nicht vor der Tür, und Daisy hält ausnahmsweise mal das Maul – ein ausgezeichnete Zeitpunkt, um prüfende Blicke über die aktuellen Spiele-Sonderangebote schweifen zu lassen.

Für kluge Köpfe

Stets für ein kleines Spielchen zum feinen Preischen sind die Budget-Propheten von G.B.H. zu haben, beispielsweise bekommt man von ihnen nun für 24 Golddukatn **Hero Quest**. Das vom Brett umgesetzte Rollenspiel für Anfänger ver trägt sich mit dem A500 Plus sowie dem 600er, kann jedoch nur mit englischen Papieren aufwarten. Wer seine Helden & Monster deutscher und vor allem auch komplexer liebt, sollte zu Sir-Tech schweifen; dort verramscht man nämlich gerade die Restbestände von **Wizardry 6** für abenteuerliche 49,- DM. Ebenfalls den Dungeon-Freunden (wenn auch mehr jenen von der Hack and Slay-Front) sind zwei neue Budgetausgaben von Kixx gewidmet: Je 24 Dublonen können gegen die pluskompatiblen AD&D-Actionrollis **Dragons of Flame** und **Heroes of the Lance** eingetauscht werden, Englischkenntnisse sollten hier aber nicht fehlen. Nicht fehlen sollte schließlich noch ein Strategical im Vertrieb der Star Performers, denn **Centurion – Defender of Rome** ist die geforderten 33 Sesterzen sicher locker wert. Sandalenfans schnallen sich also dieselben an, werfen sich in ihre Sonntagstoga und erobern Abend- wie Morgenland unter deutscher Anleitung.

Für flinke Finger

Mit G.B.H. haben wir den heutigen Software-Reigen eröffnet, mit G.B.H. tanzen wir ihn weiter: Für 24,-DM liefert die Company entweder **Video Kid**, die feine Ballerei mit dem armen Wicht, der in einen Film hineingesaugt wurde, oder **Toyota Celica Rally**, den japanischen Geschwindigkeitsrausch. Geballert und gerast wird auch auf den Sondermodellen 600 und 500 Plus (denn wie singt schon der Affe: Nichts ist unmöööglich!), und zwar in deutsch. Anschließend tritt wieder Kixx in Aktion, und zwar erstens mit dem witzigen Hüpfen **Rick Dangerous 2**, zweitens mit dem gar nicht üblen Amiga-Flipper **Pinball Magic** und drittens mit dem hübsch dreidimensionalen Motorrad-Klassiker **RVF Honda**. Alle drei Fingerfertigkeiten sind mit einer deutschen Anleitung ausgerüstet und gehen für lumpige 29 Teutonia-Peseten über den Ladentisch. Wer noch weitere 29,- DM übrig hat (wo der Hunni eh schon angebrochen ist...), kann dafür von den Sizzlers **Baal** erwerben, eines der weniger bekannten Games, die unter den Fittichen von Psygnosis veröffentlicht wurden. Wer sich unter dem Namen nix vorstellen kann, der denke an Plattformen, Leitern und viel Baller-Baller, wer kein Englisch mag, wird sicher trotz der in dieser Sprache gehaltenen Anleitung mit dem Teil zurechtkommen. Ja, und wer immer noch weitere schicke Budget-Oldies sucht, der schaut einfach im nächsten Monat wieder herein, wenn es einmal mehr heißt: Was kostet die Welt – wer spart, hat mehr vom Geld! (jn)

MultiMedia Soft

Computerspiele

Kaufen zu Superpreisen (KEINE Discountware)
Spielen und Testen, Zubehör aller Art!
"Wir bieten mehr als nur leere Worte!"



Computerspiele in:

0-1150 BERLIN, Mark Twain Straße 7
0-5020 ERFURT, Meienbergstraße 20
..... Tel. 0361-669742
0-5230 SÖMMERDA, Franz Mehring Straße 1
..... Tel. 03634-42564
0-8046 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239
..... Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20, Heußweg 67
..... Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70, Wendemuthstraße 57
..... Tel. 040-6528426
2000 HAMBURG 73, Saselerstraße 134 d
..... Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG, Dorotheenstraße 37
..... Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT, Waschgrabenstraße 11
..... Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG, Große Schmützstraße 4
..... Tel. 04361-1365

4000 DÜSSELDORF, Berta von Suttner Platz/Hbf
..... Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1, Gravelottestraße 28
..... Tel. 0203-667494
4407 EMSDETTEN, Frauenstraße 23
..... Tel. 02572-89646
4500 OSNABRÜCK, Martinstraße 82
..... Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6, Sommerdellenstr. 54
..... Tel. 02327-10063
5090 LEVERKUSEN, Carl Leverkus Str. 2
..... Tel. 0214-403207
5100 AACHEN, Mörgensstraße 4
..... Tel. 0241-407893
5160 DÜREN, Kölnstraße 51
..... Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT, Mühlgasse 20
..... Tel. 069-7077575
8460 SCHWANDORF, Klosterstraße 8
..... Tel. 09431-1720

Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft - Laden eröffnen? Rufen Sie uns an! Tel.: 02 421-18 93 68 von 11-19 Uhr

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen
Serien sind lieferbar

Einzeldisk 4,50
ab 10 Disk 4,00
ab 50 Disk 3,50
ab 100 Disk 3,30
ab 200 Disk 3,00
bei Serienabnahme ab 1,44

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verfy.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei
-etikettiert

3 Katalogdisketten

mit ausführlichen
dt. Kurzbeschreibungen
aller Programme **10,-**

PD-Glanzlichter I+II

Ausgesuchte PD-Programme
aus allen Bereichen auf je
10 Disketten. Alle Programme
mit dt. Anleitungen je

nur 35,-

Leerdisketten 3,5" 2DD

(100% Fehlerfrei !)

von Sentinel Marke SONY

bis 99 St. 1,20 DM 1,55 DM
ab 100 St. 0,99 DM 1,40 DM
ab 500 St. 0,90 DM 1,30 DM

DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen
Abo-Service für alle
oder einzelne
PD-Serien.

Festplatten:
Oktagon 508 + GigaMem 389,-
Oktagon 508/120 MB 1133,-
Oktagon 2008/120 1177,-
AT-Bus für A1200 777,-
84 MB für A1200 588,-
auch andere Größen lieferbar

A 600 HD 40 977,-
A 1200 899,-
A 2000 999,-
A 3000-25/120 2999,-
A 3000T-25/200/68040 5044,-
A 4000 ab 3777,-

**Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an**
- Händleranfragen willkommen -

TransDat prof.
+ WordLynx
* 129,-

Techno Sound
Turbo
97,-

Commodore
386SX/20-Karte
955,-

Scanning A500/A2000
Scan- und Scanread-Software
359,-

Ihr kompetenter
Ansprechpartner
im Herzen Bayerns

Speichererw.
512 KB (A500) 59,-
1 MB (A500 plus) 99,-
1 MB (A600) 129,-
4 MB (A600/1200) 569,-
2/8 MB (A2000) 275,-/707,-

Laufwerke:
3,5" intern A500/2000 129,-
3,5" intern A3000 189,-
3,5" extern 149,-
5,25" extern 169,-

Software:
Imagine 2.0 609,-
Deluxe Paint IV 339,-
TurboPrint prof. 2.0 179,-
VideoBackupSystem 147,-
Amiga Check Light 47,-

Fastback Light
47,-

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1401
8858 Neuburg/Do.
Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

**24 Std.
Schnellversand**

Versandkosten:
Vork. 6,- NN 10,-
Ausland 12,-
Ausland NN 28,-



KICKER DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Mann, dieses Auswärtsspiel gegen Berlin East/West war ein wahrer Fußballkrimi: Schön abwechselnd fielen die Tore, doch dann gab's ein Happy End — 2:3 für uns!

Verantwortlich für den glücklichen Ausgang waren die zielsicheren Füße von Schlimmel, Werner P. und Big Mike. Die weniger zielsicheren Füße des Gegners hingegen waren verantwortlich für Mäxchens Knieprellung; er wird wohl nächstes Mal ausfallen. Verantwortlich für Oskars Rote Karte samt Sperre waren wiederum seine zielsicheren Zähne, mit denen er vor Spielbeginn die Feld-

bepflanzung abnagte — und prompt durch die Dopingkontrolle rasselte! Verantwortlich für Brorks Gelb war schlicht er selbst, zielsicher oder nicht...

Im übrigen stieg der Einsatz auf 75 Prozent, die Vereinskasse sank wegen der davoneilenden Unkosten auf 36.000 Märker, und Spezialaktionen wie Ankauf/Verkauf usw. habt Ihr rundweg abgelehnt (sehr zu Werners Erleichterung, der zum

Dank ja auch prompt einlochte). Was soll also beim nächsten Auswärtsspiel gegen Dragonfight groß schiefehen, zumal wir die Drachen in der Heimbegegnung ganz zu Anfang der Saison mit 3:0 niedermetzten? Na, irgendwas kann immer schiefehen, weshalb wir Euch vorsichtshalber mal wieder unsere klassischen sieben Fragen stellen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen? Wenn ja, welchen?

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?
6) Nix Eintritt, denn diesmal kassieren die

Dragonfighter — neben dem Eintrittsgeld hoffentlich auch ein paar Tore!
7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? Die Bank würde derzeit bis zu 250.000 Steine rusrücken.



Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Alles klar, alles wahr? Prima, dann her mit Euren Weisheiten! Wir zählen wie üblich alles fein säuberlich durch und übergeben das Resultat unserer Mühen in die kompetenten Hände unseres Fußballmanager-Programms. Selbiges berechnet dann den Verlauf der nächsten Begegnung, und Ihr werdet natürlich im April über Sieg und Frieden informiert. Für einige unter Euch werden jedoch auf jeden Fall Frieden, Freude und Heiterkeit herrschen, denn unter allen freiwilligen und unfreiwilligen Einsendern verlosen wir wieder viele fröhliche Frustvertreiber, als da wären:

1 x Nick Faldo's Golf
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner

Gewisse Voraussetzungen müssen freilich schon erfüllt sein, denn erstens sollte eine Marke auf der Karte kleben, zweitens Euer Absender und drittens unsere Anschrift. Für die Bedingungen eins und zwei seid allein Ihr zuständig, und unsere Adresse ist zum endgültig letzten Mal noch ganz die alte:

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Paarungen: 20. Spieltag

Dragonfight	—	FC JOKER
Austerwitz	—	Bummico
Raschmehr	—	Maniac Menschen
Playpower	—	Battle Kumpans
Might & Matschig	—	Bodo Tiltners
Wurm. Wolfschreck	—	Indianerbones
Langohrer SK	—	Un. Hofftschwer
Hardball Killers	—	Opafun
AMS	—	Hammerfoot
Berlin East/West	—	Blue Beiß

Ergebnisse: 19. Spieltag

Berlin East/West	—	FC JOKER	2:3
Langohrer SK	—	Opafun	1:0
Austerwitz	—	Raschmehr	2:0
Hardball Killers	—	Hammerfoot	0:2
Wurm. Wolfschreck	—	Un. Hofftschwer	1:1
Playpower	—	Bummico	3:0
Might & Matschig	—	Indianerbones	4:0
Bodo Tiltners	—	Maniac Menschen	1:1
Dragonfight	—	Battle Kumpans	1:1

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	31:7	48:21
2) Un. Hofftschwer	28:10	50:26
3) Hammerfoot	27:11	53:21
4) Opafun	26:12	48:20
5) FC JOKER	24:14	41:34
6) Blue Beiß	23:15	36:25
7) Berlin East/West	23:15	37:30
8) Might & Matschig	22:16	36:27
9) Battle Kumpans	21:17	35:27
10) Bummico	20:18	35:28
11) Raschmehr	17:21	40:36
12) Langohrer SK	17:21	28:39
13) Bodo Tiltners	16:22	36:39
14) Indianerbones	16:22	27:50
15) Austerwitz	15:23	31:41
16) Playpower	15:23	25:39
17) Wurm. Wolfschreck	14:24	30:44
18) Dragonfight	10:28	18:43
19) AMS	8:30	15:42
20) Hardball Killers	7:31	16:53

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	40	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	13	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	53	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	18	320.000
5)	Joker	Abw	22	25	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	24	29	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	26	60.000
8)	Ponikwar	Mit	13	10	260.000
9)	Regnet	Mit	11	31	220.000
10)	Celal	Mit	17	11	190.000
11)	Magenauer	Mit	14	v	250.000
12)	M. Labiner	Mit	20	47	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	g	140.000
14)	Stein	Ang	—	17	100.000
15)	B. Labiner	Ang	9	24	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Abl.summe
Hirnbeiß	Abw	12	194.000 DM
Stockbisler	Mit	21	249.500 DM

Ratet mal, warum die Seitenhiebe diesmal genau gegenüber dem Kicker Cup plaziert wurden. Na? Richtig, heute geht's um Fußball: Ein eifriger Joker-Leser und begeisterter Fan unseres Postspiels hat nämlich einen 20 Seiten umfassenden Jahresrückblick erstellt!

Eine Selbstverständlichkeit, daß wir Euch diese statistische Großtat zumindest auszugsweise vorstellen — Ehrensache, daß damit auch der Verfasser gerühmt werden soll. Bloß: Wir konnten beim besten Willen keinen Absender entdecken! Das anonyme Musterbeispiel an Fleiß möge sich also mal gelegentlich bei uns melden, wir räumen in dessen die Bühne für die interessantesten Facts aus seinem (oder ihrem?) Bericht über das postalische Fußball des vergangenen Jahres...

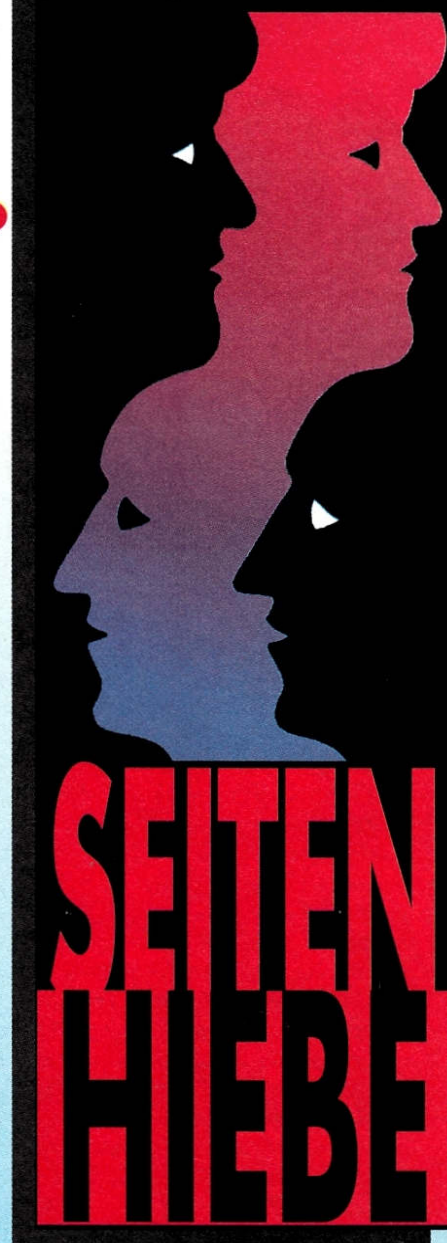
Allgemeines: Die Statistik umfaßt den 7. bis 16. Spieltag, weder wir, noch der Verfasser übernehmen Garantie für Vollständigkeit und Richtigkeit der Angaben. Wer sich die Mühe der Überprüfung machen will und dabei auf Fehler stößt, darf sie behalten! Laut Incognitus konnte der FC Joker in den besprochenen 10 Begegnungen jedenfalls 18 Tore schießen, mußte jedoch 21 Treffer wegstecken — obwohl der Einsatz stets zwischen 75 und 100 Prozent pendelte. Weiters pendelten wir zwischen dem 7. und 13. Platz, kassierten insgesamt 17 Gelbe Karten sowie einen Roten Deckel. Spitzenreiter der Gelbsünder war Max mit drei Verwarnungen, es folgt der Joker mit zweien (plus einmal Rot!), gleiches gilt für Michael. Mit nur einmal Gelb kamen Brigitta, Brork, Nettelbeck, Wunderlich, Regnet, Stein und Bröselmeier aus; die Schlimmlinge Joker und Max wurden dagegen sogar schon gesperrt.

Die Tore: Wenngleich letzten Endes der gesamte Kader für Sieg oder Niederlage verantwortlich ist, so sacken doch meist nur wenige Ledertreter den Ruhm ein. In unserem Fall wären das folgende Mädels und Jungs:

Als absoluter Torschützenkönig hat sich

mit vier Treffern Oskar der Bestrafer herauskristallisiert. Niemand weiß warum (am allerwenigsten er selbst), aber so ist's nunmal. Nicht nur sehr hübsche, sondern geradezu goldene Beine hat auch Brigitta in der vergangenen Saison gezeigt; flink wie ein Wiesel und zäh wie ein Diesel landete sie drei Zähler im Netz. Auf das Konto von Joker, Celal und Stein gehen immerhin noch je zwei Sitzer, während der Rest vom Fest sich mit null bis einer Sternstunde zufriedengeben mußte...

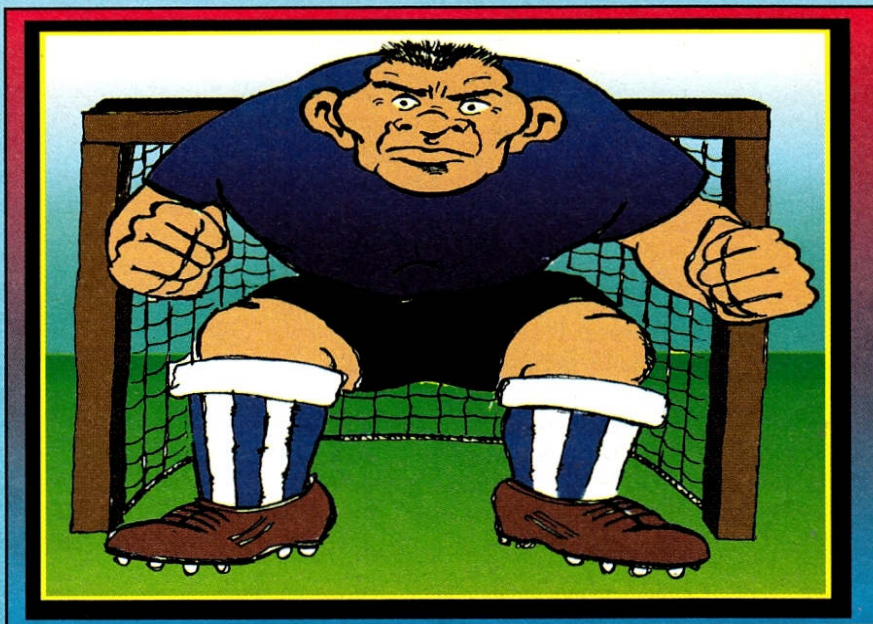
Die Spieler: Unser Spitzentorwart Brork steigerte sich von 25 Stärkepunkten bis zur Topform von sage und schreibe 38, Verletzungen kennt das Riesenbaby nicht. Sein Stellvertreter Wunderlich hütete hingegen längere Zeit das Bett, weshalb er nur dreimal zum Einsatz kam. In der Abwehr mußte Bröselmeier als tragende Säule das ganze Jahr über ohne Unterbrechung ran, zumal wir im Frühsommer einen bösen Engpaß in der Verteidigung hatten: Joker konnte wegen einer Roten Karte nur sechsmal eingesetzt werden, und Nettelbeck hatte eine langwierige Ohrverletzung, die seinen Elan von 40 auf 18 herabschraubte — die Chance ihres Lebens für Uschi Freckmann, die siebenmal auf den Platz durfte. Unser Mittelfeld freilich wäre ohne Käpt'n Mike sicherlich zusammengebrochen, denn wenn es hier auch keine nennenswerten Ausfälle gab, so scheint der Big Boss mit einem Spitzenwert von 47 doch der einzige „Mittler“ zu sein, der neben Mad Max (Windstärke 37) im digitalen Profifußball bestehen könnte. Beide wurden übrigens neunmal eingesetzt, und selbst Schlappi-Werni (beste Form: 16) kam fünfmal zum Zuge. Aber so sind wir nunmal, sozial bis zum Abwinken! Die Shooting Stars im Sturm waren wie er-



wähnt Ossi und Gitti, die ohne Unterbrechung rennen mußten, wogegen wir nur siebenmal einen Stein im Brett... äh, am Feld hatten.

Soweit sei unser unbekannter statistischer Wohltäter zitiert, kommen wir nun zu einer anderen Wohltat. Um nämlich hier und heute einen Treffer zu landen, genügt es, zu wissen, in welchem Jahr und Monat der Kicker Cup Premiere hatte. **Als Siegprämie winken drei sportliche Joker-Jogger, drei schweißfreie Joker-Shirts sowie drei passende Joker-Uhren!** Allerdings winken sie ausschließlich jenen Sportlern unter Euch, die sich jetzt schwungvoll eine Postkarte krallen, sie mit Lösung, Absender und Briefmarke versehen und dann mit einem Fallrückzieher in den Briefkasten kicken. Fehlt nur noch ein bißchen Glück und unsere Adresse:

Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



COMPUTER-



Mnemonik: ausnahmsweise mal kein Kunstwort der Computerbranche, stattdessen kommt der Zungenbrecher aus dem Griechischen und meint eine Gedächtnisstütze. Im digitalen Alltag umschreibt der Begriff die sinnvolle Abkürzung eines Befehls, also etwa ADD für Addieren oder LDA für „Lade Register A“.

Mode: ist das englische Wort für Modus, was schlichtweg eine Betriebsart meint. Bei Simulationen wäre das beispielsweise ein Trainingsmodus, bei „Indy IV“ der Actionmodus.

Modell: Claudia Schiffer vor'm Amiga? Auch nicht übel, tatsächlich ist jedoch eine originalgetreue Abbildung real existenter Zustände oder Gegenstände gemeint. Das kann ein Spielzeugauto ebenso gut sein wie die exakte Lichtberechnung eines Raytracing-Programms.

Modem: die abkürzende Mischung aus Modulator und Demodulator. Damit digitale Signale vom Computer via Telefonleitung fernmelde-technisch übertragen werden können, müssen sie nämlich zunächst durch Modulation in eine elektrische Frequenz (besser bekannt als „Ton“) umgewandelt werden. Der Empfänger wiederum „demoduliert“ besagte Frequenz in ein digitales Signal, damit der Compi am anderen Ende der Strippe es lesen kann. Und der ganze Vorgang nennt sich bekanntlich DFÜ, also Datenfernübertragung.

Modifikation: heißt auf gut deutsch nichts anderes als Abänderung bzw. Anpassung. Wird also Hard- oder Software (oder auch ein einzelner Befehl) von der ursprünglichen Version abgeändert, um

sie etwa an einen bestimmten Rechner anzupassen, hat man sie modifiziert — und darf mit Fug und Recht von einer Modifikation sprechen.

Modul: Grundsätzlich bezeichnet man jedes austauschbare Teil als Modul, das für sich genommen eine geschlossene Funktionseinheit darstellt. Das kann sowohl Hardware als auch Software sein, weshalb man z.B. die Cartridges mit den Konsolengames darauf als (Steck-) Module bezeichnet.

Modulation: Wenn ein Trägersignal durch ein weiteres Signal in der Frequenz verändert wird, so spricht man von Modulation. Am häufigsten hat Otto Normal-User mit der Frequenz-Modulation zu tun, also der Klangerzeugung bei Spielen, wo die Schwingungen der Grundtöne rechnerisch so verändert werden, daß ein neuer Ton entsteht.

Modula-2: Nicht unbedingt der Nachfolger, aber doch eine Erweiterung der Programmiersprache Pascal, die ebenfalls von Prof. Niklas Wirth entwickelt wurde — und das schon Ende der 70er Jahre. Der Vorteil dieser maschinen-nahen Sprache ist das Modulkonzept, welches das Kompilieren (Umwandeln) und „Fahren“ einzelner Bereiche erlaubt.

modular: Wie drei Absätze zuvor bereits angedeutet, dürfen sich Programme und Computer modular schimpfen, sobald sie aus einzelnen austauschbaren Modulen aufgebaut sind. Man denke z.B. an PCs oder den Amiga 2000, 3000 bzw. 4000 — all diese Geräte können via Steckkarten nachträglich um- und aufgerüstet werden. Und mit seinem internen Erweiterungsschacht ist sogar der gute alte

500er ein bißchen modular...

Modulator: Nach dem bisher Gesagten kann es sich hier ja nur um ein Gerät zur Umwandlung bzw. Anpassung handeln. Ein geläufiges Beispiel wäre Commodores TV-Modulator, mit dem sich das (auf Monitore geeichte) Bildsignal des Amigas zur Darstellung auf einem Fernsehgerät umwandeln, sprich modulieren läßt.

Modulus: ein Prüffzifferverfahren, das bei der Datenfernübertragung zum Einsatz kommt. Werden zwei Zahlen durch „n“ (den Modulus) geteilt, sind sie „gleich modulo n“, wenn sie denselben Rest behalten. Alles klar? Dann habt Ihr bestimmt eine Eins in Mathe — andernfalls laßt es Euch gefälligst vom Lehrer genauer erklären!

Modus: Zurück zu „Mode“, gehe nicht über Los und ziehe keine 4000 Mark ein.

Monitor: der Bildschirm, die Computer-Glotze, oder wie der Fachmann sagt — das Datensichtgerät. Doch auch Programme, die den Speicherinhalt eines Rechners anzeigen, werden Monitore genannt. Und sollten sie den Inhalt einer Disk anzeigen, sind's eben Diskettenmonitore...

Monochrombildschirm: Ob schwarz & weiß, schwarz & grün, oder schwarz & gelb; ein Monitor, der nur zwei Farben darstellen kann, muß sich mit dem Etikett „monochrom“ begnügen.

Monte-Carlo-Technik: Wenn sich Steuerflüchtige wie Bumbum Boris in das monegassische Fürstentum absetzen, so spricht man von der Monte-Carlo-Technik, oder? Nee, diese nette Bezeichnung ist für eine besonders komplexe Wahrschein-

lichkeitsrechnung reserviert.

MOPS: Hat nichts mit dicklichen Vier- und Zweibeinern zu tun, sondern bedeutet „Million Operations Per Second“. Also ein anderes Wort für das, was wir schon unter „Mips“ erklärten.

Mosaik-Code: ist im Grunde genommen genau das gleiche wie eine Matrix, nämlich die Darstellung von Zeichen und Bildern durch Punktraster — weshalb wir hier auf eine Wiederholung verzichten.

Mosaik-Drucker: ist folgerichtig dasselbe wie ein Matrixdrucker.

Motherboard: Das wörtlich übersetzte „Mutterbrett“ steht für die Rechnerplatine samt Prozessor und Schnittstellen. Ein Schelm, wer hier an Mamas Bügelbrett gedacht hat...

Motorola: Der amerikanische Hersteller von Prozessoren werkelt zwar schon etwas länger an Halbleiter-Technologien, doch so richtig bekannt wurden die Elektronik-Bastler erst 1985 durch ihren 16Bit-Prozessor 68000 — schließlich war er es, der den Amiga- und Atari-ST-Rechnern zum Durchbruch verhalf! Der neue 68020 schuffet im nicht minder neuen Amiga 1200, der 68030 im A3000 sowie im Atari Falcon, und im Amiga 4000 ist gar der 68040 zugange. Übrigens: Einst hieß eine berühmte Jukebox „Motorola“!

Motronik: lautet die Abkürzung für Motorelektronik. Gemeint sind all jene digitalen Helferlein, ohne die heutzutage kein Auto mehr fährt und kein Flugzeug mehr fliegt. Beispielsweise hat die elektronische Benzineinspritzung ja längst die Vergaser vom Markt verdrängt.

WIAL

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

Amiga

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1MB
 3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB
 ADVENTURE COLLECTION DT. ANL. 1MB
 AH 37 H THUNDERHAWK DT.
 AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION
 AMOS BUCH KOMPL. DEUTSCH
 AMOS COMPILER
 AQUATIC GAMES DT. ANL.
 AQUAVENTURA DT. ANL.
 ARABIAN NIGHTS *
 ARCHER MCLEANS POOL BILLARD D. ANL. 1 MB
 ASSASSIN DT. ANL.
 A-TRAIN 1 MB *
 AV88 HARRIER ASSAULT 1 MB
 BARDS TALE CONSTRUCTION SET 1 MB
 B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB
 BATTLEISLE DT. ANL.
 BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL.
 BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. *
 B. C. KID DT. ANL.
 BILLS TOMATO GAME DT. ANL.
 BIRDS OF PREY DT. 1MB
 BLACK KRYPT 1 MB DT. ANL.
 BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.
 BUNDESLIGA PROFESSIONELL LIMITED ED. 1 MB
 CAESAR
 CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL.
 CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB
 CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL.
 CASTLES DT. ANL.
 CASTLES DATA DISK DT. ANL.
 CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB
 CATCH EM DT. ANL.
 CHAMPIONSHIP KARATE - BEST OF BEST *
 CHAMPIONSHIP MANAGER DT. ANL. 1 MB
 CHAOS ENGINE DT. ANL.
 CIVILISATION 1 MB DT. VERSION
 COMBAT CLASSICS KOMPL. INCL. TEAM YANKEE,
 888 ATTACK SUB. F15 STRIKE EAGLE 2
 COOL CROC TWINS DT. ANL.
 COOL WORLD DT. ANL.
 CONQUESTOR KOMPL. DT.
 CONQUESTOR DATA DISK KOMPL. DT.
 CRAZY CARS 3 DT. ANL.
 CREEPERS DT. ANL. *
 CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.
 CRYSTAL KINGDOM DIZZY
 CURSE OF ENCHANTMENT DT. ANL. 1 MB
 CYTRON DT. ANL.
 DARK MARE 1 MB *
 DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB
 DARK SEED VERS. 1.5 KOMPL. DT.
 DAS SCHWARZE AUG: DSK 1 MB KOMPL. DT.
 DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1MB
 DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB
 DIGITAL DUNGEON DT. ANL.
 DODDLEBUG DT. ANL.
 DOMINION DT. ANL.
 DRAGONS LAIR 3 1 MB
 DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2,
 WWF WRESTLING, SIMPSONS DT. ANL.
 DUNE KOMPL. DT. 1 MB
 DUNGEONMASTER & CHAOS STRIKES BACK 1MB
 DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.
 DYNATECH KOMPL. DT.
 ELYSIUM DT. ANL.
 ERBEN DES THRONS KOMPL. DT. 1 MB
 ESPANA - THE GAMES 92 - DT. ANL.
 EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB
 EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB
 FACE OF ICEHOCKEY DT.
 FANTASTIC WORLDS INCL. PIRATES/POPULOUS/
 REALMS/MEGA LO MANIA/WONDERLAND DT. ANL.
 FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.
 FIRE & ICE 1 MB DT. ANL.
 FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB *
 FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *
 FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB
 GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB
 GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB
 GORLIJNS DT. ANL.
 GORLIJNS 2 KOMPL. DT. 1 MB
 GODS DT.
 GRAHAM TAYLOR SOCCER MANAGER
 GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB
 HARPOON 1.21 DT. ANL.
 HARPOON 1.21 BATTLESET 4
 HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.
 HEAD TO HEAD F19 ST. FIGHTER & MIG 29 SUP.
 HEIMDALL DT. VERSION 1 MB
 HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB
 HIRED GUNS DT. ANL. *
 HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB
 HOCK DT. ANL.
 HUMANS DT. ANL.
 HUMANS RACE NEUE LEVELS
 INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.
 INDIANA JONES 4
 - FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT. 1 MB
 INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.
 ISHAR DT.
 JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.
 JIM POWER DT. ANL.
 JOE & MAC: CAVEMAN NINJA DT. ANL.
 JOHN BARNES SOCCER DT. ANL.
 JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.
 JONATHAN 1 MB KOMPL. DT. *
 KATHEDRALE KOMPL. DT.
 KGB DT. ANL. 1 MB
 KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB
 LEEDS UNITED CHAMPIONS
 LEGEND DT. ANL.
 LEGEND OF KYRANDIA 1 MB KOMPL. DT.
 LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB
 LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.

Amiga

LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL.
 LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB *
 LETHAL WEAPON DT. ANL.
 LIONHEART 1 MB DT. ANL. *
 LIVERPOOL DT. ANL.
 LOOM KOMPL. DT.
 LORDS OF THE RINGS DT. 1 MB
 LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL
 LOTUS 3 - THE FINAL CHALLENGE - DT. ANL.
 LURE OF TEMPTRESS 1 MB ANL. DT.
 M1 TANK PLATOON DT.
 MAD TV 1 MB KOMPL. DT.
 MAD TV DATA DISK KOMPL. DT. *
 MAGIC POCKETS DT.
 MANCH. UNITED EUROPE DT.
 MCDONALDS LAND DT. ANL. *
 MEGA MIX COMPIL. INCL.
 LEANDER JORK/AGONY DT. ANL.
 MEGA SPORTS DT. ANL.
 MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.
 MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB
 MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB
 MOTORHEAD
 NICK FALDOS CHAMPIONSHIP GOLF DT. ANL.
 NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB
 NOVA 9 1 MB
 PANZERBATTLES 1 MB
 PATRIOTZIER KOMPL. DT. 1 MB
 PERFECT GENERAL 1 MB
 PERFECT GENERAL DATA DISK
 PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL.
 PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.
 PINBALL DREAMS DT. ANL.
 PINBALL FANTASIES DT. ANL.
 PIRACY ON THE HIGH SEAS
 POOL OF DARKNESS 1 MB
 POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.
 POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB
 POPULOUS 2 PLUS DT. ANL. 1 MB
 POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.
 PREMIERE DT. ANL. 1 MB
 PREMIERE MANAGER DT. ANL.
 PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB *
 PUSH OVER DT. ANL.
 RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB
 RAMPART DT. ANL.
 RAVING MAD COMPIL. INCL. MEGA TWINS/
 ROBOCO-JAMES POND 2/ROCOLAND DT. ANL.
 REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. *
 RISKY WOODS DT. ANL.
 ROAD RASH DT. ANL.
 ROBOCO - JAMES POND 2 - DT. ANL.
 ROBOSPORTS 1 MB
 ROMEO AD 92 DT. ANL.
 SABRE TEAM DT. ANL. 1 MB
 SECRET OF SILVER BLADES 1 MB
 SENSIBLE SOCCER 92/93 VERSION DT. ANL.
 SHADOW OF THE BEAST 3 DT. ANL.
 SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB
 SHUTTLE KOMPL. DT. 1 MB
 SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB
 SILLY PUTTY DT. ANL.
 SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB
 SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.
 SIM CITY / POPULOUS PACK
 SIM EARTH KOMPL. DT. 1 MB
 SOCCER STAR COMPILATION
 SPECIAL FEATURES 1 MB DT. ANL.
 SPORTS COLLECTION - STARBYTE DT. ANL.
 SPORTS MASTERS KOMPL. PGA TOUR GOLF
 /ADV. TENNIS T./INDIANAPOLIS 500/EUR. CHAMP. 92
 STARBYTE NO. 1 COLLECTION KOMPL. DT.
 STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/
 SPACE MAX/BLACK GOLD KOMPL. DT.
 STEEL EMPIRE DT. ANL. 1 MB
 STEIGENBERGER HOTTEL, KOMPL. DT.
 STREETFIGHTER 2 DT. ANL.
 STRIKE FLEET DT.
 ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB *
 SWORD OF HONOUR
 TEAM YANKEE 2
 - PACIFIC ISLANDS 1MB DT. ANL.
 TEARAWAY THOMAS DT. 1 MB
 THEIR FINEST HOUR MISSION 1
 TRACON 2 1 MB
 TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB
 TRODDERS DT. ANL.
 TROLLS DT. ANL.
 UGH! DT. ANL.
 UNIVERSAL MONSTERS DT. ANL. *
 UTOPIA DT. 1 MB
 UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL.
 VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.
 VROOM DT. ANL.
 VROOM DATA DISK DT. ANL.
 WALKER DT. ANL. *
 WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB
 WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB
 WEEN DT. ANL. 1 MB
 WING COMMANDER 1 DT. ANL. 1 MB
 WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB *
 WIZARDRY 7 1 MB *
 WIZKID DT. ANL.
 WOLFCHILD DT. ANL.
 WWF 2
 EUROPEAN RAMPAGE WRESTLING 1 MB DT. ANL.
 ZOO! DT. ANL.
 ZYCONIX DT. ANL.

Amiga Sonderposten

3D POOL BILLARD
 4D SPORTS DRIVIN
 4D SPORTS BOXING
 4 WHEEL COMPILATION
 ADV. DESTROYER SIMULATOR
 ADV. TACTICAL FIGHTER 2
 ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB
 ALIEN STORM
 AMNOS
 APYDIA DT. ANLEITUNG
 AUSTERLITZ
 AWESOME 1 MB
 BARDS TALE 3 DT. ANL.
 BATMAN THE MOVIE
 BATTLECHESS 1 DT. ANL.
 BATTLECOMMAND
 BATTLEHAWKS 1942
 BETRAYAL
 BIG NOSE THE CAVEMAN
 BLOODWYCH
 BSS JANE SEYMOUR
 BUBBLE BOBBLE
 BUDOKHAN
 CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.
 CHART ATTACK COMPILATION
 INCL. LOTUS 1/JAMES POND/GHOLS'N'GHOSTS...
 CHESSMASTER 2100
 CHRONOQUEST 2
 CHUCK ROCK DT. ANL.
 CHUCK YEAGERS 2.0
 CONTINENTAL CIRCUS
 DAILY TOMPSON OLYMPIC CHALLENGE
 DAS BOOT 1 MB
 DEADLINE INFOCOM
 DELUXE STRIP POKER
 DEUTEROS 1 MB
 DOUBLE DOUBLE BILL. INCL. TV FOOTBALL/
 TV SPORTS BASKETBALL/LORDS O.R.SUN
 DRIVE ME CRAZY COMPILATION
 ELVIRA 1 - MISTRO.THE DARK 1 MB KOMPL. DT.
 ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS 1 MB
 F-16 COMBAT PILOT
 FIRST SAMURAI DT. ANL.
 FULL METAL PLANETE
 FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS
 GHENGIS KHAN 1 MB
 GHOSTBUSTERS 2
 GO FOR GOLD - SOMMER SPIELE
 GRAND OVERT SKAT DT. ANL.
 HARD DRIVIN 2
 HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB
 HUDSON HAWK
 HUNTER DT. ANLEITUNG
 IMPERIUM DT. ANL.
 INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.
 INDY HEAT
 INTERN. TRUCK RACING
 ISHIDO
 IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS
 JACK NICLAUS GOLF 1 MB
 JAGUAR XJ 220 DT. ANL. 1 MB
 JAHANGER KHAN SQUASH
 KARATE ACES COMPILATION
 INCL. DOUBLE DRAGON 1 & 2, LAST NINJA 2
 KHALAAN KOMPL. DT.
 KICK OFF INCL. EXTRA TIME
 KINGS QUEST 5 DT. ANL. 1 MB
 KULT
 LAST NINJA 3 DT. ANL.
 LEISURE SUIT LARRY 1 SCI - SIERRA-
 LEISURE SUIT LARRY 5 1 MB
 LIFE AND DEATH 1
 MAGNETIC SCROLL COMPILATION
 MAGNUM COMPILATION INCL. RVF HONDA,
 PRO TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC.
 MANCHESTER UNITED
 MAX PACK COMPILATION INCL. TURRICAN 2/
 NIGHTSHIFT/SWIV/ST. DRAGON
 MEGA TWINS
 MICROPROSE SOCCER
 MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB
 MOONBASE 1 MB
 MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES/GREMLINS 2/B.T.
 FUTURE 2/D.O.THUNDER
 M.U.D.S. KOMPL. DT.
 MYSTICAL
 NINJA REMIX
 NORTH & SOUTH
 ORK INCL. IMPERIUM KOMPL. DT.
 ORK
 OUTRUN EUROPE DT. ANL.
 PAPERBOY 2 DT. ANL.
 PARAMAX DT. ANL.
 PEGASUS
 PICTONARY
 PINBALL MAGIC DT. ANL.
 POLICE QUEST 3 KOMPL. DT. 1 MB
 POPULUS DT.
 POPULUS DATA DISK DT.
 PRINCE OF PERSIA
 PRO TENNIS TOUR (GREAT COURTS)
 PUZZNIK
 RAINBOW ISLANDS
 RAILROAD TYCOON ENGL. VERSION 1 MB
 RBI 2 BASEBALL
 RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.
 RISE OF THE DRAGON 1MB KOMPL. DT.
 ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL

Amiga Sonderposten

ROLLING RONNY
 R-TYPE
 R-TYPE 2
 RVF HONDA DT. ANL.
 SCRAMBLE SPIRITS
 SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB
 SHINOBI
 SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT
 SHUFFLEPACK CAFE
 SKU OR DIE DT.
 SKYCHASE
 SOCCERMANIA COMPILATION
 SPACE QUEST 1
 SPACE QUEST 3 KOMPL. DT. 1 MB
 SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB - SIERRA-
 SPEEDBALL 2 DT. ANL.
 STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB
 STRIKER SOCCER
 SUPALLEX
 SUPERCARS 2
 SUPER HANG ON
 SUPER MONACO GRAND PRIX
 SUPER SIM PACK INCL. 30 TENNIS,
 CRAZY CARS, ITALY 90, AIRBORN RANGER
 SWITCHBLADE 2
 SWIV
 TEAM SUZUKI
 TESTDRIVE 2 THE DUELL
 THE BREAK TENNIS
 TREASURE ISLAND DIZZY
 TRIVIAL PURSUIT
 TURRICAN 2 DT. ANL.
 TURTLES 2
 TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.
 TV SPORTS BOXING DT. ANL.
 UNREAL 1 MB
 UMS 2 DT. ANL. 1 MB
 UNTOUCHABLES
 VIDEO KID
 VIKING CHILD
 WATERLOO
 WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB
 WINTER SUPERSPORTS 92
 WISHBRINGER
 ZAK MC CRACKEN
 ZORK 1 - 3

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3, A 500
 AMIGA ACTION REPLAY 3, A2000
 GRAVIS GAME PAD
 INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"
 INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"
 JOYSTICK COMPETITION PRO 5000
 JOYSTICK COMPETITION PRO STAR
 JOYSTICK COMPETITION PRO MINI
 JOYSTICK PRO STAR MINI
 MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER
 MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG
 NETZTEIL A 500, 4.5 A
 SYNCRO EXPRESS 3
 X-COPY TOOLS 6.2 inkl. Hardware

Diskettenlaufwerke

3.5" FLOPPY extern A500-A2000, abschaltbar, 880 KB, 139,90
 extrem leise, Superlimine 25 mm hoch kompl. anschlussfertig

5.25" FLOPPY
 extern A500-A2000, abschaltbar, 40/80 Tracks,
 komplett anschlussfertig

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN,
 ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UHR
 1.5 MB SPEICHER INTERN A 500
 1.8 MB MAXI CARD AMIGA 500
 INTERN MIT 1.8 MB BESTÜCKT, UHR
 2.0 MB MAXI CARD AMIGA 2000
 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR

Leerdisketten

3.5" 2DD NoName 10er
 3.5" 2HD NoName 10er
 5.25" 2DD NoName 10er
 5.25" 2HD NoName 10er

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

Mäuse

GENIUS TRIPLE MAUS
 MAUSMATTE
 REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER

Sonstiges

BOX 80 STCK 3.5" DISKETTEN
 BOX 100 STCK 5.25 DISKETTEN

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten

Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.

Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00

Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00 * Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand

BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00

Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12

Tel 07 23 1 76 54 57
Fax 07 23 1 76 54 58



EINE IDEE SETZT SICH DURCH - R E C Y C L I N G ! !

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	47,--
1,5 MB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	149,--
2,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	189,--
4,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	329,--

AMIGA 500 plus

1,0 MB Speichererweiterung intern	DM	79,--
-----------------------------------	----	-------

SPEICHER- UND TURBOKARTEN FÜR AMIGA 2000 AUF ANFRAGE.

AMIGA HARDWARE

AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM	DM	659,--
AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM und 40,0 MB Festplatte	DM	1.099,--
AMIGA 1200	DM	949,--
AMIGA 1200 mit 84,0 MB Festplatte	DM	1.649,--
AMIGA 1200 mit 120,0 MB Festplatte	DM	1.989,--

AMIGA-ZUBEHÖR

3½" Diskettenlaufwerk INTERN für AMIGA 500	DM	109,--
3½" Diskettenlaufwerk EXTERN abschaltb. für A500	DM	119,--
5¼" Diskettenlaufwerk EXTERN für AMIGA 500	DM	179,--
PHILIPS CM 8833 II 14" COLOR Monitor	DM	469,--
PHILIPS BRILLIANZ 1410 14" COLOR SVGA-Monitor	DM	919,--

strahlungsarm nach MPR-II !!!

NEU NEU NEU NEU

PC-System zum HAMMERPREIS

80486SX-20MHz mit Upgrade-Möglichkeit bis zum 80486DX-50MHz Prozessor
incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsgarm; ca 200,0 MB
Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44 MB; 102 Tasten Tastatur deutsch;
1024KB VGA-Grafikkarte 16 BIT; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen
Handbüchern im Desktop-Gehäuse.
Dieses Gerät besitzt eine ALLGEMEINE FZZ-Zulassung und entspricht somit
höchsten Qualitätsvorschriften !!

DM 2.799,--

Der Versand erfolgt per Nachnahme zuzüglich
Versandkostenanteil zu unseren allgemeinen
Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf
Wunsch gerne zusenden. Alle Preise beinhalten
die Mehrwertsteuer.
Alle genannten Namen sind Warenzeichen der
jeweiligen Inhaber.

Änderungen der Ausstattung im Rahmen
des technischen Fortschrittes behalten
wir uns vor.

KLEINANZEIGEN

SUCHE HARDWARE

Suche günstigen Amiga 500. Tel: 0561/470318 (Tobias)

Suche Festplatte 50-100MB, zahle bis 250 DM, oder tausche gegen 15 Originale (Dragon's Lair, Gods, Hägar, Rogue Trooper, Katakis usw.). Außerdem suche ich möglichst billig defekten A500 mit Fehlerbeschreibung. Zahle bis 50 DM. Schreibt an: Sebastian Deickert, Prager Straße, O-1200 Frankfurt/Oder. Tel.: 0335/63406

Suche für A500 Freezer MK 3 und ein Modem und einen Scanner. Tel.: 03695/824888-Thomas

Suche 5 1/4 Zoll Laufwerk Preis VB. Ruft an bei 05541/72224 nach Dennis fragen

Armer Schüler sucht Festplatte für Amiga 500. Zahle bis zu 100.-DM. Tel: 0561/514799 (Michael)

Bastler sucht defekte Hardware: Amiga, Floppy, Festplatten, Joysticks, Mäuse, Erweiterungen... Biete bis 30 DM. Jens Straube, Edelweißweg 6, 5940 Lennestadt 11

Suche 20-200 MB Festplatte für wenig Geld (bis 150 DM bzw. Software). System:Amiga/Bitte schriftlich! Gregor Fendler, Erlingstraße 11, 8094 Edling

Sammler sucht kostenlos Computerschrott aller Art! Kein Müll! Wenn ihr etwas habt; schickt es an; Markus Stübel; am Klingelsberg 11, 5227 Windeck-Rosel.

Suche Festplatte A 590 (20 MB) für A 500. R. Friedrich, Am Kiliansberg 52, O-6106 Meiningen 6

Suche Turbokarte und Festplatte (Bis 100 MB) für 500 + tausche Games - biete Lotus, Jaguar XJ 220, Birds of Prey (Originale). Suche Monkey I, Maniac Mansion, Fire and Ice. Verkaufe Techno Sound Turbo für 65 DM. Software 100% okay. Tel.: 03601/2972

Suche gut erhaltenen und günstigen Farbmonitor 10845 (Amiga 500). Tel.: 09371/6278.

BIETE HARDWARE

Verkaufe Amiga 1000 Motherboard mit Hucapack-Platine und Ambyte RAM gegen Höchstgebot. Guter Zustand, voll funktionstüchtig. Oliver Köhl, Untergasse 25, 6470 Büdingen 2.

Verkaufe mehrere Amiga Action Replays MK III, nagelezu, für A 500/1000 zum Sonderpreis von 180 DM. Ruft oder schreibt an Borschel Benito, Ph.-Rosenthal-Straße 66/53, O-7010 Leipzig. Tel.: 2216176

A 2000 D (Kick 2.0, ECS, 1 MB Chip-RAM), Monitor 1084S, Mod. D2, Festplatte Quantum ProDrive 105 MB mit Oktagon 2008-Controller, Drucker Epson LQ-450 (viele int. Fonts, High-Quality Ausdruck), Zweitlaufwerk, viel Zubehör + Software, wertvolle Literatur (Maschinensprache für Einsteiger, Amiga Intern etc.), Mouse + Joystick, alles erst 5 Mon. alt und in makellosem Zustand, nur DM 2799.-!!! Tel.: 06381/40041

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB, 2. Laufwerk, Freezer (Action Replay MK III), Farbmonitor 1084, 2 Competition Pro Star Joysticks, 4 Player Adapter, 3 Disketten Boxen, neueste Soft wie z. B. Stormmaster, Sim Ant, Sim City, Der Patrizier, Airbus 320, Ultima VI, MAD TV und Apidya usw. NP 3500 DM, Verkpr. 1200 DM. Ruft an unter 08664/752

Disk-Codierer f. alle Amigas m.2.LW. Langes Kabel, LED, robust = 1a Qualität nur 50.-DM +NN unter 09852-9893.

Verkaufe C64 mit 1541 II und viel mehr Zubehör!!! Neupreis 1500 DM!!! Preis VB. ab 18.30 Uhr: 06805/8891! oder schreibt an Martin Burger, Lindenstraße 1, 6601 Böbingen

Verkaufe Amiga 500 + Drucker Epson LX-400 + sehr viele Spiele + Diskettenbox + sehr viele Leerdisketten + 2 Joysticks + sehr viele Extras für Drucker. Tel. 046-81110/34

Verk. sehr gut erhaltenen Amiga + Farbmoni-

tor + S/W Drucker + 1 MB. + Zweitlaufw. + 56 brandaktuelle original Spiele für 4000.- (Neupreis. 5500.-) Dabeiliegende Spiele z.B. Mad TV, Elvira 1, Super Cars 1 u. 2, B.M.P.-MUDS, Colorado, F-16, The Jetsons, Midwinter 2, Larry 1 bis 3. Telefon: 02838/3494

Verk. neuwertigen 64 II mit Floppy 1541 II, + über 60 Spiele, Demo-Disketten, Datasette, Handbuch, 2 Joysticks. Preis nach Vereinbarung! Tel. 06051/2614 nach 19 Uhr!

Verk. Amiga 2000 B incl. 8833 Philips Monitor, XT Karte, 2x3, 5 u. 5,25 Floppy, Action Replay 3,31 Originaldisketten und 150 Disks für ca 3000 DM Tel.: 05381/46561

Verk. C 64 m. Zubehör (Floppy, Maus, Spielen, Diskettenbox, Büchern) Preis n. Vereinbarung Tel.: 06192/39953

Verkaufe 2 SCSI-Festplatten: Seagate ST 1096 M 3.5 Zoll 2 OMS 83 MB DM 450 VHB, SEAGATE ST 257 N 3.5 Zoll 28 MS 42 MB 350 VHB Tel.: 05204-4991

Amiga 500 + 512 KB + Amiga Appetizer + Literatur VB 400 DM. Amiga Action Replay MK II + Literatur VB 100 DM. 2 Diskettenkästen VB 20 DM. Ab 15 Uhr unter 02831-4462

Verk. C-64, Farbmonitor, Datasette Alles ok. Für nur (VHB) 395 DM!! André Ott, Oststraße 24, O-9250 Mittweida

Verschleudere wegen Systemwechsel A500 + Erweiterung "502 +" (IMB, abschaltbar, Echtzeituhr) + Philips Stereo-Farbmonitor + 10 Originale: ZB: Flugsim.2, Railroad Tycoon, Transcript... Literatur 1450 DM. Stürmen zu: Volker Lüddecke, Bohrfeld 18, W-3338 Schöningen. Tel.: 05352/1755 See you soon!!

Verk. Amiga 500 (1 Jahr alt) + 1 MB + Div. Extras VB 600.- Tel. 0681/47293

Verkaufe Amiga CDTV für 800 DM Tel: 0766/4227. ab 21 h.

Verkaufe Atari 7800 mit 10 Modulen für 150 DM, Amstrad/Schneider PC 8512, 2 Laufwerke, Drucker, Software, 15 Leerdisketten für 200 DM. Jan Sieber, Kurt-Tucholsky-Straße 2, O-8017 Dresden. Tel: 2743496

A 500, 1 MB, Farbmonitor, Org. Disk (ua. Amberstar, Another World, Railroad Tycoon usw) für 1300 DM.

Verk. A 2000C, 1 MB Chip-2 MB Fast-RAM, 2 3,5"-Laufwerke, 52 MB SCSI-Autoboot Harddisk (Mexus/Quantum), Monitor 1084, 14 Original-Games (Pirates, Falcon, Ultima 6, Bane o. Cosmic Forge ...), Devpac-Assembler, PD-Software (90 Disks), Maus, Mauspad, 3 Joysticks, 60 Leerdisketten, 3 Diskboxen, Literatur für 2200 DM. Call 02641/124192 (Jörg)

Amiga 500, Floppy, Monitor Philips 8833, Flachbett-Scanner, Bücher und viel viel Zubehör wie orig. Spiele Space Ace, usw. Leerdisketten, usw... zusammen oder einzeln. Mo-Fr. ab 17 Uhr. Tel.: 0611/307307 oder Name auf Anrufbeantworter mit Telefonnummer.

Verkaufe Amiga 500 mit 3 MB RAM, 20 MB Festplatte, 2 3,5" und ein 51/4" Laufwerk, Boot-selector, TV Modulator, 2 Originalspiele, Joystick und Disketten für 1650 DM. Tel: 05322/83357

Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Stereomonitor, Literatur, massig Software, DM 1499.- Tel: 02821/17841 nach 16 Uhr.

15.- DM für einen PC-Joystick, der so gut wie neu ist! 1 Jahr alt; selten benutzt; sehr handlich; 2 Feuerstasten; Feinjustierung; Der Spiel Spaß! Anrufen unter 06142/708

Verkaufe Kickstartrom 2.04 und Big Fat Agnus für 100.- DM. Echt billig, oder ??? 100 % ok! 04431/4107 Suche auch alte C 64 Soft !!! Gib deinem Amiga die Power, die er braucht!

Amiga 500: 1 MB-50 DM Hillsfar 20.- DM; Eye of the Beholder 60.-DM; Komplet 100.-DM!!! Sascha Röhrig; Pfeiffergasse 18; 6308 Butzbach 4

Verkaufe C 64 II und Floppy 1541-II. Ca 200 Disketten mit Box. Preis: 400 DM. Tel.: Wolfen/22610.

Verkaufe C64II & Floppy 1541 II, zahlreiche Disk. 2 Boxen, Action-Replay-Cartridge MK 6, 2 Joyst., umfangreiches Zubehör, 10 PD-Disks. Preis nach Vereinbarung. Lars Büscher, 4806 Wetzendorf, Mehraer Straße 4, Tel. Mehra/5447

Verkaufe wegen Systemwechsel Schneider CPC 464 mit internem Datasortier und Greenmonit. mit Anwendungsbüchern und diversen Spielen für 150 DM. Tel.: 0264/7851 Oliver verlag, in 5439 Rennerod-E'hain.

Verk. Amiga 500 mit Farbmonitor 1084, Speichererweiterung auf 1 MB, Maus, Joystick, 24 Nadel-Matrix-Drucker, viel Software (ca. 100 Disketten) und Literatur für 1380 DM. Tel. 61955163

Verkaufe A 500 (1MB), 2 LW, Monitor 1081, Freezer, 5 orig. Spiele, Joysticks, über 300 Disks usw.) Für VB 1000.- Super Preis nicht wahr! Dann meldet Euch Mon-Son. 20 Uhr: 069549618 Fragt nach Chris.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, Mehr als 150 Spiele & Programme, Joysticks, Maus, Farbmonitor, Fachbücher, vielleicht auch Computertisch wegen Systemwechsel für 985 DM unter 02963384 ab 15 Uhr.

Verk. A 500/1MB+Mon. 1084S. Grund: Systemwechsel. Software ca. 200 Top-Prgr. bsp. DPaint IV, Speedb., Elvira, Pascal, Assembler, 2 Joyst., Dbox. Neupr. 2600 DM, VP. 1500 DM Chif.

Aus A 500 wird A 2000. ***Comptec-Gehäuse für A500, int. Netzteil und *A2000 komp. slots. Einfacher Umbau ohne Löten. Mit 2 LW kpl 350 DM. Außerdem versch. Kabel u. Bücher*** Tel.: 0231/881240

Verkaufe alte und neue Games für den Amiga 500. Schreibe an: Wimmer, Kaplanstraße 14 A-4840 Voelckbruck, und ich schicke Dir kostenlos eine Liste!

Achtung! Verkaufe Spielmaster mit Sprachmodul NP. 260 DM. RP. 100 DM. Erst 1 Jahr alt. Schreibt an Schenk Michael Klammstraße 5, 6060 Mils, Tirol.

Verk. A500 (1.3) Monitor 1084 + Maus + äußerst umfangreiches Zubehör + 1 MB Ram + z. Laufwerk für nur DM 1200.-(!!!)...Alles 100%ig intakt und neuwertig(!!!). Monitor auch einzeln... Verk. 7 Spitzenspiele in eingeschweißter Originalverpackung(!!!) Toki, Rick Dangerous 2, Switchblade 2, 3 Adv., Triad, Prehistorics, PP Hammer...-02129/50246

A500 (New Art) Kick 1.3, 2,5 MB RAM, Boot-select., 2 Floppy 3,5, Monitor 1084 S + Ständer, M/J Umschalter, Maus, + Pad, 3 Joysticks, Abdeckhaube, 3 Originale, ca. 140 Disks, Lektüre + Zubehör, Speichererweiterung mit Akku-Uhr, Netzteil. Neu. Verhandlungsbasis 1450 DM Tel: 02305/43262. Alles 100 % OK.

Verkaufe alten DDR Computer KC-87 mit Drucker und Module für 200 DM. Dittmann Jens, Einsteinstraße 45, 0-2110 Torgelow

Verk. Amiga 500 mit 1 MB RAM (3/4 Jahr alt) 650 DM, 2 Laufwerk 120 DM, Action Replay 3 150 DM. Alles zusammen und viel Zubehör (Joystick, TV Modulator, Div. Org. Spiele...), für nur 930 DM.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speichererweiterung, 2 Laufwerk, 1084 Monitor, MPS 15 OOC Farbrucker, Joystick Compro (blau trans.) Joy/Maus-Umschalter, Mauspodest, Maushalter, Manuskripthalter, Originalspiele & Literatur, Amiga Joker 10/90-9/92, Dustcover. Jetzt zusammen nur 1500 DM. VB. Dennis Daniel Weinbergweg 2, 6953 Gundelsheim

Biete 7 Monate alten Farbmonitor, Marke Philips, Typ CM 8833 (NP: 649 DM) für nur 480 DM zum Verkauf an. Schreibt an: Carsten Jakob, Badstüberr. 42, O-2380 Barth.

Verkaufe ein Jahr alten Amiga 500 mit Speichererweiterung, Zweitlaufwerk, 9 Originalspielen und Monitor. Preis 1400 DM VB. Thomas Kaosch, St-Ursula-Str. 4 5952 Attendorn. Tel.: 02722/3501.

Stop! Verkaufe Sound-Sampler für alle Amigas (außer 1000!) Erst 4 Wochen alt!+ Programm! Für nur 70 DM! Ruft mich an. 06741/2332

Verkaufe neue Hardware aller Art. Amigas 2000, 3000, 500, 600, CDTV; Harddisks bis 1 GB, PC's Poseidon, Disks; Drucker etc. Infos bei: Eggenberger Marc, Rest. Möhle, CH-9472 Grabs.

Verk. A500 incl. Farbmonitor, 3,5 Zoll Drive, Joystick, 512 KB Erweiterung mit Uhr sowie Soft- u. Bookware. Tel: Berlin 5422588, Di-Fr. zw. 17.30 bis 19.30 Uhr.

Hi! Ich hab einen Amiga 500 zu verkaufen! 1 Jahr alt! 600 DM. Mit Fernsehmodulator, Mouse, Mousepad und 5 Spiele! Spiele: Interface, Lost Patrol, Photonstorm, Globulus und Tower of Babel! Das alles bekommt man bei mir! Bin zuhause von 2-3 Uhr. Tel.: 06152/40203 Frag nach Mario!

Verkaufe Amiga Action Replay MK III Für Amiga 2000 !!! Preis um die 120-130 DM. Adresse: Busch Martin, Nubdorfer Straße 43, 8204 Brannenburg. Tel.: 0834/3163.

Verkaufe A 500 + 1MB + Farbmon.1084 + Festpl. A590 + 2 Joysticks + 1 Analog Joystick + Diskettenbox + ca 100 Disketten + Buch + mehrere Originale ua. Vroom, F29, F.o.t. I, Silent S.2, F1 G.P. F19, K.o.t.s.,LoF usw) Neupreis u. 3000 DM für 2095 DM. Ruft an unter (03641)426327 oder schreibt an Steffen Kamprad, Naumburgerstr. 7, O-6900 Jena

Amiga 500: 400 DM; Mon. 1084 S 200 DM; 2 LW 100 DM, 2 MB Ram Modul 150 DM; 24 Nadel Drucker SI-92 350 DM; ca 200 Disk (PD a 1 DM; Bücher: Amiga Intern. 50 DM; Graphik aus der Amiga 30 DM; Amiga Programm in Maschinensprache (mit Disk) 40 DM; Beckertext III für Einsteiger 15 DM; alles 100%ig; auch einzeln.

Verkaufe Amiga 500 + Monitor + Drucker (LX 800) + 512 K Speichererweiterung + 2 Joysticks + Pad+16 orig. Discs und 1 überlaufende Discbox für 1300 DM (VB). Meldet Euch bei Kai unter 228/473779

Verk. Amiga 2000. Monitor, 3 MB Ram, 40 MB-Harddisk, Flickerfixer, Maus, NP 3200 Fr. VP 2850 Fr/Eggenberger Marc, Rst. Möhle, CH 9472 Grab, S. 085/74486 abends.

Verk. Amiga 2000, Monitor, 2 LW 3,5", 1 LW 5,25", XT-PC-Karte, 21 MB-Harddisk, Modul Action Cartridge MK III, alles gebraucht, NP 3000 Fr.; VP 2650 Fr. Eggenberger Marc, Rst. Möhle, 9472 Grabs, Schweiz, 085/74486

Sehr armer Schüler sucht neuen A 2000, 2 MB, Laserdrucker, Festplatte (min.120 MB, Turbokarte (nur ab 70MHT), Monitor (wegen mir auch Fernsehen), Grafik-, Sounddigitalisierer, 3 externes und 1 internes 3,5" LW und TV-Umschalter. Wenn möglich kostenlos. Tel.: 02734/2948 (Hihhihi)

Verkaufe: C64 (defekt), Floppy 1541, Leerdisketten, MT 81-9 Nadelendrucker (für alle Systeme) + Turrican für 650 DM oder tausche gegen: Harddisk, 2. Laufwerk, 20 MB-Erweiterung (Alles Amiga); Schröder, 8471 Stulln

Verkaufe eine gut erhaltene Speichererweiterung für Amiga 500. Es kostet nur 50 DM. Kann Ihr Leben deutlich verändern. Die Speichererweiterung hat eine Uhr und einen An und Aus Schalter. Ihr könnt ab 14 Uhr anrufen. Nach Thomas fragen.

Wer möchte eine 40 MB SCSI Filecard für den A 2000 haben? Sie ist mit einem SCSI Controller und 8 MB RAM; 20 M An und Ausschalten. B2W O.2,4,8 MB 20 M Einschalten, ausgestattet. Wer will, der möge diese Nummer wählen: 089/282637 K.V.A.: 1.200 DM. Werktags von 17.30 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB TV-Modulator, Diskettenbox und 3 Originalspiele (Imperium, Maupiti islands und Elvira) für 850 DM!!! Tel: 08028/1265 (Hans) ab 19 Uhr.

Verk. Soundsampler (Stereo) mit super(!)Software und Anleitung für schlappe 120 DM portofrei bei VK (NN + 5 DM) Markus Brockmann, An der Thune, 47 W-4792 Bad Lipp-springe

Verkaufe Amiga 500 + dazugehörige Software+Bücher+1 MB-Speicher+2. externes Laufwerk+Logitech Maus+Farb- und Stereo-Monitor+Joystick +Disk.Box+40 Disk. für 1150

SOFTPOWER Berlin

Top 10 IBM / PC

Ultima Underworld 2	109,-
Comanche	DT. 109,-
Populous II	99,-
Burning Steel	DT. 99,-
Inca	DT. 119,-
Stunt Island	109,-
Car & Driver	99,-
Sim Life	99,-
Harrier Jump Jet	119,-
F-15 Strike Eagle 3	119,-

**Beste Lieferfähigkeit
durch Berlins größtes
Lager an PC Spielen
wird garantiert !**

Future Top 10

Wing Commander	DT. 99,-
Indiana Jones 4	DT. 99,-
History Line	DT. 99,-
A-Train	99,-
Sim Earth	DT. 99,-
Das schw. Auge 1 MB	DT. 99,-
XCopy Tools	DT. 75,-
Street Fighter 2	69,-
Comp Pro Mini	ab 25,-
Nicky Boom	65,-

**Alle Preise inclusive
Porto + Verpackung**

* Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special News

**Alle Kunden, die ihr
History Line für Amiga vor
dem 20.1.93 bei uns erwor-
ben haben, bitten wir unter
Vorlage des Kaufbeleges
zum Umtausch**

SOFTPOWER

**Jetzt auch in BTX
*SOFTPOWER#**

SOFTPOWER

**Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 20 57
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56**

DM zuzügl. Versandkosten bei Dirk Schifftbauer/Stöcken 11, 5064 Rösrath/Tel: 02205/81696

Verkaufe A 2000 (3MB) 10845, 3 LW, Modem, DLS Digitizer 3.0, Action Replay II, 3 Joysticks, Mousepad, viel Literatur, über 400 Disks, VB 3000 (NP 5200) DM, Info bis 16.30 Uhr unter 069/3054105 (Wolfgang), Dann 069/348008.

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, 2. Laufwerk, HF-Modulator, Joystick, Maus, Disketten, Abdeckhaube und Bücher für 950 DM. Tel.: 069/32897

Verkaufe wegen Systemwechsel 100% in ordentlicher Verpackung und top in Form Amiga 500 Maus und Mauspad, 1 MB erweitert, TV-Modulator für Fernsehanschluß, Zweitlaufwerk schwarz, sehr leise, klein, extern, 3 Diskettenboxen mit je ca 30 Disks und 1 Joystick für nur 999.-DM Ruft an unter 0711/452859 Martin verlangen.

Sounddigitizer DLS3.0 (100 DM) MIDI Interface (50 DM) Casio Keyboard CT670 (550 DM) Tel.: 0722229454 (ab 17 Uhr).

Synco-Express 2 + Softw. für DM 38.-DM und Lightpen + Softw. für DM 28.-DM zu verk. Orig. Black Tiger für DM 35 DM **Evtl. Tausch für defekten A500. Zahle auch für fehlerfreie Tastatur. Telefon: 02433/2694 (Oli-ver)**Nur Verkauf: X-Copy 5.2+Hardw. 35.- und Bundesliga Man. prof. 40.-DM** zusätzlich 50 Disks für DM 30.-!

Amiga 500, 1 MB, 52 MB Festplatte, 2 LW, X-Power Modul, TV-Modulator, Nullmodem-Kabel. Star LC 24-200 Colour. Original-Software. 180 Disketten. Golden-Image Mouse+Pad. 2 Joysticks. Alles gut erhalten! Für 2500 DM 05361/51263. Bitte Wolfsburger Frank verlangen.

Verk. A 500, 1MB, 2 LW, Monitor, Drucker, Action Replay Module, TV-Tuner, Sampler, Midi, Joysticks, Mouse, Original Soft, Keyboards, Literatur, Diskettenboxen, Anwender-Game-PD Software, Zubehör (Mouse Pad, Reinigungs Disk's) ua (Angebote) an R.R. Kranhofstraße 7, 5307 WBG-Holzheim (only Amiga)

Verkaufe Game Boy mit 3 Spielen: Tetris, WWF Wrestling und Duck Tales sowie zugehörige Tragetasche. Verkäufe auch NES Supermet mit der Dreikassette und Punch out für 300 DM, NP 380 DM 4 Monate alt. Ruft an und fragt nach Jens!

Verkaufe: C 64 II mit Floppy 1341, Drucker Präsident Printer 6320, ca 100 Disks, 2 Joysticks, 1 Maus mit Mousehalter, Literatur, FP 650 DM 0201/472816. Verkäufe Farbmonitor Commodore 1802, etwas defekt. 0201/472816.

Verkaufe: Amiga 500, 2 Laufw, 1 MB Ram, 2 Joysticks, Philips-Farbmonitor (mit noch Garantie) Mouse, 30 Leerdisketten, 5 top Originalspiele: Indy 3 (Adv), Lotus 2, Black Crypt, Fly Fighter, Slayer, Turn n Burn. Abdeckhaube, Mousehalter, Mousehülle. 1a-Top Zustand für 1600 DM VHB. 06356/8267 (Mathias)

Verkaufe Vortex Atonce für Amiga 500. Top Zustand für sFR 250.- Bitte nur Schweiz. Schüler Roger, Hauptstraße 83, CH-9153 Reinach.

Hi, Freaks! Verkäufe wegen Systemwechsel meinen heiß geliebten C 64 mit Floppy 1541 II, Datensette, Software, Leerdisk, Bücher und nen Joystick. Die Taste 2 ist abgegangen. Wird aber mitgeliefert. Zum Spottpreis von 300. Ruft an unter 04731/80594 und fragt nach Jens.

Verkaufe Gameboy mit 7 Spielen z. B. Turtles 2, Hook, Super Mario,...+Gameboytasche, Gamelight, 4 Spieleradapter. Für nur: 449.- Tel.: 0732/43342. Fragt nach Manfred!!!

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB und 3,5 Zoll Zweitlaufwerk, Maus, Philipsmonitor CM8833, Harddisk 31 MB mit Spieleschalter, HF-Modulator, 250 Disks, 15 Originalgames dabei. Mig 29 Fulcrum, Stunt Car Racer, Calif. Games, uam. 2 Joysticks Competition, Textverarb.- und und- alles komplett DM 1800.- Tel.: 069/835162.

Verk. A 2000 1 MB Ram u. Drucker für VB 1100, 120 Disk (leer) für VB 1200 DM. Joystick, Maus, Pad, 2 Diskettenboxen u. Zeitungen für VB 70 DM. Spiele Originale Top Spiele z. B. Moinkey Island, F 15 2, F16 für VB 300 DM, alles zus. für VB 1400 DM. An 1405 Glienke, Karl-Liebknecht-Str.

A500 +1084S + 2, 5 MB + 2 LW + Best Faxmodem + Festplattengehäuse mit Controller + Netzteil + ca 150 Disketten alles nur komplett zum FP 1600.- Tel.: 07031/89168. Bitte Telefonnummer auf Anrufbeantworter hinterlassen.

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor 1084S von Commodore, 2 Zusatz Diskettenlaufwerke, 512 KB Speichererweiterung, 1 Joystick, 1 Maus, 11 Originalspiele, 1 Maus Pad, 1 Abdeckhaube, Leerdisketten, 50 Amiga Jokers, 20 ASM und Workbench Basic Aspiect nur Original und Handbücher. Alles 100% OK Alles für 1700 DM, komplett 1800 DM. Tel.: 0255311674

Formula One Grand Prix-Freaks aufgepaßt! Verkäufe Analog-Joysticks, die problemlos am Amiga anzuschließen sind. Preis 50.-DM. Schreibt an Daniel Zschächner, Hauptstr. 41a, O-6710 Neustadt/Orla

Amiga 500 1MB, Farbdrucker, 2 Laufw., 20 MB Festplatte und 4 Joy., 1 Mouse sowie mehrere Diskett. und Bücher. Preis 4500 DM oder Verhandlungsbasis. Tel.: 02254/2867 Dirk!

Verkaufe A 500 1/2 Jahr alt, Erweiterung mit Uhr (abschaltbar), Diskettenlaufwerk 3A-1 und zwei Spiele. VB 700 DM. Tel.: 07022/54843

Verk. Amigamonitor leicht defekt (Commodore 1084). Call 02838/3454.

Verk. Amiga 500 + Farbmonitor + s/w Drucker + Zweitlaufwerk + 1 MB + Bücher + Maus + 2 Joysticks für 2000.-. Call: 02838/3494.

Verkaufe Amiga 500 mit HF-Modulator für 500 DM mit XT-Board für 650 DM. Tel.: 05732/891726.

Verk. A-500, WB1, 3, 1 MB Ram 550.-DM u. A 590, 20 MB HD + 2 MB Ram 600.- DM oder Supra 500 XP 50 MB HD + 2 MB RAM 800 DM, zusammen für 1100.-DM oder 1300.-DM. J. Witschas. Nr. 5, O-8601 Siebitz.

Freaks! Verk. A 2000 B + 1 MB Ram + 1 MB Chip + 2x3, 5 LW + Action Replay III, + Samplermodul + 3 Joysticks + ca. 350 Disks. mit Topgames. Ca. 1700 DM (Mit Monitor Ca 2100 DM) Mit Now. + Tuner Ca. 2200 DM/ Es darf gehandelt werden!!! An Tom, Berlin (030)5556645! Bye!

Verk. 7 Monate jungen Amiga 500 plus + Monitor 1084S + Joystick Competition pro Star + 30 Spiele + Joystick Quickjoy Topstar + 30 Spiele + Mouse + Bedienungsanleitung. Alles aufgelistet für nur 1600 DM 02663/4707.

Verkaufe Sega Mega Drive mit dem Spiel Streets of Rage für nur 200 DM. Alles 100 % Ok + Originalverpackung. Tel.: 02872/7376. Thorsten.

795 Leerdisk für nur 350 schuldige DM! Alle 100% OK! Das bedeutet 44 Pfennig inkl Aufkleber. Dies ist einmalig, also ruft schnell: 02110362767.

Verk. C-64 II, 1541 -II, The Final Cartridge III, Maus, Ca. 240 Disks, 7 orig. Gunship, Scorpio, 1943, Zig Zag, Ghostbusters II, und Rainbow Warrior (Cass). Alles mit verp. und neuem Netzstecker für 550 DM. Tel 04638/1456 (Simon) Alles 100%.

Verk. IBM PC XT 286 mit 20 MB Festplatte (Betriebsyst. gelöscht/Monitor leicht defekt) Preis nur 550. Verk. außerdem Castle of Illusion 30 DM für Game Gear. Für Amiga: Originale. Titus The Fox, DM 40. Dyer 07, 30 DM. Summer Olympiade 30 DM. Supersky 20 DM. uvm. Adresse: Markus Sommerkamp, Schildsheimerstraße 23, 4006 Erkrath 2. Tel: 02104/46351.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB (abschaltbar, TV-Modul, 2 Joysticks, Basicbuch, Software + Zubehör VB 500 DM. Amos-Creator 80 DM, Amos-3D 40 DM, Amos-Compiler 30 DM. Alles zusammen VB 600 DM. Tel: 05153/6537 ab 16h. (Torben).

Verk. 2 Monate jungen C64 + Diskdrive 1541 + 50 super Spiele + 20 Leerdisketten + 2 Joysticks Competition pro + Bedienungsanl. Alles 100% in Ordnung, total anschlussfertig. Nur 300 DM. 02663/4707.

Biete neuwertigen Amiga 500 mit Monitor, Maus, Joystick, 1 MB Speicher. Abdeckhaube sowie sämtlichen Büchern und zwei vollen Diskettenboxen (Alles 100% o.k.) Für nur 790.-. Tel 06111/302172 (Ab 14.00 Uhr).

Verkaufe Amiga 500, 1 Jahr alt, mit 1 MB erweiterung, 2 LW u. Mouse, Bücher, HF-Modulator, Disk-Boxen etc. Software: Battle Isle, Railroad Tycoon, Global Effect und 10 weitere Orig. Spiele + 100 Disketten, VB 1300 DM.

Verkaufe für Amiga 2000 1x Gemlock A 2300, 1x Action Replay MK II gegen Gebot. Uwe Degenhardt, Kasseler Straße 26, D-6446 Nentershausen H 1. Tel.: 06627/8420

Verkaufe Amiga 500 plus mit 3,5 MB RAM, Supra RAM 501 von Commodore, Farbmonitor 1084S mit Monitorständer, Computerabdeckhaube 2. Laufwerk, Maus, Joystick. Noch Garantie auf alles! Für 1200 DM VB. Tel: 06081/15430.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB + Philips Monitor CM 8833 + Joysticks + Mouse + viel Software (z. B. Silent Service II, Space Quest 4; MI Tank Platoon usw.) über 20 Spiele! 1200 DM. Tel: 06174/61405.

Verkaufe A 500 mit Zweitlaufwerk, Speichererweiterung 1 MB Farbmonitor, Spiele-Bücher-Computerhefte und einen Atari ST für 1800 DM. Tel.: 0681/851607.

Verk. A 500 + 1 MB Ram+Commodore 1084S+Seikoshe SP-1200 VC+Monkey Island 2 + Data Beckers Demo Maker + Handbücher + Workbuch 1,3,2 + Maus und Joystick für 1400 DM. Außerdem ein Game Gear + Sonic the Hedgehog+Donald Duck+Universalnetzteil für 400 DM unter Tel: 04731/37088.

Verkaufe Amiga 500 100% OK + TV-Modulator 520 + 1 Joystick + 1 MB + Mousepad + Spiele für 1200 DM. Ruft an 0228/431506, verlangt Michael am Telefon.

Verkaufe wegen Systemwechsel mein Video Backupsystem. Dieses Teil macht Euren Videorecorder zum kompletten Zusatzlaufwerk und nie wieder Probleme mit Sicherheitskopien. Es passen circa 80 Discs auf eine Videocassette. Mehr unter der Rufnummer 07154/23059. Es kostet 80DM, in Worten achzig.

Verk. Amiga 500 + 1 MB Ram, Farbmonitor 1084S, Amiga Action Replay MK III, 2. Laufwerk, 9 Nadelldrucker, 250 Disketten, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Footpedal, 4 Diskettenboxen, Amiga Joker, Ausgaben 7/91-9/92, TV-Modulator. Originale: Formula One G.P., Mad TV, Wrestlingmania, Hard Drivin II, 1700 DM VHB, NP 2500 DM. Tel.: 482562.

Amiga 500 mit: 32 MB Festplatte, Drucker, Zweitlaufwerk, Speichererweiterung, Monitor, Lektüre und natürlich jede Menge Originalsoftware wie z. B. Monkey I u. 2, Cadaver, Altered Destiny, Willy Beamish u.v.a. zu verkaufen-Notverkauf. Neupreis über 3500 DM. VP: zwischen 1500-1900 DM. Kaufmann Matthias, Beskindstraße 6, 1000 Berlin 38. Tel.: 0161/2320866.

Verkaufe 7 Monate alten Philips Farbmonitor CM 8833 (NP: 649 DM) für 480 DM. Schreibt an Carsten Jakob, Badstüberstraße 42, 2380 Barth.

Verkaufe TV-Modul A 520, Speichererweiterung für Amiga 500 und 2 Joysticks Competition Pro extra + Pro um 1500S. Alle Sachen neuwertig und kaum gebraucht. Auch Einzelverkauf möglich! Philipp Weinberger, Stadtplatz 24, A-3874 Litschau; Tel.: 02865/295 (abends, ab ca. 20 h.).

Verk. Amiga 500 1 Jahr alt mit 1 MB Speicher, Abdeckhaube, 1 Joystick, ca 50 Disketten, HF Modulator, 1 Original für 650 DM Andreas/02261/51159. Verk. Power Play Tips und Tricks 3/90-8/92 außer 8/90, 2/91, 7/91, 7/92 für je 50Pf und alle für 10DM. Andreas 02261/51159.

Amiga 500 (neuw.), 1 MB, 4 Joysticks, Maus, Philips Farbmonitor, diverse Software, Disk-Boxen NP 2935.-DM, VHB 1500 DM. Tel.: 0841/2320.

Verkaufe A500. 1 MB, 2 LW, 300 Disks, Orig. Games, Ph. Farbmonitor, 24 N. Drucker, 3 Joys, 3 Diskettenboxen, Maus-Joymuschalter, 2 Mauspad, Bootselector, Bücher, Hefte, Maus. 100% OK. Tel. O-Berlin/4266723. Nach Angebot evtl auch einzeln.

Verk. billig C 64 II + 1541 II + 100 Disks + 2 Diskettenboxen + Joystick + Hefte + Bücher + Diskettenlocher (Mühlhausen 3836). Witzenhäusen Markus, Dorfgraben 26, 5701 Ammern.

A500 Miky Wennatz Umbau 1 MB, 2 LW, 4 Leds für externe LW., abgesetzte Tastatur, eingeb. Amiga Action Replay Monitor, 1084S, viel Soft z.B. Beast 1+2, Turrican 1+2, Exile, Lotus, Snooker usw. Neupreis etwa 2500.-DM für 1750.- eventuell auch einzeln. Meldet euch bei Carsten Marx, Bottenbacherstr. 15, 5910 Kreuztal. 02732/7386

SUCHE SOFTWARE

Hilfe. Suche dringend jemand, der für mich Fotos, Video-Bilder, Zeichnungen etc. in Ham-Modus digitalisieren kann. Ich gehe natürlich von sehr guter Qualität aus. Suche alles mögliche an guten Fonts+Sounds+Graphiken!!! Bitte melden bei: 062028440 70 (Thorsten).

Suche dringend Boulder-Dash, Bubble Bobble, Arkanoid I für Amiga 500 und Prehistorik. Helge Horst-Dieter, Brügger Chaussee 60, 2352 Wattenbek.

Suche Monkey Island (45 DM) und Mad TV 40 DM. Telefonnummer: 05453/1449 (Jens)PS: + Amiga Joker 1/91 8 DM. Alles 100% OK.

Suche "It came from the Desert" mit Anleitung. Telefon 040-643 3770.

Suche Amiga Originale: Zack Mcracken, Maniac M. Operation Stealth. Nur deutsche Versionen werden angenommen. VB 180 DM. Eduard Folie, Hauptstraße 75, 39010 Dorf Tirol/Italien.

Hilfe, Hilfe. Wer kopiert mir seine Bard's Tale 2 Charakter-Disk. Kann nicht mehr spielen. Meine ist kaputt. Bjørn Feist, Martinstr. 14, 5503 Konz.

1869; Der Patrizier, Sensible Soccer für 30-40 DM. Verkauf Demomaker + 3 Erweiterungssets (Preis VB) Ruft : 09287/5823 (Thomas).

Suche Dragon Wars, Dragon Flight und Fate-Gates of Dawn. Nur komplett deutsch! Zahle pro Spiel ca. 30 DM + Porto, biete auch zum Tausch die 1 MB Version Kick Off II. Tel. 05102/3324 (Marc).

Suche Strategiespiele von SSI und andere. Angebote an: Borling Thomas, Butterweg 38, W-4803 Steinhagen.

Suche Bundesliga Manager professional, nur Original mit deutschem Handbuch für 40 bis 50 DM (für Amiga). Tel. 07151/41146 (Tobias) (von 17.00 Uhr bis 18.00 Uhr)

Bitte mal herhören! Wer verkauft mir das Programm „Deluxe Sound“ in der Version 3.1 mit Hardware. Biete 100 DM/Matthias Henker, Nr. 66 8251 Röhrsdorf.

Suche Spiele wie „Invest“, Oil Imperium, Air Bucks, North and South, German Trucking, Megafortress, Larry 1-4, Railroad Tycoon usw. Natürlich nehme ich nur Originale. Preis nach Verhandlung. Schulz Pascal, Steckbornstr. 13, 8555 Mühlheim Ch.

Suche Historyline und The Perfect General! Tel: 045-352908. Gerne aus Holland oder an die Grenze.

Suche Orig. The Great Giana Sisters. Schreibt an. S. Grundmann, Schanzenberg 32a, 2060 Bad Oldesloe.

Suche günstige Amigasoftware. Listen an Alexander Emde, Am Bleichplatz 4, 3543 D'See Südeck. Nehme alles.

Suche Mad TV, Harpoon und andere Originale. Suche und biete PD-Soft und Demos. Faire Preise und 100% Antwort. Schreibt an. T.O.B., Postfach 100435, 4600 Dortmund 1.

Suche alles, was Rang und Namen hat. Aktuelles, aber auch Klassiker nehme ich. Also ruf an, wenn Du Bares sehen willst! Preis VB. Phone: 069282156. Ab 15.00 Uhr.

Suche für A-500 Originalspiele, sehr günstig. Suche Rollen- und Adventurespiele. Bes. EOB II Schreibt an St. Mank, R. Breitscheid-Str. 13, O-6902 Jena.

Amiga 500: Suche Top-Software zu günstigen Preisen. Preislisten an: Matthias Walder Zollstockweg 6, 5000 Köln 51.

Suche für Amiga 500 das Computerspiel "To be on Top". Zahle bis 50 DM! Schreibt an René Kummer, Kastanienstr. 17 in O-9800 Reichenbach.

Suche gut erhaltenes KQ1 und KQ3 für 15 DM. Schreibt an Andreas Adolf, Wiesenstr. 71a, 7830 Emmendingen oder ruft mich an: 07641/41032, verlangt nach Andreas.

Suche Software, z.B.: Eye of the Beholder 1+2, Life-Death, Das schwarze Auge, Indy 4, Preise nach VB!!! Ruft an: 02129/50685.

Hallo User! Ihr braucht Lösungen, Cheats, Tips, Karten usw., dann schickt mir 3 DM und ich Euch eine Kat-Disk. Es gibt natürlich Mengenrabatt und noch einige andere Boni. Tobias Hillt, Andechser-Str. 8, 8451 Ammerthal. Tel: 09628735.

Suche günstige Software für jede aktuelle Konsole, just write to: Rottmann Joscha, Wiestr. 15, 4430 Steinfurt.

Suche Amiga Karteikastenprogramm. Bitte alle Originale nur mit deutscher Anleitung. Boeck Alfred, Breslauer Str. 5, W-8900 Augsburg 11.

Suche Their Finest Hour! Schreibt mir doch! Parkstr. 10, 8031 Eichenu. 100% Antwort. Spiel soll 100% OK sein.

Suche zu einem unverbindlichen Preis Battle Tech. Biete max. 25.-DM! Ruft mich an unter der Nummer: 05724/8229 (nach Torsten fragen)

Suche D-Paint-4.0 oder 4.1, Reflections 2.0, Final Copy II, Spiele wie Das Schwarze Auge, Eye of the Beholder II, Special Forces, Knights of the Sky, Mig-29 M Superfulcrum, Verkäufe Larry 5 (60DM), Mega lo Mania (40 DM), Rise of the Dragon (60 DM), Epic50DM), Birds of Prey (60DM), John Barnes Soccer (50 DM), alles aus. 300 DM Tausche auch. Schauer Stefan, Kienestr. 2, 8000 München 45.

Suche das Spiel "Wing" von Cinemaware. Biete 45 DM. Bitte schreibt an G. Gelken, 2963 Südbrookmerland 6, Ost-Victorburstr. 140.

Suche original Paratroop 90, Biete 60 DM. Tel: 05631/4779.

Suche Software aller Art für den Amiga 500. Schickt eure Listen an: Alexander Müller, Raiffeisenstr. 32, 4794 Hövelhof.

Suche das Spiel Giganoid für Amiga. Runde 25 Gamekeeper. Rund 50 Gamemaster. Tel: 07391/717 ab 17.00 Uhr.

Suche Originale. James Pond 2, Project X, zahle pro Spiel 40 DM. Bruno Schoenthal, Hinterbissau 28, CH-9410 Heiden. Tel: 0041/71/914184.

Suche ständig Software für Amiga und PC. Nehme ganze Bestände oder Einzeltitel. Suche (fast) alles. Schickt Eure Liste oder ruft an unter: 05382/4858.

Suche billige Amiga-Games. Schickt Eure Listen an: Marco Gebhardt, Kästerweg 23, D-8750 Aschaffenburg.

Suche: F-19 Stealth F., M1 Tank Platoon, F-16 Falcon mit Missionsdisks 1 u. 2. Zahle gut. Melde Euch bitte bei mir: Dörfler Marco, Dernbachstr. 5, 8550 Forchheim.

Achtung!! Suche Laserdiskgames für Amiga! Zahle gut!! Suche auch neueste Version von Oktalizer (über V. 1.5.3). Ruft an! Ab 17 Uhr! 07472-7743 Mauri.

Suche dringend gute Rollis und gute Tauschkontakte. Nur Originale. Schreibt an. A. Janak, Kleinschaftrift 20, O-4502 Dessau. 101% Antwort. Eilt sehr!!!

Suche für Amiga Beckertext II, The Saurus, Wörterbuch, Lexikon. Angebote an. Kurt Posadowsky, E-L-Kirchner Str. 6, 2900 Oldenburg. 0441/44629.

Suche neue Software für A-500. Schickt Liste mit Euren Spielen an: Michael Ritter, Winkelpfad 97, 5350 Euskirchen.

Suche ständig Originale für A 500. Speziell The Fairy Tale Adventure u. Kaiser. Listendisks bitte an Thomas Volbach, Nordstr. 16, 4690 Herne 1

Suche Ami-Orig. Kings Quest IV, V und Space Quest IV, V mit Verp. u. Anl. Zahle bis 45 DM. Tausche auch gegen Orig Monkey I. Verlangt Björn!!! Tel: 0202552780 W'Tal.

Suche PD-Programme zwecks Aufbau einer eigenen Serie. Zuschriften/Disks bitte an T. Volbach, Nordstr. 166, 4690 Herne 1.

Suche Lotus 1, Asterix, Super Cars 1 + 2, Back to the Future, Indiana Jones Action. Georg Deis, Jägerstr. 50, 4150 Krefeld 1, 02151/779947.

Amiga 500. Suche jederzeit neueste preisgünstige Software. Please send your list to: Matthias Walder, Zollstockweg 6, 5000 Köln 51; Thank you very much!!

Suche das Adventurespiel "Future Wars". Suttner Wolfgang, Pyre Str. 16, Tel.: 05407/30585 4512 Wallenhorst.

Suche "Dynablasters" mit Adapter für Amiga. Preis n. Vereinb. Meldet Euch bei Peter Dietrich, Varnbüler-Str. 6, 7254 Hemmingen.

Sehr dringend!! Suche Lösung zu Larry 1 für den Amiga 500. Außerdem suche ich Hilfe bei MIG 29. Und Eye of the Beholder. Larry 1 wäre am wichtigsten! Schickt eure Lösungen bzw. Tips an: Tyrone Kotzur, Kempener Str. 27, 7913 Senden. Danke!!

Suche verschiedene Spiele. Bin an jeder Art von Spielen und Anwenderprogrammen interessiert. Listen an: Münzberg Jochen, Kiefernstr. 8, 8398 Pocking.

Suche Larry 5 und LOOM für Amiga. Zahle für jedes 25 DM. Tausche auch gegen Toki, Indianapolis, Lotus I und Powermonger. Meldet Euch bei Thomas Fink, A.-Schweitzer-Str. 32, Hoyerswerda.

Suche das Spiel Indy 3 (Orig). Ich zahle dafür bis 30 DM. Bitte meldet Euch unter der Nummer 04474/7229.

Suche die Spiele Winzer, Pirates, Transworld, Invest, Steigenberger Hotelman, Populous, Toki, Züschr. an Bernd Rüggebrecht, Geraer Ring 71, O-1143 Berlin.

Suche Software für Amiga und 31/2 Zoll Laufwerke! Schreibt an. Jan Rekaia, Marienthalerstr. 167 in 2000 Hamburg 26.

Suche original Amiga Manager Spiele: Starbyte Super Soccer oder Bundesliga Manager prof. Natürlich mit Verpackung und Anleitung. Ruf einfach an. Tel. 05247/8968. PS.: Nur 100% Spiele und möglichst Tiefpreise.

PD's aller Art! Hauptsächlich Spiele und Utilities aller Art. Zahle akzeptable Preise! Schickt Eure Listen und Disketten an: Kruse Ralf, Georgstr. 10, W-4952 Porta Westfalica.

Suche Kick-Pascal und das 3D Konstruktion Set für A 500. Tel: 3695/824888-Thomas.

Suche Software aus dem Bereich Sport und Simulationen. Zahle gut. Ihr könnt mich telefo-

nisch unter 04349/8882 erreichen.

Logical zu kaufen gesucht. Sascha Lowenstein, Kaethe-Kollwitz 3a, 4320 Hattingen. Tel: 02324/62524.

Suche Joker von 1992, Spiele für A2000, nur gut erhalten mit Anleitung in Originalverpackung 0621/56531.

Suche Space Battle von Rushware für den Amiga 500. Biete 50 DM dem, der dieses Spiel hat. Tel: 02264/3826. Bin zu erreichen ab 18.00 Uhr.

Suche für Amiga die Spiele: Vermeer und Asgard. Schreibt an Jan Lanc, Nussallee 34a, 6450 Hanau 1. Tel: 06181/26233.

Deluxe-Paint IV Version AGA. Turboprint Professional 2.0, Maxon Word. Diamantis Dimitrios, Seilgraben 39-41, 5100 Aachen.

Hallo Amigaheads, suche Software für den Amiga 2000. Darkseed, Pinb. Fantasies, N.S.W. Ich verkaufe auch z.B. Alienb. usw. Ruft an: 0511/6159230.

Suche Spiel für Amiga. Teenage Queen. Bitte Original mit Anleitung! Preis nach Vereinbarung. Tel: 08654/1508. Zwischen 17 Uhr und 22 Uhr.— Oliver.

Wer kann mir die Diskette Bundesliga Manager Prof.-Update besorgen? Zahle auch! Schreibt an: René Lorenz, Marienfelder Ch. 96, W-1000 Berlin 47

BIETE SOFTWARE

Verkaufe für Amiga: X-Out 20 DM, Startrash 15 DM, California Games 15 DM, Emmanuelle 15 DM, 20000 Meilen unter dem Meer 15 DM, Flightpath 737 5 DM, Freedom 15 DM, African Raider 15 DM. Alle 100 % OK mit Beschreibung o. Verpackung. Alle original. Ab 3 Spielen übernehme ich das Porto. Dirk Lebe, Nr. 5, O — 8251 Nimitz

Verk. Harpoon, Gunship, S.Service, P47-Thunderbolt, Rolling Thunder, Phobia, Basketball, Golf, Fire Power, Super Ski für je 15 DM oder für 100 DM kpl. Tausche auch gegen z.B. F15, F29, Mig 29 und andere (3 von meinen gegen 1 von Euren!). Schreibt an: D. Buchda, Kastanienstr. 1, O — 6902 Jena. Gratis gibts noch 3-5 PC-Spiele.

Verkaufe Amiga-Spiele (Originale): Silent Service 2/DL 65 DM, Red Baron/DL 65 DM, Nam/DL 45 DM, Dragon Wars/DL 40 DM, Logical/DL 40 DM, Ultima 5/Engl. 35 DM, Kings Quest 5/DL 65 DM; jeweils zuzügl. Versandkosten. Dirk Schiffbauer, 5064 Rösrath, Tel.: 02205/81696

Verkaufe Midwinter, Bloodwych, BAT, Cadaver zusammen für nur 50 DM (nur Originalspiele). Meldet Euch bei: Alexander Stiller, Mendelstr. 50, O — 1100 Berlin

Verkaufe DPaint 3 150 DM, Flight o.t. Intruder 49 DM, Heart of China 59 DM, Powermonger 49 DM, Indy 3 (inkl. Sicherheitskopie) (55 DM), Duck Tales 49 DM, Batman t. Movie + Ghostbusters 2 25 DM, Back t.t. Future 2 20 DM, Magic Marble 20 DM; alle Spiele sind Originale mit Verpackung und Anleitung. Tel.: Zeuthen (Brandenburg) 41318

Verk. Parasol Stars 40 DM, Wrestlemania 40 DM, North & South 15 DM, Iron Lord 10 DM, Hard Drivin' 20 DM, Austerlitz 15 DM, Super Wonderboy 20 DM, Dynasty Wars 15 DM, Power Drift 15 DM; Im Pack 150 DM VB. 09352/1523

Amiga Originale: Forgotten Worlds, Turrigan, The Lurking Horror, Windbreaker, Pacland, Indy 3 - The Last Crusade je 20 DM. War Machine, Treasure Island je 15 DM, Datamat 30 DM, F/A 18 Interceptor 40 DM, Kick Off 30 DM, Fusionpoint 25 DM, Kindwords Textverarbeitung 50 DM. 0241/574544 oder 02371/32555 Thomas

Verkaufe mein Original Mad TV (komplett deutsch, Anleitung) für 60 DM. Nur einmal abgespielt. Oder tausche gegen Larry 5. Michael Geiger, Schwabstr. 2, 7000 Stuttgart 1

Verkaufe Amigasoft: Monkey Island 2 60 DM, Sensible Soccer 40 DM, Jaguar XJ 220 40 DM, Epic 50 DM, Mad TV 50 DM, Heimdall 50 DM und viele andere Originalspiele. Tel.: 0611/443066 ab 18.30. Fragt nach Andreas

Verkaufe Original Bloodwych (Adventure), Indiana Jones 3 (Action) und Paperboy. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 05121/56053

Verkaufe Originalspiele mit Anleitung: Karate Kid, Vindicators, Mig 29, Kid Gloves je 30 DM, Premier Collection II mit Eliminator und Custodian u.a. The Story so far Vol. 2 mit James Bonds, Live and Let Die, Thundercats. u.a. je 45 DM VB. Tel.: 0201/554132 ab 18 Uhr

Verkaufe Orig. F-15 Strike Eagle 2 wegen Systemwechsel, wenig gebraucht. VP ÖS 400, Nur

Okay Soft

Am Graben 2 W-8471 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news -8405
B T X : * 200110096741279+

1869	DV	67.90
3D Construction Kit 2.0	DV	120.90
Airbus A 320	DA	86.90
Bards Tale Construction Set	DA	62.90
Birds of Prey	DA	68.90
Bitmap Brother Vol.1	DA	55.90
Bundesliga Manager Professional	DV	67.90
Campaign	DV	63.90
Chaos Engine	DV	52.90
Curse of Enchantia	DA	64.90
Das schwarze Auge	DV	72.90
Der Patrizier	DV	67.90
Dream Team	DA	52.90
Dynatec	DV	56.90
Elvira 2	DV	56.90
Epic	DA	64.90
Erben des Throns	DV	72.90
Fire and Ice	DA	51.90
Goblins 2	DV	71.90
Grand Prix	DA	73.90
Gunship 2000	DA	77.90
History Line	DV	80.90
Humana	DV	56.90
Indiana Jones IV	DV	81.90
Jaguar XJ 220	DV	55.90
Larry 5	DV	60.90
Legend of Kyandia	DV	62.90
Legend of Valour	DA	80.90
Lemmings	DA	58.90
Lemmings II	DA	45.90
Lemmings II - oh no, more	DA	56.90
Lemmings II - oh no, more	DA	56.90
Lionheart	DA	57.90
Lotus 3	DA	50.90
Lure of Temptress	DV	58.90
Mad TV	DV	67.90
Might + Magic 3	DV	67.90
Monkey Island 2	DV	79.90
Nigel Mansell	DA	55.90
No greater Glory	DA	65.90
On the Road	DV	64.90
Pacific Island	DA	64.90
Perfect General	DA	72.90
Pinball Dreams	DA	52.90
Pinball Fantasie	DA	58.90
Police Quest 3	DA	60.90
Push Over	DV	55.90
Rome AD	DA	62.90
Sensible Soccer 92/93	DA	52.90
Silly Putty	DA	52.90
Sim Earth	DA	71.90
Shadow of Beast 3	DA	52.90
Space Quest 4	DV	60.90
Streetfighter 2	DA	59.90
Tomato Game	DA	63.90
Troddlers	DA	57.90
Waxworks	DV	60.90
Win Commander	DV	79.90
Zool	DA	51.90
Zyconix	DA	40.90

kostenlose Komplettliste anfordern!

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50
Vorkasse / Stammkunden DM 4.50

SOFT KONZEPTE

IT'S WHERE YOU GET YOR HOTSTUFF

COBRA MISSION	109,-
DAUGHTER OF SERPENT	69,-
ULTIMA UNDERWORLD II	89,-
SOUNDBLASTER 16APP	199,-
THRUSTMASTER FLIGHTCONTR.	179,-
PC	AMIGA
PIRACY O.T.H. SEAS	79,-
NICK TALDOS GOLF	79,-
WAXWORKS	89,-
ASSASSIN	69,-

TERMINATOR 2029

nur 129,-

Hard & Soft

SOFT CONCEPT & FILIALEN:

Berlin 44 621 40 66/718
Hermannstr. 12

Berlin 42 752 72 29
Friedrich-Karl-Str. 1-3

1210 Seelow 033-46 83 740
Waldsiedlung

1150 Hellersdorf U.B.H. Louis Lewin Str.
Oschatzen Ring 14

STANDIG DIE NEUESTE SOFT AUF LAGER!

Österreich. Tel.: 02682/5590. Robert verlangen

Verkaufe Original Sim Ant für 50 DM. Tel.: 0711/617174

Neueste Amiga Software, günstiges Abo, Post-versand aus ins Ausland möglich. Tel.: Wien 3450944 (Berti)

Achtung! Stop! Verkaufe Flight of the Intruder (Original mit Anleitung) gegen Höchstgebot. Neupreis 80 DM. Call: 0671/28980 (Boris verlangen)

Biete BM Professional 30 DM, Lotus 2 25 DM, Lupo Alberto 5 DM. Tausche auch gegen Kick Off 2. Verkaufe auch einen TV-Modulator für 15 DM. Alles zusammen für nur 60 DM. Ruft an 06033/65726 (Kai) oder schreibt an: Kai Kopf, Kleebergerstr. 21/17, 6308 Butzbach 1

Verkaufe Monkey Island 2 für 50 DM, F-15 Strike Eagle 2 für 30 DM, Midwinter für 30 DM, Bandit Kings für 30 DM, Nam für 30 DM, Bane of Cosmic Forge für 30 DM, Powermonger für 20 DM, Falcon MD2 für 15 DM, Block-out für 15 DM. Einfach anrufen und Ronald verlangen. Tel.: 040/7272192

Verkaufe Pinball Dreams u. Their Finest Hour je 55 DM, World War I u. F-19 je 40 DM, Bards Tale I u. Virus je 20 DM, Garrison II, Shuffle-puck Cafe u. Trivial Pursuit je 15 DM, 4-Player Adapter für 15 DM. Ruft an: 07802/4899 Jo-chen ab 19 Uhr

Schweiz. Verkaufe Original Amiga-Software, 100 % Zustand. Silent Service 2, Railroad Tycoon, Monkey Island 1, Birds of Prey, Intruder, Red Baron, On the Road, Bundesliga Manager 2, Lemmings, Knights of the Sky, MI Tank Platoon und viele mehr. Preis auf Anfrage ca. 30-50 SFR. Verp. und Anl. wie neu. Patrick Raebler, Spitalstr. 6, CH — 5630 Muri

Verkaufe Populous II 40 DM, Hunter 40 DM, Heros, Quest 45 DM, Run the Gauntlet, Vampires Empire u. Altered Beast für je 15 DM, Gold of the Aztecs für 30 DM. Alles zusammen 200 DM, und ich übernehme den Versand. Call me 08272/2702. PS: Alles VB

Verkaufe f. Amiga: Red Baron, Nam, Sim Ant, Transworld, Robin Hood, Reederei, Wall Street Wizard. Preis 60-30 DM. Tel.: 0851/83719 nur 18-20 Uhr!

Verk. für Amiga: Monkey Island 2 60 DM, Leander, Beast 2, Barbarian 2, Elvira Arcade Game für je 30 DM. Alles Orig., 100 % OK. Tel.: 05146/2848

Verk. Amiga-Originale: Birds of Prey, Battle Isle, Railroad Tycoon, Eye of the Beholder, Formula One Grand Prix zu je 45 DM; 3D Construction Kit, Red Baron (kompl. dt.) zu je 65 DM. Alle 100 % OK mit Verpackung und Anleitung. Wer alles nimmt, zahlt nur 340 DM und bekommt Mega lo Mania dt. gratis dazu. Rene Kecke, Geschwister-Scholl-Str. 61, O — 3210 Wulmirstedt

Verkaufe Ghostbusters 2 30 DM und Obitus 35 DM. Tausche auch gegen andere Spiele. Schreibt an Maria Rüping, Schöne Aussicht 13, 2000 Hamburg 76 oder ruft ab 18 Uhr an. Tel.: 040/2297378

Great Courts II Original mit Anleitung und Verpackung für 30 DM zu verkaufen. Andre Ryl, W.-Pieck-Str. 9, O — 1330 Schwedt/O. Tel.: 03332/412788

Biete Drakken + Handbücher, Castlemaster, Fire and Forget, Licence to Kill, Defender of the Earth und Teenage Queen. Tausche auch gegen Rollenspiele. Björn Bierdirth, Südring 5, O-1200 Frankfurt/Oder

Demos mit Spitzensound und phantastischen Grafikeffekten nur 2 DM pro Disk. Jürgen Koop, Lesserstr. 123, 2000 Hamburg 70, 040/6959520

Verkaufe Originale, noch ganz neue und verpackte Games zu Geschäftspreisen. Kostenlose Liste gegen Rückporto in Briefmarken bei Wladik Wagner, Wienerstr. 311 B, 7000 Stuttgart 30

Verkaufe Amiga-Originale: Blasteroids 7 DM, Bubble Bobble 15 DM, Fantasy World Dizzy 7 DM, Glücksrad 15 DM, Ninja Remix 25 DM, Ninja Warriors 20 DM, Immortal 25 DM, Pac-Land 10 DM, Preis ist heiß 16 DM und Willow 7 DM. Außerdem Orig. Software: Microbase 10 DM, Polobase 35 DM und Briefkopf 14 DM. Tel.: 070531/26884

Verkaufe Railroad Tycoon, Populous 2, Eye of the Beholder 2, Mad TV, Death Knights of Krynn für je 50 DM und Mega lo Mania, Battle Isle, Fate - Gates of Dawn, Eye of the Beholder für je 45 DM und Lemmings, Powermonger, Champions of Krynn für je 40 DM und Battle Isle Data, Legend of Faerghail für je 30 DM. Meldet Euch unter 0611/565290, Fabian

Verkaufe für 40 DM das Original Hunter. Alles noch wie bei Originalkauf. Oder tausche gegen

alle Arten von Rollenspielen. Schreibt an: Patrick Pradel, Kühler Grund 9, 8702 Kleinrinderfeld

Verkaufe Originale: Jaguar XJ 220, Space Crusade, Eye of the Beholder (D), Populous II je 45 DM, Gods 40 DM, Video Kid, Eagle Rider, Targman, Time Race je 35 DM. H. Hanseneuer, Tel.: 06201/66529

Verkaufe Amiga Original Software. Tower Fra 25,-, Their Finest Hour 40,-, Swap 20,-, Populous 30,-, 06196/44694

Turrican 10 DM, Kult, Spherical 10 DM, Dungeon Master, Eye of the Beholder und Black Crypt jeweils 40 DM. Tel.: 06352/5434

Verk. Graham T. Soccer/Espana 92 je 40 DM, Player Man, 10 DM (Orig. + Anl.). T. Blodau, Kottner Str. 39, 8960 Kempten

Biete Software für den Amiga. Tel.: 05732/74111 (24 Std.) Nur telefonisch!

Verkaufe ungespielt und noch originalverpackt Airbus A 320, außerdem noch Chaos Strikes Back. Preise VS. Tel.: 040/6050841 Torge

Verkaufe Originalspiele: XJ Jaguar 220 (Rennspiel), Deliverance (Action-Ad.), Wolfchild (Action), Gods (Action-Ad.) für zusammen 200 DM. Tel.: 030/6265462

Biete neue Software zu guten Preisen an: Call the number 04181/30702. Tausche auch Demos.

Verkaufe originale Amiga-Games m. Verpackung u. Anleitung: Castles, Covert Action u. Midwinter II für je 50 DM. Oliver Luft, Erlanger Allee 112, O - 6902 Jena

Verkaufe Original Kings Quest V mit dt. Anleitung für 55 DM (VP 120 DM). Tel.: 08251/50325 (nur für Amiga)

Verkaufe Originale 100 % sauber: Rings of Medusa 1/2 je 40 DM, Superbase 2 80 DM, Personal Write 40 DM, Transworld 30 DM, Invest 30 DM, Death Trap 20 DM, Shadowlands 60 DM, Hacker 2 10 DM, Interceptor 15 DM, Amiga - Der Einstieg 2 Disks u. Buch 20 DM. Angebot an S. Ockert, Dobberzinger Str. 15, O — 1330 Schwedt

Verkaufe Midwinter II für 50 DM (Original). P. Baback, Biberkierz 3, O — 1585 Potsdam

Apidya 45 DM, Z-Out, Wings of Death, Minigolf Plus, Drum-Studio, Wars of Art Textverar. je 20 DM, Demos u. Public-Domain (0,50 DM), Soundsampler Stereo u. Softw. 125 DM, 512-KB-Erw. + Uhr 60 DM, Amiga Joker 12/91, 1 + 7 + 9/92 (je 3 DM). Liste/Info anf. bei: Markus Bockmann, An der Thune 47, 4792 Bad Lipp-springe

Amiga Games zu verkaufen: Midwinter II, Space Quest III, Kathedrale, USS John Young 2, Shadowlands, Tank Platoon, Kardinal of Kremlin, F-15 Strike Eagle II, Rise of Dragon, Wolfpack, Police Quest III, Digi-Paint III, Günstig. Suche ganz dringend 2. Disk von Battle Isle, meine ist hin.. Zahle 220 DM. CH — 013227246

Verk. Originale: Monkey Island 1, First Samurai, Blade Warrior, Interphase, Back to the Future 3, Hunt for Red October, Insects in Space, James Bond, The Spy who loved me + Live and let Die + Licence to Kill. Tel.: 040/394194 Andre

Verkaufe preiswert (nur Originale, alle unter 50 DM): Starflight 1, Imperium, Ralph Glau Edition, Battle Chess 2, Die Kathedrale, Midwinter 2, Mega lo Mania, Ultima VI plus Porto. Tel.: 0581/76253 ab 18.00 Uhr

Biete Amiga Originale: Formula 1 Grand Prix 50 DM, F-15 Strike Eagle 2 45 DM, Elvira 2 50 DM, The Godfather 45 DM, Robozone 40 DM, Das Boot 50 DM, Double Dragon 3 40 DM. Ruft mich an unter 06181/497173

Amiga Originale mit Verpackung und Anleitung günstig zu verkaufen. Tel.: 06542/22160. Kaufe auch! H. Franzen, Klosterkammerstr. 15, 5581 St. Aldegund

Verkaufe oder tausche Monkey II, Ultima 6, Shadowlands, Stadt der Löwen, Bundesliga Manager Prof. Thomas Hengoffling, Inda-Ring-17 8522 Herzogenaurach

Tausche od. verk. Might & Magic 3 für 70 DM oder geg. Beholder 2, Ashes of Empire, DSA, Dune, Shadowlands usw. Außerdem Dragonwars für 40 DM oder Elite usw. Habe noch Mega lo Mania. Meldet Euch bei: Hinnerk Ebert, Lerchenstr. 36, 7150 Backnang. Tel.: 07191/86443 ab 20.00 Uhr. Only legal stuff!

Verkaufe meine Software-sammlung. Games und Anwenderprogramme. Jedes Programm nur 1x da. Top-Preis!. Fordert schnell meine Kompletliste an. Bitte 1 DM Rückporto beilegen. Es lohnt sich. Schreibt an Sebastian Machhausen, Van-Recum-Str. 3, 6550 Bad Kreuznach. Beilgt Euch!

Verk. Amiga Orig. Monkey Island I+II zusammen 100 DM, Elvira 2 für 50 DM, Mad TV 50 DM. Schreibt an: Thomas Hänel, Waldröderstr. 32, 3012 Langenhagen

Verkaufe 15 Originalspiele: z.B. Epic, Beholder 2, Pinball Dreams komplett für 300 DM. Tel.: 02102/33337 ab 18 Uhr (Roland)

Verkaufe TV Sports Football. Deutsche Version, keine Neuauflage. Super Rarität. Preis VB. Andreas Stenos, Hiltlstr. 19, 8000 München 50. Tel.: 089/8132263

Verkaufe Originale: Monkey Island dt. 30 DM, Their Finest Hour + Mission Disk 40 DM, Larry 3 30 DM, Apidya 35 DM, Paratrooper 90 30 DM. Rabatt bei Kauf von mehreren Spielen! Habe auch 64er Originale. Kostenlose Liste anf. Michael Haase, Haselnußw. 11, 5910 Kreuztal 4

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island 45 DM, BMP 40 DM, Pirates 40 DM, Amiga Joker Erstausgabe gegen Gebot, Top-Zustand. 02272/81428 Dietmar

Verkaufe das Spiel Secret of Monkey Island 2 (Original) um satte 50 DM. Wählt sofort die Telefonnummer 08854/38305. Fragt nach Stefan, ab 20 Uhr

Ich verk. folgende A500-Games: Monkey Island 2, Elvira 2, Space Quest 4, Powermonger, Indy 3, Maniac Mansion, Zack McKracken, It came from ..., Nitro, Snoopy, Rogue Trooper, Drakken, BM Prof., Tennis Cup; 30-70 DM je Spiel und 2 Mega Drive Games zu je 20 DM. Ruft schnell an unter 05161/72021 bei Andreas

Amiga Originale 40 DM per NN. Z.B. Goldrush, Knights of the Sky, Lemmings, Pinball Dreams, Larry 1, Manhunter NY, X-Copy + Hardware, Out Run Europa, Zany Golf u.v.a. ab 19 Uhr 02822/52415

Verkaufe Space Ace 40 DM, E.H. Int. Soccer 30 DM, Out Run 25 DM, Budokan 25 DM, Dragonflight 40 DM, Unreal 40 DM, Microprose Soccer 25 DM, TV Sports Football 25 DM. Suche Amiga Joker 11/89 u. 12/89. Tel.: 04361/1238

Achtung! Amiga-Software günstig abzugeben. Fordert jetzt Liste an. Meldet Euch bei Steffen 02041/688351

Verk. Amiga Orig. + Orig. Verp.: Great Courts 2, Superski 2, Wrestle Mania, Advantage Tennis, Panza Kick Boxing, Champions für nur 25 DM pro Spiel + Versandkosten. Gerd Reitmaier 0931/24497

Amiga-Soft. Nur neue Games. Listen unter: Arne Hess, Buchenweg 12, 6301 Pohlheim 6 oder 0641/45442 Arne; 0641/45726 Axel

Verkaufe MUDES für 40 DM. Michael Richta, Wuernstr. 54, 8060 Dachau

Achtung! Eine Auslese aus der Software-Oase von mir für Dich. Ich verkaufe Faktura Perfekt in der Originalverpackung. Die SW ist 100 % OK. Zugreifen bei: Markus Büttner, Waschdorfstr. 11, O — 6427 Lichte oder Tel. Lichte 301

Verkaufe Space Quest 4, Original mit deutschem Handbuch für Amiga 500. Wegen Doppelschenkung nur 25 DM. Schreibt an: Stefan Kasischke, Bachstr. 23, 3352 Einbeck. PS: 2,3 MB Speichererweiterung nur 149 DM

Verkaufe Originale: Turbo Print Prof., Wayne Gretzky Icehockey 2, World Champion Soccer, Fire and Forget 2, California Games, Kick Off 2, Live and the let die, Tie Break, Brat, Ski or Die, Bundesliga Manager, Buffalo Bill, Battle Isle, Safari Guns, World Cup Soccer, Italy 90, Milestone, F-29 Retaliator, Hollywood Collection. Tausche auch. Tel.: 08245/3570 Uschi

Verkaufe Compilation: Kind of Magic 2 mit Minigolf, Tom und Jerry, Beam (Geschicklichkeit) und Nightdawn (Action) aber ohne Anleitung (war nicht dabei). Schreibt an: Uwe Röhl, Kleine Straße 3, O — 3552 Arendsee

Verkaufe Originale: Cadaver, Dragonflight je 35 DM, Invest 30 DM, Titan 10 DM. Auch Tausch möglich. Tel.: 0721/661602. Nach Ingo fragen.

Verkaufe Amiga Originale: Apidya, Kid Gloves 2, Leander, Harlequin, James Pond 2, Populous 2 usw. je 40 DM; versch. Spiele je 10-20 DM. Raum Frankfurt/M. Tel.: 06196/25576

Verk. sehr billig Originale z.T. aus Compilations (Kick Off II, Dragonspirit, Bloodwych, Test Drive, Hard Drivin, TV Sports Football u.v.m.) Außerdem: TV-Modulator 30 DM, Sonix 2 50 + dt. Handbuch 99 DM, PD + Sample. Tausche LPs (Gary Moore, ACDC), CD (Grind-core). Tel.: 03761/413887

Verkaufe oder tausche Originale A 500 Raum DA-WI-MZ-F: Ski or Die, Might + Magic 2, Jet, Sublogie, Kings Quest 5, Geisha, Golf und andere auf Anfrage. Suche Monkey Island 2. Tel.: Rüsselsheim 06142/55407. Anrufbeantworter

Verkaufe Originale: Populous 2, Pools of Darkness, Eye of the Beholder, Dragonflight, Might & Magic 2. Alle 100 % OK für 15-25 DM. Tel.: 0231/718471, Ulrich verlangen

CH-Amiga-CH: Verkaufe sehr qualitätvolle Software mit 100 % Garantie. Info und Preise unter Tel. 037/431001. Verlangt Louis (24 Std.). Nur Schweiz, kein Ausland.

Verkaufe intakte Originale ohne Anleitung und Originalverpackung: Cohort 20 DM, Baal 10 DM, Batman 10 DM, Warlocks Quest 10 DM, Star Wars 10 DM. Nutzt Eure Chance. Ruft an: 02235/77747, verlangt nach Maximilian

Verkaufe Amiga Spiel Agony 40 DM. Carsten Sille, Grimau Str. 48, O — 1190 Berlin

Verk. Super Cars 1, Bundesliga M. Prof. für 53 DM, Car Vup, Spirit of Excalibur, Midwinter 2, Deutsch-Englisch, Mad TV für 50 DM, Super Cars 2 für 55 DM, Speedball 2, Space Ranger für 35 DM. Tel.: 02838/4394

Verk.: Elvira 2 50 DM, Monkey Island 45 DM, F-19 Stealth Fighter 30 DM, Flight of the Intruder 30 DM. Tel.: 05031/5907 Tobias

Originale: Special Forces mit Kappe 60 DM, Monkey Island 2 70 DM, Epic mit 3D Poster 55 DM. J. Witschas, Nr. 5, O — 8601 Siebflitz

Verkaufe Kick Off 2 u. Final Whistle, F16 Falcon, Larry 1 (je 63 DM), Lotus 2, Indiana Jones III, 688 Attack Sub, Grafik Vol. 1 (je 45 DM), Katakis für 28 DM, Ski or Die für 21 DM, Oil Imperium, Starbreaker, MUDES (je 15 DM), Larry II, Larry III (je 68 DM), PC Handler, Mercs, Outrun Eur. (je 50 DM). Call 02838/3494

Amiga*PC: Neueste (PD) Software günstig abzugeben. Auch deutsche Anleitungen vorhanden. Gratisliste bei Postfach 142, A — 1140 Wien (auch Anfänger/innen)

Verkaufe Originale für Amiga: Elvira - Accolade zu 40 DM, Red Baron 50 DM, The Return of Medusa 35 DM, Crystals of Arborea 30 DM, Elite 30 DM und Cadaver der Payoff 20 DM. Klaus Wenzel, Kaempfenstr. 18, 4300 Essen 1

Verk. Soccer Stars, Face Off, Ports of Call, Hägar (je 47 DM) Call 02838/3494

Verkaufe folgende Originalspiele: Fugger 20 DM, Sindbad 30 DM, Terminator 2 25 DM, Dinowars 20 DM. Ruft an unter: 06427/8771 Wolfgang

Verkaufe Amiga Originale: Oh no! More Lemmings für 50 DM, Red Baron für 60 DM, Heimdall für 50 DM, Super Space Invaders für 50 DM, Botics für 10 DM, Warp für 10 DM. Alle Spiele mit Verpackung und Anleitung, 100 % OK. Tel.: Gera 02/35970 Sascha

Verkaufe Amiga-Action-Replay II 130 DM, Viruscope, Words of Art, Speichererweiterung, Elvira 2, Conquest of Camelot je 65 DM; Betrayal, Drachen von Laas je 50 DM; Thunderstrike, Battle Master, The Empire Strikes Back (ohne Verpackung, Anleitung) je 20-40 DM. Alles Amiga ab 150 DM, 15 % Nachlaß. Tel.: 07171/39588, Alin verlangen. Alles Originale.

Verk. Original Gods 40 DM, Dr. Dooms Revenge 15 DM, Super Off Road 30 DM, Typhoon Thompson 20 DM, Bloodwych 30 DM. Außer Gods alle mit Anleitung. Tausch möglich. Suche AJ 3-4/90. Suche noch Beholder 1+2, Powermonger, Mega lo Mania, Black Crypt, Bloodwych Data Disk 1, Karten für Bloodwych. Tel.: 06102/31749 Ponja

Wir bieten PD-Soft, Demos, Techno-Sounddisk usw. Jede Menge Disks vorhanden. Interesse? Dann schreibt schnell an: Tronix, Postfach 3152, 5970 Plettenberg 2. Legt 2 DM in Briefmarken für eine Infodisk mit Liste bei! 100 % schnell und zuverlässig.

Verkaufe Amiga Originale: Elvira 1+2, B.M. Prof., Formula One Grand Prix, Birds of Prey, Die Kathedrale, Black Crypt, Pinball Dreams, Cruise for a Corpse, Lemmings, More Lemmings, John Madden Football, Pirates usw. für je 35 DM. Alles 100 % OK. O. Ringena, Rundum 3, 2973 Hinte 1

Verk. Leander 45 DM, Harlequin 40 DM, Toki, Chuck Rock je 35 DM, Revelation, Flood, Pro Powerboat Sim je 30 DM, Dragon Spirit, California Games, Paris Dakar, Spellfire The Sorcerer je 20 DM, Pipedir 10 DM, X-Copy 5,2 Prof. + Hardware 45 DM. Alles zus. 320 DM. 100 % Original + OK. Ralf Eller, Heimatfriedering 11, 6460 Gelnhausen 2

Verkaufe Original-Spiele sehr günstig, alle 100 % OK. Monkey Is. II, Kathedrale, Elite mit Lös. je 40 DM. Chess Sim, US Gold Comp. (Olympia), US. Gold Super Sim Pack je 35 DM, Backgammon 25 DM. Alles zus. 280 DM + Versand (Nachnahme). Tel.: 0711/6157781 ab 19.00

Verkaufe folgende Amiga Originale: Xenon 2 dt., Monkey Island komp. dt., Might and Magic 2, Ultima 5 dt., Ferrari Formula One, Power

Monger dt., Dungeon Master kpl. dt., Chaos Strikes Back komp. dt., Their Finest Hour, Ultima 6 dt., Populous 2 dt., Bane of the Cosmic Forge (Wizardry), Power Pack dt., Gunship dt. Verlangte je nach Spiel zwischen 10 und 45 DM. Tel.: 089/9039030 zwischen 19 und 21 Uhr

Verkaufe Fire and Ice, Black Crypt, Spirit of Adventure, Mad TV, Larry 5, Eye of the Beholder, Fascination, Populous II für je 40 DM oder tausche gegen AD+D Spiele. Ich verkaufe nur Originale. Tel.: 0221/633838, fragt nach Christian

Die beste Amiga-PC-Software: Anwender, Spiele, Bilder, Musik, Demos, Megademos! Nur das Beste aus über 2000 Programmen plus Neuerscheinungen. Und das alles zum reinen Selbstkostenpreis! Außerdem der beste und schnellste Demo-Aboservice. Gegen 3 DM Rückporto bekommt ihr die Komplettliste und 1 Disk mit Kostproben. J.D. Haininger, Stichwort Amiga, Knurstr. 28, 4290 Bocholt

Löse meine Softwaresammlung auf. Besitze auch neuere Spiele. Gratisliste gibt es bei Dragan Grbic, Schweppermannstr. 10, 8000 München 80

Verkaufe: Fire + Ice (Fr. 40), Myth (40), Pinball Dreams (35), Locomotion (40), Jetsons (20), Striker (35), Speedball 2 (20), Nebulus 2 (30), Rubicon (30). R. Häfllinger, Sonnenweg 4, CH — 5033 Buchs, Schweiz, Tel.: 064/246416

Biete Originale wie z.B. Final Fight, Indiana Jones and the L.C., Kick Off, Interceptor und Bundesliga Manager Prof. Bei Interesse schreiben an: Baul Kim, Südekumzeile 15, 1000 Berlin 20

Verkaufe C-64 Prgs.: Disk: Starball 20 DM, Turbo Out Run 20 DM; Modul: Moon Patrol 15 DM, Jungle Hunt 15 DM. Alles zusammen für 60 DM. Schreibt an: Hendrik Langosch, Waltherhäuser Str. 12, O — 5808 Tabarz

Verkaufe nagelneues, unbenutztes Wolfchild. Alles in tadellosem Zustand. Preis zwischen 30 und 40 DM verhandelbar. Tel.: 09471/3526, Frank. Ab 14 Uhr. PS: Habe auch Soft und Hard für C-64.

Amiga Orig. Puznick, Elite, Magic Pockets, Booby, Battlechess, Red Storm Rising, Wolfpack, F29, Powermonger, The Immortal, LoF, Oil Imperium, Hard Drivin, Space Quest 2, PGA Golf, Menace, Flight 2. Tel.: 06542/22160

Für Amiga: Biete oder tausche Golf, Paperboy 2, Pool of Radiance, F16, Bubble Ghost, Drakkhen, Ralf Gaud Edition, Rock and Roll, Prospektor, The Games, Superski, Tintinon the Moon, Turrican 2, PC-Handler, Suche: Speichererweiterung günstig. Tel.: 05732/891726

Powermonger und MUDS je 35 DM. Tel.: 069/3808234

Verkaufe Originale P-Print-DTP deutsch mit Originalverpackung und Anleitung für Amiga für 49 DM, NP 99 DM. Und: Original Star-Dat. Deutsch mit Originalverpackung und Anleitung für C-64 für 29 DM, NP 64 DM. Steffen Geiser, Rabenstein Str. 50, O — 1143 Berlin, Tel.: 9317240

Verkaufe: Speedball I, Elite, Blazing Thunder, Terramex, Pioneer Plague, Mindfighter, Populous II. Angebote an: Kai Peter, Hauptstr. 20, 7606 Lautenbach (Auch Tausch möglich)

Verk. gebrauchte Original Amiga Games per NN. 40 DM plus Porto. Z.B. Manhunter New York, Goldrush, Leisure Suit Larry I, Storm Master, Lotus Turbo 2, Pinball Dreams, Dragon Strike, F 29 Retaliator uva. Fantasy World Dizzy, Maniax, Reise zum Mittelpunkt der Erde Steck 25 DM. Dieter anrufen ab 19 Uhr 02822/52415

Elvira — The Arcade Game (Original) VB 30 DM. Tel.: 02586/473/277 4413 Beelen

Verkaufe Amiga Originale: Elvira 50 DM, Monkey Island 2 60 DM, Cruise for a Corpse 50 DM, Die Quest & Glory Compilation (BAT, Cadaver, Midwinter, Bloodwych) 70 DM, Powermonger 30 DM. Alles ist komplett in deutsch inkl. Anleitung und Verpackung. 100 % OK. Schreibt an: Daniel Hering, Hertenerstr. 40, 4650 Ge-Resse

Verk. Orig.: Jim Power, neuwertig für 55 DM. Tel.: 02244/80145

Verkaufe folgende Originale: Air Ace, GFA Basketball für je 5 DM und Der Preis ist heiß für 20 DM. Ruft an bei Thomas Griesbeck, Londoner Ring 72, 6700 Ludwigshafen, Tel.: 0621/665280 zwischen 20 und 21 Uhr, außer am Wochenende

Verk. Buck Rogers für 60 DM, 100% OK mit Anleitung und Tips zum Spiel gratis. Original in deutsch. Sebastian Neumann, Jahnstr. 2, O — 1291 Ahrensfelde

Amiga & C64 Abos! Tolle Demos, Anwenderprogramme & Super Spiele bekommt man supergünstig bei: Stefan Hüls, Dinxperloer Str. 87, 4290 Bocholt. Am besten Gratisliste mit Kostprobe gegen 3 DM Rückporto.

Habe viele aktuelle Spiele. Ruf 05731/3925 an, um meine neueste PD-Liste anzufordern. Bitte nach Enrico fragen.

Fate — Gates of Dawn 35 DM und Legend of Faerghail 30 DM, zusammen nur 60 DM. Beide komplett in deutsch! Jens Windmüller, In der Worth 110, 2724 Boetersen, Tel.: 04268/486

Verkaufe Originale, kaum benutzt, 1A Qualität: Midwinter 2, Loom, Operation Stealth 50 DM, Muds 40 DM, Curse of Azure Bonds, The Killing Cloud 35 DM, Back to the Future 3, The Black Cauldron 30 DM, Weird Dreams, Mindfighter, Projectyle, World Cup 90 20 DM. Ohne Verp.: Days of Thunder und Logo SE 10 DM. Tel.: 0032/8765/2051

Achtung! Verkäufe Originale: Winzer, kompl. dt., mit Anleitung, nur 3 Monate alt 55 DM. Steffen Meyer, Kirschgarten 1, 6501 Wachenheim, 06132/5361

Amiga Demos! Verkäufe und tausche. Habe ca. 450 Stück davon. Liste auf Disk gegen 2 DM RP bei: Timo Zaig, Küppersteigerstr. 39, 5090 Leverkusen 1, Tel. ab 18 Uhr 02146/64318

PD-Soft günstig! Pro Stück ab 1,50 DM. Information und Liste gegen 1,50 DM Rückporto.

Musikdemos ab 2 DM. Einfach anfordern bei: Thomas Wieninger „Tom“, Liegnitzerstr. 7, 6947 Lautenbach

TAUSCHE SOFTWARE

Ich suche Tauschpartner für meinen Amiga 500. Interessiere mich für ST-Sampler und Module. Schreibt an: Thomas Kuß, Meyer-zu-Essenweg 82, 4800 Bielefeld 1

Austria! Software billig zu vergeben. Tausch ist möglich. Nur schriftlich! Elmar Gimpl, Nr. 186, 5421 Adweitz, Austria

Tausche: Heimdall, Drakkhen, Ultima 6, Eye of Beholder II (alles Original) gegen Champions of Krynn und andere AD+D Spiele (D.K. of Krynn oder Gateway to the S.Fr. - nur Originale) Mirko Pietsch, Markt 6, O - 2140 Amkiam

Achtung! Tausche Larry II (100 % OK, mit allem Drum und Dran) gegen Mad TV. Oder verkaufe es für 50 DM. Wenn jemand Interesse hat, soll er sofort an Frank Dratsdrummer, Studentenweg 5, 7057 Winnenden schreiben!

Stop! Tauschpartner gesucht! Tel.: 05341/54974

Hilfe! Wer hat Chaos Strikes Back oder Dungeon Master? Tausche ein Game gegen Steigenberger Hotelmanager oder Game Boy-Spiel Dr. Mario. Zur Not kaufe ich die Games auch (nur gut erhalten und original). Schreibt an: Michael Rongen, Aachener Str. 299, 5102 Würselen

Tausche C 64, Floppy, Joys, 200 Disketten, Cassettenlaufwerk gegen PC, Spiel, Joys. 0821/463134, 8900 Augsburg, Manfred Steinsdörfer

Tausche: Team Suzuki gegen Spy vs. Spy 1 u.2 oder Team Suzuki und Web of Terror gegen Hard Drivin I (auch Tausch von anderen guten Spielen möglich). Ruft an: 05361/74486, Verlangt Sven.

Tausche Battle Isle, Leander, F 15, Robocop, T2, Sim City. Suche: Monkey Island, Formula One, Larry 1-3, Elvira, Mad TV. Schreibt an: Tom Rosenberger, Braunsdorfer Str. 119, O — 8028 Dresden

Tausche oder verkaufe folgende Spiele: BMP + Editor 55 DM, Diego + Powerplaymanager je 20 DM. Suche Humans, Mad TV, Global Effect, Patrizier, SS Soccer, Epic, Utopia, John Madden, Plan 9 from Outer Space, Ashes of Emp. Dirk Hasert, Leonhard-Frank-Str. 15, O — 5300 Weimar

Verkaufe oder tausche Secret of Monkey Island, Lotus II und andere. Suche Elvira + Elvira 2. Tel.: 02255/6992, Fragt nach Markus. PS: Habe auch M. Island 2!

Anfänger für Erfahrungs- und Programmaustausch gesucht. Sendet mir Eure Listen oder fordert meine an bei Postfach 142, A — 1140 Wien

Suche Tauschpartner für Amiga! Habe gute Games: Monkey Island 2, Mad TV, Sim Ant, Battle Isle, BMP, Pinball Dreams, Agony, Eye of the Beholder 2, Apidya, Birds of Prey, Lotus 2, Populous 2 und viele mehr. Schickt Listen an:

Tobias Reimann, Zaumstr. 2, 5000 Köln 40. 100 % Antwort. Bitte schnell!

Tausche A500 mit Zubehör, Original-Spiele wie z.B.: A 320, Birds of Prey, Bundesliga Manager Prof. gegen T-Bird oder einen normalen PC. Wenn es geht, mit MS-DOS 5.0 und Aces of the Pacific. Schreibt an: Klaus Kuesgen, Hauptstr. 364, 5060 Berg. Gladbach 2 oder ruft an: 02202/37669 aber nur zwischen 16 u. 18.00 Uhr

Tausche Amiga Originale: Lemmings, Pinball Dreams, Lotus 2, Cruise for a Corpse, Head Over Heels, The Immortal (alle 100 % OK) gegen alte und neue Games (z.B. Wonderland, Darkseed, Total Eclipse, Plan 9). Ruft an: 04521/9686 (Bastian verlangen)

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Demos + Sound + Sound-Modules, Tools + PD. Everybody is welcome, 100 % Antwort. (Keine Raubkopien, nur legale Soft). Bei Interesse schreibt gleich mit Disc an Dieter Löffler, Postfach 650, 8750 Aschaffenburg

Tausche Originale: Die Kathedrale gegen Original Formula One Grand Prix von Microprose (100% OK). Schreibt an: Matthias Schwabe, Henri-Dunant-Str. 43, 4650 Gelsenkirchen

Biete Castle Master, Capcom Collection, Larry 2, Apprentice, Cloud Kingdoms, Omnicon Conspiracy, Stun Runner, P47, Atomic Robo Kid und Goldrush Collection (unvollständig) und 6 andere Games (wenn unbedingt nötig noch Elvira 2), will dafür ein Game Gear haben, möglichst mit Zubehör. Alles 100 % OK. Dominik Müller, Alte Weinstr. 33, 7562 Gernsbach

Tausche die 3 Amiga Originale: Muds, Powerplay u. Diego gegen Godfather u. Winter Challenge. Auch nur gegen !! Alles nur Orig. mit Verpackung. Ruft an unter: Brandenburg/513310 (Rolf)

Tausche Originale: Habe z.B. Mad TV, Sim Ant, Monkey Island uvm. Suche vor allem Rollenspiele und ähnliches. M. Brandenburg, Steinstr. 3, 2123 Bardowik

Tausche Monkey Island, Battle Isle, Railroad Tycoon, Nr. 1 Compilation, Larry 5, Dinowars, Kick Off 2 gegen Mad TV, Monkey Island 2, Winzer, Black Gold, Gods, Cadaver, Das Schwarze Auge, Heart of China, Plan 9 from Outer Space und Indy 4. Schreibt an Thomas Bladt, In der Woerth 2, 3163 Sehnde 11

Tausche Die Kathedrale mit Original-Hintbook sowie 2. Komplettlösung mit Karten gegen Eye of the Beholder I (nur Original, 100 % OK). Tel.: 0911/382177 ab 19 Uhr

Tausche M-1 Tank Platoon gegen Alien Breed oder Agony. Tel.: 0711/314552 ab 17 Uhr

Armer Amiganer sucht PD-Soft, Textverarbeitung, Malprogramme, kostenlos. Gebe auch Spiele kostenlos. Liste anfordern bei: Dominik Quosdorf, Hauptstr. 9, O — 7901 Merzdorf

Biete: Larry 5, Space Quest 4, Red Baron, Maniac Mansion (Fehler beim Abspeichern), Larry 3, Suche: Fate - Gates of Dawn, Ultima 6, Das Schwarze Auge und überhaupt alle Rollenspiele, die Ihr habt. Call: 02371/689805 (ab 19 Uhr). Georg verlangen

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869	DV	73.-
Archer Macleans Pool	DA	51.-
Ashes of Empire		86.50
B.A.T. 2	DV	82.-
Bards Tale Constr. Set	E	65.-
BC Kid	DA	51.-
Campaign	DV	66.-
Civilisation	DV	78.-
Combat Classic	DA	59.-
Curse of Enchantia	E	66.-
Dark Seed	DV	67.-
Das schwarze Auge	DV	77.-
Der Patrizier	DV	73.-
Dungeon Master/Chaos Back	DA	59.-
Dynatech	DV	56.-
Fantastic Worlds	DA	82.-
Formular 1 Grand Prix	DA	80.-
Goblins 2		72.50
Graham Taylor Soccer	D/E	59.-
Gunship 2000 (3/93)	DA	80.-*

Harrier Assault	E	63.-
History Line	DV	84.-
Humans	DA	59.-
Indiana Jones 4	DV	87.-
Jimmy White Snooker	DA	73.-
Leeds United	DA	46.-
Legend of Kyandia	DV	66.-
Legend of Valour	DV	84.-
Lemmings 2 (NEU!)	DA	a.A.*
Links (HD erforderlich)	E	70.-
Links Courses	E	39.-
Lost Treasures of Infocom		87.-
Lotus Turbo 3	DA	51.-
Lure of Temptress	DV	60.-
Mad TV Data Disk	DV	25.-*
Nigel Mansell	DA	59.-
No Second Price	DA	56.-
Oxyd incl. Buch	DV	59.-
Pinball Fantasies	DA	59.-
Push Over	DA	59.-

Rampart		65.50
Sensible Soccer 92/93	DA	51.-
Silly Putty	DA	51.-
Sim Earth	DV	86.50
Sports Masters	DA	53.-
Strategy Masters	DA	72.-
Streetfighter 2	DA	60.-
Tomato Game	DA	65.-
TV Sports Baseball	DA	31.-
TV Sports Boxing	DA	31.-
Waxworks	DA	73.-
Ween		72.50
Wing Commander 1	DV	87.-
WWF 2 Europ. Ramp.	DA	51.-
Zool	DA	51.-

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software-Cartridges, sowie Software für andere Computersysteme

Leerdisketten 3,5" 10er	9.50
3,5" externes Laufwerk	129.-
512 KB für A500	69.-
1 MB für A500 plus	105.-
2 MB für A500 intern	229.-
400 dpi Mouse	59.-
Joystick Competition STAR	38.-
Trackball	95.-
Blizzard Turboboard	269.-
Public Domain Buch	49.-
Directory Opus V 4.0	DV 125.-
Final Copy II	DV 245.-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 151.-
X-Copy Tools 11/92	DV 79.-

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 13.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER/SOFT

Tausche Larry 2, Reise z. Mittelpunkt o. Jambala gegen Kings Quest 4, Space Quest 1 oder gegen andere Kings Quest und Space Q. und PQ Teile. Schreibt an Jens Wunderwald, Aktienstr. 100, 4330 Mülheim-Ruhr.

Tausche die Spiele Turrican 2, Time Soldier, Shooting Stars 3 und Robot Commander gegen den Techno Sound Sampler oder 100 DM. Wer Interesse hat meldet sich bei Marcello Cocco, Tel: 0266/12510

Tausche Demos, Musik, Mags, Megademos usw. Immer den neuesten und legalen Stuff!! Write to: Marc Heymen, Keldersstr. 1, 5650 Solingen 11 or call 0212/77352

Tausche, verkaufe und kaufe alte und neue Amiga-Originale. Jens Westermann, Weinligstr. 7, 3040 Soltau. Tel: 0519116725

You want to swap the latest WareZ on Amiga? Then don't delay! Dial today: 02571-6963 (Ask for Markus!!!)

Tausche Return of Medusa (Original) gegen Legend of Faergail oder Monkey Island. Nur mit Originalverpackung. Tel. 05223/72013, Michael.

Biete Populous 2, Wayne Gretzky Hockey 2, Manch. United Europe sowie Abandoned Places gegen Mail TV, Formula One GP, Transworld oder Hill Street Blues! Ruf an: 08341/12377.

Tausche Mega 10 Mania gegen die Ralf Glau Edition, Die Kathedrale gegen Silent Service II, Powermonger gegen Transworld. Daniel Oien, Töpferweg 3, 4176 Sionsberg. Tel: 02838/497 Battle Command gegen Wild West World oder Big Business. Nur Originale!!!

Suche Tauschpartner für alte und neue Amiga-Software! 100% Antwort. Bof, Vurornstr. 58, 8171 XJ Vaasen (Holland)

Wer tauscht mit mir? Starbyte Super Soccer gegen Eye of the Beholder 1? Tel 0761/584667 (Frage nach Mark).

Tausche Might+Magic III, Eye of the Beholder 1, Bane of the Cosmic Forge, Dungeon Master, Chaos S.B. Beide mit Komplettlösung gegen Amberstar, Eye of the Beholder 2, Shadowlands, Indy 3 Adv, Monkey Island 1+2. Nur Original mit Verpackung und Inhalt. Tel. 0631-68305 Ab 16.00 Uhr.

Tausche: Swiv, Die Kathedrale, Cadaver, Chuck Rock gegen Larry V, Fate - Gates of Dawn, M.U.D.S., Maupiti Island, James Pond 2. Schreibt an: Sven Ott, Steinkopf 6, 6390 Eschbach. Alles 100% OK (Originale).

Tausche Amiga Originale: Manchester United gegen Turrican gegen WWF Wrestle Mania!!! Ruft an bei 09205/628 (Beni verlangen)

Tausche Bloodwych, Zak McKracken dt., Rock'n Roll, Return of Medusa dt., Legend of Faergail dt., Drakken dt. gegen Ultima 6 dt., Dungeon Master dt., Die Kathedrale dt., Bard's Tale 3 dt. Schreibt an: Schmitt Bianca, Taust. 9, 8609 Bischofshausen.

Tausche WWF-Wrestlemania und Chase HQ 2 gegen J.M.-Football oder gegen Indy Jones 4 (bei Indy bitte deutsche Version). Außerdem tausche ich die Ocean Sport Compilation und Night Breed und Footballer of the Year 2 und ein Englischlernprogramm gegen Mad TV (bitte DV) Zuschauer. an O. Wegner, Peter-Warshaw-Str. 9, O-2200 Greifswald.

Suche Mad TV. Biete dafür Hacker II, Bubble Ghost, Blood Money, The Final Whistle und PGA Golf Extra Courses. Und wenn das zu wenig ist, noch 10 DM dazu. Athanasios Mazarakis, Weing. Vorstadt 58, W-7050 Waiblingen.

Tausche Amiga Original Spirit of Adv. mit Verpackung und Anleitung (deutsch) gegen orig. Mad TV oder Indiana Jones 3 Adv. deutsch (Verpackung und Anleitung) und tausche Hillsfar, L. of the rising Sun (Orig.) gegen Special Forces oder B.A.T. 2. Tel.: 02855/81429

Tausche oder verk. alte und neue Soft. Habe auch Anwender-Software. Bitte nur CH. Schickt Eure Listen an: The Insiders, postlagernd 140, 4654 Lortorf. Suche auch New Members für diesen Club. Hamed Miruasi, postlagernd 140, 4654 Lortorf (CH)

Tausche Original Elvira - The Acarde Game gegen Tetris, X-Out, Xenon 2 usw., nur Originale Tel: 02586/472 0277, Michael Stehr, Ostengel-dersstr. 61, 4413 Beelen

SQ3, SQ4, Lost Patrol, KQ4, PQ3, Indy 3, EOB 1, Monkey 1, Ultima, Willy Beamish, Dr. Brain, Startrek, M. Andreotti, Demoniak gegen Heart of China, Gods, Elvira, U-Underworld, M+M1-3, dt. Adventures. Tel: 07931/45235.

Tausche Originale: Utopia, Fugger, Realms und Conquestador gegen Knights of the Sky, Stormmaster, Sim Ant, Mad TV, Sim Earth, Epic und Nam in komplett deutsch. Schreibt an: Joerg Affeldt, Dorotheenstr. 141, 4220 Dinslaken.

Suche Future Wars. Tausch gegen King's Quest 5 oder Berlin 1948 oder Maupiti Island erwünscht. Schriftliche Anfragen an: Tobias Walat, Mariendorfer Damm 229, 1000 Berlin 42 Nur Originale!!!

Tausche Mad TV gegen irgendein anderes Original. Listen an: Athanasios Mazarakis, Weing. Vorstadt 58, W-7050 Waiblingen.

Tausche Powermonger und Dragon Spirit zus. gg.: Jim Power; John Madden F.; F. Samuraj; Leander und viele andere. Verk: Bundesliga Verw. für 20 DM, NP 49 DM. Schickt Liste + Porto u. Umschlag an: Markus Duwald, Hermann-Löns-Str. 4, 2740 Bremen-vörde (PS: Tausche meine 2 gg. 1 von Euren!!!).

Österreich!!! Amigafreak sucht Tauschpartner für Software in ganz Österreich. 02944 27 702 oder an Postfach 9, 2054 Haugsdorf. Sendet mir Eure Listen!!!

VERSCHIEDENES

Suche Amiga Joker 10/90. Biete 10 DM. Tel: 05132/55179

Macintosh Joker! Das andere Spielemagazin! Gegen 5 DM Schein schicke ich es Euch zu! Schriftl. Bestellung bei: L. Heidenreich, An der Larze 14, O - 7570 Forst

Verkaufe AJ 12/89, 3/90-12/90 gegen Gebot. ASM Hefte von 1986-1992, Jahrgang 89, 90, 91 sind komplett, auch gegen Gebot. Alle Hefte sind 1a in Schuß. Tel.: 04532/7593

Suche AJ 12/90. Zahle 15 DM. Verkaufe auch TV-Modulator für 40 DM. Suche auch Kontakt zu anderen Amiga Usern. Also schickt Briefe, Listen usw., wenn Ihr wollt. Und nun alle Galaxy Fans aufgepaßt, denn ich suche Leute, die auch Fans sind und vielleicht mitspielen wollen. Write to: Götz Karcher, Franzengraben 69, 6330 Wetzlar

Verk. die Amiga Joker Ausgaben 11/89 bis 4/92 an den Meistbietenden. Auch einzeln! Alle 100 % OK. Verk. auch alle Sonderhefte des Amiga Jokers und auch andere Computerzeitschriften. Tel.: 089/6015430, Pontus Henrikson, Agrippastr. 2A, 8000 München 83

Suche DSA-Abenteuer: Fluch des Mantikor, Hexennacht, Im Zeichen der Kröte und Die alte Havenabox. Zahle 10 bzw. 20 DM. Schreibt an: Jörg Krebs, Am Hasenstein 50, 6730 Neustadt 16

Lösung zu Monkey Isl. auf Diskette! 12 DM! Nur Amiga-Computer mit Version 1.3. Und Spiele: Formula One GP 50 DM, Elvira 45 DM, Kick Off 2 35 DM, Hostages 13 DM. Ruft an: Tel.: 089/7252328, verlangt Jörg!

Verkaufe 1 LCD-Fußballspiel für 30 DM, Amiga Joker Hefte 4/92 und 5/92 (gut erhalten) für je 10 DM, 1 Videokassette vom Pokalfinale 92 zwischen Borussia Mönchengladbach und Hannover 96 (VHS) für 50 DM. Viele Fußballposter für je 5 DM und 33 verschiedene Karten-Quartets für je 3 DM. Bitte anrufen wegen Liste oder schreibt an: Theo Tespos, Reichenbergerstr. 13, 7120 Bietigheim-Bissingen. Tel.: 07142/62085

Verkaufe Handyscanner, 16 Graustufen + Photopoint 100-400 DPI (320 DM), Orig. Carrier Com., Starglider 2, Flood, Magic Fly, Summer Edition, jedes Spiel 12 DM (Amiga). Tel: 02252/6723

Verkaufe oder tausche Amiga-Software. Listen können gegen Rückporto zugesandt werden. Bitte schickt mir auch Eure Listen zu. Schreibt an: Ring Broedel, Klausstr. 3, 6222 Geisenheim

Hilfe! Wer kann mir die zweite Disk von TV Sports Football kopieren, da meine zerstört ist? Zahle bis zu 10 DM für Versand und Kopierkosten. Verkaufe oder tausche: Oil Imperium (25 DM), Sorcerer Lord + Power Struggle (20 DM) geg. diverse Sportspele. Markus Ziegler, Ringstr. 9, 7109 Krauthausen

Verschenke Diskmag! Schickt Disk mit 1/70 DM RP an mich, und Zirkus kommt zu Euch! Suche noch zuverlässige Tauschkontakte. Habe Oil Imperium, Powermonger, Elite usw. Schreibt für Zirkus oder Tausch an: Markus Ziegler, Ringstr. 9, 7109 Krauthausen

Wir bieten ständig die neuesten Cheats & Codewörter (2 DM), sowie Pläne & Komplettlösungen (4 DM plus frank. Rückumschlag). Schreibt an: ACC, Franz-Holl-Str. 2, 6123 Bad König

Verkaufe Amiga 500 (1 MB-Erw. mit Uhr), Farbmonitor, Maus, Joystick, 2. Laufwerk, ca. 100 Disks, Zeitschriften etc. 1350 DM. Tel: 08061/3274 nach 18.00

Verkaufe für Sega-Master-System folgende Spiele: Golfmania 70 DM, Super Monaco GP 40 DM, Out Run Europe 70 DM und F-16 Fight

ter 30 DM. Selten gespielt. Daniel Kreutz, Altes Dorf 12a, O — 2205 Lubmin

Suche AJ Ausgabe 3/91 und ganz, ganz dringend Lösungshilfe zum Spiel Obitus. Schreibt an: M. Kramlinger, Fuldaer Str. 21, 6427 Bad Salzschlitz oder ruft an 06648/3573 ab 19 Uhr

Hilfe! Wer kopiert mir die zweite Diskette von Eye of the Beholder? Verkaufe außerdem alle AJ Hefte von 11/89 bis 7/92 für 3 DM/Stück. Tel.: 02365/462037 Dennis

Achtung! Wer will, daß Turrican 3 auch auf Amiga rauskommt? Antworte, und ich versuche dann, an Faktor 5 ranzukommen. Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1. (Space Ace Demo Beohnung)

Verkaufe folgende AJ-Hefte: 3/90, 4/90 je 8 DM, 2/91, 3/91, 5/91 je 7 DM. Digitalisierte Bilder wahlweise in Ham oder 2 bis 3 Farben für 2 DM pro Bild und 1 DM pro Disk. Jürgen Kopp, Lesserstr. 123, 2000 Hamburg 70, Tel.: 040/6959520

Suche verzweifelt interessante Maschinensprache-Listings. Suche des weiteren geschenkt oder günstig zu kaufen: Drucker, Festplatte (Kapazität egal) und Tape Deck (Doppelcass.) Listings und Angebote an: Andre Kögler, Cämmerwälderstr. 29, O — 8027 Dresden

Komplettlösungen und Cheats für alle Amiga-Games! 5 DM pro Komplettlösung (Mengenrabatt!), 2 DM pro Cheat. Porto und Verpackung gehen auf meine Kosten. (Bitte legt das Bargeld Erurer Bestellung bei.) Schreibt an: Christoph Brandtner, Theodor-Heuss-Ring 75, 6057 Dietzenbach

United Amiga Speciality-Computerclub sucht ständig neue Mitglieder/innen. Wir bieten Disk-Magazin, PD-Soft usw. Info gegen Rückporto bei H. Glock, Schickhardtstr. 33, 7148 Remseck 1, Tel.: 07146/3943

Suche Lösung zu Rocket Ranger. Bin für jeden Tip dankbar. Meine Adresse: Urs Tanner, Eisenhofstr. 6, 8810 Horgen, Schweiz

Hilfe! Mir ist durch einen Virus die 2. Disk von Indy 3 kaputtgegangen. Wer kann sie mir kopieren? Zahle 7 DM. Meine Tel.-Nr.: 02131/510282 oder schreibt mir: Tobias Müller, Heide 57 a, 4044 Kaarst 2

Zahle bis 5 DM für leere Telefonkarten + Porto. Das ist doch ein Angebot, oder? Suche zuverlässigen Tauschpartner. Write to: Carsten Hunerberg, Beuthstr. 4, 4000 Düsseldorf 1. Alle Zuschriften werden 100 % beantwortet. So long!

Suche dringend die Ausgaben des Amiga Jokers: 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 5/90, 7/90, 10/90, 11/90, 12/90, 2/91, 5/91! Biete 6,50 DM, 7,00 für die ersten 21 Müssen 100% OK sein, müssen kein Poster haben. Tel: 0621/678222. Fragt nach Jorgen.

Wollt Ihr schon immer Eure Computer miteinander verbinden, um z.B. Stunt Car Racer, Populous, Lotus gegeneinander zu spielen? Verkaufe entsprechenden Kabel (bis 20m) für 20 DM. Tel: 06346/7711.

Biete Komplettlösungen zu 25 Spielen à 50 DM. Tel: 02981-2206, verlangt Daniel

Wegen Systemaufgabe günstig abzugeben: Hardware, Software, Bücher, Liste gegen Leerdisk und Rückporto. Verkaufe auch Videokopierdecoder. Auch! Hermann, Kältensondheimer Str. 74, 8710 Kitzingen.

Verkaufe Game-Boy Spiele. Habe: Probotector, Castlemania I-II, Gargoyles-Quest und andere. Tausche auch gegen Final-Fantasy-Legend I. Patrick Mühlenbrock, Ostdamm 131, 4408 Dülmen. Tel: 02594/3495.

Suche AJ 3/91. Bin zu erreichen unter 0203/558013 nach 17 Uhr. Sammle auch Computerschrott.

Tausche + verkaufe Amiga-Originale!!! Verkaufe 2000 Amiga-Cheats für 15 DM und 3000 C-64-Super-Pokes für 20 DM! Nur per Vorkasse oder Scheck. Verkaufe Power Play, ASM und Play-Time Zeitungen... Verkaufe Komplettlösungen und Anleitungen!!! Tel: 06154/5695!!!

Hilfe! Wer hilft einem verzweifelten Future Wars Spieler mit einer Komplettlösung aus? Zahle das Porto! Schreibt bitte an: Axel Gercke, Kirchgasse 9, 8552 Hochtadt.

Suche Tips oder Cheats für Amiga, z.B. Carthage und Captain Blood. Angebote an: Karl Kling, Einsiedlerstr. 7, 6000 Frankfurt 50.

Top Nebenverdienst - bis zu 100 DM täglich! Für Sie sofort durchführbare, leichte Tätigkeit von zu Hause aus (keine Heimarbeit). Info gegen Freiumschlag von: Henning Matschoss, Ringstr. 11, 6149 Rimbach.

Biete weit über 300 Komplettlösungen! Alle Sierras, Lucasfilms etc. vorhanden. Mengenrabatt + Gratislösungen: Schreibt mit RP an: Markus Lützer, Am Großen Dorn 65, 4000 Düsseldorf 12. PS: Auch Cheats + Codes.

Amiga-Joker-Freaks!! Ich verkaufe Amiga-Joker-Hefte von Ausgabe 4/90 bis 7/92 in Top-Zustand. 4,50 DM. Das ist OK. Kreis Regensburg-Amberg, wenn möglich. Tel: 09474/439 (nach Sebastian fragen) oder Post an: Brunnettberg 11, 8456 Schmidmühlen, Fleischmann Sebastian. Auch weiter entfernte Geschäftspartner (Übermittlung per Post)!!!!

!!Österreich!! Amiga Club Österreich sucht Mitglieder! Hotline. Preisvorteile, Einsteigerhilfe usw. Contact Alfred Grabner, Stauwerstr. 27, A-3370 Ybbs. !!Österreich!! Austria **Austria**Austria**Or call. 07412/4165, 18-20 Uhr. Freddy verlangen.

Turnier Wir veranstalten ein Great Courts 2 Turnier. Nehmt Euren Stick, übt kräftig und schreibt uns, um mehr Information zu erhalten. Adr: Andreas Gerth, Dorfzlgstr. 1, 7887 Laufenburg.

Verkaufe Amiga Joker 11/89 bis 11/90 (alle 1a Zustand). Komplett 100 DM, event. auch einzeln. Schreibt an: Kay Weber, Hellerstr. 41, 52 Herdorf.

Verkaufe C16 mit 15 Spielen und 1 Joystick und weiteres Zubehör für 150 DM. Kick Off + Extra Time für den Amiga für 50 DM und Hacker II für 100 DM. Tel: 02944/2194 (Sascha ab 18.00 Uhr).

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte Tätigkeit von zu Hause aus. Info von: Denis Wiegand, Am Langen Rain 2, O-8210 Freital gegen 1 DM Rückporto! Nutzen Sie Ihre Chance! Computer einsetzbar!

Graffiti Künstler sucht billiges Lackspray zu kaufen! Ernste Angebote an: Tino Hille, Leninstr. 74, O-9580 Zwickau.

Kostenlos gegen Disk und frankierten Rückumschlag: meine Ranger-PD. Jetzt neu: Ranger 5. Nachbestellung möglich. Ranger-PD. Reiner Buchholz, Zentstraße 15, 8732 Mönnerstadt.

Hilfe! Von meinem Spiel TV Sports Basketball geht Diskette 1 nicht mehr. Wer ist so nett und kopiert sie mir nochmal? Zahle 5 DM an den, der sie mir kopiert. Tel.: 757922.

Verk. wegen Doppelbestellung CD's. Shades von Chris Hülsbeck und Give it arty von Jochen Hippel. Musik von Turrican, Wings of Death usw. Ab 18 Uhr, fragt nach Christian junior. Tel: 0203/438387. Preis VB.

Ich tausche die Originale Player Manager und Bundesliga Manager prof. gegen Dynablast oder Gobiilins. Ich suche auch defekte Hardware (alle Systeme). Kann nicht zahlen, bin noch Schüler. Ich übernehme aber das Porto. Ruft vorher an. Tel: 05221/73195.

Super Freizeitbeschäftigung für zuhause. Monatlich ca. 1000 DM zu verdienen. Keine Versicherung, keine Heimarbeit. Info gegen frankierten Rückumschlag.

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte und legale Tätigkeit von zu Hause aus. Info von: Christian Wanningen, Vogelherdweg 5, 8499 Traitsching.

Zu verkaufen: Das Amiga Game Turtles für 25 DM. Außerdem die beiden Gameboy Spiele Solar Striker und Super Mario Land (je 35 DM). Ruft an bei Jörg Malletz, Tel: 0631/93500. PS: Natürlich alles Original und mit Anleitung.

KONTAKTE

Stop! Suche Tauschpartner. Habe leider wenig Softw. Aber gute, z.B. Mad TV, Sim Ant, Steigenberger H. Oil Imp....Habe auch Anwender. Und Tschüss.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500. Habe älteste Software. Listen an: Dirk Wessolowski, Elisabethstr. 12, 4052 Nordschenbroich 3.

Suche Tauschpartner für A500 Software. Listen bitte an: Ralf Kraus, Obernburger Str. 11, 8751 Moemlingen. Auf baldige Connections. (Suche Indy 3 Tagebuch).

HIV is searching for cool Members. Wanted are: Coder, Techno-Musician, GTX-Maus, Elite-Swapper + Modemtrader. For joining or info call just this Tel: 0384624558.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga! Habe neueste Sachen. Beast 3, The Humans, Lotus 3, Dune und anderes. Ruf an: 08331/69835 - No Lamers!!

Wanted!—New Contacts (only legal and Elite)! Write to B. Ziehn, Rossbachstr. 11, 2800 Bremen 1. No Disk = No Answer! or call: 0421/555903-Ask for Bastian!

Suche zuverlässigen Tauschpartner für topaktuelle Soft. Möglichst in der Schweiz. Schickt Eure Liste an: Paul Schneeberger, Rüttliweg 10, CH-3047 Bremgarten.

Beyond ist Searching for New Coders all over the Globe to join!!! Contact Toxic of Beyond under 49/8631/12292 (Sven) 18.00 Uhr - 23.00 Uhr.

Suche Brieffreund, der Erfahrung mit dem Freezer hat. Bin Neueinsteiger. Ulf Steinberg, Schellenweg 1, O-9230 Brand-Erbisdorf.

Triad-PD. Die neue super PD Serie bei: Matthias Kannengießer, Badstr. 62, 1000 Berlin 65 zu beziehen!!! Bitte 1.-DM Briefmarke Rückporto beilegen!!

Wer sucht 101% Tauschpartner. Ich suche alle Strategiespiele z.B. Castles, Perfect General. Habe neue u. alte Software z.B. M. Island 2, Civilization.

Grafiker im Raum Ravensburg! Wir suchen für ein professionelles Rollenspiel einen dritten Grafiker (D-Print). Olaf Gröner, Parkstr. 18, 7980 Ravensburg. Tel: 0751/21841.

Suche Tauschpartner! Habe Lotus 3; 1869; Der Patrizier; Police Quest 3. Schickt Eure Listen an: Dino Nienhold, Riehenstr. 238, 4058 Basel, Schweiz (für Amiga).

Suche zuverl. Tauschpartner für Demos! Wenn Du mehr Infos willst, schick eine Disk mit Rückporto an: Metz Alexander, Euchen-Bolz-Str. 9, 7530 Pforzheim.

Biete 1a Public Domain ab 1,30 DM per Disk, alle gängigen Serien, Liste gegen 3 DM in Briefmarken bei: A. Bless, Gleisenauerstr. 1, 8621 Grub am Forst.

Suche Tauschpartner für Amiga-Games. Habe z.B. Mad TV, Larry 5, Pinball Dreams, Wolfchild u.v.a. Suche u.a. First Samurai u. Wrestlingmania. Tel: 05931/3586

Megaswapper on C-64 starts trading. Warex on the Amiga! Special wanted are cool Megademos! Also Deathmetal Tape swapping. Call me now. 04331/42456 (Tino).

Top-Stuff billig abzugeben! Nur das allerneueste! Fordert Garantierte Liste an bei: Torsten Heckmann, Ebersbergerstr. 25, 6120 Erbach-Ebersberg.

Contact me for swapping legal stuff: Write to: M. Rörs, Käkenflur 36, 2000 Hamburg 62 or call 040/5276355 (Only legal!)

Amiga-Megaworld-Club. Genau der richtige Club, sich neu und umfassend zu informieren. Wir bieten alles von Spieltests bis hin zur PD-Ecke. Infos: Megaworld-Club, Rainer Nawratil, Muttenthalerstr. 4, 8884 Hochstaedt/Donau.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Bitte schicke mir Deine Liste oder ruf mich an: Jascha Derr, Moritzstr. 13 oder 0611/377125. PS. 100% Antwort.

Austria!!! Suche Tauschpartner (Swapper), die immer das Neueste haben!! Schreibe an: Hard Core, PF 126, 8601 Bruck/Mur, Austria!!! Habe selbst immer das Neueste.

Grafiker und Logo-Designer sucht Demo-Groups oder Softwarefirma. Für Demo-Disk schreiben an: Martin Thron, Verbindungsstr. 3, 4294 Isselburg-Heiden.

Wanted! Demos, Megademos, all legal Stuff. Search the hottest stuff. Wir benötigen Odyssee. Schickt Eure Liste. Can you feel the force. Dann schreib sofort an: Tronex Software Demos, PLK 084779E, 8200 Rosenheim. Bitte Rückporto, danke.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500 Soft. Habe z.B. Mad TV, Monkey Island 2, Pinball Dreams! Bitte Liste an: Matthias Winter, Alnweg 4, 2081 Appen. Habe über 150 Spiele!

Hey Amiga-Freaks! Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga!!! Habe z.B. Battle Isle, Mad TV, Kaiser, Hero Quest. Tel: 06103/42357 (Jan Hempel)!!! Habe auch andere Spiele.

Super! Der Club "MB" sucht Mitglieder! Fordert doch einfach das Infoblatt gegen 1 DM Rückporto an! Wir suchen außerdem noch Clubs, die uns helfen würden (danke)! Am 1.1.1993 kommt unsere Zeitung. Schreibt an: Björn Skulima, Westpreußenring 11, W-2430 Neustadt in Holstein!!!

Suche fähige Programmierer/innen und Programme! Schreibt doch mal!!! APC/TCP/CCM v. UCF Computerclub, Dorfstr. 17, 8212 Übersee.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Nicht nur für einmal. Habe die neuesten Games wie Beast III, Lotus 3, Sensible Soccer, Jim Power Delirance! Mit Liste an: Wende Stefan, Auf dem Graben 13, 5860 Iserlohn 9.

Suche Tauschpartner für Demos! Only legal Stuff! Listen und Disks an: Alexander Metz, Eugen-Bolz-Str. 9. PS.: -Only cool Guylz! Disk(s) = 100% Answer. Auch Verkauf!

Anfänger (12) sucht Amiga-Club. Clubbeitrag monatlich höchstens 4 DM. Suche auch Brieffreund, um Tips auszutauschen. Schreibt an: Maik Boecker, Höferstr. 2, 5620 Velbert 1

Computerclub sucht Kontakte zu anderen Clubs und neue Mitglieder. Schickt uns doch mal ein Demo Eures Clubmagazins oder Sonstiges. Wir würden uns sehr freuen. Außerdem starten wir in unserem Club demnächst ein internes Fußballpostspiel. Bei Interesse, es sind noch Plätze frei. Bis dann. Amiga-Porta-Club, Ruedort 9, 4952 Porta Westfalica

Suche Tauschpartner aus aller Welt. Bin 100 % zuverlässig. Schreibt an: Heiko Quitzsch, Döbelnerstr. 62, O — 8023 Dresden

Suche Tauschpartner für Amiga-Software. 100 % Antwort. Listen an: Christian Schneider, Weinbergstr. 94, O — 8023 Dresden

BBS/Mailbox-System: Jeder Neu-User bekommt 1,5 Megabyte Free-Download (um Prg. zu ziehen)! Benutzung kinderleicht und ohne Benutzungsgebühren. 24 Stunden Online. 0431/396873 und 0431/393130. Tag und Nacht offen. Schon mehr als 16000 Anrufe! 300-14400 Baud

Suche Tauschpartner für neueste Soft. Call: 0471/43171 (Dennis)

Wer programmiert im Raum Berlin auf dem Amiga ein Spiel und sucht einen Sound-Freak, der die Musik dazu macht? Sampler/Sound sind vorhanden. Ruft mich an unter Tel.: 030/4637234

Im am looking for hot stuff. Call me fast! Tel.: 07309/5658

Wanted! Contact for swapping. Demos, Mags, Sounds & PD. Write to: M. Kähler, Mittelstr. 24, O — 7401 Kriebitzsch. But only legal!

Suche gute Anwenderprogramme und Spiele nur mit Anleitung. Helmut Ruppert, Wülth-Schmidtstr. 6a, 3500 Kassel, Tel.: 0561/35107

Suche Kontakte für Amiga-Software im Raum Brandenburg. Es geht auch von woanders. Schickt bitte Eure Liste an: David Müller, Jägerstr. 17, O — 7962 Dahne. Fordert meine Liste auch gleich an. Ich antworte auf alle Fälle auf jeden Brief.

Austria! I am searching new contacts. My Ady: Elmar Gimpl, A — 5421 Adnet 186. Austria only

Mega-Gruppe sucht einen Mega-Coder, SFX+GFX-Man. Liefern 1A Ware für Demos. Please no Lammers. Tel.: 05121/263387. Ask for Maik.

Einsamer Computerspieler sucht Spielepartner/in zum gemeinsamen Spielen am Amiga. Nur Raum Mainz. Meldet Euch unter Tel.: 06131/679260 ab 19 Uhr

Memminger Amiga 500-Freak gesucht. Der AJ ist in MM schnell vergriffen. Wo seid Ihr also? Suche Kontakte zu Amiga-Fans in MM oder Umgebung (20 km). Meldet Euch bei Mike Tel.: 08331/89511

Suche Tauschpartner für Amiga Soft. Habe neueste Games. Schickt Listen an: Michael Lenz, Weiner 297, 4434 Ochtrup. 100% Antwort!

Suche Tel.Nr. von Mailboxen um Raum Essen. Call 0201/586891 (ab 10 Uhr), Markus

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Fordert meine Liste an. Habe z.B. Lotus 3, Red Baron, Jaguar XJ 220, Robocob 3, Beast 3, Monkey 2, Epic u.v.m. Wenn Du 100 % OK bist, dann schreibe mit Liste an: David Zenker, Dorfacker 4, 2819 Morsum. Du bekommst 100 % Rückantwort. Ich warte!

Suche Leute in Berlin, die eine Programmier-Crew bilden möchten, für Games auf dem Amiga. Ich selber mache die Musik dazu. Sample + Songs sind da. 030/4637234

Wir suchen immer neue Kontakte in Europa. Schreibt an: R. Conon, P.O. Box 40567, L7P-4WI Burlington Ont., Kanada (Amiga, PC)

A new group is born. "Eskimos" suchen Kontakte (no Lammers) und neue Mitglieder. Besonders Swapper und Coder. 100 % Antwort. Schreibt an: Peter Appel, PF. 1115, O — 1140 Berlin (Only legal)

Game Boy-Club-Hannover '92 sucht Mitglieder (Europa). Leistungen: monatlich eine Game Boy-Zeitung, und wir schicken Spiele rum (umsonst). Tel.: 0511/861970

Wir suchen ständig Spitzen - Coder & Grafiker! Teams sind genauso gefragt wie einzelne Leute. Ruft uns an unter: 030/4564683 (24 Std.)

Achtung! Suche so schnell wie möglich einen Tauschpartner für Amiga 500. Ich habe Top Games wie z.B. Indiana Jones 3 und The Secret of Monkey Island 2. Jalil Chourak, Richard Wagner-Str. 42, 6050 Offenbach

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games (100 % Antwort). Schickt Eure Liste an: Dirk Wessolowski, Elisabethstr. 12, 4052 Korschenbroich 3

An alle Amiga 500 User! Ich würde gerne einen Amiga Club gründen. Macht mit! Ruft an 05131/56299, Mo-Fr. 16-18 Uhr

Hey Leute! Suche einen Tauschpartner für Amiga. Ich habe gute Software, z.B. Lotus 3, 1869, Mad TV ... Falls Ihr auch gute Soft habt, schreibt mit Liste an Andy Schmidt, Lindenstr. 64, 6239 Krißfel

Suche neueste Software! (Spiele, Programme usw.) aus aller Welt! Schickt Eure Listen an: Emil Dürnberger, Voralbergerweg 13, 7800 Freiburg. Bei Interesse bekommt Ihr 100 % Antwort

Suche in Berlin Grafiker/Programmierer, um eine neue PD-Serie auf dem Amiga zu erstellen. Themen: Ufos, Planeten usw. Wer interessiert ist, ruft an: 4637234

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Games. Habe z.B. Mad TV, Das Magazin u.a. Schreibt mit Liste an Ute Stiller, Ostlandstr. 32, 7760 Radolfzell

KOSTENLOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

KLEINANZEIGEN AMIGA COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Software |
| ☐ Biete Software | ☐ Kontakte |
| ☐ Tausch | ☐ Verschiedenes |
| ☐ Suche Hardware | |

Name, Vorname									
Straße/Nr.									
PLZ/Ort									

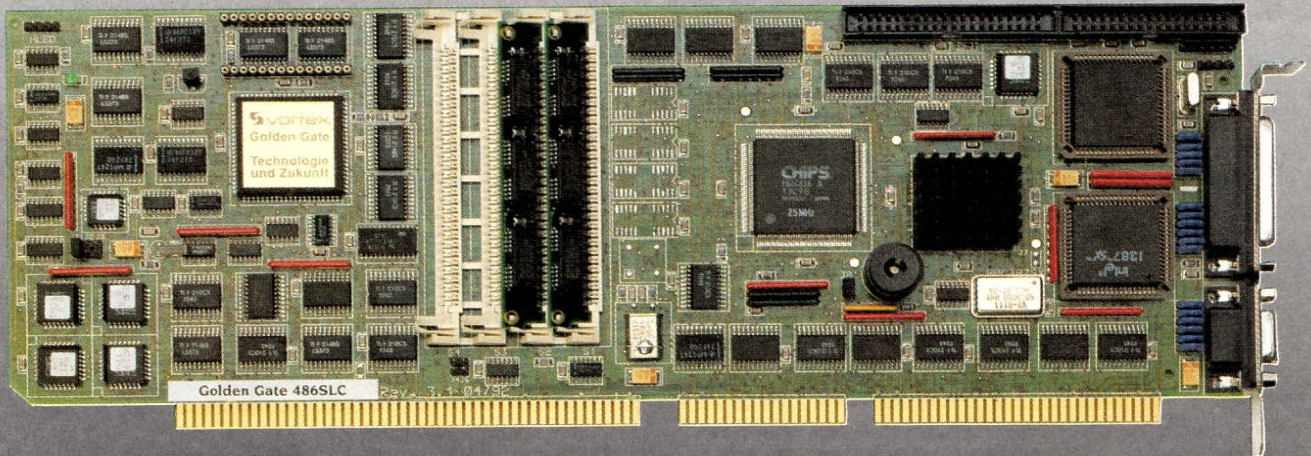
Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

ALLES ÜBER PC-EMULATOREN

Meine „Freundin“ ist (auch) eine MS-DOSe

Andere Mütter haben bekanntlich auch schöne Töchter, und so manches spielerische Objekt der Begierde erscheint zuerst oder gar exklusiv für den PC. Kein Wunder also, daß so mancher seinen Amiga gerne kompatibel sehen würde — doch wie ist das zu bewerkstelligen?



Große Rechenpower für große Amigas: 486er-Steckkarte

Das Zauberwort heißt Emulator: Damit lassen sich selbst solche Programme am Amiga verwenden, die eigentlich für ganz andere Rechner geschrieben wurden. Und zwar indem den umherflitzenden Bits vorgegaukelt wird, sie befänden sich in ihrem angestammten Heimatsystem. Solche Rechner-Simulationen gibt es, seit es den Amiga gibt; zu den Veteranen zählen etwa der bekannte „64er-Emulator“ oder der „Transformer“. Dieses Programm war bereits anno 1986 in der Lage, PC-Disks zu lesen und die darauf befindlichen MS-DOS-Programme abzuspielen, allerdings mit beklagenswert niedriger Geschwindigkeit, und von Grafik oder Sound konnte man gar nur träumen! Daher werden heute bevorzugt Hardware-Lösungen angeboten. Hier ist ein mehr oder weniger kompletter Rechner auf eine kleine Steckkarte gepackt, die anschließend im Amiga installiert wird, der dann bloß noch als Ein/Ausgabe-Einheit erhalten muß. Es gibt Atari ST-, Mac- oder C64-Emulatoren,

doch wer (schöner) spielen will, der sieht sich natürlich nach einem PC-tauglichen Verwandlungskünstler um...

KLEINER PC-GRUNDKURS

Ein MS-DOS-Rechner unterscheidet sich von einem Amiga in erster Linie durch den Intel-kompatiblen Prozessor, der eine völlig andere Sprache spricht als der Motorola-Chip unserer „Freundin“. Dieser Rechenknecht muß vom Emulator also auf jeden Fall nachgeahmt werden, jedoch ist es damit nicht getan: Ein „nackter“ PC ist in punkto Optik und Akustik recht mager ausgestattet, weshalb sich im Inneren jeder besseren MS-DOSe zusätzliche Grafik- bzw. Soundkarten finden, die es ebenfalls zu emulieren gilt. Den Sound können wir dabei gleich abhaken, denn kein einziger Emulator läßt außer dem kärglichen PC-Piepser etwas von sich hören. Auch bei der Grafik gibt's arge Schwierigkeiten, denn mittlerweile sind am PC ja VGA-

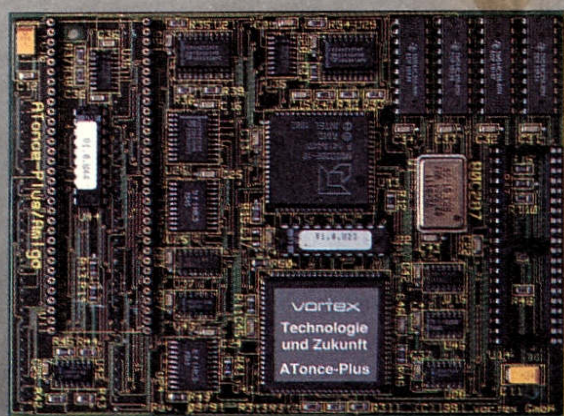
Boards Standard, und damit auch 256 Farben auf einen Schlag — die Amigas der alten Garde können aber (außer im trägen und daher so gut wie nie genutzten HAM-Modus) maximal 64 Farben gleichzeitig darstellen.

MÖGLICHKEITEN AM A500/A600

Ob mit oder ohne „Plus“ im Namen, Commos Kleinster kennt drei verschiedene Wege, sich in einen IBM-Kompatiblen zu verwandeln: Zum einen kann eine PC-Karte im Bodenschacht installiert werden (was im übrigen auch am 600er funktioniert), dann allerdings muß die eventuell vorhandene Speichererweiterung weichen. Verwendet man stattdessen die Ausführung für den Prozessorsockel, bleibt kein Platz mehr für interne Turbokarten, Festplatten oder Kickstart-Umschaltplatinen. Blicke noch der Expansion-Port, sofern dort noch keine Freezer-Cartridge hängt. Alles

in allem klappt der Anbau zwar so oder so relativ problemlos, doch ist die erzielte Rechenpower nicht gerade berauschend. Auf farbenfrohe EGA- oder gar VGA-Grafik muß man entweder ganz verzichten, oder aber der Grafikaufbau geht so langsam vonstatten, daß der Spielspaß schon beim Titelbild endet!

Der Grund für das Schnecken-tempo liegt bei den erhältlichen PC-Karten, die nur mit einem 286er-Prozessor oder (schlimmer noch) dem hoffnungslos veralteten NEC V30 ausgerüstet sind. Einen Grafikchip sucht man vergebens, daher die öde Optik: Um überhaupt ein Bild liefern zu können, müssen die PC-Grafikdaten ständig ins wohlbekannte Amiga-Format gewandelt bzw. über die Amiga-Hardware dargestellt werden, und das kostet natürlich Zeit! Da die meisten PC-Spiele aber mittlerweile sowieso VGA voraussetzen, braucht man sich ums Tempo ohnehin keine Sorgen zu machen — kein einziges der Boards kann 256 Farben emulieren...



ATonce Plus, der interne 286er für den A500

MÖGLICHKEITEN AB EINEM A2000

Wer seinen Amigo also unbedingt DOSen-kompatibel machen will, sollte zumindest einen 2000er besitzen. Hier befindet sich der PC-Emulator dann auf einer Karte, die in einem der PC-Steckplätze Anschluß findet. Vom lahmen 286er bis hin zum superfixen 486er ist alles zu haben, was Rang und Namen hat — dem Geschwindigkeitsrausch sind kaum Grenzen gesetzt. Zudem kann eine „echte“ VGA-Karte daneben platziert werden, so daß die Grafik ebenso flink wie bunt über den Screen huscht. Voraussetzung dafür ist allerdings ein VGA-Monitor, der die VGA-Signale auch fachgerecht verarbeiten kann; mit einer simplen 1081er oder 1084er-Röhre gibt's bloß wüstes Geflimmer.

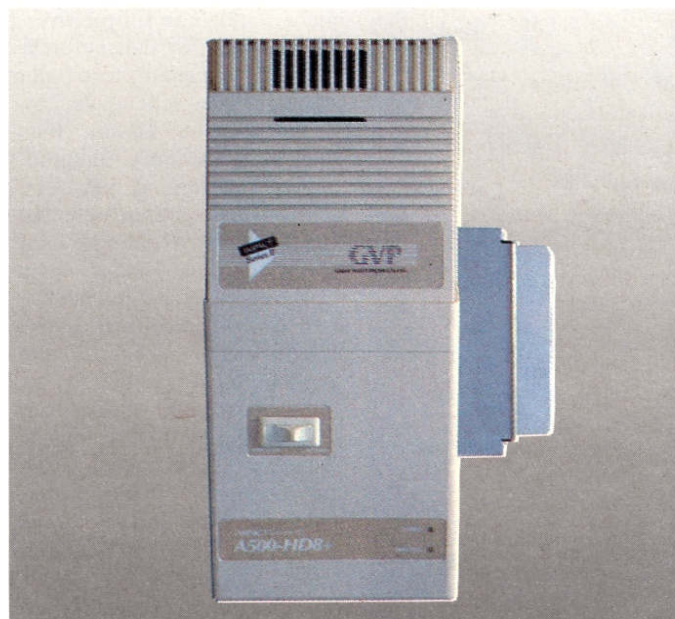
Ein brauchbares Komplettpaket aus Emulator, VGA-Karte und Monitor (siehe Tabelle)

schlägt mit etwa 1.700 Märkern zu Buche, was natürlich die Frage aufwirft: Warum nicht gleich einen PC pur anschaffen? Nun, zum Beispiel weil zwei vollwertige Rechner in einem Gehäuse Platz sparen, oder auch, weil man unbeschwert

dem Datenaustausch frönen kann — das luftige Flieger-Duell zwischen Amiga und PC ist ebenso drin wie der muntere Bildertausch zweier Malprogramme!

DIE PREISWERTE MÖGLICHKEIT

Soll die Geldbörse geschont werden, aber dennoch der Datenaustausch mit dem PC-verbandelten Kumpel stattfinden, gibt's eine weitaus günstigere Lösung: Mittels spezieller Programme kann der Amiga auch MS-DOS-Disketten im Low Density-Format (also mit 720 KB) lesen, so daß man auf ihnen gespeicherte Texte oder Grafiken problemlos übertragen kann — Besitzer eines A1200/4000 kennen das bereits, ihr Rechner ist von vornherein für PC-Disks geeignet.



Festplatte und PC-Emulator in einem: GVP HD/PC286 für den A500

USER CLUB

Selbstverständlich bleibt aber auch ihnen das Fahren von PC-Programmen verwehrt! Apropos 1200er: Für Commos neuen Hoffnungsträger ist zwar vorläufig noch kein Emulator erhältlich, es steht aber immerhin einer in Aussicht. Die 256 VGA-Farben sollten dann ja kein Problem sein, aber wie es mit der Geschwindigkeit aussieht...?

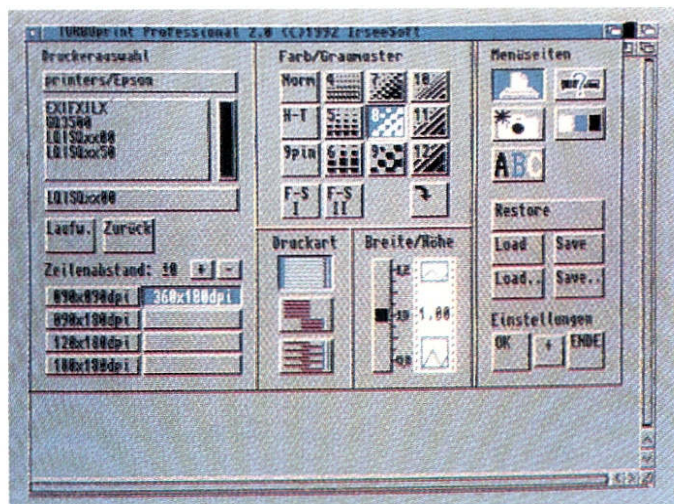
FAZIT

Wirklich lohnend ist die Anschaffung eines PC-Emulators bei der momentanen Lage der Dinge eigentlich nur für ambitionierte Anwender, reine Zocker sollten im Falle eines Falles einem Solo-PC als Zweitgerät den Vorzug geben. Denn einerseits laufen PC-Spiele praktisch ausschließlich auf entsprechend hochgerüsteten 2000ern, 3000ern oder 4000ern, andererseits ist die finanzielle Belastung recht groß. Und letzten Endes sind die wirklich guten DOSen-Games über kurz oder lang meist ohnehin in einer Amigaversion erhältlich... (rl)

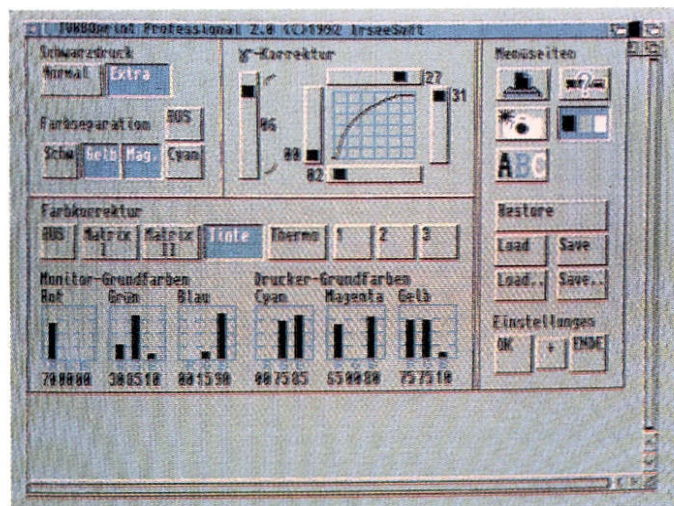
	GEEIGNET FÜR	AUSSTATTUNG	UNTERSTÜTZTE GRAFIKMODI	SPIELE-TAUGLICHKEIT	HERSTELLER & PREIS
AT-ONCE PLUS	A500(Plus), A2000	286-Prozessor mit 16 Mhz, multitaskingfähig; MS-DOS nicht im Lieferumfang enthalten	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) EGA Monochrom (640 x 350 Pixel in 2 Farben)	schlecht	Vortex ca. 420,- DM
POWER PC BOARD	A500 (Plus), A600, mit Adapter auch A2000/3000/4000	NEC V30-Prozessor mit 11 Mhz, MS-DOS gegen Aufpreis von ca. 100,- DM	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) VGA (640 x 480 Pixel in 16 Farben)	schlecht	KCS/Dataflash ca. 400,- DM
GVP HD/PC 286	A500 (Plus)	286-Prozessor mit 16 Mhz, Emulator und Festplatte in einem Gehäuse	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) EGA Monochrom (640 x 350 Pixel in 2 Farben)	schlecht	GVP/DTM ca. 1.100,- DM mit 85 MB-HD
A2286	A2000	386-SX-Prozessor, 20 Mhz	je nach Grafikkarte	gut	Commodore ca. 900,- DM
GOLDEN GATE 486 SLC	A2000/3000/4000	486SX-Prozessor, 25 Mhz, 2 MB RAM	je nach Grafikkarte	sehr gut	Vortex ca. 1.500,- DM

SCHÖNER DRUCKEN MIT DEM AMIGA

Unsere große Leserbefragung brachte es an den Tag: Fast jeder zweite von Euch hat seiner „Freundin“ einen Drucker spendiert. Aber was tun, wenn das Ergebnis ihrer Zusammenarbeit nicht Euren Vorstellungen entspricht?!



Turboprint Professional 2.0



Es ist zwar traurig, aber eine altbekannte Tatsache, daß die in der Workbench enthaltene Druckroutine Schöngesteuer bzw. -schreiber kaum befriedigen kann und die standardmäßigen Hardware-Treiber keinerlei Service bieten. Aber wo ein Problem ist, da sind die einschlägigen Hilfsprogramme meist nicht weit — selbst wenn es im konkreten Fall überraschend wenige gibt. Da das alte „Deluxe Print“ von Electronic Arts längst vergriffen ist, beschränkt sich das aktuelle An-

gebot im wesentlichen auf zweieinhalb Tools, die wir für Euch unter die Lupe genommen haben.

TURBOPRINT PROFESSIONAL 2.0

Das Werk der Allgäuer Firma Irsee Soft greift so ziemlich jedem handelsüblichen Drucker hilfreich unter die Nadeln, wobei schon das mausgesteuerte Menü die beachtlichen Möglichkeiten erahnen läßt: Neben einer um-

fangreichen Auswahl fast aller gängigen Nadel-, Laser- und Tintenstrahldrucker hat das Programm seinem Benutzer jede Menge Optionen um die Ohren, mit deren Hilfe er Grafiken farbig, schwarz-weiß oder in verschiedenen Graustufen zu Papier bringen kann. Außerdem lassen sich die Bilder stauchen, damit etwa Kreise auch als solche ausgedruckt werden und sich nicht plötzlich in Ellipsen verwandeln. Selbst den gefürchteten „Treppchen“, also der Abstufung zwischen zwei einzelnen Pixeln, kommt man dank verschiedener Glättungsstufen problemlos bei, und Farbenblinde dürfen unter 14 Rastern wählen, die eine Grafik jedesmal anders (in Grautönen) erscheinen lassen.

Hobby-Tapezieren leistet das Programm ebenfalls gute Dienste, denn hier können sie ihr Lieblingsbild endlich auf Postergröße aufblasen und an die Wand klatschen — die entsprechende Funktion erlaubt einen Zoom bis zu 64 Druckseiten! Auch das Gegenteil, nämlich der Druck von markierten Bildausschnitten, klappt anstandslos. Hard-

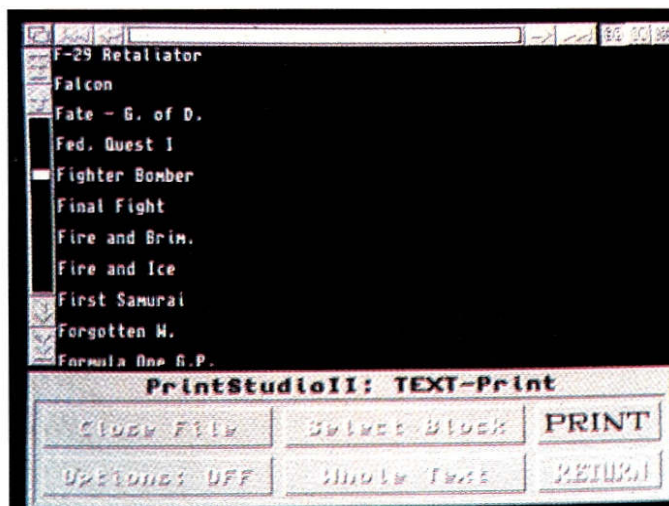
copys des aktuellen Bildschirms lassen sich entweder bequem per Tastendruck gleich zum Drucker jagen oder erstmal auf Diskette bannen. Wer über genügend freien Speicher verfügt, kann die Print-Routinen sogar resetfest installieren, was bewirkt, daß fortan jede Druck-Operation automatisch via Turboprint erledigt wird, ganz egal, in welchem Programm man sich gerade befindet.

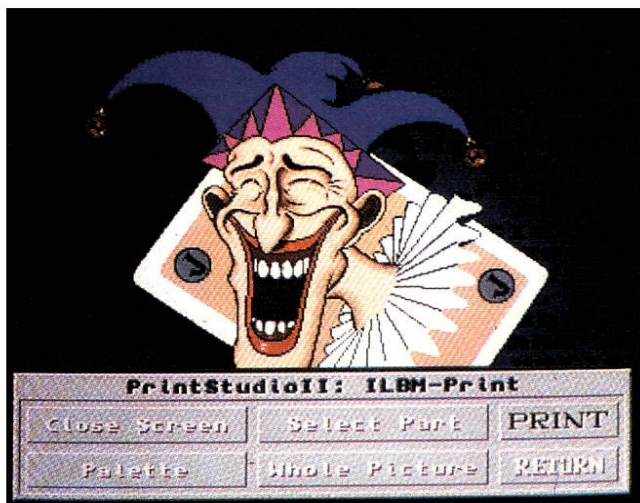
Ein Sonderangebot ist die Geschichte zwar nicht unbedingt, aber rechnet man die vielfältigen Optionen, die komfortable Handhabung und die gute deutsche Anleitung zusammen, dann erscheint der Preis von 188 Markern durchaus druckreif.

PRINTSTUDIO II

Wesentlich preiswerter, nämlich bereits für knapp 30 Mark, wird man bei Data Becker bedient. Sämtliche IFF-Formate (HAM, Extra-Halfbrite oder Overscan), lassen sich ganzseitig, ausschnittsweise oder im Mega-Posterformat von 10 x 10 Me-

Printstudio II





Printstudio II

tern ausdrucken. Dazu wird das Bild zuerst eingeladen und gegebenenfalls farblich verändert, die Drucksteuerung läßt dem Benutzer anschließend noch freie Hand hinsichtlich Negativ/Positiv-Darstellung, 90 Grad-Drehungen und gewünschter Druckdichte. So spezielle Features wie Treppchen-Glättung oder unterschiedliche Raster sucht man auf der Disk zwar vergebens, dafür darf man immerhin zwei Grafiken zur Zwischenlagerung im Speicher ablegen.

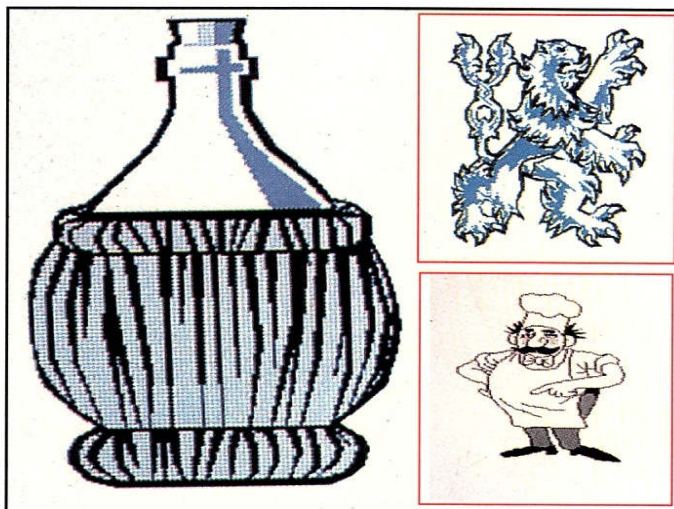
Auch bei simplen Texten erweist sich das Programm als hilfreich: Eingelesener ASCII-Code kann mit 60, 80 oder 106 Zeichen pro Zeile dargestellt und beliebig markiert werden; nachträglich eingefügte Angaben wie Seitenzahl, Überschrift, Datum oder Uhrzeit bringen dann noch etwas Ordnung ins Blätterchaos. Bei der Wahl des Druckers kommt man allerdings kaum ins Grübeln, weil lediglich drei Fabrikate unterstützt werden, angenehmer fallen da schon die zahlreichen internationalen Zeichensätze und das vernünftig geschriebene, deutsche Handbuch auf.

Fazit: Wer sein Geld (noch?) nicht selber druckt, der kauft mit dem Printstudio allemal ein Tool mit akzeptablem Preis/Leistungs-Verhältnis.

GRAFIKEN UND SYMBOLE

Die umfangreiche Grafik-Sammlung des Interest Ver-

lags gehört zwar nur im weiteren Sinn zu unserem Thema, aber das gute Stück ist interessant genug, daß wir es hier trotzdem kurz vorstellen möchten. Auf den zehn Disketten verstecken sich nämlich rund 1.000 kleine und große Schwarz/Weiß-Grafi-



Grafiken und Symbole

ken im IFF-Format — dank eines eigenen Konvertierungsprogramms können die Bildchen aber auch in andere Formate gepreßt werden. Anschließend lassen sie sich von jedem Grafik- oder Textverarbeitungsprogramm einladen und weiterbearbeiten.

Inhaltlich reicht die Auswahl von simplen Bändern, Schleifen oder Rahmen über diverse Logos, Symbole und Piktogramme bis hin zu ernstesten, langweiligen oder lustigen Bildern und Cartoons. Juristisch gesehen bewegt man sich dabei auch immer auf dem korrekten Copyright-Pfad, weil sogar die gewerbliche Nutzung ausdrücklich erlaubt wird. Wie man's macht, erklärt die voluminöse deutsche Anleitung, in der auch sämtliche mitgelieferten Bildchen sauber thematisch geordnet zur Vorbesichtigung einladen. Für den privaten Grußkarten-Illustrator ist

USER CLUB

das Ding allerdings fast schon zu aufwendig, der professionelle Anwender dürfte wohl auch den professionellen Preis von etwa 198 Markstücken leichter verkraften.

DRUCKSCHLUSS

Anspruchslose Sparefrohs können natürlich auch das PD-Pool nach entsprechenden Anwendungen durchforsten, doch ob Shareware oder Vollpreis — die Hardware selbst ist nicht ganz unwichtig, und 24-Nadler, Tintenstrahler oder gar Laserprinter liefern nunmal weitaus bessere Ergebnisse als ein schlichter Neun-Nadler. Genügend Zeit und Experimentierfreude solltet Ihr ebenfalls mitbringen, da sich die Probedrucke und Einstellarbeiten recht langwierig gestalten können. Für den allgemeinen technischen Überblick empfehlen wir schließlich noch einen Blick auf unsere kleine Tabelle, ansonsten wünschen wir schon mal Papierriß und Nadelbruch! (rf)

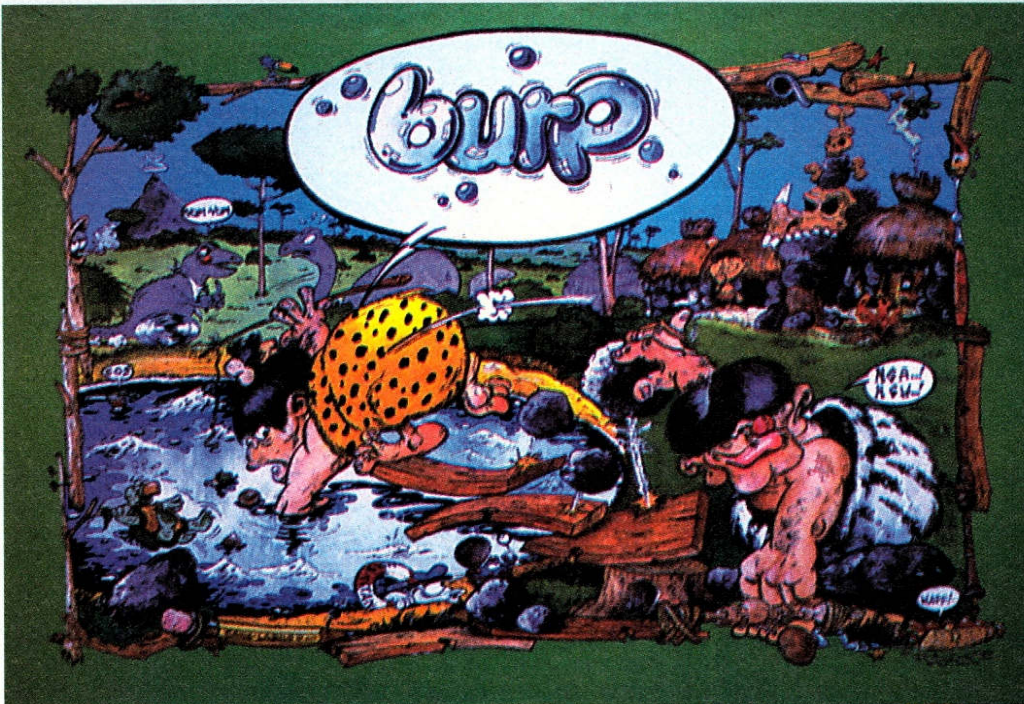
	TURBOPRINT PROFESSIONAL2.0	PRINTSTUDIO II	GRAFIKEN UND SYMBOLE
SPEICHERBEDARF	512 KB	512 KB	512 KB
DISKETTEN	1	1	10
FESTPLATTENINSTALLATION	ja	ja	ja
DRUCKERTREIBER	62	3	-
ANLEITUNG	sehr gut	gut	gut
LAUFFÄHIG AUF AMIGA 1200	ab Version 2.01	-	ja
PREIS	189,- DM	29,- DM	198,- DM
ANBIETER	Irsee Soft Am Schlachtbichel 1 8951 Irsee Tel.: 08341/74327	Data Becker Merowingerstr. 30 4000 Düsseldorf 1 Tel.: 0211/933102	Interest Verlag Römerstraße 16 8901 Kissingen Tel.: 08233/2110

STROMAUSSIFALL

Erinnert Ihr Euch noch an „Neolithibum“, jenes schrille Steinzeitgame, bei dem man Kiesel auf einer Holzscheibe drapieren muß? Vor genau einem Jahr zierte es diese Seiten, und zum Jubiläum hat Rainer Kröhn nun zwei neue Schrägicals eronnen!

der Dörfer, bei den übriggebliebenen Mini-Felsen oder den restlichen Latten. Je nachdem, welche der drei Berufe auf diese Weise zusammentreffen oder auch alleinstehend bleiben, ergeben sich anschließend diverse Möglichkeiten, die in einer Tabelle nachgeschlagen werden können, beispielsweise

neue Steine oder mehr Holz besorgen. Haben sich bei dieser Gelegenheit ein oder mehrere Teilnehmer zum Angeln qualifiziert, folgt die witzigste Aufgabe: Mit Hilfe des Klotzes, der Latten und der Steine muß jeder Kandidat innerhalb von zwei Minuten von seinem Dorf aus einen Steg bauen, der freischwebend möglichst weit in den See hineinreicht. Anschließend darf man reihum allerlei vorher dort versenkte Holzchips (sog. „Früchte“) herausholen, wobei längere Angelstege regeltechnisch bevorzugt werden. Diese Früchte, farblich richtig kombiniert, ermöglichen wiederum die erwähnten verschiedenwertigen Erfindungen, und wer schließlich als erster eine bestimmte Wertgrenze überschreitet, mutiert zum Neuzeitmenschen und ist damit Sieger des Klamauks. Da neben der spaßigen Idee auch die handlichen Regeln und das originelle Spielmaterial überzeugen können, ergeben hiermit



Burp

Das erste schließt nahtlos an den kuriosen Vorläufer an, geht es hier doch darum, die Steinzeitler durch Erfindungen wie Rad, Reisepaß oder Schlips in den Rang eines vollgültigen Homo Sapiens zu erheben. Dazu wird erstmal ein stabiles, kreisrundes Spielbrett aus dicker Pappe zusammengesteckt, das einen großen See darstellt. Am Rand der so entstandenen Scheibe lassen sich je nach Teilnehmerzahl bis zu vier Barbaren-Dörfer einklinken, und schon geht's an die Verteilung des Materials – wozu nach alter Firmentradition auch wieder ein Säckchen voller Feldkiesel gehört.

Jeder Spieler bekommt also einen Stein, drei Figuren (an der unsichtbaren Unterseite als Jäger, Angler und Keuler gekennzeichnet), einen Holzklotz und zwei ebenfalls hölzerne Leisten. Das eigentliche Geschehen zerfällt nun in die „Aktionen“ und das „Angeln“. Zur Vorbereitung der Aktionen platziert man seine Schützlinge nach Lust und Laune in einem





unsere besten Empfehlungen an alle verspielten Höhlenmenschen!

Pfusch

Wer sich mit Burp erfolgreich in die Moderne katapultiert hat, kann hier in der Rolle eines Baulöwen weitermachen. Für jeden der zwei bis fünf Teilnehmer wird ein Stadtviertel auf den Wohnzimmertisch gelegt; auf diesem in der Größe variablen Pappbrett gilt es dann, innerhalb eines simulierten Jahres (= zwölf Runden oder Monate) den größten Profit zu machen.

Dazu muß man pro Monat auf seinem frei wählbaren Baugrundstück eines der kleinen Holzklötzchen verbraten, die als Grundausstattung mitgeliefert werden.

Da aber pro Spieler nur neun Stück zur Verfügung stehen, sieht sich der geplagte Geschäftsmann alsbald gezwungen, gelegentlich einen Pfusch-Baustein einzupassen. Soweit so stabil, denn die

harte Qualitätsware wird hinter vorgehaltenem Sichtschirm mit bunter Knetmasse „verputzt“ (liegt der Packung selbstverständlich bei), und wenn man da hin und wieder einen Nur-Knete-Klotz ohne festen Kern verwendet, ist der Pfusch von außen kaum zu erkennen!

Leider gibt es jedoch noch die Bauaufsicht, welche in jeder Runde gnadenlos einen der verwendeten Ziegel überprüft, und zwar mit beherztem Zahnstocher-Stich. Peinlich, wenn diese buchstäbliche Stichprobe auf keinen Widerstand stößt! Besonders peinlich ist's im Wiederholungsfall, denn gewohnheitsmäßige Schlamperei führt zum Abriss des beanstandeten Rohbaus oder gar zum sofortigen Lizenzverlust! Andererseits hat man aber die Chance, selbst diese Bauaufsicht zu verkörpern und somit unliebsamen Konkurrenten zu schaden. Dazu ist es einfach nur erforderlich, bei den monatlichen Bestechungsversuchen das höchste Gebot abzugeben; in Form von klei-

nen, dummerweise nicht vermehrbaren Pappchips mit aufgedrucktem Wert, die zu Beginn des Spiels verteilt werden. Tja, und wenn ein Häusle nach zwei bis vier Runden glücklich fertig ist (die Dauer ist auf dem Brett stets angegeben), dann mauert man eben das nächste hoch.

Nach Ablauf des erwähnten Jahres werden schließlich alle Sichtschirme gelüftet, und die große Abrechnung naht: Verbaute Steine in abgeschlossenen Projekten zählen 100.000 Mark pro Stück, nicht verbaute Holzklötzchen sind genauso wertvoll, und der Kohle-Krösus ist als offensichtlich geschicktester Pfuscher gewissermaßen der große Baumeister dieser launigen und sauber angeleiteten Real-Satire.

Bei der Beantwortung unserer beiden folgenden Fragen sollte hingegen nicht gepfuscht werden, denn nur, wer uns auf einem Postkärtchen die korrekten Lösungsworte mitteilt, hat eine Chance, bei der gewohnten

Verlosung unserer Rezensionsexemplare ein kostenloses Spielchen zu ergattern. Also aufgepaßt: Wie heißt der „Urzeit-Taler“, der kein Zahlungsmittel war? Und wie heißt der heutzutage wohl am meisten verbratene, sprichwörtlich besonders harte Baustoff? Das Kärtchen geht übrigens ein letztes Mal an unsere wohlbekannte Adresse, nächsten Monat sind wir bereits endgültig umgezogen, hoffentlich nicht in einen Pfusch-Bau! Ach ja, im Februar fragten wir nach „England“ bzw. „Roß und Reiter“. (jn)

Joker Verlag
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Burp

Spielmaterial: 88%
Spielregeln: 80%
Spielreiz: 84%
Besonderes: Neue Steine gibt's praktischerweise auf jedem Feldweg
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 49,- DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67

Pfusch

Spielmaterial: 89%
Spielregeln: 82%
Spielreiz: 85%
Besonderes: Das erste Game mit Knete und Zahnstocher als Beilage!
Schwierigkeit: Für Anfänger
Preis: ca. 48,- DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67



IMA '93 IN FRANKFURT

IMA '93 special

Jedes Jahr um diese Zeit warten die Automaten-Zocker gierig auf Neuigkeiten von der Internationalen Fachmesse für Unterhaltungsgeräte, kurz IMA. Als Fachblatt für Gier & Neuigkeiten gibt's daher auch diesmal wieder einen Messebericht aus Frankfurt!

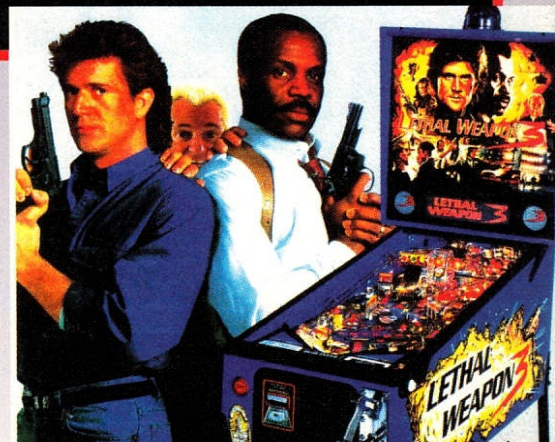
Das vermeintliche Spieler-Doctoro präsentiert sich jedoch von der kargen Seite, was neue Ideen betrifft — auch dieses Jahr waren wieder ganz überwiegend Rennspiele, Bildschirm-Kloppe-reien und Ballerknaller der Marke „Operation Index“ zu bestaunen. Na-ja, die weltweite Wirtschaftskrise hat halt auch vor der Arcade-Branche keinen Respekt, und wenn man sich um den Profit sorgen muß, bleibt die Kreativität eben oft auf der Strecke... Nun aber genug gekammert, eine Handvoll brauchbarer Games konnten wir

schließlich doch noch sichten, darunter zwei Cyberspace-Spektakel von Virtuality. Die Vektorhatz **Dactyl Nightmare** haben wir Euch ja bereits anlässlich eines Specials im letzten Heft vorgestellt; daß man hier mit dem Joystick in der Hand und einem Helm über der Birne auf einem Podest steht, ist somit ein alter Hut. Etwas komfortabler geht's mit dem System **Virtuality 1000SD**, weil man dabei das Raumgefühl im Sitzen vermittelt bekommt. Als Spiele sind diverse Fahr- und Flugsimulationen vorgesehen, die grafisch jedoch allesamt etwas betagt wirken. Sei's drum, ausprobiert muß man die virtuellen Welten auf alle Fälle mal haben!

Auf der Messe ausprobieren und dann (auch) daheim spielen konnte man die Neuerscheinungen für SNKs Arcade/Konsolen-Zwitter Neo Geo. Neben **Viewpoint**, einer 3D-Ballerei im Stil von „Zaxxon“, und dem Soccer-Game **Super Sidekicks** vermochten vor allem zwei Prügel-spiele zu beeindrucken: Sowohl **Art of Fighting** als auch das fu-

riose **Fatal Fury 2** können mit knallbunter Grafik, verblüffenden Zoom-Effekten und Kämpfersprites im Riesenformat aufwarten. Daneben fiel selbst Konamis „Vendetta“-Nachfolger **Mystic Warriors** erkennbar ab, dabei ist diese Schlägerei rein für die Spielhalle konzipiert. Doch trotz fünf tapferer Ninjas und neun verschiedener Schauplätze ist wenig mehr als biedere Hausmannskost geboten. Ganz anders dagegen Capcoms **Cadillacs and Dinosaurs**, das Spiel zum gleichnamigen Comic. Es handelt in einer Welt, wo Menschen und Dinos in friedlicher Harmonie leben — jedenfalls bis ein Fiesling das ökologische Gleichgewicht zerstört. Also ziehen vier Umwelt-

schützer los, um die Sache mit gezielten Faustschlägen und Fußtritten wieder ins Lot zu bringen (ach, ginge das nur immer so einfach!). Nicht nur wegen seiner feinen Zeichentrick-



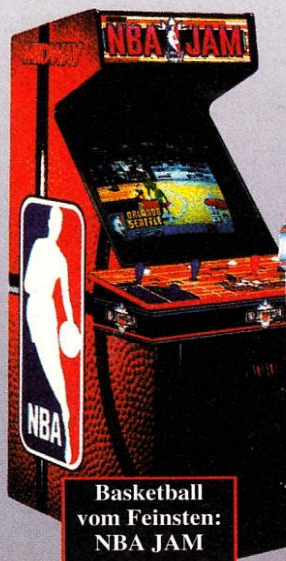
Heute auf Video, morgen in der Spielhalle: Lethal Weapon



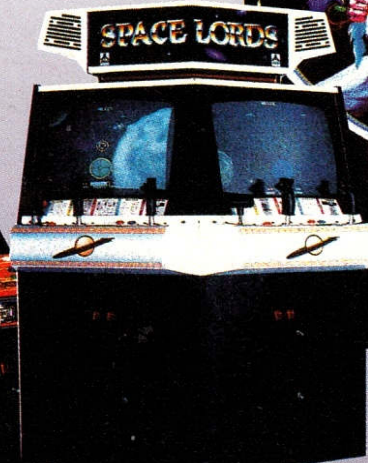
Schlappe Ninjas: Mystic Warriors



Draufhauen und wohlfühlen: Art of Fighting



Basketball vom Feinsten: NBA JAM



Im All ist Platz für bis zu acht Piloten: Space Lords



Vorgestern im Kino, morgen der Spielhalle: Creature from the Black Lagoon



Witzig, spritzig, gut:
Cadillacs and Dinosaurs

grafik und der amüsanten Sprachausgabe darf dieses witzige und originelle Game mit Recht als Edelklopperei bezeichnet werden.

Wer lieber schießt als schlägt, sollte sich demnächst nach **Mad Dog II** umsehen, der Fortsetzung zu Ataris bekanntem Laserdisk-Duell mit Amiga-Tech-

Dem Piloten und seinen Co-Piloten stehen diverse Waffensysteme und natürlich Lichtgeschwindigkeit zur Verfügung, dennoch will kein rechtes „Star Wars“-Feeling aufkommen — die 3D-Grafik ist einfach zu schlaff geraten. Ähnliches gilt für Jalecos Explosionsorgie **Wild Pilot**; trotz gelungener Zooms, satter

spiel **Premier Soccer** und dessen vier frei anwählbaren Darstellungsgrößen werden wir dagegen bestimmt kommen. Oder seid Ihr mehr für Körbchenwerfen? Dann dürfte Euch nämlich Midways Basketball-Simulation **NBA JAM** gefallen, bietet sie doch allerlei digitalisierte Spieler aus der amerikanischen Liga, witzige Grafik-Gags, umwerfende Sprachausgabe und eine ausgezeichnete Steuerung, die alle Finessen dieses schönen Sports ermöglicht. Ein „Dream Game“ für „Dream Teams“! Das wahre Messe-Highlight war jedoch sportiven Autofahrern vorbehalten und wurde von Sega geliefert: **Virtual Racing** ist eine geniale Kombination der Arcade-Klassiker „Hard Drivin“ und „Race Drivin“.

Die atemberaubende Grafik setzt sich aus gefüllten Polygonen zusammen und ist „Black Lagoon“ flitzte die Silberkugel unter großen Namen. Große Innovationen waren freilich keine darunter, wie die Messe überhaupt wenig echte Spitzengames zu bieten hatte. Generell wird das kreative Potential zukünftig wohl eher am Compi bzw. auf der Konsole zu finden sein als in der Spielhalle. Tja, des Herstellers Leid, der User Freud! (Manuel Semino)

Westwärts zielt das Kind: **Mad Dog II**



Schuß mit Kuß: **Super Sidekicks**



nik. Auf der Suche nach einem Goldschatz kann man erneut viele unterhaltsame (Film-) Szenen in rauher Western-Atmosphäre überstehen. Das Hirn darf hier zwar getrost an der Garderobe abgegeben werden, aber irgendwie macht es trotzdem Spaß, mit der Knarre in der Hand und „echten“ Ganoven vor Augen seine Reaktionsfähigkeit zu beweisen. Ebenfalls von Atari kommt die Weltraumschlacht **Space Lords**, wo bis zu acht Spieler gleichzeitig feindliche Raumschiffe beharken dürfen.

Sound-FX und hydraulischer Rüttelteil bleibt das mächtige Standgerät mit seinen zwei Sitzen und den aufmontierten MPs langweilig.

Einen Tick zu brutal, um wirklich langweilig zu sein, präsentierte sich dagegen Konamis **Lethal Enforcer**. Wer das Blutbad mit den digitalisierten Leichen unbedingt erleben will, muß allerdings schon ins Ausland reisen, denn hierzulande ist eine Veröffentlichung aus naheliegenden Gründen nicht geplant. In den Genuß von Konamis Sport-

deshalb extrem schnell — im Gegensatz zu den herkömmlichen Pixel-Flitzern fühlt man sich hier wie Michael Schuhmacher persönlich.

Die Schlacht um die Lizenzen wurde dieses Jahr bei den Flippern ausgetragen, denn von „Hook“ über „Lethal Weapon 3“ bis zum B-Picture-Oldy „Creature from the

Viel Bummum um wenig Spiel: **Wild Pilots**

Größer, bunter, härter: **Fatal Fury 2**



Cadillacs and Dinosaurs

Sitzend in die Spiele-Zukunft...



JOKER SHOP



Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—



Nr. 900005

Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)



Nr. 900004

Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 900007

Solarrechner-Diskette
Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist! Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90001

Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100 % Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL. Für kleidsame DM 24,-



Nr. 90003

Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002

Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100 % Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,-



Nr.100000

Joker-Sammlung
– Jetzt aber flott
die fehlenden Heft-
te nachbestellen,
denn viele Ausga-
ben sind bereits
vergriffen! Einzig
und allein von den
abgebildeten
Nummern gibt's
noch ein paar Ex-
emplare, aber wer
weiß, wie lange
noch?

Für's Übliche:
DM 6,50 pro Heft
bis Ausgabe 10/91,
ab Nummer 11/91
kostet jeder Joker
DM 7,-



Nr. 300000

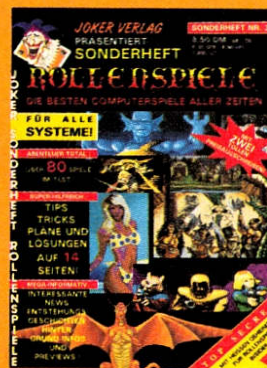
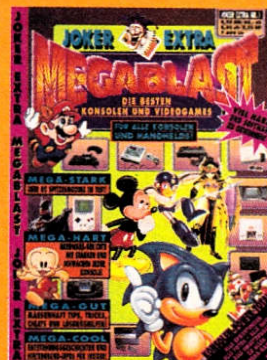
Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heu-
te schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwar-
ten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und be-
kommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertai-
nment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 200000

Spezialitäten – Unsere Son-
derhefte sind wirklich etwas
ganz Spezielles! „Rollen-
spiele“ und „Adventures“
bieten jeweils über 80 Tests
der besten Spiele samt Pre-
views, News, Infos und Lö-
sungshilfen. Dasselbe in Kon-
sole gilt für „Megablatt“, wo
zudem die gesamte Hard-
ware ausführlich vorgestellt
wird!

Speziell günstig für DM 8,50
pro Heft



Ihr habt mich überzeugt! War-
um in die City schweifen, wenn
das Gute doch so nah liegt?
Warum im Kaufhaus kaufen,
wenn man doch auch im Joker
Shop shoppen kann? Sagt mir,
wie das mit dem Bestellen läuft,
und ich räume Euch mit Ver-
gnügen den Laden leer!

Aber bitte, aber gerne: Einfach
den Bestellcoupon ausfüllen
und an unsere Adresse
schicken, schon geht ein
Päckchen auf die Reise. Wie
bitte, Ihr wollt das schöne Heft
nicht zerschneiden? Auch kei-

ne Affaire, dann müßt Ihr nur
die Bestellnummer und die Be-
zeichnung des bzw. der ge-
wünschten Artikel(s) auf eine
Postkarte schreiben; die Zah-
lungsweise und Eure Adresse
angeben (siehe Coupon) – und
ab damit!

ABER: Bei Vorkasse sind
5,- DM für's Porto zu addieren,
Nachnahmelieferungen werden
direkt beim Postboten bezahlt,
sind jedoch nur im Inland mög-
lich. Na, tröstlicherweise ist im-
merhin die Mehrwertsteuer bei
allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ☐ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93,
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele ☐ Adventures ☐ Megablatt
PLZ/Ort	300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93
Datum/Unterschrift	90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
	90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
	90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
	90004	Joker Sammelordner	☐ Stück
	90005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
	90007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
	500001	Cheat Disk	☐ Stück

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	45
AHS	28
Bachler	24
Bits & Bytes	58
Bomico	13
CPS Heidak	55
CT-Verlag	33,97
Data & Electronics	69
Donau Soft	103
Enterfay	108
Esser	113
FDS	35
Funny	99
Gameline	79
Gamestore	58
Groß Electronic	97
Hamo	27
Intersoft	92
IPV	97
Joker Verlag	29,41,71
Joysoft	50
Karosoft	65
Magic Bytes	77
Megasoft	61
Mirage	13
MSPI	17
Müller Computersoftware	80,81
Multimedia Soft	103
Neo	128
Neuroth	127
Okay Soft	111
Ossowski	20,21,35
Pawlowski	47,49
Peroka	63
Pfister	73
Powersoft	62
Psygnosis	9
Quicksoft	95
Royal Soft	6
Schneider	77
Silicon Dream	67
Soft Concept	111
Soft Society	97
Soft & Sound	85
Softpower	110
Softsale	26
Software 2000	15,19
Thalion	2
Traumfabrik	23
Versand 99	25
Vesalia	89
Wial Versand	107
Wolf	75
Poster: Magic Bytes	
Poster: Joker Verlag	

Der Schweiz-Auflage liegt ein Prospekt der Firma Weka Verlag bei — wir bitten um freundliche Beachtung.

AM 26. MARZ GEHT'S WEITER!



BEZUGSQUELLEN

AHS

Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware

Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico

Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak

Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software

Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy

Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Joysoft

Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft

Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft

Robert Bosch Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Royal Soft

Winterstr. 43
4330 Mülheim/Ruhr
Tel.: 0208/480050

Rushware

Bruchweg 128-132
4044 Kaaß 2
Tel.: 02131/6070

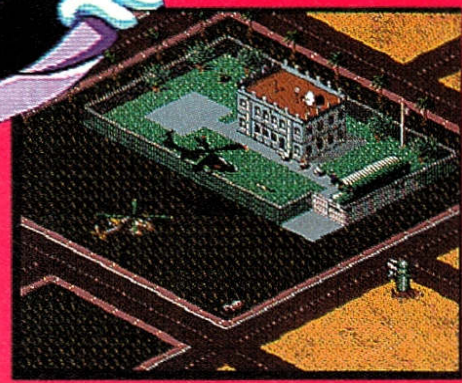
Wial Versand

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

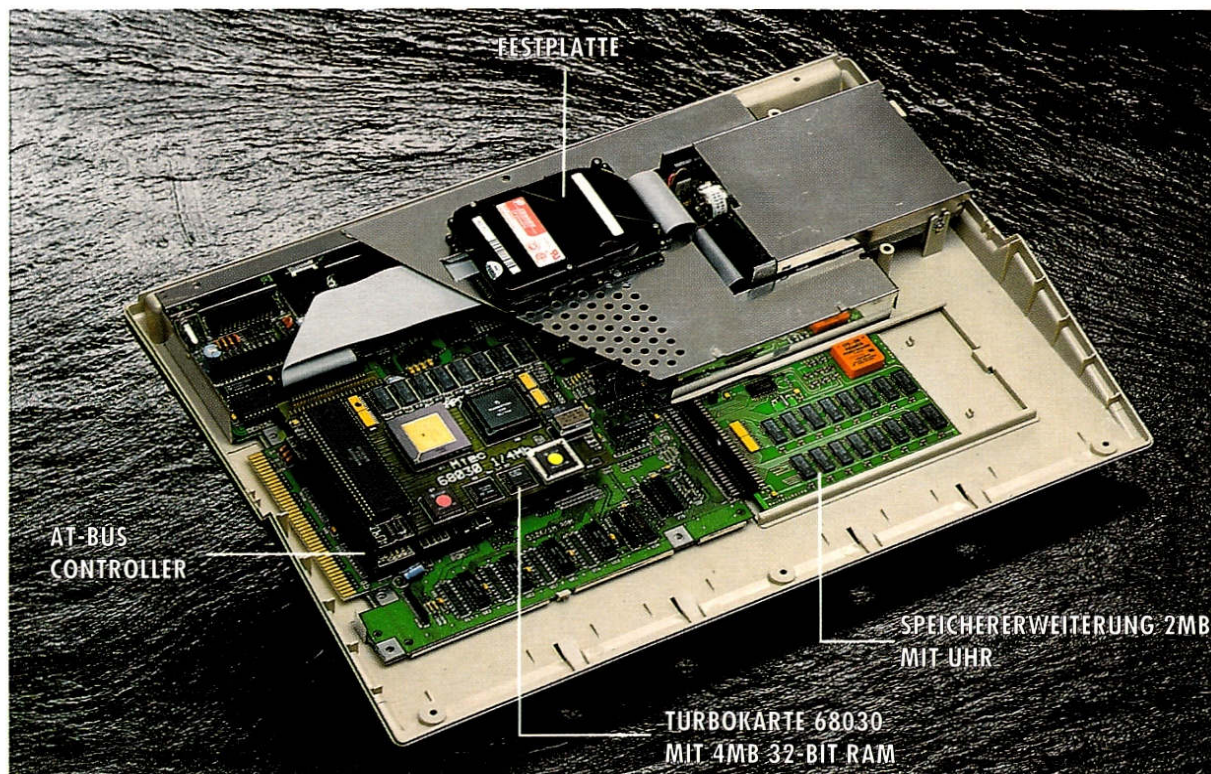
Der April macht bekanntlich, was er will, wir hingegen machen auch in der April-Ausgabe wieder das, was Ihr wollt: ein buntes Magazin voller Tests, Previews, Specials, Stories, Preisausschreiben und Lösungshilfen! Und wer uns schon etwas länger kennt, der weiß, daß er sich im kommenden Heft auch auf ein, zwei Aprilscherze der abgedrehtesten Art freuen darf...

Ebenfalls ein Grund zur Freude, aber keinesfalls ein Scherz sind die Testexemplare, die wir uns und Euch für nächsten Monat reserviert haben: Es soll die Frage beantwortet werden, ob die Mega-Prügelei **BODY BLOWS** dem „Street Fighter 2“ das Fürchten lehren kann, wir wollen in **CHUCK ROCK 2** den Sohn des witzigen Plattform-Neandertalers kennenlernen und prüfen, ob die Heli-Schlacht **DESERT STRIKE** wirklich ein sicherer Index-Kandidat ist. Noch luftiger dürfte es bei **COMBAT AIR PATROL**, dem neuen Action-Flugi von Psygnosis zugehen, während **JAMES POND 3** für feuchtfröhlichen Comic-Spaß sorgen wird.

An Specials ist mit **WAS MACHT EIGENTLICH FTL?** ein ausführliches Gespräch mit den verschollenen Dungeon Mastern geplant, wir berichten über **ALLE NEUEN COMPILATIONS** und bringen einen einsteigerfreundlichen **D-PAINT WORKSHOP**. Seid also rechtzeitig ab 26. März am Kiosk oder holt Euch noch heute das günstige Abo samt Prämie — es lohnt sich!



DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 40 bis 200 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

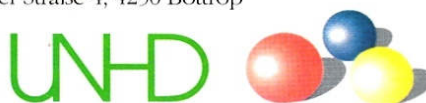
40 MB Festplatte mit Controller 599,—
Turbokarte 68020
mit 1MB RAM 499,—

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design
 Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:
 ... Leistung zum Spartarif!



Udo Neuroth Hardware Design



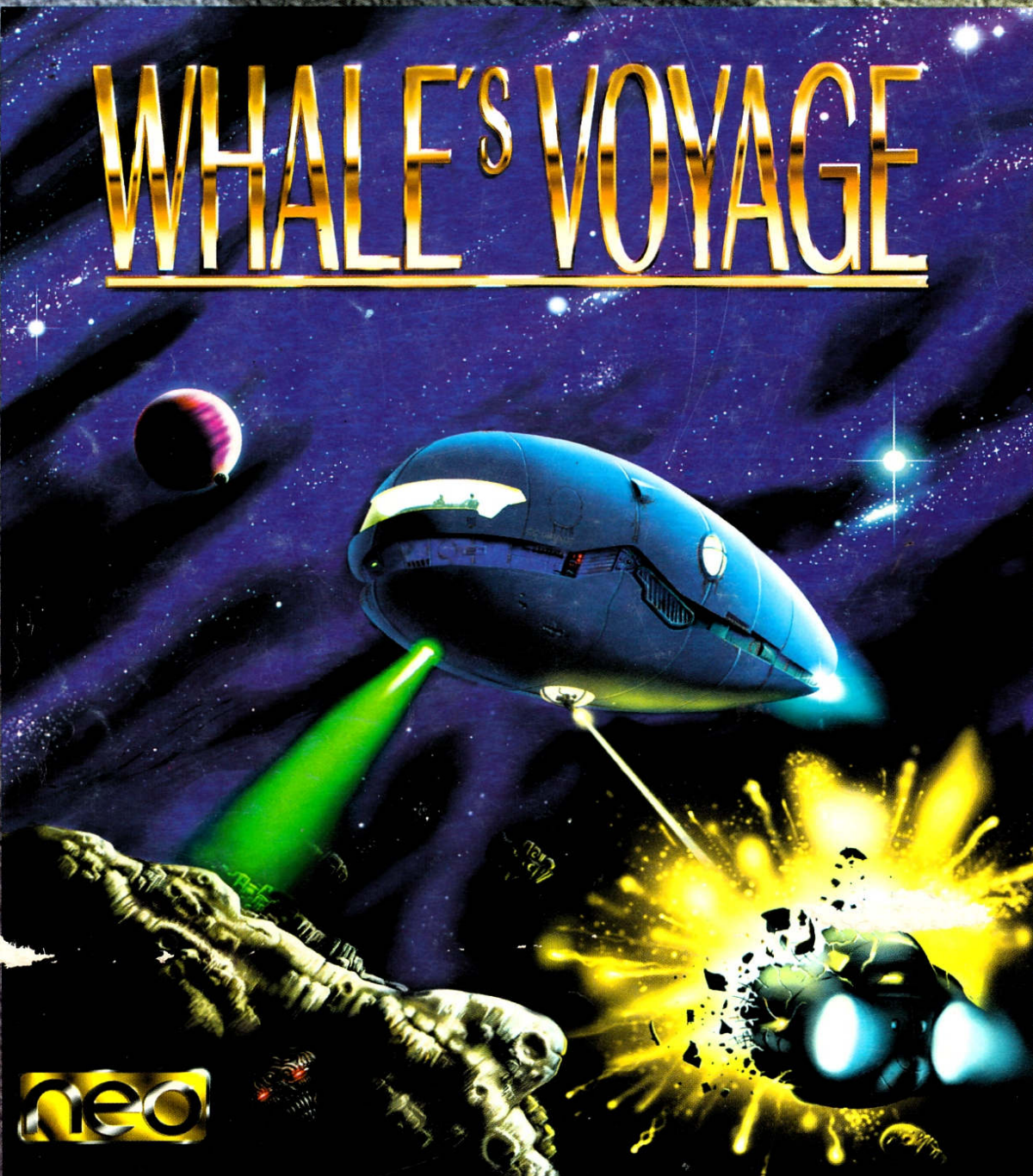
Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36

neo

Distributed by Flair Software. Distributoren für den Fachhandel: Rushware GmbH, Proflsoft GmbH, Leisuresoft GmbH, News Software GmbH, Kingsoft GmbH, Österreich: Darius, Schweiz: Thal AG.

WHALE'S VOYAGE

Erhältlich für
MS-DOS VGA
und Amiga



Bereiten Sie sich auf eine phantastische Reise in die Tiefen des unergründlichen Weltalls vor, und durchlaufen Sie unglaubliche Karrieren vom genetischen Abfallprodukt zum Top-Unternehmer. Trotzten Sie mit Ihrer Crew der Übermacht eines totalitären Beamtensystems in der brutalen Welt des 24. Jahrhunderts und erleben Sie, was Freiheit bedeutet...

Produced by NEO Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dobrischgasse 10